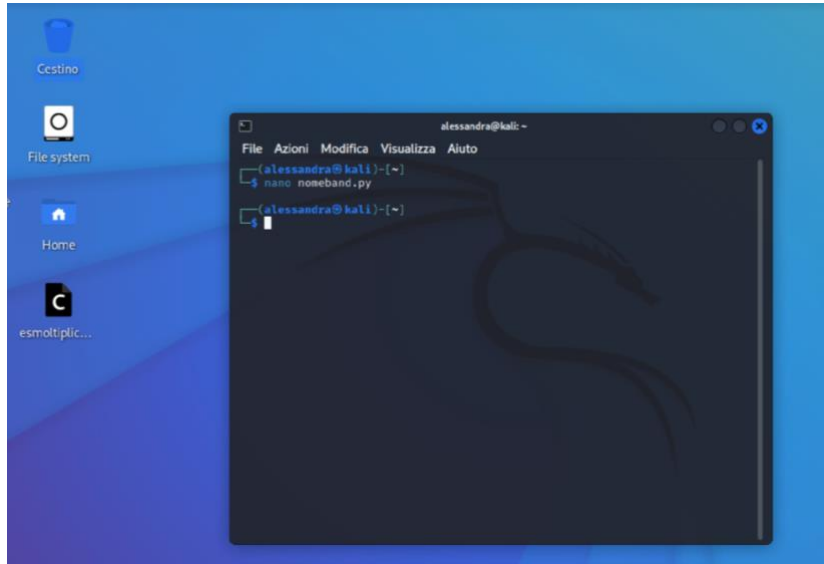


## Settimana 2 – Esercizio 3

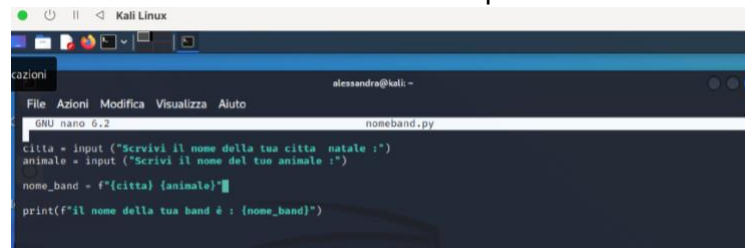
- Scrivere un programma in Python che genera un nome per una band musicale utilizzando due input forniti dall'utente: la città di origine e il nome del proprio animale domestico.

Per prima cosa andiamo a creare un nuovo file nel nostro terminale che si chiamerà NOMBAND.PY



Entriamo dentro e scriviamo il codice. Mettiamo come input città e animale scrivendo poi la frase che verrà stampata una volta usciti della pagina del codice "inserisci il nome..."

Diamo poi il comando di unire con la funzione F il nome della città più quello dell'animale per creare il nome della band e infine facciamo stampare il risultato



Questo è il risultato dopo diversi errori di sintassi che ho fatto e corretto

