

SCRITTO DI
IUM, IUM+TWEB, Ist. di Tecnologie Web, SWAM, Laboratorio di
Servizi Web, Servizi Web

4 luglio 2018 - PROFF. ARDISSONO-PATTI

COGNOME E NOME	N.MATRICOLA
-------------------	-------------

Tempo: 1:50 hr. IUM+TWEB; 50 min. per IUM; 1 hr per SWAM, Ist. Tec. Web, Lab. Servizi Web e Servizi Web
Non sono ammessi libri di testo e appunti. Utilizzare per le risposte solo i fogli che vi verranno consegnati.

Si prega di SVILUPPARE GLI ESERCIZI DELLA PARTE 1 E DELLA PARTE 2 IN FOGLI PROTOCOLLO SEPARATI per permettere ai docenti di fare la correzione in parallelo.

1-IUM PATTI

- (6 punti) Modelli di interazione:** Spiega il concetto di *affordance*, e fornisci un esempio di oggetto dotato di *affordance* e un esempio di oggetto senza *affordance*, spiegandone il perché. Discuti quindi l'importanza di questo concetto per affrontare le difficoltà che si presentano in alcune fasi dell'interazione fra utente e sistema schematizzata secondo il modello di Norman.
- (6 punti) Percezione:** Descrivi brevemente le leggi della Gestalt e le implicazioni in ottica di IUM
- (3 punti) Conoscere l'utente:** Descrivere quali indicazioni fornisce lo studio dell'attenzione al progettista di sistemi interattivi attento agli aspetti relativi all'usabilità.

2-TWEB ARDISSONO

- XML (6 punti):** si definisca un XMLSchema che specifichi documenti XML che descrivono il menu di un ristorante. La radice dei documenti sia un elemento menu, caratterizzato dai seguenti sotto-tag:
 - primi <!-- elenco non vuoto di elementi piatto, strutturati come segue:
 - nome <!-- nome del piatto – stringa di caratteri -->
 - ingredienti <!-- elenco non vuoto di ingredienti – ogni ingrediente e' rappresentato da una stringa di caratteri -->
 - secondi <!-- elenco non vuoto di elementi piatto (si veda la definizione di piatto) -->

- vini <!-- elenco non vuoto di nomi di vino – ogni nome di vino e' specificato come stringa di caratteri -->
- pagamento <!-- modalita' di pagamento: elemento opzionale che prende valori in {contanti, POS} -->

Disegnare il DOM di un tipico documento XML valido rispetto alla grammatica specificata.

2. Applicazione Web in ambiente java – parte teorica (4 punti): Si descriva in dettaglio il pattern architetturale MVC per il web,

eventualmente con l'aiuto di un disegno, e se ne discutano i vantaggi e gli svantaggi.

3. Applicazione Web in ambiente java – esercizio

(5 punti): Scrivere il codice di una Servlet Java che gestisca richieste GET

<http://localhost:8080/Info?operazione=o> come segue:

- se l'azione richiesta è "dati", la Servlet invia il controllo alla pagina "showData.jsp", che gestisce la richiesta.
- se l'azione richiesta è "exit", la Servlet scrive un saluto all'utente prendendo il suo nome da sessione utente; poi invalida la sessione utente e infine invia il controllo alla pagina "quit.html".
- per ogni altro tipo di richiesta, la Servlet invia il controllo alla pagina "error.jsp", specificando che il messaggio da visualizzare su browser è "Richiesta non valida".

NB: NON si implementino le JSP né la pagina HTML.