Prosta Gra



3T, liceum. Dostępna pamięć: 64 MB.

24 XI 2012

Mamy dwa wyrazy: swoboda i wolność. Swoboda, zda mi się oznacza posiadanie: rozporządzam swoją osobą. W wolności mamy pierwiastek woli, więc czynu zrodzonego z dążenia.

- Stary Doktor

Andrzej i Błażej grają w prostą grę — zaczynają od N kupek kamieni. Jeden ruch polega na wybraniu dowolnej kupki i zabraniu z niej dowolnej liczby kamieni (oczywiście nie można zabrać więcej, niż na niej jest). Następnie wolno dodać dowolnie wiele kupek o dowolnych wielkościach mniejszych niż uzyskana. Przegrywa ten z graczy, który nie może wykonać już ruchu (nie ma żadnej niepustej kupki). Rozgrywki zabierały chłopcom naprawdę wiele czasu, w dodatku Błażej cały czas twierdzi, że od początku można ustalić, kto wygra przy optymalnej grze. Jeśli zawsze zaczyna Andrzej, który z bohaterów posiada strategię wygrywającą?

Wejście

W pierwszym wierszu standardowego wejścia zapisano liczbę N ($1 \le N \le 100$). W drugim wierszu znajduje się N liczb — wielkości kupek. Wielkości kupek nie przekroczą 80 000.

Wyjście

W pierwszym wierszu standardowego wyjścia powinno znaleźć się jedno słowo. Jeśli strategię wygrywającą posiada Błażej, należy wypisać Blazej, jeśli posiada ją Andrzej, należy wypisać Andrzej.

Przykłady

Zadanie jest zbyt proste, by je posiadać. A może zbyt trudne?