

PRUEBAS

Alejandro moreno Lechado

Pruebas Funcionalidad:

NOMBRE VENTANA	TABLA/S ASOCIADA/S	Nº DE CAMPOS Y TIPO	EVENTOS	COMPROBACIONES
Editar Cofre	Cofre	3 campos -Nombre (String) -Tipo (String) -Capacidad (int)	Pulsar botón “Aplicar”	1-. Edita perfectamente el cofre y no elimina todas las demás opciones de la barra lateral en la aplicación y en la base de datos
Eliminar Item	Almacen	0 campos	Pulsar botón “Aceptar”	1-. Lo elimina perfectamente de la base de datos y en la aplicación el objeto seleccionado
Editar Item	Almacen	4 campos -Nombre (String) -Tipo (String) -Cantidad (int) -Durabilidad (int)	Pulsar botón “Aplicar”	1-. En caso de no colocar correctamente los valores en los textField saltan los errores y cumplen su función los validadores
Cofre, Almacen, Item, Informes			Tooltips en la botonera	1-. No contiene tooltips la botonera
Cofre, Almacen, Item, Informes			Mnemonic Parsing	1-. No contienen Mnemonic Parsing todos los botones
Cofre, Almacen, Item	Cofre, Almacen, Items	1 campo -Nombre (String)	Al escribir en el textField al lado de filtro	1-. No hace una búsqueda con lo que escribas en ese mismo textField
Agregar items, Editar items	Almacen	5 campos -Nombre (String) -Tipo (String) -Cantidad (int) -Durabilidad (int) -Stack (int)	Al pulsar “Aplicar”	1-. Si seleccionas pico, no se selecciona solo la herramienta en tipo al igual que con los demás

Cofre	Cofre		Tooltip	1-. Falta un tooltip encima de un cofre en específico para saber su capacidad máxima 2-. El tooltip contiene el tipo de cofre que es para saber a donde navegar
-------	-------	--	---------	--

Pruebas Alfa:

	Prueba	Tiempo	Conclusión
Tester 1	Crear cofre	31,67	Entiende como crear el cofre, tardo un poco al pensar el nombre y llenar los campos
	Editar cofre	8,69	Supo fácilmente editar el cofre, y pudo cambiar cosas dentro de el mismo cofre
	Crear item	32,61	Entiende como crear el cofre, tardo un poco al pensar el nombre y llenar los campos además de que le salió un error al insertar un pico como objeto
	Editar item	12,65	Sabe como editar un item fácilmente pero tardo un poco al cambiar de un pico a una armadura
	Eliminar item	6,93	Supo hacerlo rápido y correctamente
	Editar almacena	13,24	No le costo trabajo pero le salto el error de que ese sitio ya existía
	Eliminar cofre	3,87	Supo borrarlo perfectamente

Tester 2	Crear cofre	14,03	Manejaba muy bien la aplicación por primera vez a la hora de crear cofre, no tuvo ninguna complicación
	Editar cofre	23,75	Tardó un poco porque se le abrieron dos ventanas al darle mas de una vez al botón antes de que se abriera la ventana
	Crear item	14,57	Supo entender como se crea un item perfectamente, porque el sabe como funciona ese videojuego
	Editar item	35,51	Tardó un poco a la hora de editarlo ya que al cambiar de armadura a objeto intentaba escribir encima de durabilidad
	Eliminar item	6,17	Supo eliminarlo perfectamente
	Editar almacena	29,74	Al intentar editar el Almacena se dirigió primero a cofre pensado que sería desde ahí, ya que cuando creas un cofre debes añadir la localización de ese cofre, pero supo entender después que se editaba en almacena
	Eliminar cofre	5,84	Supo eliminar perfectamente el cofre

Pruebas de sistema:

NOMBRE VENTANA	TABLA/S ASOCIADA/S	EVENTOS	COMPROBACIONES

Eliminar cofre	Cofre, Almacena	Al pulsar el botón “Aceptar”	Cuando se elimina un cofre se eliminan todos los items que había dentro de él, borrando consigo la posición en la que estaba con los items que contenía
Inserto Cofre	Cofre y Almacena	Al pulsar el botón “Aceptar”	Cuando se inserta un cofre inserta una nueva posición Almacena para diferenciarlas del resto
Actualizar Cofre	Cofre y Almacena	Al pulsar el botón “Aceptar”	Cuando se edita un cofre cambia la conexión del cofre para poder seguir conectándose con almacena
Editar Almacena	Cofre, Almacena	Al pulsar el botón “Aceptar”	Cuando se edita una posición almacena se cambia la relación con cofre y los items que tenga dentro
Eliminar Almacena	Cofre, Almacena	Al pulsar el botón “Aceptar”	Cuando se elimina un almacena elimina su cofre con los items que se hayan guardado

Insertar item	Almacena	Al pulsar el botón “Aceptar”	Crea un item en la tabla Almacena para relacionarlo con su única posición
Editar item	Almacena	Al pulsar el botón “Aceptar”	Al editar un item cambia la información en la tabla Almacena
Eliminar item	Almacena	Al pulsar el botón “Aceptar”	Al eliminar un item lo elimina de la tabla Almacena