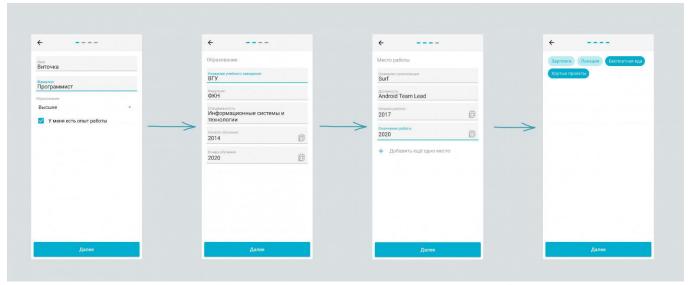
№ 3 Создание Activity и явные Intent

Задание

- 1) Рзработайте UI для регистрации и создания «ITEM». Например: книга, компания, вакансия, товар, машина, контакт, игра, приложения и т.д. Количество характеристик должно быть не менее 6.
- 2) На одном экране должен быть ввод нескольких (но не всех) характеристик. Например, для приложения: название, версия, лицензия. На первой активности разместите кнопку навигации для перемещения на следующий экран для продолжения ввода характеристик (например с надписью «NEXT» или с изображением стрелки). Значения введенные пользователем необходимо передавать через Intent в новую Activity и выводить в виде текста сверху следующей активности. Предусмотреть возможность возврата на предыдущие экраны и изменение введенных пользователем значений. По завершению ввода на последнем экране вывести всю введенную для «ITEM» информацию и после нажатия на кнопку подтверждения значения (например, Acccept, Regiter) должны быть введены в объект и сохранены в коллекции и в файл формата json.



- 3) Предусмотрите возможность сохранения состояния (при вызове on Pause, on Stop, закрытии приложения и изменении ориентации экрана).
- 4) При построении UI используйте: разные типы Layout, Text, Spinner, DataPicker, Button, CheckBox, RadioButton и изображения «ITEM».
- 5) UI должен отображаться корректно в обоих ориентациях экрана.
- 6) Поменяйте стандартную иконку приложения.

Вопросы при защите:

- 1. Что такое Layout? Дайте харакетристику существующим типам Layout.
- 2. Что такое View и GroupView? Какие элементы UI наследуются от них?
- 3. Что такое Activity? Нарисуйте ее жизненный цикл и переходы сосояний.
- 4. Как добавить в приложение еще одну Activity? Как ее можно запустить?

- 5. Что такое стек активностей?
- 6. В каких состояниях может быть Activity?
- 7. Когда запускается и за что отвечает метод onStart ()?
- 8. Когда запускается и за что отвечает метод onRestoreInstanceState ()?
- 9. Когда запускается и за что отвечает метод onResume ()?
- 10.Когда запускается и за что отвечает метод onPause ()?
- 11.Когда запускается и за что отвечает метод onSaveInstanceState()?
- 12. Как сохранить информацию о состоянии Activity?
- 13. Когда запускается и за что отвечает метод onStop ()?
- 14.Поясните как происходит переключение состояния активности при переключении на другое приложение.
- 15. Поясните как меняются состояния активности при нажатии на кнопку Васк.
- 16.Поясните как меняются состояния активности при нажатии появлении сообщения
- 17. Как передать информацию (объект) из одной активности в другую?
- 18. Что такое Intent? Как и для чего он создается и используется?
- 19. Опишите типы данных хранимых в Intent.
- 20. Что такое фильтры Intent и как они настраиваются? Как происходит разрешение объектов Intent?