

## **TP FINAL PARTE 2**

**Integrantes:** Alessandra Angiolillo y Nicole Condoleo

**Nombre del cuento:** Calidoscopio

**Nombre asignado al juego:** Fragmentados

**Contexto:** Se ubica en el inicio donde el jugador empieza en el momento de partida flotando entre los fragmentos de la nave que estalla y luego interactúa con ellos durante el juego para sobrevivir.

**Descripción del juego:** Es un juego de supervivencia en el espacio donde el jugador controla a un astronauta que debe esquivar objetos flotando y manejar peligros para sobrevivir el mayor tiempo posible mientras el entorno se vuelve más desafiante.

### **Condiciones para ganar/perder:**

Ganar: Sobrevivir el mayor tiempo posible disparando y esquivando a los fragmentos y avanzar hacia la señal que representa el final del recorrido.

Perder: Perder las tres vidas al disparar objetos peligrosos (baterías, tanques de oxígeno o combustible) o al no esquivarlos.

**Tipo de vista:** Cenital (vista desde arriba, mirando al astronauta y los objetos flotando a su alrededor).

### **Interacción:**

Movimiento del astronauta: Teclas de dirección (flechas) o WASD.

Disparo del arma: Tecla Espacio o click izquierdo del mouse.

Reinicio por vida perdida: Al perder una vida, el juego se reinicia desde el inicio o un punto seguro, el jugador presiona Enter para continuar con la siguiente vida hasta agotar las tres.

### **Clases a utilizar:**

Class Juego: dibujar, iniciar, crearFragmentos, crearAstronauta

Class Astronauta: dibujar, moverDerecha, moverIzquierda, moverArriba, moverAbajo, disparar, estaVivo

Class Fragmentos: dibujar, mover, explotar, desaparecer

Class Bala: dibujar, mover