

# Algoritmos y Programación

Práctica 9a  
Programación con Restricciones

# Minizinc

- Estructura básica
  1. **include** *⟨filename⟩*;
  2. Declaración de variables
    1. **Parámetros**: float/range of float, int/range of int, string, bool, ann
    2. **Variables de decisión**: float/range of float, int/range of int, bool
    3. *⟨type inst expr⟩*: *⟨variable⟩* [ = *⟨expression⟩*];
  3. Asignación de valores a variables: *⟨variable⟩* = *⟨expression⟩*;
  4. Restricciones: **constraint** *⟨Boolean expression⟩*;
  5. solve satisfy;  
**solve maximize** *⟨arithmetic expression⟩*;  
**solve minimize** *⟨arithmetic expression⟩*;
  6. **output** [ *⟨string expression⟩*, ▪ ▪ ▪ , *⟨string expression⟩* ];

# Minizinc

- Hello World – **hello.mzn**
  - Construir un modelo que muestre en pantalla “Hello World”
  - Ejecutar desde el IDE de Minizinc.
  - [Opcional] Ejecutar desde consola.

Minizinc:

- **output**
- **show**

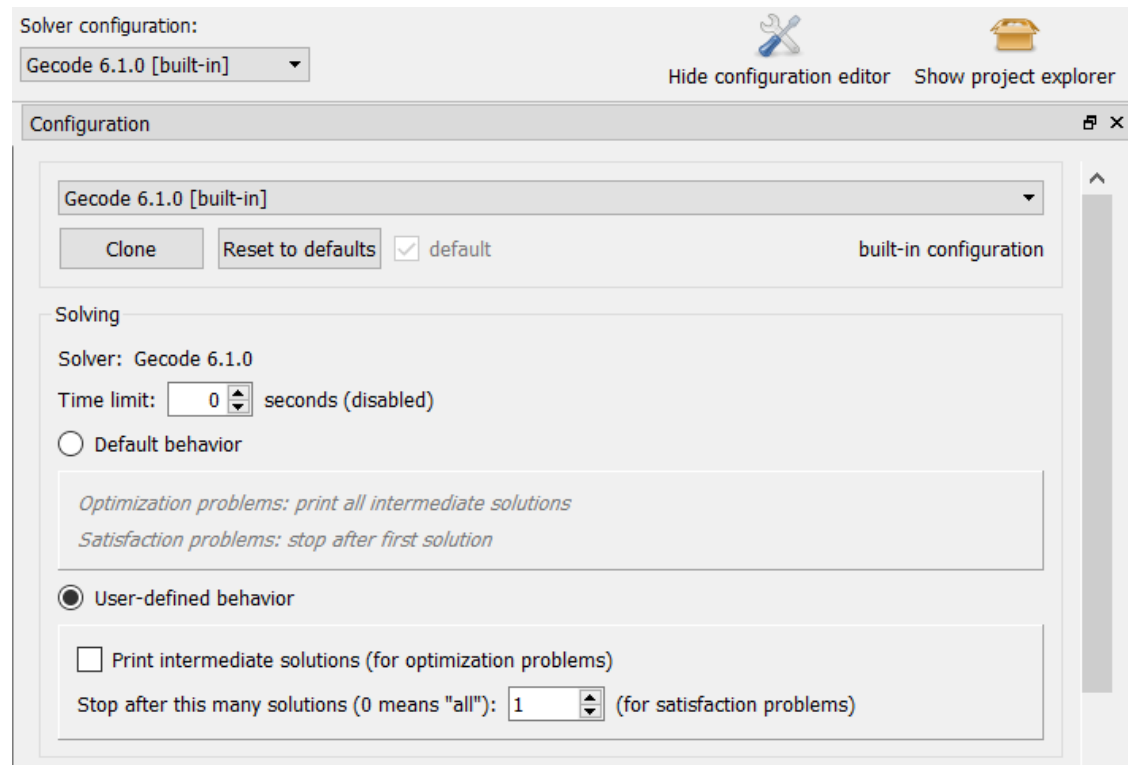


# Minizinc

- Input and Output – **inout.mzn**
  - Construir un modelo `inout.mzn` que defina un parámetro entero y lo muestre en pantalla
    - Desde el IDE debería saltar un pop up
    - [Opcional] Desde consola: `minizinc inout.mzn -D'n = 23;`

# Minizinc

- **Variable de decisión**
  - Construir un modelo **xvar.mzn** con una variable de decisión en el rango 1..10 y que muestre todos sus valores
    - Desde el IDE:
      - Tab de configuración
      - User-defined behavior
      - “Stop after this many solutions (0 means “all”)
    - [Opcional] Desde consola: `minizinc xvar.mzn -a`



# Minizinc

- Optimización
  - Construir un modelo **xoptima.mzn** con una variable de decision,  $x$ , en el rango 0..10 con la restricción de que  $x$  debe ser divisible por 4, la salida debe ser aquella que minimice el valor  $(x - 7)^2$ 
    - Desde el IDE:
      - Tab de configuración
      - User-defined behavior
      - “Stop after this many solutions (0 means “all”)
    - [Opcional] Desde consola:
      - `minizinc xoptima.mzn -a`, devuelve todas las soluciones
      - `miniznc xoptima.mzn`: devuelve el óptimo

Minizinc:

- **mod**
- **solve minimize ...**

# Minizinc

- Arrays
  - Construir un modelo **array.mzn**:
    - Parámetro  $n$ , que define la longitud del array
    - El array contiene variables de decisión con valores entre 0..9
    - Restricción, la suma de los valores del array es igual al producto de los valores del array
    - La salida debe ser el array resultante
  - Añadir la restricción de que el orden de los valores del array es creciente
    - $x[1] \leq x[2] \dots \leq x[n]$

*Para pasar bien este ejemplo en el VPL, en vez de 'solve satisfy' deberás maximizar el producto de los valores del array.*

Minizinc:

- **sum**
- **product**
- **forall**
- **solve satisfy**