# PROCURADORES MARAVER

## **CONTENIDO**

Capitul	o 1: Introducción	1
1.1.	Introducción del proyecto	1
1.2.	Propósito	1
1.3.	Objetivos del Proyecto	1
Capítulo 2: Análisis del sistema		2
2.1.	Análisis de requisitos	2
2.2.	Casos de uso: Diagramas y Narrativas de Casos de Uso	2
Capítulo 3: Diseño del sistema		6
3.1.	Diagrama de Clases.	6
3.2.	Diseño de la Base de Datos.	7
3.3.	Diseño de la Interfaz.	7
Capítulo 4: Implementación		8
4.1.	Arquitectura cliente/servidor	8
4.2.	Lenguajes de Programación.	8
4.3.	Herramientas de Desarrollo.	8
4.4.	Codificación	8
Capítulo 5: Pruebas de software		9
Capítulo 6: Conclusiones.		1
6.1.	Conclusiones 1	1
6.2.	Propuestas Futuras (opcional)1	1
Capítul	o 7: Bibliografía y referencias	2

## CAPÍTULO 1: INTRODUCCIÓN

#### 1.1. Introducción del proyecto

El motivo por el que decidí realizar este proyecto es que en mi anterior trabajo, en un despacho de procuradores, detecté procesos que se podían automatizar, duplicidad de información y redobles de trabajos en documentación a causa de mala gestión organizativa.

#### 1.2. Propósito

El propósito de este trabajo, aparte de suplir las carencias mencionadas anteriormente, es dotar a la empresa de una herramienta donde centralizar la información y que sirve de plataforma para mejoras futuras. El proyecto será una intranet, un servicio web que solo será visible para los procuradores del despacho.

#### 1.3. OBJETIVOS DEL PROYECTO

Los objetivos de mi proyecto son los siguientes:

- 1.- Automatizar procesos
- 2.- Dar visibilidad a documentación e información útil
- 3.- Automatizar la propagación de los cambios en la información

## CAPÍTULO 2: ANÁLISIS DEL SISTEMA

#### 2.1. ANÁLISIS DE REQUISITOS

#### 2.1.1. REQUERIMIENTOS FUNCIONALES.

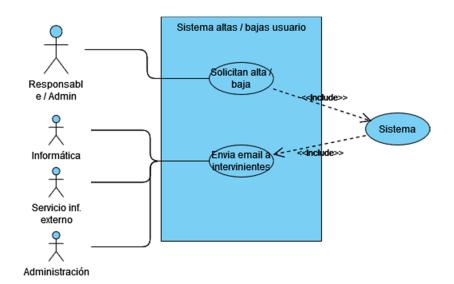
- Tras completar el formulario de alta o baja de un usuario, el sistema enviará un email a las partes involucradas en el proceso de alta o baja
- Los usuarios deben disponer de un medio para poder enviar denuncias anónimas, según la ISO 27001
- Autenticación de usuario, necesaria para varias funcionalidades

#### 2.1.2. REQUERIMIENTOS NO FUNCIONALES

- Los usuarios que no sean ni responsables ni admin no deben poder acceder a ciertas páginas ni modificar información
  - Las modificaciones de la información han de propagarse correctamente a todas las páginas afectadas

#### 2.2. CASOS DE USO: DIAGRAMAS Y NARRATIVAS DE CASOS DE USO

DIAGRAMA DE CASO DE USO: SISTEMA DE ALTAS O BAJAS



#### a) Caso de uso 1: SOLICITAD BAJA COMO RESPONSABLE.

Nombre del caso de uso: Solicitar baja admin.

Actor Principal: Admin.

Condiciones de entrada: El usuario tiene que estar registrado en el sistema.

#### Flujo de eventos:

1. a. El usuario selecciona el usuario a dar de baja.

- 2. El usuario ha de elegir de elegir qué hacer con la cuenta de correo del usuario que se da de baja.
- 3. El usuario ha de elegir de elegir qué hacer con la carpeta del usuario que se da de baja.
- 4. El usuario ha de enviar la solicitud.

#### Camino alternativo:

1. b. En caso de que el usuario sea un responsable de departamento, adicionalmente, debe seleccionar un nuevo usuario como responsable de ese departamento.

Condiciones de salida: El sistema envía un correo a todos los intervinientes necesarios para la baja del usuario.

#### b) Caso de uso 2: SOLICITUD DE BAJA COMO RESPONSABLE

Nombre del caso de uso: Solicitar baja responsable.

Actor Principal: Responsable.

Condiciones de entrada: El usuario tiene que estar registrado en el sistema.

#### Flujo de eventos:

- 1. El usuario selecciona el usuario a dar de baja.
- 2. El usuario ha de elegir de elegir qué hacer con la cuenta de correo del usuario que se da de baja.
- 3. El usuario ha de elegir de elegir qué hacer con la carpeta del usuario que se da de baja.
- 4. El usuario ha de enviar la solicitud.

**Condiciones de salida:** El sistema envía un correo a todos los intervinientes necesarios para la baja del usuario.

#### c) Caso de uso 3: SOLICITUD DE ALTA COMO ADMIN.

Nombre del caso de uso: Solicitar alta admin.

Actor Principal: Admin.

Condiciones de entrada: El usuario tiene que estar registrado en el sistema.

#### Flujo de eventos:

- 1. El usuario ha de seleccionar el tipo de contrato del nuevo usuario.
- 2. a. El usuario ha de elegir la modalidad del nuevo usuario.
- 3. El usuario ha de rellenar información requerida para el alta del usuario.
- 4. El usuario ha de seleccionar en el departamento en el que estará el nuevo usuario.
- 5. El usuario ha de enviar la solicitud.

#### Camino alternativo:

- 2. b. En caso de que no hubiera puestos de trabajo libres, el nuevo usuario solo puede trabajar de forma remota.
- 2. c. En caso de que hubiera puestos de trabajo libres para la modalidad presencial, ha de seleccionar uno.

Condiciones de salida: El sistema envía un correo a todos los intervinientes necesarios para el alta del usuario.

#### d) Caso de uso 3: SOLICITUD DE ALTA COMO RESPONSABLE.

Nombre del caso de uso: Solicitar alta responsable.

Actor Principal: Responsable.

Condiciones de entrada: El usuario tiene que estar registrado en el sistema.

#### Flujo de eventos:

1. El usuario ha de seleccionar el tipo de contrato del nuevo usuario.

- 2. a. El usuario ha de elegir la modalidad del nuevo usuario.
- 3. El usuario ha de rellenar información requerida para el alta del usuario.
- 4. El usuario ha de enviar la solicitud.

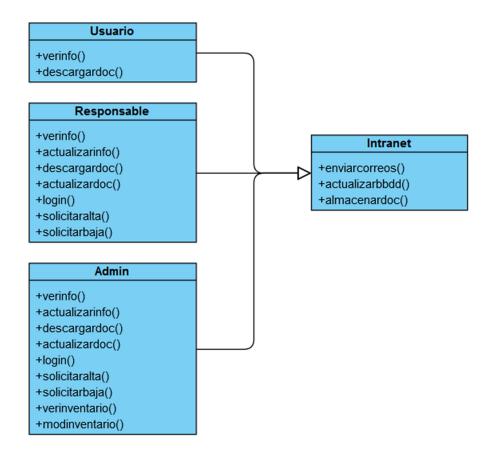
#### Camino alternativo:

- 2. b. En caso de que no hubiera puestos de trabajo libres, el nuevo usuario solo puede trabajar de forma remota.
- 2. c. En caso de que hubiera puestos de trabajo libres para la modalidad presencial, ha de seleccionar uno.

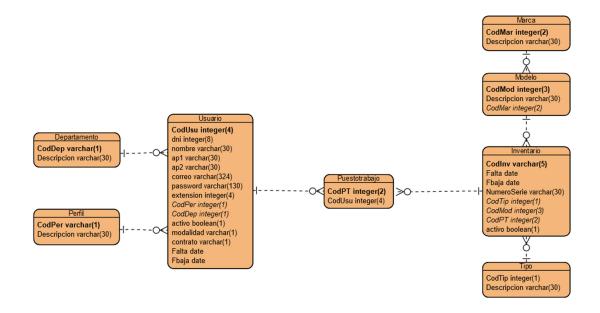
**Condiciones de salida:** El sistema envía un correo a todos los intervinientes necesarios para el alta del usuario.

## CAPÍTULO 3: DISEÑO DEL SISTEMA

#### 3.1. DIAGRAMA DE CLASES.



#### 3.2. DISEÑO DE LA BASE DE DATOS.



#### 3.3. DISEÑO DE LA INTERFAZ.

La interfaz tendrá un diseño sencillo dado que se trata de una intranet que solo verán el personal interno de la empresa.



## CAPÍTULO 4: IMPLEMENTACIÓN

## 4.1. ARQUITECTURA CLIENTE/SERVIDOR

La intranet actualmente está montada en un servidor local en apache. Utiliza como sistema gestor de bases de datos mysql (phpmyadmin).

#### 4.2. LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN.

Los lenguajes de programación utilizados han sido los siguientes:

- Html
- Css
- Bootstrap
- JavaScript

#### 4.3. HERRAMIENTAS DE DESARROLLO.

El programa utilizado para desarrollar el desarrollo ha sido Visual Studio Code.

#### 4.4. CODIFICACIÓN.

Todo el código desarrollado y la base de datos se encuentra disponible en github en el siguiente link:

https://github.com/Alesku892/tfg-daw.git.

## CAPÍTULO 5: PRUEBAS DE SOFTWARE

## 5.1. PRUEBAS DE CAJA NEGRA O ENFOQUE FUNCIONAL.

Con este código controlo el acceso a ciertas páginas a las que solo pueden acceder los admin:

Si el usuario no está logeado le debe de aparecer un mensaje diciendo que debe iniciar sesión:



Si el usuario no es admin, le debe aparecer un mensaje diciendo que no tiene los suficientes privilegios para acceder:

```
⊕ localhost
No tiene privilegios suficientes para acceder a este contenido.
Aceptar
```

## CAPÍTULO 6: CONCLUSIONES.

#### **6.1. CONCLUSIONES**

La intranet cumple con las funcionalidades requeridas y sirve como plataforma para futuras mejoras.

#### 6.2. PROPUESTAS FUTURAS (OPCIONAL).

- Una utilidad para los responsables para poder subir y actualizar la documentación existente implementando un sistema de versiones.
- Una utilidad para los admin para enviar correos de reseteo de contraseña a los responsables.
- Una utilidad para el inventario que imprima en formato etiqueta un código de numeración interna para pegar en los equipos físicos.

## CAPÍTULO 7: BIBLIOGRAFÍA Y REFERENCIAS

#### 7.1.-REFERENCIAS BIBLIOGRÁFICAS.

https://stackoverflow.com/

https://copilot.microsoft.com/

 $\underline{https://gist.github.com/rctorr/0315c592fd5ea5cd7de371d913975995}$ 

https://cssgrid-generator.netlify.app/