

# HTML

Použijte...	Pokud chcete...
<!--	zahájit komentář
<!-- a //-->	ukrýt zdrojový kód skriptu před prohlížečem, který skripty nepodporuje
</SCRIPT>	ukončit definici skriptu
<A TARGET = >	určit, ve kterém okně se má otevřít stránka, na niž odkazuje hypertextový odkaz.
<A>	použít hypertextový odkaz
<ABBR>	vložit vysvětlivku ke zkratce
<ACRONYM>	vložit vysvětlivku ke zkratkovému slovu
<ADDRESS>	vypsat adresu
<B>	použít tučné písmo
<BASE>	definovat základní adresu pro relativní adresy
<BASEFONT>	nastavit základní font
<BIG>	použít zvětšené písmo
<BLOCKQUOTE>	vložit dlouhou citaci
<BODY>	vytvořit tělo dokumentu
<BR CLEAR = >	zajistit, aby text pokračoval až za obrázkem.
 	zalomit řádek
<CAPTION>	vložit k tabulce popisek
<CITE>	vložit krátkou citaci
<CODE>	zobrazit zdrojový kód
<COL>	nastavit vlastnosti sloupce
<COLGROUP>	nastavit vlastnosti několika sloupců
<DD>	vytvořit v definičním seznamu položku s definicí
<DEL>	označit smazaný text
<DFN>	definovat pojem
<DIV>	nastavit vlastnosti pro více elementů
<DL>	vytvořit na stránce definiční seznam
<DT>	vytvořit v definičním seznamu definovanou položku
<EM>	zvýraznit fráze
<FIELDSET>	seskupit komponenty na formuláři
<FONT>	nastavit písmo

Použijte...	Pokud chcete...
<FORM ACTION = "adresa a název programu">	zpracovat po odeslání obsah formuláře cgi programem
<FORM ACTION = "mailto:elektronicka@adresa.cz" ENCTYPE = "text/plain" METHOD = "POST">	odeslat formulář elektronickou poštou
<FORM METHOD = "GET">	odeslat formulář metodou get
<FORM METHOD = "POST">	odeslat formulář metodou post
<FORM>	vytvořit formulář
<FRAME>	vytvořit na stránce rám
<FRAMESET>	vytvořit skupinu rámců
<H1> až <H6>	vložit nadpis 1–6 úrovně
<HEAD>	vytvořit hlavičku dokumentu html
<HR>	vytvořit vodorovnou čáru
<HTML>	vytvořit dokument html
<I>	použít kurzívu
<IFRAME>	vytvořit vložený rám
<IMG USEMAP = >	propojit obrázek s obrázkovou mapou
<IMG>	umístit na stránku obrázek
<INPUT TYPE = "BUTTON">	vytvořit tlačítko
<INPUT TYPE = "HIDDEN">	vytvořit skrytý text
<INPUT TYPE = "CHECKBOX">	vytvořit zaškrtnávací políčko
<INPUT TYPE = "PASSWORD">	vytvořit textové pole pro zadávání hesla
<INPUT TYPE = "RADIO">	vytvořit přepínací tlačítko
<INPUT TYPE = "RESET">	vytvořit tlačítko "smazat"
<INPUT TYPE = "SUBMIT">	vytvořit tlačítko "odeslat"
<INPUT TYPE = "TEXT">	vytvořit editační řádku
<INPUT>	použít na formuláři ovládací prvek
<INS>	označit vložený text
<KBD>	zobrazit text, který má uživatel zadat z klávesnice
<LEGEND ALIGN = způsob zarovnávání>	zarovnat popisek seskupených ovládacích prvků
<LEGEND>	vytvořit popisek k ovládacím prvkům, seskupeným na formuláři
<LI>	vytvořit položku seznamu
<MAP>	definovat novou obrázkovou mapu

Použijte...	Pokud chcete...
<META>	vložit na stránku metainformace
<NOBR>	zabránit zalomení řádku
<NOFRAME>	označit text, který se má zobrazit pouze v případě, že prohlížeč nepodporuje zobrazování rámců
<OL>	vytvořit číslovaný seznam.
<OPTGROUP>	seskupit položky seznamu
<OPTION>	vložit položku do seznamu
<P>	vytvořit odstavec
<PRE>	zobrazit přeformátovaný text
<SAMP>	zobrazit výstup z nějakého programu
<SCRIPT>	vložit na stránku skript
<SELECT SIZE="1">	vytvořit rozvírací nabídku
<SELECT>	vytvořit seznam
<SMALL>	použít zmenšené písmo
<STRIKE>	použít přeškrtnuté písmo
<STRONG>	zvýraznit důležité části textu
<SUB>	použít dolní index
<SUP>	použít horní index
<TABLE>	vytvořit tabulku
<TABLE>	zarovnat ovládací prvky na formuláři
<TBODY>	nastavit vlastnosti v těle tabulky
<TD>	vytvořit sloupec tabulky
<TEXTAREA>	vytvořit textové pole
<TFOOT>	nastavit vlastnosti v zápatí tabulky
<TH>	vytvořit záhlaví tabulky
<THEAD>	nastavit vlastnosti záhlaví tabulky
<TITLE>	vytvořit titulek stránky
<TR>	vytvořit řádek tabulky
<TT>	použít neproporcionální písmo
<U>	použít podtržené písmo
<UL>	vytvořit nečíslovaný seznam
<VAR>	zobrazit proměnnou
-->	ukončit komentář
ACTION = "mailto:elektronicka@adresa.cz ?Subject=předmět zprávy"	nastavit předmět zprávy obsahující formulář posílaný elektronickou poštou
ALIGN	nastavit zarovnání

Použijte...	Pokud chcete...
ALIGN	nastavit zarovnání obrázku
ALIGN	nastavit zarovnání popisku vzhledem k tabulce
ALIGN	nastavit zarovnání tabulky
ALIGN	nastavit způsob zarovnání textu v buňce tabulky
ALIGN	nastavit způsob zarovnání textu v řádcích tabulky
ALINK	nastavit vlastnosti aktivního hypertextového odkazu
ALT	definovat alternativní text, který se zobrazí místo obrázku v případě, že se obrázek z jakéhokoli důvodu nezobrazí
ALT	definovat text, který se zobrazí v plovoucím okénku po najetí kurzoru myši na aktivní oblast v obrázkové mapě
BACKGROUND	nastavit pozadí dokumentu
BGCOLOR	nastavit barvu pozadí
BORDER	určit šířku rámečku kolem obrázku
BORDER	určit šířku rámečku tabulky
CELLPADDING	nastavit odsazení textu od okraje buňky
CELLSPACING	nastavit rozteč mezi jednotlivými buňkami tabulky
COLOR	nastavit barvu elementu
COLOR	nastavit barvu písma
COLS	nastavit počet svislých rámců
COLS = "počet sloupců"	nastavit počet sloupců v textovém poli
COLSPAN	sloučit sloupce tabulky
CONTENT	popsat obsah metainformace
COORDS	stanovit souřadnice aktivní oblasti v obrázkové mapě
Date	zjistit v javascriptu aktuální čas
document.all...	manipulovat s pojmenovaným elementem
FACE	nastavit řez písma
FRAMEBORDER	nastavit šířku okraje mezi jednotlivými rámy
HEIGHT	určit výšku obrázku
HREF	určit adresu v hypertextovém odkazu
HREF	určit adresu, na kterou odkazuje aktivní oblast v obrázkové mapě



Použijte...	Pokud chcete...
HSPACE	nastavit vodorovnou vzdálenost textu od obrázku
CHECKED = "FALSE"	zrušit zaškrtnutí zaškrťovacího políčka
CHECKED = "TRUE"	vybrat přepínací tlačítko
CHECKED = "TRUE"	zaškrtnout zaškrťovací políčko
innerHTML	změnit obsah elementu (včetně značek html)
innerText	změnit obsah elementu (samotný text bez značek html)
LINK	nastavit vlastnosti hypertextových odkazů
MARGINHEIGHT	nastavit vzdálenost obsahu rámu od horního a dolního okraje
MARGINWIDTH	nastavit vzdálenost obsahu rámu od jeho levého a pravého okraje
MAXLENGTH = "počet znaků"	nastavit maximální délku textu v editačním řádku
MULTIPLE	umožnit vícenásobný výběr ze seznamu
NAME	pojmenovat hypertextový odkaz
NAME	pojmenovat rám
NAME	vložit název stránky
NAME = "jméno ovládacího prvku"	nastavit jméno ovládacího prvku
NORESIZE	zabránit změně velikosti rámu
OnAbort	spustit skript při zrušení načítání stránky
OnBlur	spustit skript při ztrátě zaměření
OnClick	spustit skript po klepnutí myši
OnDbClick	spustit skript při poklepání na element
OnDragStart	spustit skript, na začátku tažení elementu myši
OnError	spustit skript při chybě
OnFocus	spustit skript při získání zaměření
OnHelp	spustit skript při vyvolání nápovědy klávesou f1
OnChange	spustit skript při změně textu v editačním řádku
OnKeyDown	spustit skript při stisku libovolné klávesy
OnKeyPressed	spustit skript při stisku a uvolnění libovolné klávesy
OnKeyUp	spustit skript při uvolnění libovolné klávesy
OnLoad	spustit skript při načtení stránky

Použijte...	Pokud chcete...
OnMouseDown	spustit skript při stisknutí tlačítka myši
OnMouseMove	spustit skript při pohybu myši
OnMouseOut	spustit skript, když myš opustí element
OnMouseOver	spustit skript při pohybu myši přes element
OnMouseUp	spustit skript při uvolnění tlačítka myši
OnReset	spustit skript, při stisku tlačítka vymazat.
OnSelect	spustit skript při výběru textu v editačním řádku
OnSubmit	spustit skript při stisku tlačítka odeslat
OnUnload	spustit skript při opuštění stránky
outerHTML	změnit element
ROWS	nastavit počet vodorovných rámců
ROWS = "počet řádek"	nastavit počet řádků textového pole
ROWSPAN	sloučit řádky tabulky
SCROLLING	nastavit způsob posouvání rámu
SELECTED	vybrat položku seznamu
setTimeout	spustit skript za určitou dobu
SHAPE	definovat tvar aktivní oblasti v obrázkové mapě
SIZE	nastavit velikost elementu
SIZE	nastavit velikost písma
SIZE = "počet položek"	nastavit u seznamu počet viditelných položek
SRC	definovat zdrojový soubor s obrázkem
SRC	určit stránku, která se má zobrazit v daném rámu
START	nastavit počáteční hodnotu pro číslované seznamy
TEXT	nastavit barvu textu
TYPE	nastavit typ odrážek
TYPE	určit způsob číslování
TYPE	nastavit typ ovládacího prvku formuláře
VALIGN	nastavit svislé zarovnání textu v jednotlivých řádcích tabulky
VALIGN	nastavit způsob svislého zarovnání textu v buňce tabulky
VALUE = "hodnota položky"	nastavit hodnotu položky seznamu
VALUE = "Text na tlačítku"	nastavit text na tlačítku

Použijte...	Pokud chcete...
VALUE = "Text v editační řádce"	nastavit výchozí text v editačním řádku
VLINK	nastavit vlastnosti navštívených hypertextových odkazů
VSPACE	nastavit svislou vzdálenost textu od obrázku
WIDTH	nastavit šířku elementu
WIDTH	nastavit šířku řádku v tabulce
WIDTH	nastavit šířku sloupce v tabulce
WIDTH	určit šířku obrázku
WRAP = "Off / virtual / Physical"	nastavit způsob zalamování textu v textovém poli

# CSS

Použijte vlastnost	Pokud chcete...
!important	nastavit prioritu stylu
*/	zahájit komentář
/*	ukončit komentář
:active	použít styly na element, který uživatel aktivuje
:after	automaticky vložit obsah za obsah daného elementu
:before	automaticky vložit obsah před obsah daného elementu
:first	nastavit styl pro první element na stránce
:first-child	nastavit styly prvního (zděděného) elementu
:first-line	nastavit styl prvního řádku odstavce
:hover	použít styly na element, přes který uživatel přejede kurzorem myši
:lang	použít styly na element s definovaným jazykem
:left	nastavit styl pro levou stranu stránky
:link	nastavit styly pro nenavštívený odkaz
:right	nastavit styl pro pravou stranu stránky
:visited	nastavit styly pro navštívený odkaz
@font-face	určit až šest možných typů fontů
@charset	nastavit znakovou sadu
@import	importovat externí styly
@media	označit typ prezentačního prostředí pro dokument upravený pomocí kaskádových stylů
@page	nastavit vlastnosti stránky
azimuth	určit horizontální úhel při stereofonním přehrávání zvukového souboru (v rozsahu 360 stupňů směrem zleva doprava)
background	určit jednu nebo více vlastností pozadí
background-attachment	připojit nebo posunout obrázek na pozadí
background-color	určit barvu pozadí
background-image	nastavit obrázek na pozadí
background-position	nastavit umístění obrázku na pozadí
background-repeat	opakovat obrázek na pozadí
border	nastavit všechny vlastnosti rámečku
border-bottom	nastavit vlastnosti spodního okraje rámečku
border-bottom-color	nastavit barvu spodního okraje rámečku
border-bottom-style	nastavit styl spodního okraje rámečku

Použijte vlastnost	Pokud chcete...
border-bottom-width	nastavit šířku spodního okraje rámečku
border-collapse	nastavit překrývání nebo oddělení buněk tabulky
border-color	nastavit barvy celého rámečku
border-color-right	nastavit barvu pravého okraje rámečku
border-left	nastavit vlastnosti levého okraje rámečku
border-left-color	nastavit barvu levého okraje rámečku dokumentu
border-left-style	nastavit styl levého okraje rámečku
border-left-width	nastavit šířku levého okraje rámečku
border-right	nastavit vlastnosti pravého okraje rámečku
border-right-style	nastavit styl pravého okraje rámečku
border-right-width	nastavit šířku pravého okraje rámečku
border-spacing	určit vzdálenost okraje sousedních buněk
border-style	nastavit styly celého rámečku
border-top	nastavit vlastnosti horního okraje rámečku
border-top-color	nastavit barvu horního okraje rámečku
border-top-style	nastavit styl horního okraje rámečku
border-top-width	nastavit šířku horního okraje rámečku
border-width	nastavit šířku celého rámečku
bottom	nastavit posunutí dolního okraje
caption-side	určit polohu a zarovnávání popisku tabulky
clear	ukončit obtékání elementu
clip	definovat viditelnou oblast elementu
color	určit barvu textu v popředí
content	vložit automaticky obsah před nebo za aktuální element
counter-increment	zvětšit hodnotu daného počítadla
counter-reset	vynulovat jedno nebo více daných počítadel
cue	přehrát zvukový signál před a/nebo za elementem
cue-after	přehrát zvukový signál za elementem
cue-before	přehrát zvukový signál před elementem
cursor	určit typ kurzoru myši nebo jiného ukazovacího zařízení
direction	určit směr písma
display	zobrazit aktuální element určitým způsobem na obrazovce nebo v režimu pro tisk
elevation	určit vertikální úhel při stereofonním přehrávání zvukového souboru.
empty-cells	zobrazit nebo skrýt rámečky prázdných buněk v tabulce



Použijte vlastnost	Pokud chcete...
:first-letter	nastavit styl prvního písmene odstavce
float	nastavit obtékání elementu zprava nebo zleva
:focus	použít styly na element který má zaměření
font	nastavit všechny vlastnosti fontu
font-family	nastavit typ písma nebo název
font-size	nastavit velikost fontu
font-size-adjust	upravit poměr mezi výškou a šířkou písma
font-stretch	zvolit zúženou nebo rozšířenou verzi písma
font-style	nastavit všechny styly fontu
font-variant	nastavit variantu písma (normální nebo kapitálky)
font-weight	nastavit šířku písma
height	nastavit výšku elementu
left	nastavit posunutí levého okraje
letter-spacing	nastavit mezery mezi znaky
list-style	určit všechny vlastnosti seznamu
list-style-image	nastavit obrázek místo odrážky
list-style-position	určit umístění odrážky
list-style-type	nastavit typ odrážky
margin	nastavit všechny vnější okraje
margin-bottom	nastavit velikost dolního vnějšího okraje
margin-left	nastavit velikost levého vnějšího okraje
margin-right	nastavit velikost pravého vnějšího okraje
margin-top	nastavit velikost horního vnějšího okraje
marker-offset	nastavit vzdálenost značky od prvního elementu
marks	vložit na stránku značky pro ořiznutí
max-height	určit maximální výšku zvoleného elementu
max-width	určit maximální šířku zvoleného elementu
min-height	určit minimální výšku zvoleného elementu
min-width	určit minimální šířku zvoleného elementu
orphans	určit minimální počet prázdných řádků na konci stránky
outline	nastavit všechny vlastnosti obrysu daného objektu
outline-color	nastavit všechny barvy obrysu daného objektu
outline-style	nastavit všechny styly obrysu daného objektu
outline-width	určit všechny šířky obrysů daného objektu
overflow	určit zda obsah dokumentu přetéká a jakým způsobem
padding	nastavit velikost všech vnitřních okrajů

Použijte vlastnost	Pokud chcete...
padding-bottom	nastavit velikost dolního vnitřního okraje
padding-left	nastavit velikost levého vnitřního okraje
padding-right	nastavit velikost pravého vnitřního okraje
padding-top	nastavit velikost horního vnitřního okraje
page	pojmenovat typ stránky
page-break-after	vložit zalomení stránky za aktuální stránku
page-break-before	vložit zalomení stránky před aktuální stránku
page-break-inside	vložit zalomení stránky do aktuální stránky
pause	udělat pauzu před nebo za vysloveným elementem
pause-after	udělat pauzu za vysloveným elementem
pause-before	udělat pauzu před vysloveným elementem
pitch	nastavit výšku hlasu
pitch-range	nastavit rozsah výšky hlasu
play-during	přehrát zvuk na pozadí při vyslovování elementu
position	nastavit umístění aktuálního elementu
quotes	definovat tvar počátečních a koncových uvozovek
right	nastavit posunutí pravého okraje
richness	nastavit barvu hlasu
size	nastavit vlastnosti a orientaci stránky
speak	určit, zda se má text vyslovovat
speak-header	nastavit způsob vyslovování záhlaví tabulky
speak-numeral	nastavit způsob vyslovování čísel v dokumentu
speak-punctuation	nastavit způsob intonace v dokumentu
speech-rate	nastavit rychlost vyslovování
stress	nastavit hlavní přízvuk (modulaci) hlasu
table-layout	určit vzhled tabulky
text-align	nastavit vodorovné zarovnávání textu
text-decoration	nastavit podtržení nebo blikání písma
text-indent	odsadit první řádku
text-shadow	použít jeden nebo více druhů stínování
text-transform	nastavit převod písma
top	nastavit posunutí horního okraje
unicode-bidi	použít obousměrné zarovnávání textu
vertical-align	nastavit svislé zarovnávání textu
visibility	určit, zda je daný element viditelný nebo není
voice-family	zvolit jeden nebo více typů hlasů
volume	určit střední hlasitost přehrávaného souboru
white-space	kontrolovat prázdné znaky

Použijte vlastnost	Pokud chcete...
widows	určit minimální počet prázdných řádků na začátku stránky
width	nastavit šířku elementu
word-spacing	nastavit mezery mezi slovy
z-index	nastavit pořadí elementů v ose z