

TP FINAL PARTE 2

Integrantes: Alessandra Angiolillo y Nicole Condoleo

Nombre del cuento: Calidoscopio

Nombre asignado al juego: Fragmentados

Contexto: Se ubica en el inicio donde el jugador empieza en el momento de partida flotando entre los fragmentos de la nave que estalla y luego interactúa con ellos durante el juego para sobrevivir.

Descripción del juego: Es un juego de supervivencia en el espacio donde el jugador controla a un astronauta que debe esquivar objetos flotando y manejar peligros para sobrevivir el mayor tiempo posible mientras el entorno se vuelve más desafiante.

Condiciones para ganar/ perder:

Ganar: Sobrevivir el mayor tiempo posible disparando y esquivando a los fragmentos y avanzar hacia la señal que representa el final del recorrido.

Perder: Perder las tres vidas al disparar objetos peligrosos (baterías, tanques de oxígeno o combustible) o al no esquivarlos.

Tipo de vista: Cenital (vista desde arriba, mirando al astronauta y los objetos flotando a su alrededor).

Interacción:

Movimiento del astronauta: Teclas de dirección (flechas) o WASD.

Disparo del arma: Tecla Espacio o click izquierdo del mouse.

Reinicio por vida perdida: Al perder una vida, el juego se reinicia desde el inicio o un punto seguro, el jugador presiona Enter para continuar con la siguiente vida hasta agotar las tres.

Clases a utilizar:

Class Juego: dibujar, iniciar, crearFragmentos, crearAstronauta

Class Astronauta: dibujar, moverDerecha, moverIzquierda, moverArriba, moverAbajo, disparar, estaVivo

Class Fragmentos: dibujar, mover, explotar, desaparecer

Class Bala: dibujar, mover