Dostępna pamięć: 256MB

Mały PREOI 2018

Sanki elektryczne

Korzystając z tego że wczoraj w Bajtocji spadł pierwszy śnieg, Bajtoszek wybiera się przetestować swoje nowe sanki elektryczne. Lokalne miejsce uwielbiane przez saneczkarzy to n pagórków połączonych m jednokierunkowymi trasami, z których każda ma dokładnie ustaloną fajność. Jednak ponieważ po rozjeżdżonym śniegu gorzej się jeździ, to po jtym przejeździe trasa traci j jednostek fajności w stosunku do stanu przed jtym przejazdem(tj. trasa o fajności 9 po kolejnych przejazdach będzie miała 8, 6, 3, 0, 0, ... fajności).

Bajtoszek stoi na pagórku s. Ponieważ efektywność jest warunkiem koniecznym i wystarczającym do dobrej zabawy, chce on wybrać plan o największej możliwej sumie fajności przejazdów tras. Ponieważ liczba pagórków i tras między nimi jest naprawdę duża, a sanki elektryczne umożliwiają wielokrotne przejeżdżanie przez jeden pagórek bądź trasę, Bajtoszek prosi Ciebie o napisanie programu który pomoże mu dokonać wyboru.

Wejście

W pierwszej linii w standardowego wejścia znajdują się dwie liczby całkowite: n i m ($1 \le n \le 5 \cdot 10^5$, $0 \le m \le 10^6$).

W kolejnych m liniach opisane są trasy łączące pagórki. Opis jednej trasy składa się z trzech liczb całkowitych: v, u i w ($1 \le v, u \le n, 0 \le w \le 10^8$), reprezentujących trasę z pagórka v na pagórek u o fajności w.

W ostatniej linii znajduje się jedna liczba całkowita s ($1 \le s \le n$).

Wyjście

Na standardowe wyjście należy wypisać jedną liczbę całkowitą, oznaczającą największą możliwą sumę fajności, którą może uzyskać Bajtoszek.

Przykład

Wejście	Wyjście
4 7	35
3 1 7	
3 4 1	
4 4 3	
4 1 2	
1 2 3	
2 1 4	
2 1 6	
3	

Wyjaśnienie do przykładu: Zaczynając z pagórka 3, Bajtoszek jedzie do pagórka 4 (1 fajności), dwukrotnie przejeżdża trasą $4 \to 4$ (3+2 fajności), jedzie do pagórka 1 (2 fajności), po czym krąży między pagórkami 1 i 2 w sposób $1 \to 2 \to 1 \to 2$