SCRITTO DI

IUM, IUM+TWEB, Ist. di Tecnologie Web, SWAM, Laboratorio di Servizi Web, Servizi Web 23 giugno 2016 - PROFF. ARDISSONO-SACCO

COGNOME	N.MATRICOLA
E NOME	

Tempo: 1:40 hr. IUM+TWEB; 40 min. per IUM; 1 hr per SWAM, Ist. Tec. Web, Lab. Servizi Web e Servizi Web Non sono ammessi libri di testo e appunti. Utilizzare per le risposte solo i fogli che vi verranno consegnati. Si prega di SVILUPPARE GLI ESERCIZI DELLA PARTE 1 E DELLA PARTE 2 IN FOGLI PROTOCOLLO SEPARATI per permettere ai docenti di fare la correzione in parallelo.

1-IUM SACCO

- 1. (6 punti) Descrivere e indicare vantaggi e svantaggi dei tre metodi dell'osservazione diretta nell'ambito della valutazione dell'usabilita'
- 2. (6 punti) Descrivere la classificazione delle icone dal punto di vista del livello di astrazione rispetto al concetto da rappresentare (es. icone per similitudine, ...)
- (3 punti) Accessibilita': perche' e' sconsigliabile avere dei lampeggiamenti intermittenti nell'interfaccia?

2-TWEB ARDISSONO

- XML (4 punti): si definisca una DTD che specifichi documenti XML la cui radice è di tipo persona, caratterizzato dai seguenti tipi di informazione:
 - cognome <!-- cognome della persona -->
 - nome <!-- nome della persona -->
 - soprannome <!— soprannome della persona: elemento opzionale>
 - genere <!-- attributo, prende valori in [M, F] -->
 - recapitiTelefonici <!-- elenco, eventualmente vuoto, di elementi di tipo RecapitoTelefonico -->

RecapitoTelefonico è caratterizzato dagli elementi:

- tipo <-- attributo: tipo di recapito, prende valori in [cell, fisso, ufficio] ->
- numero <!-- numero telefonico -->

Si disegni inoltre la struttura del DOM specificata da questa grammatica.

- Applicazione Web in ambiente java parte teorica (3,5 punti): Si descrivano in dettaglio i pattern architetturali Model 1 e Model 2 (MVC), descrivendo quali componenti prevedono e come tali componenti comunicano tra loro o vengono invocate. Si discutano inoltre vantaggi e svantaggi di entrambi.
- CSS (2 punti): Descrivere la struttura delle regole CSS, spiegando come si specificano e che funzione svolgono le loro componenti. Inoltre descrivere 3 tipologie di selettori spiegandone il significato.
- Applicazione Web in ambiente java esercizio (5,5 punti): Scrivere il codice di una Servlet Java che gestisce richieste: GET http://localhost:8080/Corsi?account=a&richiesta= r come segue:
 - Per prima cosa la Servlet salva in sessione utente il valore del parametro account.
 - Poi analizza il valore del parametro richiesta:
 - Se richiesta è uguale a null, la Servlet invia il controllo alla pagina errore.jsp passando alla pagina un messaggio di errore da visualizzare a video.
 - Se richiesta è uguale a "info" include nell'output per il browser il risultato dell'invocazione della Servlet Info.
 - Se richiesta è uguale a "logout" invalida la sessione utente e visualizza su browser un saluto.

NB: non si implementino ne' Info, ne' errore.html