

TIPO DI DATO PARTITA

Partita:

- impostazioni_partita, impostazioni della partita, impostazioni
- griglia_partita, griglia della partita, griglia
- nome_partita, indica il nome della partita, stringa

FUNZIONI DI ACCESSO:

partita_leggere_impostazioni; partita_scrivere_impostazioni; partita_leggere_griglia; partita_scrivere_griglia;
partita_leggere_nome; partita_scrivere_nome

partita_leggere_impostazioni

INPUT:

- partita, partita da cui leggere impostazioni_partita, partita

OUTPUT:

- impostazioni_lette, impostazioni della partita lette, impostazioni

PSEUDOCODICE:

```
impostazioni_lette = campo impostazioni_partita di partita
```

partita_scrivere_impostazioni

INPUT:

- partita, partita in cui scrivere le impostazioni, partita
- impostazioni_modificate, impostazioni che andranno scritte all'interno di partita, impostazioni

OUTPUT:

- partita, partita con le impostazioni modificate, partita

PSEUDOCODICE:

```
campo impostazioni_partita di partita = impostazioni_modificate
```

partita_leggere_griglia

INPUT:

- partita, partita da cui leggere griglia_partita, partita

OUTPUT:

- griglia_letta, griglia che verrà letta, griglia

PSEUDOCODICE:

```
griglia_letta = campo griglia_partita di partita
```

partita_scrivere_griglia

INPUT:

- partita, partita in cui scrivere griglia_partita, partita
- griglia_modificata, griglia modificata, griglia

OUTPUT:

- partita, partita con la griglia modificata al suo interno, partita

PSEUDOCODICE:

```
campo griglia_partita di partita = griglia_modificata
```

partita_leggere_nome

INPUT:

- partita, partita da cui leggere nome_partita, partita

OUTPUT:

- nome_partita_letto, nome della partita letto, stringa

PSEUDOCODICE:

```
nome_partita_letta = campo nome_partita di partita
```

partita_scrivere_nome

INPUT:

- partita, partita in cui scrivere nome_partita, partita
- nome_partita_modificato, nuovo nome della partita che verrà inserito all'interno della partita, stringa

OUTPUT:

- partita, partita con nome_partita_modificato al suo interno, partita

PSEUDOCODICE:

```
campo nome_partita di partita = nome_partita_modificato
```