

UNIVERSIDAD DE LAS FUERZAS ARMADAS ESPE
DEPARTAMENTO DE CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN
CARRERA DE INGENIERÍA EN TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN
METODOLOGÍA. DE DESARROLLO SOFTWARE

NRC: 20967

ACTIVIDAD: Cuestionario

GRUPO: 2

APELLIDOS Y NOMBRES: DE LA CRUZ ALEJANDRO, ESCOBAR IAN, NOGALES SANTIAGO

FECHA: 19/05/2025

- ¿Qué? - ¿Qué se hará (pasos)?

Desarrollo de software a medida para el emprendimiento EleganLove.V donde se mantendrá parámetros de desarrollo mediante el sistema scrum, en donde se especifica

- Digitalización de datos de clientes activos del emprendimiento
- Ingreso al sistema por medio de un usuario y contraseña
- Visualización de los contactos
- Ingreso, filtración de nuevos contactos o existentes
- Botón de envío de mensaje
- Mensaje de confirmación al correo acompañado del número de mensajes enviados.

- ¿Por qué? - ¿Por qué se hará (justificación)?

Porque actualmente el proceso de comunicación con los clientes es de manera manual, lo cual consume tiempo y puede llevar a errores. Lo que buscamos al automatizar este proceso es:

- Se mejora la relación con los clientes, al enviar mensajes personalizados demostrando lo importante que es dicho cliente,
 - Se optimiza el tiempo de la emprendedora con un solo "click"
 - Se aumenta la eficiente de la venta al enfocarse en artículos que son necesarios para el cliente
- ¿Dónde se hará? (ubicación)?

En la Universidad De Las Fuerzas Armadas ESPE.

- ¿Cuándo? - ¿Cuándo se hará (tiempo)?

El proyecto se llevará a cabo durante el periodo académico de abril - agosto de 2025.

- ¿Quién? ¿Por quién se hará (responsabilidad)?
 - **De la Cruz Quinga, Alejandro Sebastián:** enlace con el emprendimiento, responsable de recopilar requerimientos del cliente.
 - **Nogales Pañora, Santiago Mauricio:** programador principal, encargado del desarrollo del sistema.
 - **Escobar Rivadeneira, Ian Alfredo:** encargado de la documentación, gestión del proyecto y organización de entregables.
- ¿Cómo? ¿Cómo se hará (método)?

Se usará una metodología ágil scrum, basada en iteraciones, sprints y entregas parciales.

algunas de las herramientas que se usará son las siguientes:

- Lenguaje de programación C++
- Entorno de desarrollo (Visual Studio Code)
- Control de versiones (Git Hub)
- Mail

Este proceso incluirá análisis de requisitos, codificación, pruebas de caja blanca y caja negra para un prototipo final funcional.

- ¿Cuánto? ¿Cuánto costará hacer (coste)?

El proyecto no tendrá valor monetario ya que su creación tiene fines educativos, pero en el caso de estimar la inversión de nuestro producto considerando el cuadro de “viabilidad del proyecto” \$2600.