Tosa Dumitru Cezar:

Eu am facut urmatoarele diagrame:

1. Pentru functionalitatea de washing machine am realizat activity diagram:

A screenshot of a computer flowchart

Description automatically generated

1. Pentru functionalitatea de washing machine am realizat state diagram:

A screenshot of a computer flowchart

Description automatically generated

Ca design pattern am ales Mediator pattern pentru functionalitatea de parking.

* Constructorul pentru clasa mediator care contine un service pentru callurile la api si un handler pentru UI

A computer screen with text

Description automatically generated

* Service este folosit pentru callurile la api, continand metode abstracte pe care le poate injecta clasa mediator precum:

A screen shot of a computer screen

Description automatically generated

* UIHandler este folosit pentru a updata UI-ul si pentru fiecare api call, se va apela o metoda specifica prin care vom updata UI-ul. De asemenea, metodele respective sunt date in constructorul clasei pentru ca fiecare pagina poate sa foloseasca altfel resursele primite.

A screen shot of a computer program

Description automatically generated

* Also we have a singleton object of type mediator that we use across our app:

A screen shot of a computer program

Description automatically generated