Прикладная математика (4 семестр) Лабораторная работа 2 "Методы градиентного спуска"

Александров Даниил, Ершов Александр



1 Описание

Исследование градиентного спуска

2 Цели

Реализовать методы градиентного спуска с разными алгоритмами задания шага спуска. Реализовать метод сопряженных направлений

3 Задачи

Реализация методов поиска минимума, собрать данные о количестве итераций циклов, проанализировать траекторию поиска, произнализировать сходимость в зафисимости от выбора точки начального приближения, дать оценку эффективности методов

Часть I

Градиентный спуск

Общая идея алгоритма описывается следующим образом:

$$x_{k+1} = x_k - \alpha_k \nabla f(x_k)$$

В зависимости от того, как задается параметр α_k , существует несколько возможных реализаций метода.

1.1 Метод постоянного шага

В качестве параметра α_k выбираем постоянное число

1.2 Метод дробления шага

В качестве параметра α_k выбираем постоянное число

1.3 Метод золотого сечения при выборе шага

В качестве параметра α_k выбираем такое число, что сечение $\phi(\alpha_k) = f(x_k - \alpha_k \nabla f(x_k)) \to min$. Причем, поиск такого параметра осуществляется при помощи метода золотого сечения.

1.4 Метод Фибоначчи при выборе шага

В качестве параметра α_k выбираем такое число, что сечение $\phi(\alpha_k) = f(x_k - \alpha_k \nabla f(x_k)) \to min$. Причем, поиск такого параметра осуществляется при помощи метода Фибоначчи.

В последних двух методах промежуток [a,b], из которого определяется шаг спуска, задается пользователем. Все алгоритмы работают до тех пор, пока не выполнится условие останова:

$$||(x_{k+1} - x_k)|| + |f(x_{k+1}) - f(x_k)| \le \varepsilon$$

Заметим, что найденная в результате того или иного метода точка лишь гарантирует условие $\nabla f(x_k) = 0$, что говорит о том, что желательно провести дополнительное исследование с целью ее класификации.

Ввиду того, что далеко не каждая функция является выпуклой (тем более строго выпуклой), говорить о сходимости в общем смысле тяжело. Для методов выше определены оценки сходимости, исходя из свойств строгой выпуклости:

$$||(x_{k+1} - x_k)|| \ge \frac{M - m}{M + m}||(x_k - x_*)||$$

, где M и m - оценки наибольшего и наименьшего собственных чисел матрици H(x)

Для методов 1.1 и 1.2 можно потребовать условие Липшица, тогда о сходимости можно будет рассуждать как для методов 1.3 и 1.4.

1.5 Метод Флетчера-Ривса

В качестве параметра α_k выбираем такое число, что сечение $\phi(\alpha_k) = f(x_k - \alpha_k \nabla f(x_k)) \to min$. Причем, поиск такого параметра осуществляется при помощи метода Фибоначчи.

Приведем некоторые результаты поиска для функций ниже:

Рис. 1: Постоянный

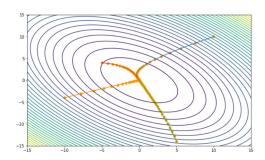


Рис. 2: Дробление

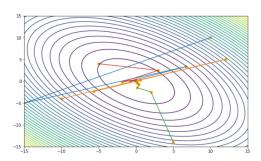


Рис. 3: Золотое сечение

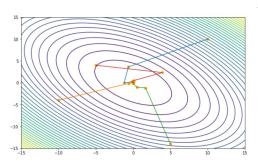
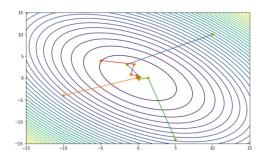


Рис. 4: Фибоначчи



$$f(x,y) = x^2 + xy + y^2$$

Рис. 5: Постоянный

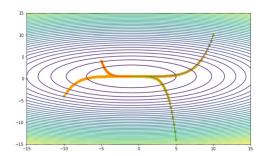


Рис. 6: Дробление

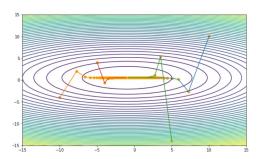


Рис. 7: Золотое сечение

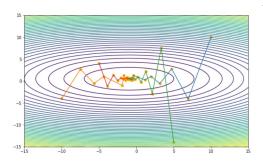
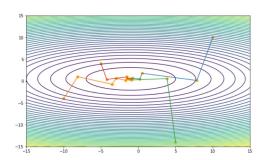


Рис. 8: Фибоначчи



$$g(x,y) = \frac{(x+1)^2}{4} + \frac{(2y-1)^2}{3} + 1$$

Рис. 9: Постоянный

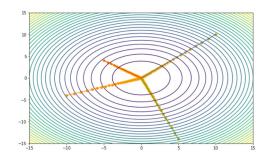


Рис. 10: Дробление

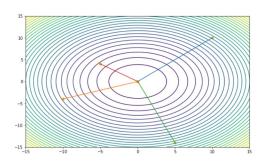


Рис. 11: Золотое сечение

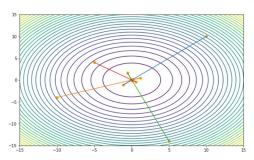
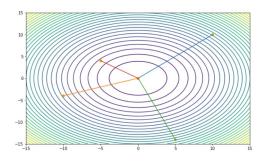


Рис. 12: Фибоначчи



$$h(x,y) = x^2 + y^2 + y + 2$$

Рис. 13: Градиент

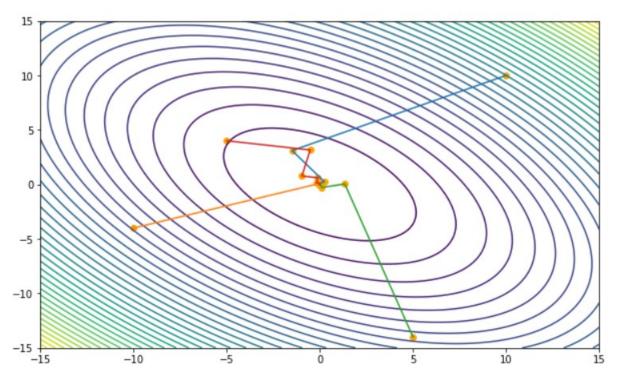


Рис. 14: Флетчер-Ривс

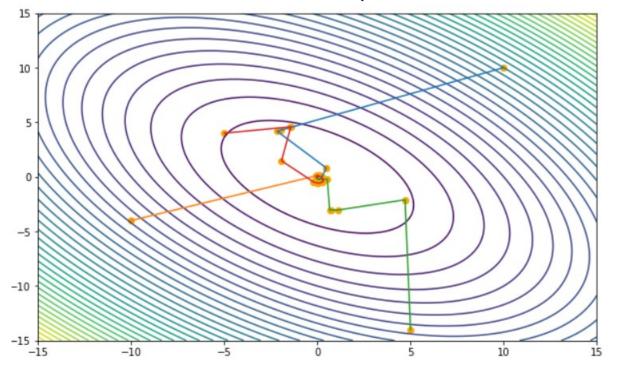


Рис. 15: Градиент

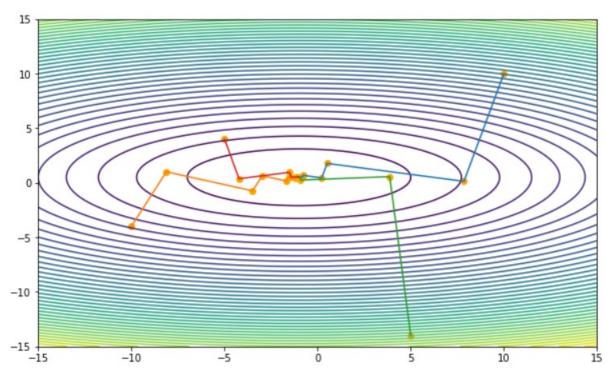


Рис. 16: Флетчер-Ривс

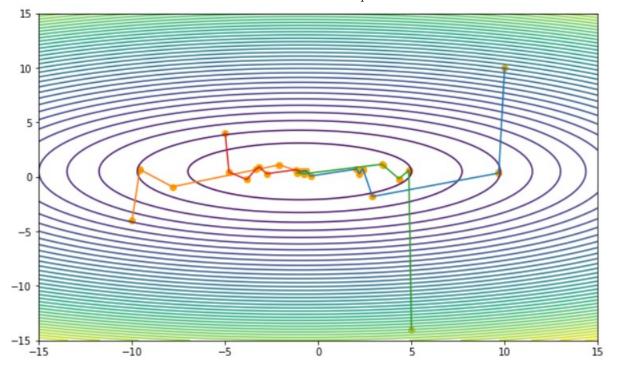


Рис. 17: Градиент

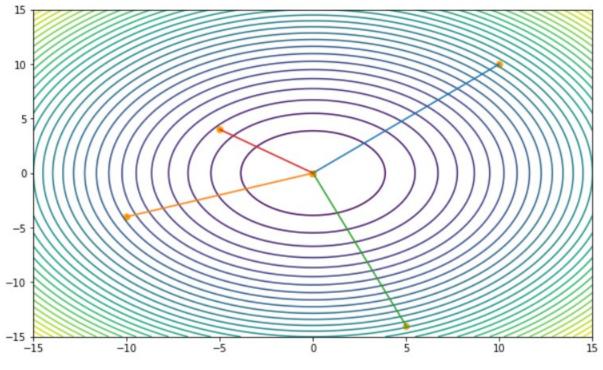
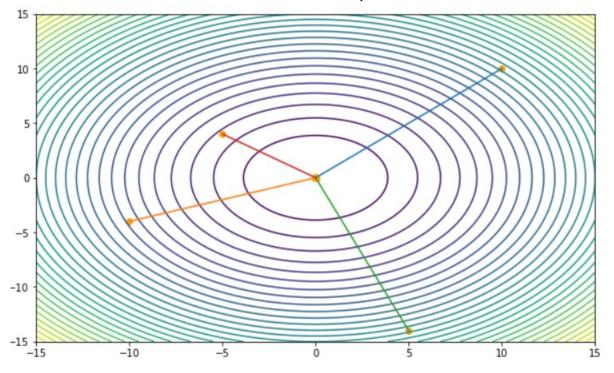


Рис. 18: Флетчер-Ривс



Часть II

Выводы

Градиентный спуск при удачно выбранном постоянном шаге обладает высокой скоростью сходимости. При использовании методов наискорейшего поиска траектория описывает в некотором смасле касательные к линиям уровня, проходящим через точку приближения. (Поговаривают, что если для квадратичных форм в качестве точек начального приближения взять такие, что их координаты совпадают с координатами собственных векторов, то градиентный спуск отработает за один шаг гарантированно).

Методы сопряженного градиента имеют схожую траекторию, что и методы наискорейшего спуска, однако, они более "крутые"в смысле наклона.

Градиентый спуск может не сойтись, если для анализа взять функцию со слишким высокими "стенками" и узким плато. Для того, чтобы обойти эту проблему, можно применить масштабирование.