

Закусілов Микита
КІТ - 120а

Задача по варіанту - №5.

1.Створено директорію lab04, в ній директорії doc, src та Makefile.
2.У задачі потрубіно було визначити значення координати за графіком.
Розрахував рівняння за графіком, маємо 4 окремих прямих, тобто і
отримаємо 4 умови, від кожного значення x , кожне значення y .
3.Змінні ми використовуємо лише x та y . Значення може бути не ціле,
використовуємо float для чисел з крапкою.

4.Головним у програмі є 4 умови: 1)якщо x є менше -1 , то $y = -x - 1$
2)якщо x є від -1 до 0 , то $y = x + 1$
3)якщо x є від 0 до 1 , то $y = 1 - x$
4)якщо x є більше 1 , то $y = x - 1$

5.Графіки відзеркалені, тому й умови майже однакові, так ми отримуємо в
першому випадку та останньому, y -координата на одиницю менша x -
координати(якщо ми беремо значення за модулем.

А у випадках 2 та 3 маємо навпаки $1 - x$, але в 2 умові x -координата
від'ємна, тому запишемо $x + 1$.

6.Було декілька місць, де прямі співпадають в спільних точках, це: $x = -1$,
 $x = 0$ та $x = 1$, і незалежно від обраного варіанта значення y -
координати було однакове, тому умова

більше(менше) або дорівнює знаходиться від меншого значення до більшого
значення x , так само, як і записував умови за графіком зліва на право
(частина коду з умовами прикріплена нижче)

5.Протестувавши у Nemiver, перевірів правильність.

```
if (x <= (-1)) {  
    y = -x - 1;  
}  
if (x > (-1) && x <= 0) {  
    y = x + 1;  
}  
if (x > 0 && x <= 1) {  
    y = 1 - x;  
}  
if (x > 1) {  
    y = x - 1;
```