## **SCRITTO DI**

## IUM, IUM+TWEB, Ist. di Tecnologie Web, SWAM, Laboratorio di Servizi Web, Servizi Web 9 febbraio 2017 - PROFF. ARDISSONO-SACCO

| COGNOME | N.MATRICOLA |
|---------|-------------|
| E NOME  |             |

Tempo: 1:40 hr. IUM+TWEB; 40 min. per IUM; 1 hr per SWAM, Ist. Tec. Web, Lab. Servizi Web e Servizi Web Non sono ammessi libri di testo e appunti. Utilizzare per le risposte solo i fogli che vi verranno consegnati. Si prega di SVILUPPARE GLI ESERCIZI DELLA PARTE 1 E DELLA PARTE 2 IN FOGLI PROTOCOLLO SEPARATI per permettere ai docenti di fare la correzione in parallelo.

## 1-IUM SACCO

- 1. (6 punti) Descrivere il modello di Shneiderman
- (6 punti) Descrivere un metodo di valutazione dell'interazione senza l'utente e un metodo di valutazione con l'utente, indicando anche vantaggi e svantaggi.
- 3. (3 punti) Il processing automatico e le sue implicazioni per il disegno dell'interazione.

## 2-TWEB ARDISSONO

- XML (5 punti): si definisca un XMLSchema che specifichi documenti XML che descrivono liste di indirizzi postali. La radice dei documenti sia un elemento indirizzi, caratterizzato dai seguenti dati:
- comune <!— nome del comune a cui appartengono tutti gli indirizzi postali in elenco – stringa di caratteri -->
- *indirizzi* <!— elenco eventualmente vuoto di elementi *indirizzo*, che contengono:
  - *nome* <!— nome di persona stringa di caratteri -->
  - cognome <!— cognome della persona stringa di caratteri -->
  - in alternativa uno dei due seguenti elementi:
    - *PO-BOX* <!— numero della casella postale intero compreso in [1, 500] -->
    - via <!— nome della via e numero civico -- stringa di caratteri -->

Disegnare il DOM di un tipico documento XML valido rispetto all'XMLSchema specificato.

- 2) Applicazione Web in ambiente java parte teorica (2,5 punti): Specificare cosa si intende per session tracking e per stato della sessione utente. Descrivere inoltre le principali tecniche di gestione delle sessioni utente utilizzate nelle applicazioni web.
- 3) CSS (2,5 punti): Specificare cosa sono i CSS, a cosa servono e come vengono applicati ai documenti XML/HTML. Si descrivano inoltre 3 tipi di selettore spiegando come funzionano e facendo un semplice esempio per ciascuno.
- 4) Applicazione Web in ambiente java esercizio (5 punti): Scrivere il codice di una Servlet Java che gestisca richieste GET http://localhost:8080/Info?action=a come segue: (i) se l'azione richiesta è "dati", invia il controllo alla pagina "visualizzaDati.jsp", che gestisce la richiesta. (ii) se l'azione richiesta è "exit", scrive un saluto all'utente prendendo il suo nome da sessione utente; poi invalida la sessione utente e infine invia il controllo alla pagina "bye.html". (iii) per ogni altro tipo di richiesta, la Servlet invia il controllo alla pagina "error.jsp", specificando che il messaggio da visualizzare su browser è "Richiesta non valida". NB: NON si implementino le JSP né la pagina HTML.