

MODULO UTILITA

all'interno del seguente modulo sono presenti in totale 9 funzioni, ovvero:

controllare_caratteri_stringa; concatenare_due_stringhe; calcolare_dimensio

FUNZIONE controllare_caratteri_stringa

INPUT:

- str, stringa di cui controllare i caratteri, stringa

OUTPUT:

- caratteri_da_controllare, caratteri da controllare, array di caratteri

DATI DI LAVORO:

- i, indice per scorrere str, numero naturale > 0
- j, indice per scorrere caratteri_da_controllare, numero naturale > 0

PSEUDOCODICE:

```
i = 1

MENTRE(i <= stringa_leggere_dimensio
```

FUNZIONE concatenare_due_stringhe

INPUT:

- str1, caratteri da concatenare, array di caratteri
- str2, caratteri da concatenare, array di caratteri

OUTPUT:

- stringa_finale, stringa finale nata dalla concatenazione delle prime due, array di caratteri

DATI DI LAVORO:

- dimensione1, dimensione di str1, numero naturale > 0
- dimensione2, dimensione di str2, numero naturale > 0
- i, indice per scorrere le dimensioni, numero naturale > 0
- dimensione_stringa_finale, rappresenta la dimensione della stringa finale, numero naturale > 0

PSEUDOCODICE:

```
i = 1
j = 1
```

```

dimensione1 = calcolare_dimenszione_array(str1)
dimensione2 = calcolare_dimenszione_array(str2)

dimensione_stringa_finale = dimensione1 + dimensione2

MENTRE(i <= dimensione_stringa_finale)
    i'esimo elemento di stringa_finale = i'esimo elemento di str1
    i = i + 1
FINE
i = dimensione1 + 1
MENTRE(i <= dimensione_stringa_finale)
    i'esimo elemento di stringa_finale = j'esimo elemento di str2
    i = i + 1
    j = j + 1
FINE

```

FUNZIONE calcolare_dimenszione_array

INPUT:

- caratteri, insieme di caratteri, array di caratteri

OUTPUT:

- dimensione, dimensione dell'array, numero naturale > 0

DATI DI LAVORO:

- i, indice per scorrere caratteri, numero naturale > 0

PSEUDOCODICE:

```

i = 1
MENTRE(i'esimo elemento di caratteri <> '\0')
    dimensione = dimensione + 1
    i = i + 1
FINE

```

FUNZIONE convertire_minuscolo_maiuscolo

INPUT:

- lettera, lettera da convertire dal minuscolo al maiuscolo, carattere

OUTPUT:

- lettera_convertita, lettera convertita da minuscolo a maiuscolo, carattere

PSEUDOCODICE:

```

lettera_convertita = lettera
SE ((lettera_convertita >= CHAR_a) AND (lettera_convertita <= CHAR_z))
    ALLORA lettera_convertita = lettera - 32
FINE

```

FUNZIONE convertire_numeri_in_lettere

INPUT:

- numero, numero che verrà convertito in lettera, numero naturale >0

OUTPUT:

- lettera, lettera che rappresenta il numero convertito, carattere

PSEUDOCODICE:

```
lettera = ' '  
SE(numero >= 10 && numero <= DIM_GRIGLIA_GRADE)  
    ALLORA lettera = numero + 55  
ALTRIMENTI  
    SE(numero >= 0 && numero <= 9)  
        ALLORA lettera = numero + 48  
FINE  
FINE
```

FUNZIONE calcolare_radice_quadrata

INPUT:

- radicando, numero da operare con la radice, numero naturale

OUTPUT:

- radice, risultato dell' operazione, numero intero

DATI DI LAVORO:

- radice_quad, numero che rappresenta la radice quadrata, numero intero
- trovato, valore booleano, booleano

PSEUDOCODICE:

```
trovato = FALSO  
radice = 2  
radice_quad = radice * radice  
MENTRE(radicando >= radice_quad AND trovato = FALSO)  
    SE(radice_quad = radicando)  
        ALLORA  
            trovato = VERO  
            radice = radice - 1  
        FINE  
        radice = radice + 1  
        radice_quad = radice * radice  
    FINE  
SE(trovato = FALSO)  
    ALLORA radice = 0  
FINE
```

FUNZIONE calcolare_resto_intero

INPUT:

- numeratore, numeratore dell'operazione, numero naturale
- denominatore, denominatore dell'operazione, numero naturale

OUTPUT:

- risultato, resto della divisione, numero intero

PSEUDOCODICE:

```
MENTRE(numeratore >= denominatore)  
    numeratore = numeratore - denominatore
```

FINE

FUNZIONE convertire_lettera_in_numero

INPUT:

- lettera, lettera che verrà convertita in numero, carattere

OUTPUT:

- numero, numero che rappresenta la lettera convertita, numero naturale > 0

PSEUDOCODICE:

```
SE(lettera >= CHAR_A AND lettera <= CHAR_G)
    ALLORA numero = lettera - 55
ALTRIMENTI
    SE(lettera >= CHAR_0 AND lettera <= CHAR_9)
        ALLORA numero = lettera - 48
    FINE
FINE
```