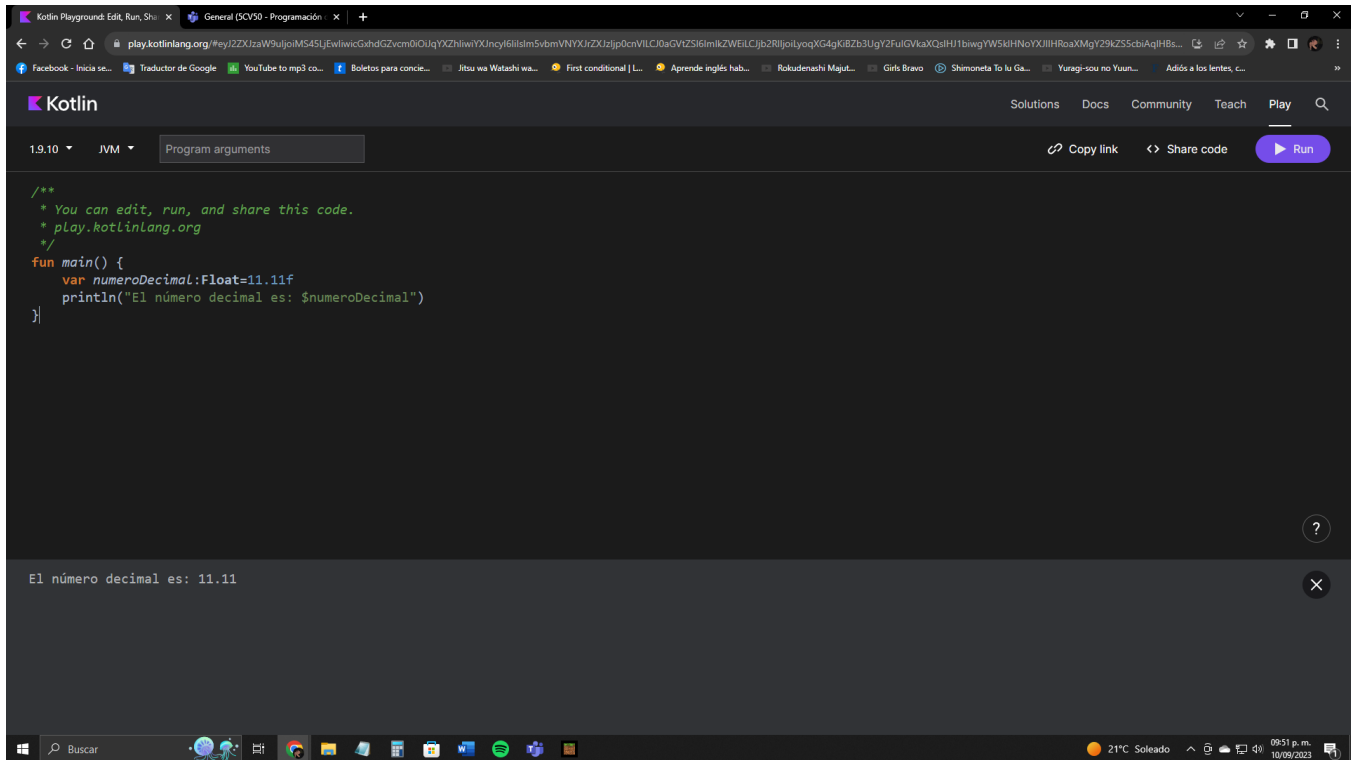


La presente practica tiene como objetivo comprobar ciertos tipos de datos asignados por defecto.

1. Para un número decimal, ¿Qué tipo de dato se asigna por defecto? R=Es un valor de tipo float



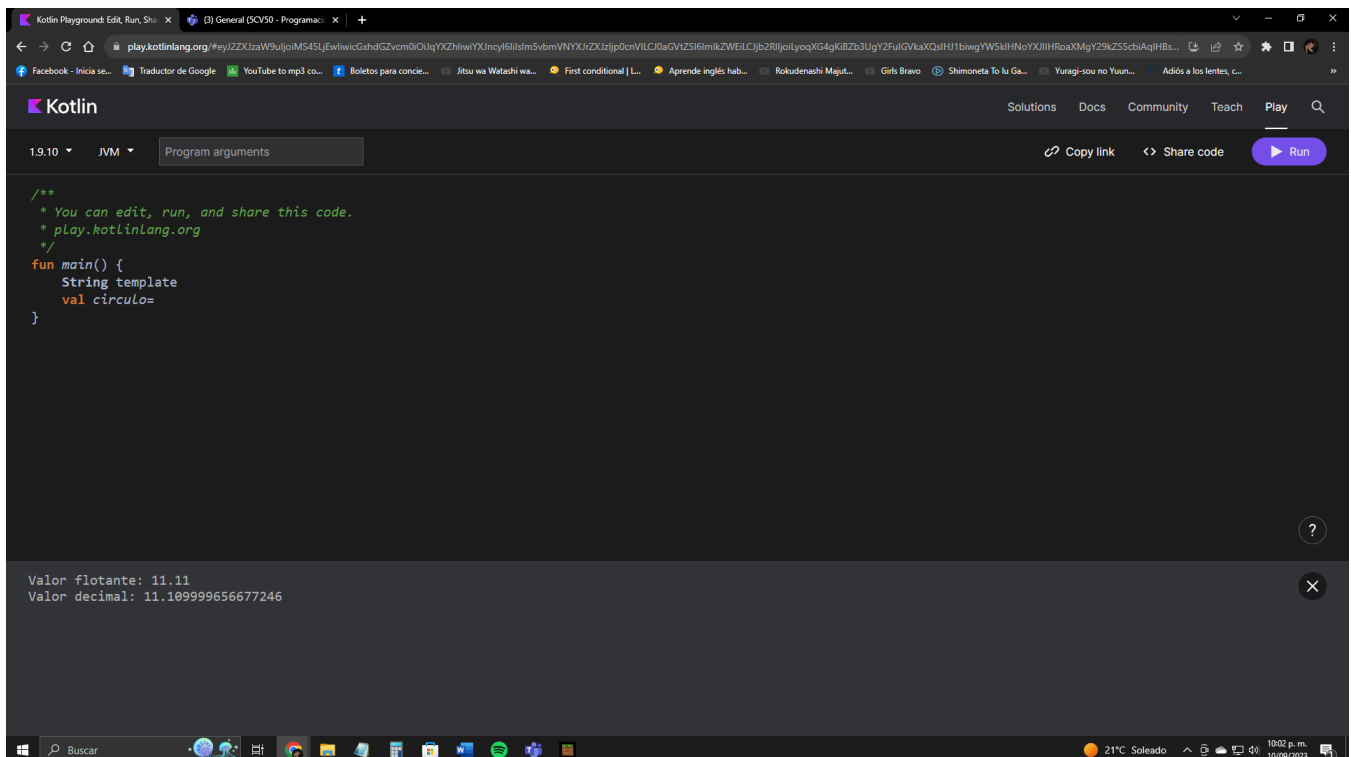
The screenshot shows the Kotlin Playground interface. The code editor contains the following Kotlin code:

```
/**
 * You can edit, run, and share this code.
 * play.kotlinlang.org
 */
fun main() {
    var numeroDecimal:Float=11.11f
    println("El número decimal es: $numeroDecimal")
}
```

The output console at the bottom displays the result of the program execution:

```
El número decimal es: 11.11
```

2. Volver flotante a la variable decimal



The screenshot shows the Kotlin Playground interface. The code editor contains the following Kotlin code:

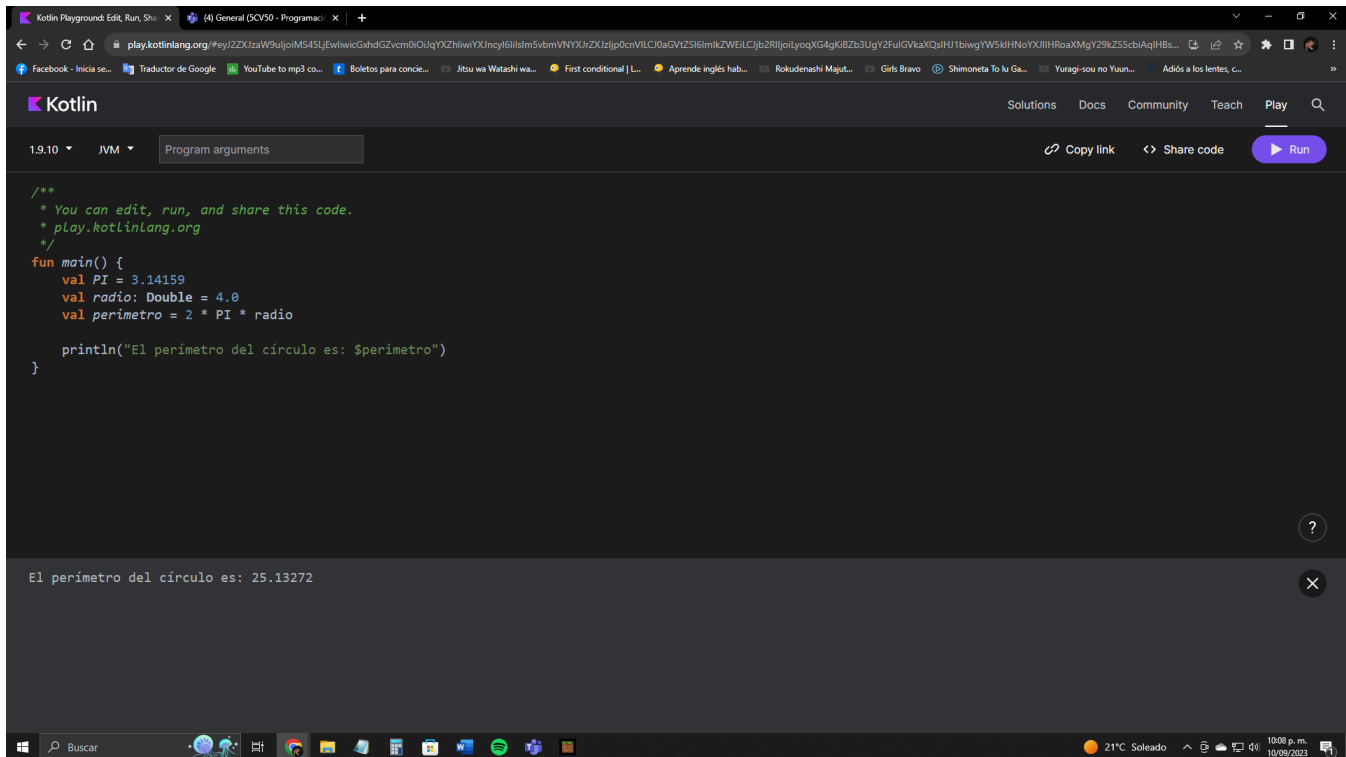
```
/**
 * You can edit, run, and share this code.
 * play.kotlinlang.org
 */
fun main() {
    String template
    val circulo=
}
```

The output console at the bottom displays the result of the program execution:

```
Valor flotante: 11.11
Valor decimal: 11.1099999656677246
```

3. Declarar una variable `const val` con el valor de `PI` y multiplicarla por 2 veces nuestra variable decimal para sacar el perímetro de un círculo.
  - i) Para multiplicar adelantaremos el uso del operador de multiplicación `*` y su uso es así:
    - a. `val c= a*b`

Para el ejemplo anterior, utilizar un String Template para imprimir el texto "El perímetro del círculo es: [resultado]" siendo resultado nuestra variable perímetro.



The screenshot shows the Kotlin Playground interface. The code editor contains the following Kotlin code:

```
/**
 * You can edit, run, and share this code.
 * play.kotlinlang.org
 */
fun main() {
    val PI = 3.14159
    val radio: Double = 4.0
    val perimetro = 2 * PI * radio

    println("El perimetro del círculo es: $perimetro")
}
```

The output console at the bottom displays the result: "El perimetro del círculo es: 25.13272". The interface includes a top navigation bar with links like Solutions, Docs, Community, Teach, and Play. The bottom status bar shows the system clock as 10:08 p.m. on 10/09/2023.

No recuerdo que me faltó en el `const val`, pero me marca error y lo hice como lo muestro anteriormente

