



# Universidade Estadual de Maringá

## Departamento de Informática

Prof. Dr. Wagner Igarashi

[wigarashi@din.uem.br](mailto:wigarashi@din.uem.br)

Disciplina: Inteligência Artificial II



### Trabalho

Trabalho de no mínimo 2 e no máximo 3 integrantes.

Considere as técnicas de Aprendizado de Máquina (AM) e os conceitos para a avaliação de modelos para construir um modelo capaz de apoiar no processo de tomada de decisão.

Primeiramente escolha um Dataset disponível no site da Kaggle.

A partir do dataset, aplique 2 técnicas de AM. Uma das técnicas pode ser escolhida pela equipe. A outra técnica deve utilizar Deep Learning. A equipe deverá implementar as duas técnicas ou então se utilizar de softwares ou bibliotecas como o WEKA, KNIME, Software estatístico R, Scikit-learn etc.; que implementem técnicas de aprendizagem de máquina.

Deve ser entregue:

1. Um relatório em formato de artigo (Formato da SBC, disponível em [http://www.sbc.org.br/index.php?option=com\\_jdownloads&Itemid=195&task=finish&cid=38&catid=32](http://www.sbc.org.br/index.php?option=com_jdownloads&Itemid=195&task=finish&cid=38&catid=32)) contendo:

- a. Descrição do problema;
- b. Descrição do conjunto de dados;
- c. Detalhamento das técnicas aplicadas, incluindo o método de avaliação, bem como as medidas utilizadas para avaliar a qualidade de cada modelo;
- d. Resultados;
- e. Para cada problema apresentar uma breve discussão a respeito de qual modelo deve ser utilizado;
- f. Referências bibliográficas.

2. Uma apresentação em 15 slides em formato \*.ppt ou compatível.

Os códigos fonte, executável, dados de teste do problema e slides deverão ser enviados para o e-mail [wigarashi@din.uem.br](mailto:wigarashi@din.uem.br) até a data limite de entrega do trabalho estabelecida no blog, contendo o nome completo dos integrantes da equipe e RA.

**Trabalhos entregues em atraso terão nota 0.**

Obs: A avaliação do trabalho será realizada utilizando os seguintes critérios: originalidade, complexidade do problema abordado, aparência da interface de interação com o usuário, apresentação dos resultados, completude dos itens especificados,



# Universidade Estadual de Maringá

## Departamento de Informática

*Prof. Dr. Wagner Igarashi*

[wigarshi@din.uem.br](mailto:wigarshi@din.uem.br)

*Disciplina: Inteligência Artificial II*



português correto, código compilável e executável. **Será utilizado software de verificação de similaridade, assim se houver indícios de cópia de trabalho, os trabalhos envolvidos terão nota 0.**