

# **Actividad 1 - Creación de tablas**

## **Introducción a la Base de Datos**

### **Ingeniería en Desarrollo de Software**

**Tutor: Miguel Angel Rodriguez Vega**

**Alumno: Alessandra Medina Soto**

**Fecha: 30/12/2023**

## INDICE

Introducción-----	3
Descripción-----	4
Justificación-----	5
Desarrollo-----	6
Conclusión -----	7
Referencias -----	8

## **Introducción**

En la siguiente actividad se va a realizar el procedimiento de una normalización en una problemática para poder discernir los diferentes atributos, entidades y relaciones que existen el problema, donde mediante unas tablas podremos visualizarlo de forma más practica así facilitando su análisis y de igual forma una forma de interpretarlo más cómoda, en una base de datos la siguiente actividad nos ayuda a identificar como se conforman las partes, para de esa manera ir practicando para cuando se tiene que plasmar en un código o cuando se planea explicar a alguien externo. De esta forma se va entendiendo mejor lo que es el interpretar un conjunto de datos ya sea de una problemática o de un tema, para poder identificar si hay algún problema u error en donde se tiene que atacar para solucionarlo sin necesidad de tener que revisar todo el código, solamente te centrarías en el área en situación.

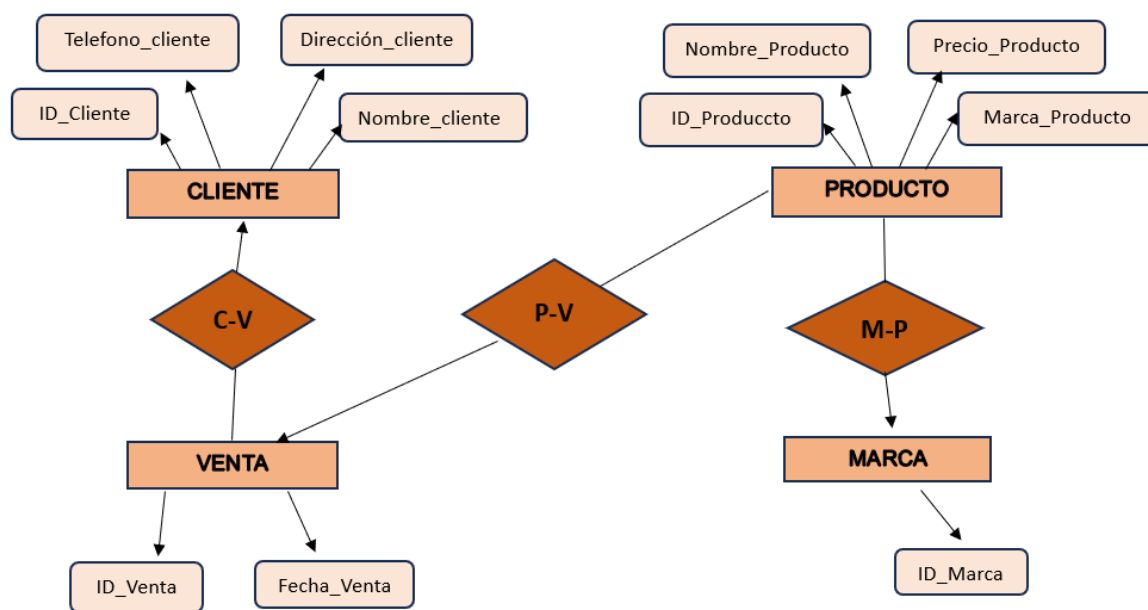
## **Descripción**

Para poder realizar la actividad se reviso el material de estudio donde se explica lo que es una normalización, que es necesario saber para llevar acabo la solución del problema en cuestión, aprendiendo a identificar que es el concepto de atributo, lo que es la entidad como es que la conformas y que la caracteriza, mientras que las relaciones nos indican como es que se conjugan los conceptos entre sí, así de una forma más grafica dando información necesaria de como es que interaccionan entre ellos.

## **Justificación**

El por que de este ejercicio es para aprender a separar lo que conforma una base de datos regional, es donde están todos los datos conjuntos, realizando una normalización en una base de datos regional podemos diferenciar las distintas zonas que lo conforman así aprendiendo su funcionalidad e importancia, para después si se llegara a conocer algún tipo de problemática o error en el código se puede ir directamente al área donde está, porque así separado es más fácil poder solucionar sin tener que revisar toda la información, de esta forma es mas eficiente el trabajo y ahorras mucho tiempo en buscar que hacer, también así no se tiene que atrasar ni parar el trabajo, permitiendo un flujo mejor en solución.

## Desarrollo



En este Modelo Entidad Relación podemos visualizar como es que se unen e interactúan entre ellas las entidades, viendo que a un cliente se le puede vender muchas veces, muchos productos se pueden vender de una vez y que una marca puede tener muchos productos, de igual forma el como es que cada entidad tiene sus atributos clasificados que nos ayudan a catalogar y diferenciar cada área, de esta manera es posible ver a grandes rasgos el movimiento de la situación y el como es que se relacionan.

## **Conclusión**

Realizando esta problemática me permitió aprender a separar y relacionar todo lo que en un problema se adjunta, de tal manera que una vez normalizada la información es más fácil aprender de ella, de lo por qué está ahí y como es que se comunican, de tal forma que para ir conociendo la base de cierto tema o área puedes visualizar lo que la conforma así reduciendo mucho el tiempo de búsqueda, de igual forma me fue grato el ver como poco a poco voy aprendiendo términos y el léxico informático del cual será mi futura área de trabajo, para conocer bien a lo que se refieran cuando me hablen y también ser mas clara cuando necesite algún tipo de soporte o asistencia en ellos.

## **Referencias**

Introducción a las BD #1. Zoom.

[https://academiaglobalmx.zoom.us/rec/share/lpc1kni2AqQcideN9HQMAeRYdr1B2-KTB0qgrMU285J36X17Z6-uDzrJwe\\_JvHP\\_.HVhzdLShVEM739Qb](https://academiaglobalmx.zoom.us/rec/share/lpc1kni2AqQcideN9HQMAeRYdr1B2-KTB0qgrMU285J36X17Z6-uDzrJwe_JvHP_.HVhzdLShVEM739Qb)