

PROBLEMA DEL LADRÓN (CON PROGRAMACIÓN DINÁMICA)

Algoritmos y Programación Javier Miranda

Escuela de Ingeniería Informática
Universidad de Las Palmas de Gran Canaria

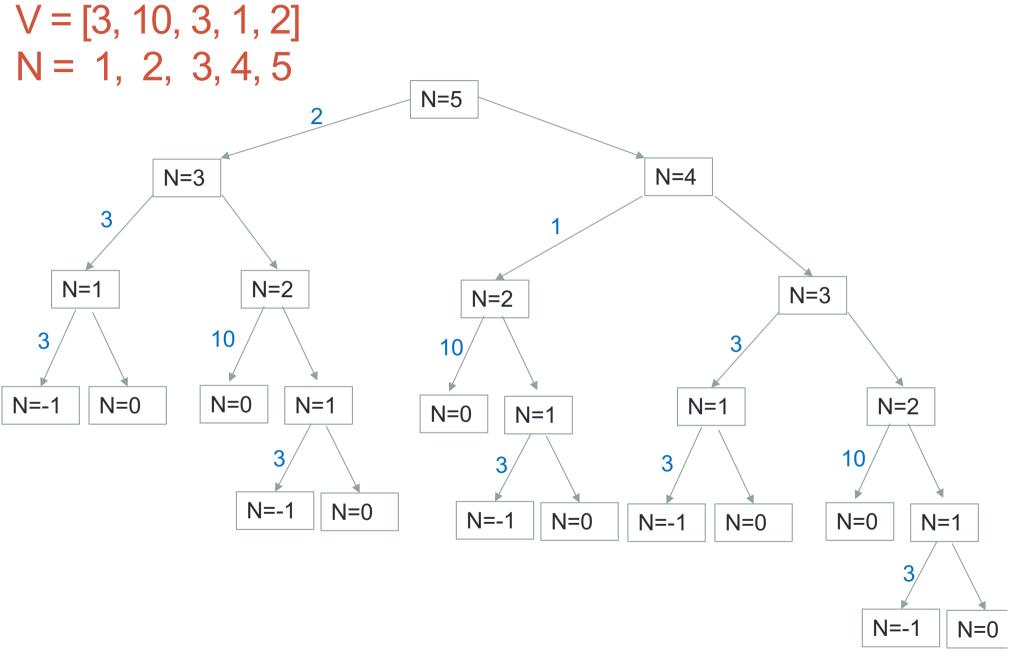
2 de noviembre de 2023

Problema del ladrón

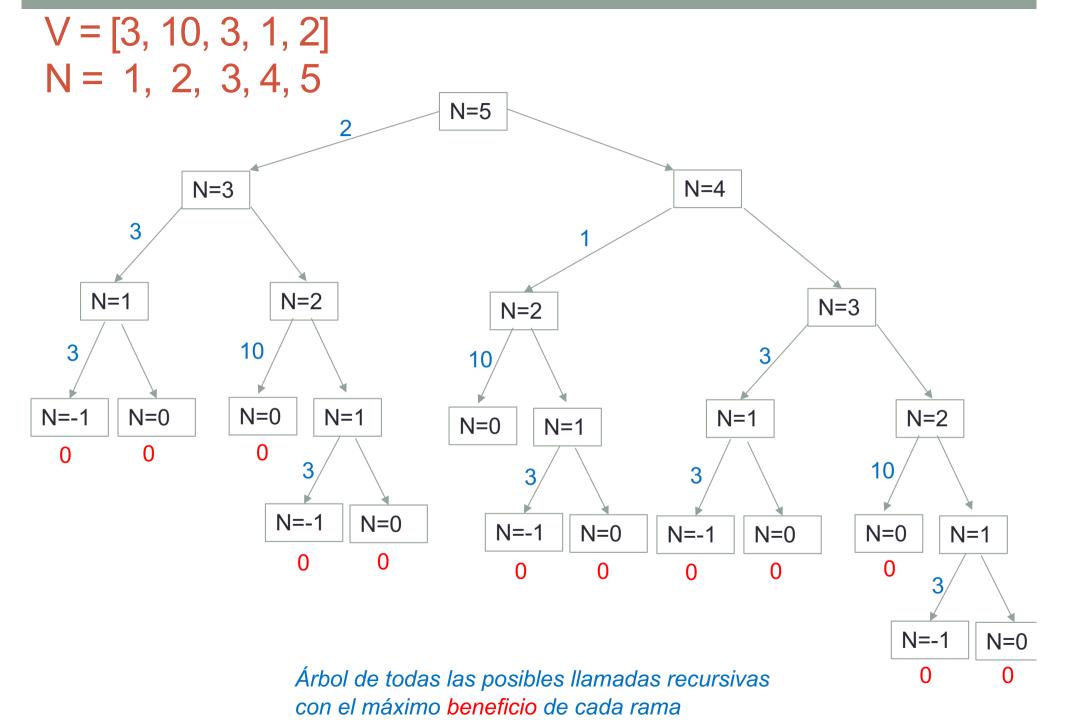


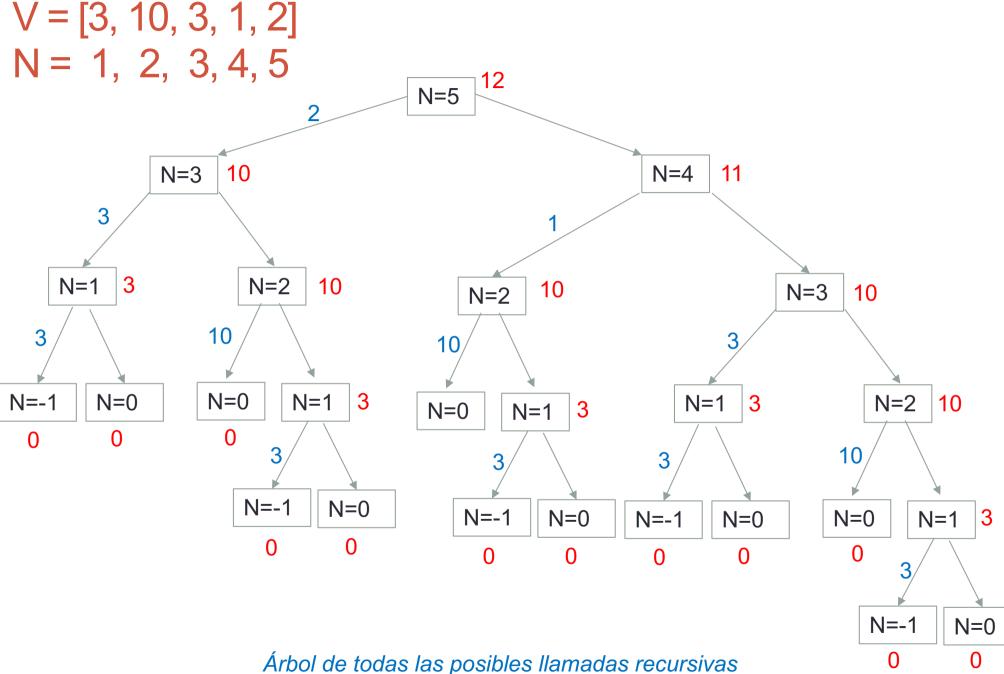


¿ Recurrencia?

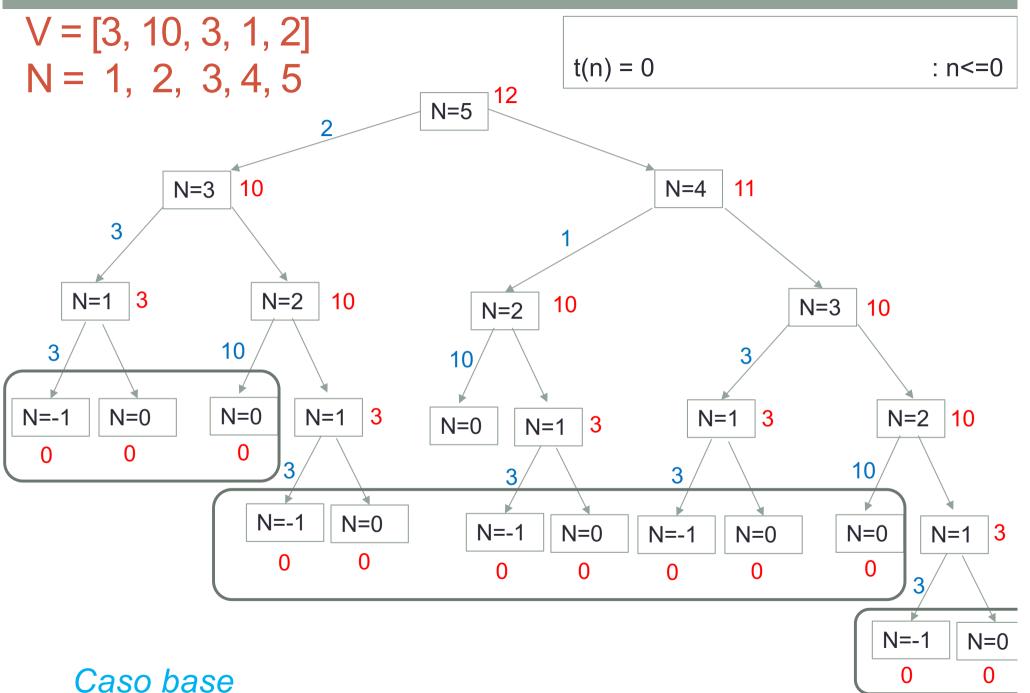


Árbol de todas las posibles llamadas recursivas





Árbol de todas las posibles llamadas recursivas con el máximo beneficio de cada rama



V = [3, 10, 3, 1, 2]t(n) = max (t(n-2) + v[n], t(n-1))t(n) = 0: n<=0 N = 1, 2, 3, 4, 512 N=5 N=3 10 11 N=43 N=1N=2 10 10 N=3 10 N=2 10 10 3 N=1 N=-1N=0N=0N=1N=2 10 3 N=0N=1 0 0 10 N=-1N=03 N = -1N=0N=1 N=0N = -1N=00 0 0 0 0 0 0 N=-1N=00 0



Vimos que utilizando *tabulation* este es el resultado que queda en su tabla:

• Tabla = [3, 10, 10, 11, 12]

... sólo tenemos que recorrer la tabla desde el final hasta el principio para saber qué casas eligió el ladrón!





• Tabla = [3, 10, 10, 11, 12]





$$V = \begin{bmatrix} 3 & 10, & 3, & 1, & 2 \end{bmatrix}$$
• Tabla = $\begin{bmatrix} 3, & 10, & 10, & 11, & 12 \end{bmatrix}$





$$V = [3, 10] 3, 1, 2]$$
• Tabla = [3, 10, 10, 11, 12]





$$V = [3, 10, 3, 1, 2]$$
• Tabla = [3, 10, 10, 11, 12]





$$V = [3, 10, 3, 1, 2]$$
• Tabla = [3, 10, 10, 11, 12]





$$V = \begin{bmatrix} 3, 10, 3, 1, 2 \end{bmatrix}$$
• Tabla = [3, 10, 10, 11, 12]

¿ Qué significa cada uno de los valores que contiene la tabla ?

Es la solución optima de cada subproblema





$$V = [3, 10, 3, 1, 2]$$

• Tabla = [3, 10, 10, 11, 12]

Sabemos que:

... sólo tenemos que recorrer la tabla desde el final hasta el principio para saber qué casas eligió el ladrón!



$$V = [3, 10, 3, 1, 2]$$

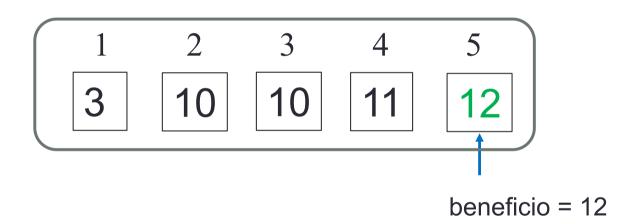
• Tabla = [3, 10, 10, 11, 12]

1	2	3	4	5
3	10	10	11	



$$V = [3, 10, 3, 1, 2]$$

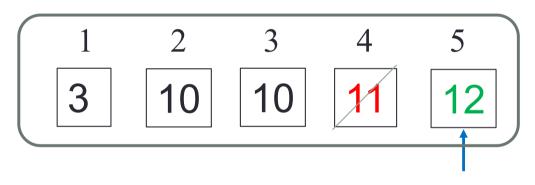
• Tabla = [3, 10, 10, 11, 12]





$$V = [3, 10, 3, 1, 2]$$

• Tabla = [3, 10, 10, 11, 12]

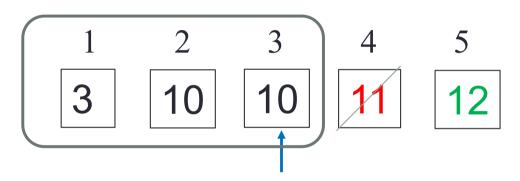


beneficio = 12 - 2



$$V = [3, 10, 3, 1, 2]$$

• Tabla = [3, 10, 10, 11, 12]

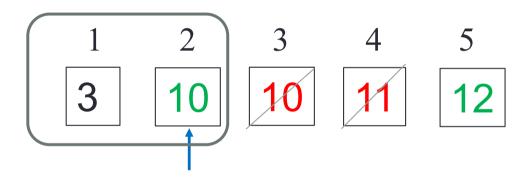


beneficio = 10



$$V = [3, 10, 3, 1, 2]$$

• Tabla = [3, 10, 10, 11, 12]

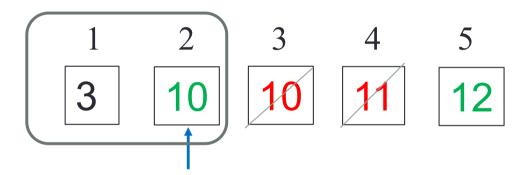


beneficio = 10



$$V = [3, 10, 3, 1, 2]$$

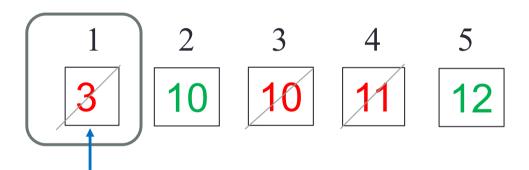
• Tabla = [3, 10, 10, 11, 12]



beneficio = 10 - 10 = 0

$$V = [3, 10, 3, 1, 2]$$

• Tabla = [3, 10, 10, 11, 12]



beneficio = 0

Eligiendo la segunda y la quinta casa



$$V = [3, 10, 3, 1, 2]$$

• Table = [3, 10, 10, 11, 12]

```
i = n; b = \langle \text{último valor de la tabla} \rangle

while i > 1 AND b > 0

if t [i] \leq b AND t [i] \neq t [i-1] then

El ladr\'on rob\'o la casa i^{th}

b = b - v[i]

i = i-1
```

