Название проекта: ???

Над проектом работали: Алёшин Андрей, Гришина Елена

Руководитель проекта: Кулагин Илья Сергеевич

Идея: Создание игры, ???

Описание реализации. Программа состоит из 7 классов:

1. Класс основной игры MainGame. Выводит заставку и обрабатывает события основной игры (лабиринт). Отвечает за отображение экрана.
2. Класс Tile – вспомогательный для основной игры. Это объект стен.
3. Класс Player – вспомогательный для основной игры. Это объект персонажа.
4. Класс Camera – вспомогательный для основной игры. Удерживает персонажа в центре экрана.
5. Класс вложенной игры GoogleDino. Обработка событий вложенной игры.
6. Класс WallForDino – вспомогательный класс для вложенной игры. Объект препятствий (кактусов).
7. Класс AnimatedSprite – вспомогательный для вложенной игры. Объект героя (собаки).

Библиотеки, необходимые для запуска: pygame, os, sys, sqlite3, random, math.