## Esame del 02/11/2022 – appello riservato

Si consideri il database **iTunes.sql**, presente nella cartella "database" del progetto base e tratto dalla piattaforma iTunes di Apple. Esso contiene informazioni su artisti (Artist), album musicali (Album) e canzoni (Track), ed è stato estratto a partire dai dati di un utente reale. Il diagramma ER del database è illustrato nella pagina seguente.

Si intende costruire un'applicazione JavaFX che permetta di che svolga le seguenti funzioni:

## PUNTO 1

- a. Permettere all'utente di selezionare, dall'apposita tendina uno dei generi musicali presenti nella tabella *Genre* (visualizzati in ordine alfabetico).
- b. In seguito, permettere all'utente di inserire il valore *minimo* ed il valore *massimo* della durata dei brani (campo *milliseconds* della tabella *Track*), inserito in **secondi**. Tali valori dovranno essere coerenti con la durata dei brani effettivamente presenti nel genere selezionato (in altre parole, il minimo selezionato dell'utente deve essere maggiore o uguale alla durata minima dei brani presenti in quel genere).
- c. Alla pressione del bottone "Crea grafo", costruire un grafo semplice, non orientato e non pesato, i cui vertici siano le Track che soddisfino i criteri di genere e di durata sopra specificati.



- d. Ogni coppia di vertici è collegata da un arco, se e solo se il numero distinto di playlist in cui ciascuno dei brani corrispondenti ai due vertici è uguale.
- e. Al termine della costruzione del grafo, determinarne le componenti connesse e, per ciascuna di esse, stampare il numero di vertici presenti, ed il numero di playlist distinte che corrispondono agli archi di tale componente.

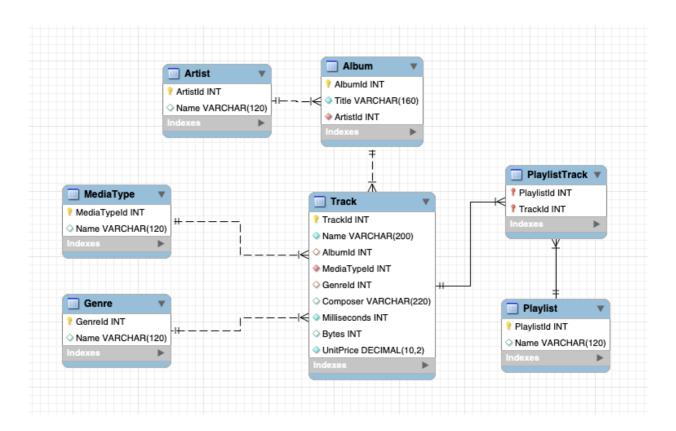
## PUNTO 2

Permettere all'utente di inserire una durata complessiva *dTOT*, espressa in **minuti**. Alla pressione del bottone "La mia playlist", utilizzare un algoritmo ricorsivo per calcolare l'insieme costituito dal maggior possibile numero di brani, appartenenti alla componente connessa più numerosa, che complessivamente abbia una durata minore o uguale a *dTOT*.

Nella realizzazione del codice, si lavori a partire dalle classi (Bean e DAO, FXML) e dal database contenuti nel progetto di base. È ovviamente permesso aggiungere o modificare classi e metodi.

Tutti i possibili errori di immissione, validazione dati, accesso al database, ed algoritmici devono essere gestiti, non sono ammesse eccezioni generate dal programma. Nelle pagine seguenti, sono disponibili due esempi di risultati per controllare la propria soluzione.

Le tabelle **Artist**, **Album** e **Track** contengono rispettivamente informazioni su artisti, album musicali e canzoni contenute. Ogni canzone è collegata a un genere (tabella **Genre**) ed è memorizzata con uno specifico formato (tabella **MediaType**). La tabella **Playlist** contiene informazioni sulle playlist salvate dall'utente. La tabella **PlaylistTrack** modella la relazione molti a molti tra playlist e canzoni.



## **ESEMPI DI RISULTATI PER CONTROLLARE LA PROPRIA SOLUZIONE:**

