

SCRITTO DI
IUM, IUM+TWEB, Ist. di Tecnologie Web, SWAM, Laboratorio di
Servizi Web, Servizi Web
15 giugno 2018 - PROFF. ARDISSONO-PATTI

| | |
|-------------------|-------------|
| COGNOME E NOME | N.MATRICOLA |
|-------------------|-------------|

Tempo: 1:50 hr. IUM+TWEB; 50 min. per IUM; 1 hr per SWAM, Ist. Tec. Web, Lab. Servizi Web e Servizi Web

Non sono ammessi libri di testo e appunti. Utilizzare per le risposte solo i fogli che vi verranno consegnati.

Si prega di SVILUPPARE GLI ESERCIZI DELLA PARTE 1 E DELLA PARTE 2 IN FOGLI PROTOCOLLO SEPARATI per permettere ai docenti di fare la correzione in parallelo.

1-IUM PATTI

1. **Modelli di interazione (6 punti):** descrivi schematicamente il modello di Norman, spiegando in particolare che cosa si intende per “golfo dell’esecuzione” e per “golfo della valutazione”.
2. **Accessibilità e Usabilità (6 punti):** Fornisci una definizione della nozione di accessibilità e mettila in relazione con quella di usabilità.
3. **Metafore (3 punti):** discutere brevemente il ruolo della metafora nel disegno dell’interazione nelle interfacce fornendo un esempio.

2-TWEB ARDISSONO

1. **XML (6 punti):** si definisca un XMLSchema che specifichi documenti XML che descrivono i telefoni cellulari. La radice dei documenti sia un elemento cellulare, caratterizzato dai seguenti sotto-tag:
 - PIN <!-- codice del cellulare – numero intero positivo -->
 - SO <!-- versione del sistema operativo installato nel cellulare – stringa di caratteri -->
 - applicazioni <!-- elenco non vuoto di elementi applicazione, strutturati come segue:
 - nome <!-- nome dell’applicazione– stringa di caratteri -->
 - autore <!-- elemento opzionale che descrive l’autore dell’applicazione– stringa di caratteri -->
 - stato <!-- stato dell’applicazione: prende valori in {attiva, disattivata} - -->

- data <!-- attributo che specifica la data di installazione dell’applicazione nel cellulare -->

-->

Disegnare il DOM di un tipico documento XML valido rispetto alla grammatica specificata.

2. **Applicazione Web in ambiente java – parte teorica (3 punti):** Descrivere il ciclo di vita di una Servlet Java, a partire dalla sua creazione fino alla distruzione, specificando gli stati in cui transita e quali tipi di evento scatenano le transizioni di stato.

3. **Applicazione Web in ambiente java – esercizio (6 punti):** Scrivere il codice di una JSP che gestisca richieste: GET
http://localhost:8080/ProverbioDelGiorno
Come segue:

- La JSP visualizza a video un saluto all’utente prendendo il suo nome dalla sessione utente. *Il recupero del nome utente da sessione deve essere implementato usando le scriptlet java.*
- La JSP visualizza anche un proverbio scelto in modo casuale da una lista costante di proverbi. *Il recupero del proverbio da visualizzare deve essere fatto utilizzando un java bean che, al suo interno, ha la lista dei proverbi e offre un metodo che restituisce un proverbio random dalla lista stessa.*