

exercícios de função

Desenhar uma escadinha no console, usando console.log();

Perguntar ao usuário o tamanho da escadinha. Exemplo de escadinha tamanho 5:

```
#  
##  
###  
####  
#####
```

EXTRA: perguntar ao usuário também qual o caracter (material) para construir a escadinha

Adivinhe o número.

Criar um variável com um número entre 0 e 50;

Criar um prompt para que o usuário tente adivinhar o número.

Se ele acertou, então dar os parabéns e encerrar.

Se for um número baixo, responder é maior

Se for um número alto, responder que é menor.

extra: Pesquisar código para gerar o número secreto aleatoriamente.

jogo da senha

/*

- Gerar 5 números aleatórios;

- Concatenar os 5 números em uma string;

Número aleatório: '14590'

- Pedir para o usuário tentar descobrir sua senha (que é o número aleatório)

- Se o usuário digitar um número no local correto, colocar um 'O';

Senha: '14590'

Input: '24607'

Saída: ' O '

- Se o usuário digitar um número que está no local errado, mas existe na string, colocar um '-';

Senha: '14590'

Input: '42607'

Saída: '- '

- Se o usuário digitar um número que está no local errado, e não existe na string, colocar um 'X';

Senha: '14590'

Input: '42507'

Saída: '-xOxx'

- O usuário precisa acertar a senha por completo;
 - O usuário tem 10 tentativas de acerto;
- */
-

inverter os caracteres de uma string

- deve receber um parâmetro
 - usar um laço
-

Criar 3 funções

- A primeira função recebe o nome e o conjunto de notas;
 - A segunda função diz qual é a média do aluno;
 - A terceira função diz se o aluno foi aprovado ou não, considerando que a média é 6 ;
-

Criar um programa que avalia uma proposta de empréstimo.

O programa recebe: idade do cliente, quanto dinheiro ele quer emprestar, quanto ele ganha por mês.

REGRAS para aceita o empréstimo:

- Entre 22 e 55 anos;
- Valor a partir de 1000 reais;
- Valor não pode ultrapassar 15x o que ele recebe

RESPONDER: ACEITO OU NÃO ACEITO

EXTRA:

- Perguntar também a quantidade de parcelas (3 a 20 vezes) e calcular juros de 8% ao mês (COMPOSTO)

RESPONDER VALOR TOTAL DO EMPRESTIMO E VALOR Da PARCELA.

Crie duas listas no seu script, uma de 5 meninos e uma de 5 meninas

ex:

Como as festas juninas estão chegando, os meninos e meninas vão formar duplas para dançar quadrilha.

Use o `console.log` para mostrar no console TODAS as duplas possíveis entre meninos e meninas.

Usar janelinhas de prompt para cadastrar um usuário, com nome, login, senha, data de nascimento, premium (booleano- dica usar `confirm` ao inves de prompt). Salvar esses dados em um objeto e imprimir no console.

EXTRA:
exibir também no console a idade do usuário no dia 08/03! Calculada a partir da data de nascimento.