

Plattform

Die Anwendung wurde am PC/Laptop angefertigt und im Chrome Browser getestet. Beim verkleinern des Browsers sind alle Headers und Forms "responsive" und passen sich an (das Spielfeld an sich verkleinert sich nicht).

Installation

1. Mit rechtsklick auf der zur Verfügung gestellten ZIP Datei wählen Sie "hier entpacken" aus. Daraufhin sehen Sie schon den Ordner mit allen Dateien und suchen nach der "ground.html" Datei. Sie klicken es an und laden die Webseite im Browser.
2. Sie können ebenso die Anwendung über diesen Link öffnen:
https://alessch.github.io/eia2_SS2021/footballSimulator/ground.html

Game Instructions

1. Beim öffnen der Anwendung werden Sie vorerst begrüßt und bekommen die Einstellungen der beiden Teams zu sehen.
2. Es müssen Trikotfarbe, Spieler Präzision (min. und max.) und Renngeschwindigkeit (ebenso min. und max.) mit den gewünschten Werten jeweils ausgewählt werden.
3. Falls Ihnen die Einstellungen doch nicht mehr gefallen, können Sie das Formular einfach mit einem Klick auf "reset settings" auf die Grundeinstellungen zurücksetzen.
4. Um das Spiel zu starten einfach auf den "Start Game!" Button oder "Enter" auf der Tastatur klicken.
5. Am Anfang des Spiels greift sich einer der Spieler schon gleich den Ball. Sie drücken dann beliebig auf das Spielfeld. Der Spieler versucht daraufhin den Ball dorthin zu kicken.
6. Sie warten bis ein Spieler in der Nähe als Erstes erfolgreich war den Ball wieder zu greifen und können dann wieder auf das Spielfeld klicken zum weiterspielen.
7. Unter dem Spielfeld können Sie zwei Informationsfelder sehen:
 - A. **Game Details:**
 - a) Sie können ganz oben bei "**Score**" sehen welches Team in Führung ist.
 - b) Beim "**Manage Players**" Bereich können Sie Spieler aussortieren. Sie wählen ein Team und die Spielernummer und klicken auf "remove" zum entfernen. Beim nächsten kicken vom Ball verschwindet dieser Spieler. Sie können weitere Spieler auf dieselbe Weise löschen. Alle gelöschten Spieler tauchen im Dropdown für "choose max. 4 players to add back"

wieder auf. Dort können Sie 4x Spieler wieder hinzufügen. Der Spieler sollte beim nächsten kicken vom Ball auf seiner vorherigen Startposition wieder erscheinen. Nach 4x hinzufügen können Sie den "add"-Button nicht mehr betätigen.

- c) Im **"Chosen player stats"** Bereich sehen Sie Infos eines bestimmten Spielers. Wählen Sie in den Dropdowns einfach das Team und die Spielernummer aus, klicken Sie auf den "see stats" Button und schon werden die Nummern aktualisiert.

B. Player Information: hier werden Ihnen automatisch die Informationen vom Spieler gezeigt, welcher gerade den Ball besitzt.

- 8. Spielen Sie solange wie Sie möchten. Falls Sie andere Einstellungen ausprobieren möchten klicken Sie oben auf den "Reset Game" Button oder klicken "Escape" auf der Tastatur. Somit kommen Sie zurück auf die Startseite (siehe 1).