## ISTITUTO TECNICO INDUSTRIALE STATALE "G. VALLAURI"

Via S. Michele, 68 – 12045 Fossano

Indirizzo INFORMATICA

Classe V INF B

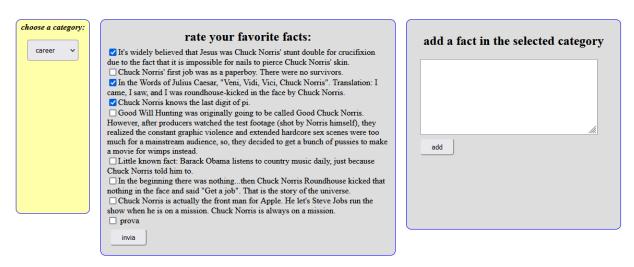
## Verifica di Tecnologie

Si vuole realizzare una applicazione per la gestione dei Chuck Norris Facts

<u>All'avvio l'applicazione client</u> invia una richiesta GET <mark>/api/categories</mark> a cui il server risponde con un vettore contenente l'elenco completo delle categorie che verranno visualizzate all'interno del listbox di sinistra.

- Ricevute le categorie il client invia una richiesta GET /api/facts passando come parametro il nome della prima categoria ricevuta (career), a cui il server risponde con un vettore contenente tutti i facts relativi alla categoria richiesta.
- Il client visualizza tutti i **facts** ricevuti, **in ordine di score decrescente** e facendo uso della seguente struttura:

<input type="checkbox" value="factID"> <span>factValue



<u>In corrispondenza della selezione di una nuova voce nel ListBox di sinistra</u> il client invia una nuova richiesta al server ed aggiorna la finestra centrale contenente l'elenco dei **facts**.

All'interno della finestra centrale l'utente può selezionare i facts preferiti.

<u>In corrispondenza del pulsante INVIA</u> il client invia una richiesta POST /api/rate passando come parametro un vettore enumerativo contenente gli id delle voci selezionate, ad esempio {ids : [id1, id3, id4]}

Il server in corrispondenza della richiesta:

- incrementa di 1 gli scores di tutte le voci ricevute
- salva l'intera struttura su file
- risponde con un semplice messaggio di "OK"

<u>La sezione di destra</u> consente di inserire un nuovo **fact** che verrà inviato al server tramite una richiesta POST <mark>/api/add</mark> a cui verranno passati due soli parametri:

- categoria = categoria impostata nel listbox di sinistra
- value = contenuto del nuovo fact

In corrispondenza della richiesta il server imposta i rimanenti campi nel modo seguente:

- data di creazione e data di aggiornamento = data corrente
- url e icon url = valori fissi definiti all'inizio del file server.js mediante apposite costanti
- score = 0
- **id** generato casualmente tramite una sequenza casuale di 22 caratteri base64. Controllare che l'id non sia già esistente ed in caso contrario rigenerarlo.

Al termine il server aggiunge il fact nella tabella, salva la tabella su file e risponde con un semplice messaggio di "OK", in corrispondenza del quale il client richiede al server l'elenco aggiornato di tutti i **facts** relativi alla categoria corrente.

<u>Facoltativo (0,5 punti)</u>: all'avvio del server costruire dinamicamente il vettore <u>categories</u> sulla base del contenuto del file facts.json.