

TIPO DI DATO STRINGA

stringa:

- dimensione, dimensione della stringa, numero naturale > 0 AND \leq DIMENSIONE_MAX_STRINGA
- caratteri, caratteri della stringa, array di caratteri

FUNZIONI DI ACCESSO:

stringa_leggere_dimensione; stringa_scrivere_dimensione; stringa_leggere_carattere; stringa_scrivere_carattere;
stringa_leggere_array; stringa_scrivere_array

stringa_leggere_dimensione

INPUT:

- stringa, stringa da cui leggere la dimensione, stringa

OUTPUT:

- dimensione_letta, dimensione letta presente dentro stringa, numero naturale > 0 AND \leq DIMENSIONE_MAX_STRINGA

PSEUDOCODICE:

```
dimensione_letta = campo dimensione di stringa
```

stringa_scrivere_dimensione

INPUT:

- stringa, stringa in cui scrivere la dimensione, stringa
- nuova_dimensione, dimensione presente in stringa che verra' modificata, numero naturale > 0 AND \leq DIMENSIONE_MAX_STRINGA

OUTPUT:

- stringa, stringa con al suo interno nuova_dimensione, stringa

PSEUDOCODICE:

```
campo dimensione di stringa = dimensione_modificata
```

stringa_leggere_carattere

INPUT:

- stringa, stringa da cui leggere i caratteri, stringa
- pos, posizione del carattere da leggere, numero naturale > 0

OUTPUT:

- carattere_letto, carattere lette, carattere

PSEUDOCODICE:

```
carattere_letto = campo carattere in posizione pos di stringa
```

stringa_scrivere_carattere

INPUT:

- stringa, stringa in cui scrivere il carattere, stringa
- pos, posizione del carattere scritto, numero naturale > 0
- carattere, carattere da scrivere, carattere

OUTPUT:

- stringa, stringa con il carattere modificato, stringa

PSEUDOCODICE:

```
campo carattere in posizione pos di stringa = carattere
```

stringa_leggere_array

INPUT:

- stringa, stringa con al suo interno l'array da leggere, stringa

OUTPUT:

- stringa_letta, stringa letta, array di caratteri

DATI DI LAVORO:

- i, indice della stringa, numero naturale > 0 <= DIM_MAX_STRINGA
- dim_stringa, rappresenta la dimensione della stringa, numero naturale > 0 <= DIM_MAX_STRINGA

PSEUDOCODICE:

```
dim_stringa = stringa_leggere_dimensione(stringa)
i = 1
MENTRE(i <= dim_stringa)
    stringa_letta in posizione i = stringa_leggere_carattere(stringa, i)
    i = i + 1
FINE
stringa_letta in posizione i = '\0'
```

stringa_scrivere_array

INPUT:

- stringa, stringa in cui scrivere l'array, stringa
- caratteri, caratteri che verranno scritti all'interno di stringa, array di caratteri
- dim_stringa, dimensione della stringa, numero naturale > 0 <= DIM_MAX_STRINGA

OUTPUT:

- stringa, stringa modificata, stringa

DATI DI LAVORO:

- i, indice che scorre la stringa, numero naturale > 0 <= DIM_MAX_STRINGA

PSEUDOCODICE:

```
stringa = stringa_scrivere_dimensione(stringa, dim_stringa)
MENTRE(i <= dim_stringa)
```

```
stringa = stringa_scrivere_carattere(stringa, i, i'esimo arattere di caratteri)
i = i + 1
FINE
```