

**Domanda 1**

Risposta errata

Punteggio  
ottenuto 0,0 su  
1,0Contrassegna  
domanda

Negli anni '50:

Scegli un'alternativa:

- ☐ a. furono sviluppati, quasi in parallelo, il COBOL, il LISP, e il BASIC
- ☒ b. viene inventato il costrutto FOR, e vengono messi a punto i primi parsificatori in grado di parsificare qualsiasi grammatica context-free ✗
- ☐ c. Grace Murray Hopper fornisce contributi fondamentali allo sviluppo dei primi linguaggi ad alto livello e dei loro compilatori
- ☐ d. Vengono messi a punto i fondamenti della programmazione strutturata, grazie soprattutto al famoso teorema di Corrado Böhm e Giuseppe Jacopini

Risposta errata.

La risposta corretta è: Grace Murray Hopper fornisce contributi fondamentali allo sviluppo dei primi linguaggi ad alto livello e dei loro compilatori

**Domanda 2**

Risposta corretta

Punteggio  
ottenuto 1,0 su  
1,0Contrassegna  
domanda

Il transistor:

Scegli un'alternativa:

- ☐ a. è il componente elettronico di base che negli anni '50 e '60 venne anche usato per le costruire memorie a nucleo magnetico
- ☒ b. è il componente elettronico a partire da cui vengono realizzate le porte logiche di cui sono composti i processori moderni ✓
- ☐ c. ha sostituito i tubi a vuoto nella costruzione dei processori, e sua volta è stato reso obsoleto dall'invenzione dei circuiti integrati
- ☐ d. grazie alla possibilità di essere usato come un interruttore, permette di memorizzare un byte di informazione in modo economico e compatto

Risposta corretta.

La risposta corretta è: è il componente elettronico a partire da cui vengono realizzate le porte logiche di cui sono composti i processori moderni

**Domanda 3**

Risposta corretta

Punteggio  
ottenuto 1,0 su  
1,0Contrassegna  
domanda

Nella storia dei Sistemi Operativi:

Scegli un'alternativa:

- ☐ a. Il sistema MULTICS fu sviluppato sotto la guida di Fernando Corbatò, e rappresentò una pietra miliare nella storia dell'Informatica negli anni '60. Dal MULTICS in poi, tutti i grandi sistemi operativi sono stati basati sul timesharing
- ☐ b. Il sistema MULTICS non fu certo un successo, ma ebbe il merito di mostrare la praticabilità, ma anche la necessità della strada del timesharing, che sarebbe poi stata percorsa dai suoi successori, ad esempio l'OS/360 e lo Unix.
- ☐ c. il MULTICS fu sicuramente un progetto controverso, a partire dalla scelta per lo meno discutibile di sviluppare l'intero sistema in un linguaggio ad alto livello, il C, rendendolo così più facile da comprendere e modificare, ma anche estremamente inefficiente
- ☒ d. Il sistema MULTICS non poté usufruire di una piattaforma hardware sufficientemente performante per supportarne la complessità e la pesantezza computazionale, e questa fu una delle cause del suo insuccesso ✓

Risposta corretta.

La risposta corretta è: Il sistema MULTICS non poté usufruire di una piattaforma hardware sufficientemente performante per supportarne la complessità e la pesantezza computazionale, e questa fu una delle cause del suo insuccesso

**Domanda 4**

Risposta non data

Punteggio max.:  
1,0Contrassegna  
domanda

Negli anni '80:

Scegli un'alternativa:

- ☐ a. si ebbe la definitiva affermazione del linguaggio C, dell'ADA e del Pascal
- ☐ b. Il linguaggio C incomincia il suo declino, sostituito dalle sue versioni object oriented: C++ e Object-C
- ☐ c. l'affermarsi del C causò l'inizio del lento declino del Pascal
- ☐ d. fa il suo esordio il linguaggio Java proprio all'apice della diffusione del Pascal e di ADA

Risposta errata.

La risposta corretta è: l'affermarsi del C causò l'inizio del lento declino del Pascal

**Domanda 5**

Risposta corretta

Punteggio  
ottenuto 1,0 su  
1,0Contrassegna  
domanda

tra gli eventi importanti per la storia delle architetture negli anni '40 ricordiamo:

Scegli un'alternativa:

- ☒ a. Alan Turing contribuisce a decrittare messaggi cifrati usando macchine elettromeccaniche note come "bombe", viene progettato e prodotto l'ENIAC ✓
- ☐ b. Alan Turing collabora con i servizi segreti inglesi per decifrare i messaggi criptati dell'esercito tedesco; entra in funzione il primo computer a programma memorizzato, l'ENIAC
- ☐ c. vengono progettati e costruiti i primi computer moderni, come l'SSEM e l'EDSAC, e nasce il primo hard disk
- ☐ d. vengono concepiti due modelli architetturali fondamentali: l'architettura Harvard e l'architettura RISC

Risposta corretta.

La risposta corretta è: Alan Turing contribuisce a decrittare messaggi cifrati usando macchine elettromeccaniche note come "bombe", viene progettato e prodotto l'ENIAC

**Domanda 6**

Risposta corretta

Punteggio  
ottenuto 1,0 su  
1,0Contrassegna  
domanda

Il computer a cui è associata l'espressione "Architettura von Neumann":

Scegli un'alternativa:

- ☐ a. è l'ENIAC, ossia il predecessore dell'EDVAC
- ☐ b. non usava ancora l'idea di "programma memorizzato", introdotta poi dal SSEM e dal Wriwind
- ☐ c. fu progettato per ragioni belliche: il calcolo di traiettorie balistiche
- ☒ d. è l'EDVAC, ossia il successore dell'ENIAC ✓

Risposta corretta.

La risposta corretta è: è l'EDVAC, ossia il successore dell'ENIAC

**Domanda 7**

Risposta corretta

Punteggio  
ottenuto 1,0 su  
1,0Contrassegna  
domanda

La Intel:

Scegli un'alternativa:

- ☒ a. non fu fondata per produrre processori miniaturizzati, che nell'anno della sua nascita neppure esistevano ancora ✓
- ☐ b. progettò negli anni '60 le prime memorie a semiconduttore
- ☐ c. guidata da Federico Faggin, progettò e produsse prima il 4004 e poi l'8008
- ☐ d. progettò e produsse i primi microprocessori della storia, il 4004 e 8008, convincendo poi la Busicom e la Datapoint ad usarli nei loro prodotti

Risposta corretta.

La risposta corretta è: non fu fondata per produrre processori miniaturizzati, che nell'anno della sua nascita neppure esistevano ancora

**Domanda 8**

Risposta corretta

Punteggio  
ottenuto 1,0 su  
1,0Contrassegna  
domanda

Il linguaggio di programmazione BASIC:

Scegli un'alternativa:

- ☐ a. era particolarmente apprezzato dagli specialisti informatici grazie alla sua semplicità
- ☐ b. negli anni '70 e '80 fu adottato per i test di ingresso nelle università, incentivando così la diffusione di una cultura informatica
- ☐ c. permetteva, e quasi costringeva, a scrivere programmi strutturati efficienti e facili da comprendere
- ☒ d. si diffuse principalmente tra utenti senza una formazione specificamente informatica ✓

Risposta corretta.

La risposta corretta è: si diffuse principalmente tra utenti senza una formazione specificamente informatica

**Domanda 9**

Risposta errata

Punteggio  
ottenuto -0,5 su  
1,0Contrassegna  
domanda

Il linguaggio C:

Scegli un'alternativa:

- ☐ a. è ormai poco usato, sostituito dai linguaggi object oriented e dai linguaggi di scripting
- ☒ b. è apprezzato perché favorisce la scrittura di programmi facili da comprendere e molto portabili ✗
- ☐ c. è un linguaggio in cui è facile fare errori di programmazione, a causa di un sistema di tipi poco rigido
- ☐ d. fu usato per implementare la prima versione del loro sistema da Ritchie e Thompson

Risposta errata.

La risposta corretta è: è un linguaggio in cui è facile fare errori di programmazione, a causa di un sistema di tipi poco rigido

**Domanda 10**

Risposta errata

Punteggio  
ottenuto 0,0 su  
1,0Contrassegna  
domanda

Lungo la sua storia:

Scegli un'alternativa:

- ☒ a. la Apple per molti anni è stata la principale azienda produttrice di personal computer, rivalleggiando con la Microsoft per chi deteneva la fetta di mercato più grande ✗
- ☐ b. la Apple si è sempre distinta dagli altri produttori di personal computer adottando sistemi operativi Unix-like come ad esempio Linux e sue varianti
- ☐ c. la Apple usò per alcuni suoi prodotti un normale Disk Operating System, il CP/M sviluppato inizialmente da Gary Kildall
- ☐ d. la Apple usò per alcuni suoi prodotti un normale Disk Operating System, e copiò l'idea alla base del Macintosh 128K dal sistema Alto

Risposta errata.

La risposta corretta è: la Apple usò per alcuni suoi prodotti un normale Disk Operating System, e copiò l'idea alla base del Macintosh 128K dal sistema Alto

**Domanda 11**

Risposta errata

Punteggio  
ottenuto -0,5 su  
1,0Contrassegna  
domanda

Ada Lovelace:

Scegli un'alternativa:

- ☐ a. lavorò insieme a Luigi Federico Menabrea al miglioramento del progetto dell'Analytical Engine
- ☐ b. scrisse il primo articolo che descriveva l'Analytical Engine di Charles Babbage
- ☐ c. contribuì a migliorare il progetto dell'Analytical Engine, che avrebbe dovuto essere programmato a schede perforate
- ☒ d. fu la prima programmatrice dell'Analytical Engine ✗

Risposta errata.

La risposta corretta è: contribuì a migliorare il progetto dell'Analytical Engine, che avrebbe dovuto essere programmato a schede perforate

**Domanda 12**

Risposta corretta

Punteggio  
ottenuto 1,0 su  
1,0Contrassegna  
domanda

Nella storia dei Sistemi Operativi:

Scegli un'alternativa:

- ☐ a. il multitasking fu implementato per la prima volta nel sistema Atlas, sotto la guida di Robert Fano
- ☒ b. il multitasking fu implementato tra l'altro nei sistemi operativi Atlas, CTSS, MULTICS e OS/360 ✓
- ☐ c. il multitasking fu la grande innovazione proposta per la prima volta da Fernando Corbató e implementata nel CTSS
- ☐ d. il multitasking rese i nastri magnetici molto più veloci, tanto da poter competere con i dispositivi di memorizzazione ad accesso diretto

Risposta corretta.

La risposta corretta è: il multitasking fu implementato tra l'altro nei sistemi operativi Atlas, CTSS, MULTICS e OS/360

**Domanda 14**

Risposta errata.

Punteggio ottenuto: 0,0 su 1,0

Conferma domanda

negli anni '60.

Scegli un'alternativa:

- ☐ a. I sistemi time-sharing venivano implementati su processori dalle prestazioni molto limitate, tanto che non erano in grado di supportare un ambiente multi-utente.
- ☐ b. I sistemi time-sharing hanno contribuito l'ambiente nel quale è sorta ed è stata implementata l'idea di un sistema di cartelle e sottocartelle in cui organizzare i file degli utenti.
- ☒ c. I primi sistemi time-sharing furono il CTSS di Fernando Corbato, il MULTICS di Robert Fano e l'OS/360 della IBM (l'unica di questi tre che abbia avuto una ampia diffusione commerciale).
- ☐ d. I sistemi time-sharing furono realizzati per la prima volta da John McCarthy, le cui idee furono implementate per la prima volta nel sistema MULTICS sviluppato sotto la direzione di Robert Fano.

Risposta errata.

La risposta corretta è: I sistemi time-sharing hanno contribuito l'ambiente nel quale è sorta ed è stata implementata l'idea di un sistema di cartelle e sottocartelle in cui organizzare i file degli utenti.

**Domanda 15**

Risposta errata.

Punteggio ottenuto: 0,0 su 1,0

Conferma domanda

Il sistema Unix:

Scegli un'alternativa:

- ☐ a. dovette inizialmente competere con un altro sistema operativo inizialmente diffuso in ambito commerciale, l'OS/360
- ☐ b. fu il primo sistema operativo sviluppato interamente in un linguaggio ad alto livello anziché in assembly
- ☒ c. fu il primo sistema operativo ad implementare il file system gerarchico, pensato inizialmente per il MULTICS
- ☐ d. fu sviluppato ai laboratori Bell dopo che questo centro di ricerca si era ritirato dal progetto del MULTICS

Risposta errata.

La risposta corretta è: fu sviluppato ai laboratori Bell dopo che questo centro di ricerca si era ritirato dal progetto del MULTICS

**Domanda 16**

Risposta errata.

Punteggio ottenuto: 0,0 su 1,0

Conferma domanda

John von Neumann:

Scegli un'alternativa:

- ☐ a. è il nome della scienziato che lavorò alla descrizione del modello architettonico in cui dati e programmi risiedono insieme nella memoria principale del computer
- ☐ b. iniziò a collaborare con Goldstone, Mauchly ed Eckert al progetto dell'EDVAC, con l'obiettivo di facilitare lo sviluppo di armi da usare nel secondo conflitto mondiale
- ☒ c. iniziò a collaborare con Goldstone, Mauchly ed Eckert al progetto dell'ENIAC, perché voleva averla per elaborare dati nel campo della fisica quantistica
- ☐ d. è il nome della scienziato che lavorò all'evoluzione delle architetture cui un'istruzione nel complesso è articolata, le cosiddette architetture CSC

Risposta errata.

La risposta corretta è: è il nome della scienziato che lavorò alla descrizione del modello architettonico in cui dati e programmi risiedono insieme nella memoria principale del computer

**Domanda 17**

Risposta errata.

Punteggio ottenuto: 0,0 su 1,0

Conferma domanda

Nella storia dei Sistemi Operativi:

Scegli un'alternativa:

- ☐ a. i sistemi batch pensavano in una più estesa e versatile delle schede perforate, in modo da inglobare opportuni comandi al computer, ad esempio che una specifica compilazione doveva essere usata per compilare un certo programma soggetto, per poi eseguirlo
- ☐ b. i sistemi batch furono finalmente implementati grazie all'invenzione dei dispositivi di memorizzazione di massa ad accesso diretto, che permettevano al resident monitor di gestire le sfide apparentemente sovrapposte l'esecuzione di più programmi.
- ☐ c. i programmatore pensava finalmente monitorare in diretta l'esecuzione dei loro programmi quando nel computer fu finalmente disponibile il resident monitor dei sistemi batch, che permetteva agli utenti di controllare in tempo reale ciò che stava accadendo all'interno del computer
- ☒ d. i sistemi batch cominciarono a diffondersi quando furono finalmente disponibili i primi hard disk ad accesso diretto, il che permetteva al resident monitor di sovrapporre la fase di input dei dati di un programma con la fase di output dei risultati dell'elaborazione da parte di un altro programma.

Risposta errata.

La risposta corretta è: i sistemi batch pensavano in una più estesa e versatile delle schede perforate, in modo da inglobare opportuni comandi al computer, ad esempio che una specifica compilazione doveva essere usata per compilare un certo programma soggetto, per poi eseguirlo

**Domanda 18**

Risposta corretta.

Punteggio ottenuto: 1,0 su 1,0

Conferma domanda

Nella storia dei Sistemi Operativi:

Scegli un'alternativa:

- ☒ a. l'OS/360 della IBM, che fu tra i sistemi più diffusi degli anni '60, non era nemmeno un sistema time-sharing, ma era solo multiprogrammato
- ☐ b. l'OS/360 della IBM, che fu tra i sistemi più diffusi degli anni '60, fu il primo sistema operativo ad essere scritto usando un linguaggio ad alto livello
- ☐ c. l'OS/360 della IBM, che fu tra i sistemi più diffusi degli anni '60, ebbe un brusco declino all'inizio degli anni '70 a causa della comparsa sulla scena della Unix
- ☐ d. l'OS/360 della IBM, che fu tra i sistemi più diffusi degli anni '60, fu usato come base per lo sviluppo della Unix, che poi ne prese il posto tra i sistemi più usati

Risposta corretta.

La risposta corretta è: l'OS/360 della IBM, che fu tra i sistemi più diffusi degli anni '60, non era nemmeno un sistema time-sharing, ma era solo multiprogrammato



**Domanda 19**

Risposta corretta

Puntaggio ottenuto: 1,0 su 1,0



Certificazione domanda

Tra gli eventi significativi nella storia del linguaggio di programmazione negli anni '50 troviamo:

Scegli un'alternativa:

- ☐ a. gli Initial Orders dell'IBM e il primo compilatore operativo: l'AUTOCODE
- ☒ b. lo Short Code di John Mauchly e i compilatori di Carry e di Shilo
- ☐ c. lo sviluppo del FORTRAN e del Simula
- ☐ d. lo sviluppo del primo assembler moderno, il SOAP, e del BASIC

Risposta corretta.

La risposta corretta è: lo Short Code di John Mauchly e i compilatori di Carry e di Shilo

**Domanda 20**

Risposta corretta

Puntaggio ottenuto: 1,0 su 1,0



Certificazione domanda

Nella storia del Personal Computer:

Scegli un'alternativa:

- ☐ a. il BIOS è stato il primo esempio di sistema operativo "general purpose", trasportabile ad un'altra grazie al CP/M inventato da Gary Kildall
- ☐ b. l'insuccesso del sistema operativo DOS fu dovuto al fatto che era disponibile il codice sorgente scritto in C, e quindi poteva essere portato facilmente da una piattaforma hardware ad un'altra
- ☐ c. l'evoluzione del BIOS permette di scrivere applicazioni che potevano essere caricate più facilmente su piattaforme diverse e sistemi operativi diversi
- ☒ d. Gary Kildall ebbe un ruolo fondamentale nell'invenzione una tecnica per portare velocemente un sistema operativo a una piattaforma ad un'altra senza doverla riscrivere completamente

Risposta corretta.

La risposta corretta è: Gary Kildall ebbe un ruolo fondamentale nell'invenzione una tecnica per portare velocemente un sistema operativo a una piattaforma ad un'altra senza doverla riscrivere completamente

**Domanda 21**

Risposta errata

Puntaggio ottenuto: 0,0 su 1,0



Certificazione domanda

Tra i contributi importanti di Curious Billon troviamo:

Scegli un'alternativa:

- ☐ a. la dimostrazione che il GOTO è necessario per la completezza di un linguaggio di programmazione
- ☐ b. l'esclusione dell'uso del GOTO nei linguaggi successivi alla dimostrazione del suo fondamento teorico sulla programmazione strutturata
- ☒ c. la dimostrazione che il GOTO può essere usato per scrivere programmi particolarmente efficienti
- ☐ d. la dimostrazione che si può evitare di usare il GOTO nella scrittura dei programmi

Risposta errata.

La risposta corretta è: la dimostrazione che si può evitare di usare il GOTO nella scrittura dei programmi

**Domanda 22**

Risposta corretta

Puntaggio ottenuto: 1,0 su 1,0



Certificazione domanda

L'EDVAC:

Scegli un'alternativa:

- ☐ a. fu progettato da John von Neumann, ma importanti contributi andarono anche da Herman Goldstein e John Mauchly
- ☐ b. fu sviluppato anche grazie ai contributi di John von Neumann, che scrisse la proposta anche un linguaggio report
- ☒ c. avrebbe dovuto contribuire a migliorare l'efficienza dei calcoli usati durante la seconda guerra mondiale
- ☐ d. non fu mai effettivamente usato per il calcolo delle traiettorie balistiche durante la seconda guerra mondiale, perché si preferì usare il suo successore, l'EDVAC

Risposta corretta.

La risposta corretta è: avrebbe dovuto contribuire a migliorare l'efficienza dei calcoli usati durante la seconda guerra mondiale

**Domanda 23**

Risposta corretta

Puntaggio ottenuto: 1,0 su 1,0



Certificazione domanda

Il linguaggio Java:

Scegli un'alternativa:

- ☒ a. il suo successo iniziale è strettamente legato alla nascita quasi contemporanea del World Wide Web
- ☐ b. è stato il linguaggio a partire dal quale è iniziato lo sviluppo di Internet e del World Wide Web
- ☐ c. si può considerare il capostipite di tutti i linguaggi di scripting general purpose, come JavaScript e Ruby
- ☐ d. fu sviluppato per competere con il C++ come linguaggio di riferimento del World Wide Web

Risposta corretta.

La risposta corretta è: il suo successo iniziale è strettamente legato alla nascita quasi contemporanea del World Wide Web

**Domanda 24**

Risposta non data  
Punteggio max.: 1,0



Contestazione domanda

Nella storia del linguaggio programmazione:

Scegli un'alternativa.

- ☐ a. lo Smalltalk cercò di migliorare i difetti del BASIC ma alla fine aveva un sistema di tipi troppo rigido e inadatto per scopi applicativi
- ☒ b. Small 67 riformulò l'Algol sulla base del paradigma Object Oriented, col risultato di essere difficile da usare per scrivere semplici programmi
- ☐ c. Il Fortran era sia strutturato ed efficiente, e in più non aveva un sistema di tipi.
- ☐ d. L'Algol, per essere efficiente e portatile, partiva a scrivere programmi di difficile comprensione
- ☐ e. Il Pascal fu il responsabile del fallimento del progetto nato come "9th Generation Computer System (TGCS)
- ☒ f. LISP aveva una sintassi come incisione "scatolata", era estremamente difficile da compilare e si temeva che fosse destinato per imparare a programmare
- ☐ g. Il BASIC favoriva la scrittura del cosiddetto "spaghetti code", e secondo alcuni l'uso del BASIC impediva di imparare a programmare.
- ☐ h. COBOL non era adatto per applicazioni scientifiche e general purpose, tanto che alcuni pensavano che l'ingegnere fosse quasi un crimine

Risposta esatta.

La risposta corretta è:

☒ b. BASIC favoriva la scrittura del cosiddetto "spaghetti code", e secondo alcuni l'uso del BASIC impediva di imparare a programmare.

☐ h. COBOL non era adatto per applicazioni scientifiche e general purpose, tanto che alcuni pensavano che l'ingegnere fosse quasi un crimine

**Domanda 25**

Risposta non data

Punteggio max.: 1,0



Contestazione domanda

Nelle CPU progettate e costruite negli ultimi anni:

Scegli un'alternativa.

- ☐ a. tutte basate sul modello architetturale RISC, una o più istruzioni possono entrare in esecuzione prima ancora di sapere se devono effettivamente essere eseguite.
- ☐ b. si implementa 2 multiple issue: l'esecuzione di più istruzioni in parallelo, e viene adottato il modello architetturale CISC
- ☐ c. si usano fino a 3 livelli di memoria cache, viene adottata la completa irregolarità dell'istruzione set e il modello architetturale CISC
- ☐ d. si trovano spesso più cache, si usano istruzioni macchina complesse e a lunghezza variabile, e sono nate come architetture RISC.

Risposta esatta.

La risposta corretta è: tutte basate sul modello architetturale RISC, una o più istruzioni possono entrare in esecuzione prima ancora di sapere se devono effettivamente essere eseguite.

**Domanda 26**

Risposta corretta

Punteggio ottenuto: 1,0 su 1,0



Contestazione domanda

Le architetture RISC:

Scegli un'alternativa.

- ☐ a. sono un modello architetturale sia adottato dai processori multi-core
- ☐ b. hanno un'istruzione set composto di istruzioni di lunghezza variabile, adatte per i processori multi-core
- ☒ c. usano istruzioni di struttura regolare e tutte della stessa lunghezza
- ☐ d. hanno un'istruzione set composto da poche istruzioni, ma molto espresse e complesse

Risposta corretta.

La risposta corretta è: Usano istruzioni di struttura regolare e tutte della stessa lunghezza

**Domanda 27**

Risposta corretta

Punteggio ottenuto: 1,0 su 1,0



Contestazione domanda

Il linguaggio Pascal:

Scegli un'alternativa.

- ☐ a. era molto popolare negli anni '80, ma dovette poi cedere il passo a linguaggi più strutturati, come C e C++
- ☐ b. era un vero e proprio appoggio per la sua scarsa portabilità su piattaforme diverse, ma scelto per la sua efficienza
- ☒ c. introduceva tra le altre cose l'idea di un codice oggetto virtuale che favoriva l'uso del linguaggio su piattaforme diverse
- ☐ d. usava solo pochi tipi di base, e dovette solo di variabili non strutturate, quindi le sue dei primi linguaggi davvero efficienti

Risposta corretta.

La risposta corretta è: introduceva tra le altre cose l'idea di un codice oggetto virtuale che favoriva l'uso del linguaggio su piattaforme diverse

**Domanda 28**

Risposta corretta

Punteggio ottenuto: 1,0 su 1,0



Contestazione domanda

dei diversi tipi di memoria sviluppate e utilizzate lungo la storia dell'informatica possiamo dire che:

Scegli un'alternativa.

- ☐ a. le memorie a semiconduttore hanno incominciato ad affermarsi a partire dall'inizio degli anni '60
- ☐ b. gli hard disk hanno una delle principali fonti di guadagno della IBM e della Intel negli anni '80
- ☒ c. le memorie a nastro magnetico sono state il dispositivo di memoria principale più usato fino all'inizio degli anni '70
- ☐ d. alcune, come ad esempio i Williams-Kilburn tubes potevano memorizzare molti megabyte di dati in pochissimo spazio, ed erano estremamente affidabili

Risposta corretta.

La risposta corretta è: le memorie a nastro magnetico sono state il dispositivo di memoria principale più usato fino all'inizio degli anni '70

**Domanda 28**  
 Risposta corretta  
 Punteggio ottenuto: 1,0 su 1,0  
 Contrassegna domanda

dei diversi tipi di memoria sviluppare e utilizzare lungo la storia dell'informatica possiamo dire che:

Scegli un'alternativa:

- ☐ a. le memorie a semiconduttore hanno incominciato ad affermarsi a partire dall'inizio degli anni '60
- ☐ b. gli hard disk fanno una delle principali parti di quodagora della CPU e della loro negli anni '60
- ☒ c. le memorie a nucleo magnetico sono state il dispositivo di memoria principale più usato fino all'inizio degli anni '70
- ☐ d. sicure, come ad esempio i William-Gilbert tubes potevano memorizzare molti megabyte di dati in pochissimo spazio, ed erano estremamente affidabili

Risposta corretta.

La risposta corretta è: le memorie a nucleo magnetico sono state il dispositivo di memoria principale più usato fino all'inizio degli anni '70

**Domanda 29**  
 Risposta errata  
 Punteggio ottenuto: 0,0 su 1,0  
 Contrassegna domanda

Tra gli anni '60 e gli anni '80:

Scegli un'alternativa:

- ☒ a. il FORTRAN fu usato principalmente per la descrizione degli algoritmi, ma non per la loro implementazione
- ☐ b. il FORTRAN fu il linguaggio più diffuso insieme al LISP
- ☐ c. il FORTRAN dovette competere con Basic e Simula? come linguaggio più diffuso
- ☐ d. il FORTRAN fu tra i linguaggi più diffusi e usati

Risposta errata.

La risposta corretta è: il FORTRAN fu tra i linguaggi più diffusi e usati

**Domanda 30**  
 Risposta corretta  
 Punteggio ottenuto: 1,0 su 1,0  
 Contrassegna domanda

Lungo la storia dell'informatica:

Scegli un'alternativa:

- ☐ a. i circuiti operativi di base piano piano evolvi in modo da riuscire ad amministrare l'hardware sottostante senza necessariamente usare tempo di CPU, che così può essere completamente usato dalle applicazioni degli utenti
- ☐ b. i circuiti operativi di base piano piano evolvi in modo da essere sempre più capaci di sfruttare e addirittura semplificare l'utente (percezione computazionale) invece a disposizione del le macchine moderne
- ☒ c. i circuiti operativi di base piano piano evolvi in modo da rendere sempre più facile da usare, anche a utenti senza una cultura informatica, computer sempre più complessi e potenti
- ☐ d. i circuiti operativi di base piano piano evolvi in modo da rendere sempre più facile sviluppare programmi anche a utenti non in possesso di una formazione informatica

Risposta corretta.

La risposta corretta è: i circuiti operativi di base piano piano evolvi in modo da rendere sempre più facile da usare, anche a utenti senza una cultura informatica, computer sempre più complessi e potenti

**Domanda 31**  
 Risposta corretta  
 Punteggio ottenuto: 1,0 su 1,0  
 Contrassegna domanda

L'ALGO:

Scegli un'alternativa:

- ☐ a. Fu, insieme al Basic, il primo linguaggio ad introdurre le primitive di controllo strutturali come if-then-else e for-while-do
- ☐ b. negli anni '60 sostituì il FORTRAN per l'implementazione degli algoritmi, che però continuavano a essere descritti con la notazione FORTRAN
- ☐ c. Grazie alla sua eleganza ispirò lo sviluppo dei principali linguaggi successivi, ad esempio il BASIC e il PROLOG
- ☒ d. Fu il primo linguaggio a introdurre il concetto dei "blocchi di istruzioni" e la distinzione tra il simbolo di uguaglianza e quello di assegnamento

Risposta corretta.

La risposta corretta è: Fu il primo linguaggio a introdurre il concetto dei "blocchi di istruzioni" e la distinzione tra il simbolo di uguaglianza e quello di assegnamento

**Domanda 32**  
 Risposta corretta  
 Punteggio ottenuto: 1,0 su 1,0  
 Contrassegna domanda

Nella storia dei Sistemi Operativi:

Scegli un'alternativa:

- ☐ a. Fu, insieme al Basic, il primo linguaggio ad introdurre le primitive di controllo strutturali come if-then-else e for-while-do
- ☒ b. il sistema operativo Linux fu sviluppato da Linus Torvalds copiando sostanzialmente l'implementazione dello Unix descritto in un libro e adattandola al personal computer che aveva a disposizione
- ☐ c. il sistema operativo Linux è la naturale evoluzione del sistema operativo Unix pensata per personal computer, per questa ragione è per esempio alla base del sistema MacOS
- ☐ d. il sistema operativo Linux fu sviluppato da Linus Torvalds per migliorare alcuni aspetti della Unix, un po' come avevano fatto Ritchie e Thompson con lo Unix per migliorare il Multics

Risposta corretta.

La risposta corretta è: il sistema operativo Linux fu sviluppato da Linus Torvalds copiando sostanzialmente l'implementazione dello Unix descritto in un libro e adattandola al personal computer che aveva a disposizione