

# TIPO DI DATO FILE\_BINARIO

file\_binario:

- elemento, elementi presenti nel file, record
- posizione, posizione del file, numero naturale
- nome\_file, nome del file, stringa

## FUNZIONI DI ACCESSO:

leggere\_posizione; leggere\_elemento; scrivere\_posizione; scrivere\_elemento; leggere\_nome\_file; scrivere\_nome\_file

---

### leggere\_posizione

#### INPUT:

- file, file dal quale leggere la posizione, file\_binario

#### OUTPUT:

- posizione, posizione del file, numero naturale

#### PSEUDOCODICE:

```
posizione = campo posizione di file
```

---

### leggere\_elemento

#### INPUT:

- file, file dal quale leggere un record, le\_binario

#### OUTPUT:

- record, record letto dal file, record

#### PSEUDOCODICE:

```
record = campo elemento in posizione leggere_posizione(file) di file  
file = scrivere_posizione(file)
```

---

### scrivere\_elemento

#### INPUT:

- file, file in cui scrivere un record, file\_binario
- record, record da scrivere nel file, record

#### OUTPUT:

- file, file con il record inserito, file\_binario

#### PSEUDOCODICE:

```
campo elemento in posizione leggere_posizione(file) di file = record  
file = scrivere_posizione(file)
```

---

## scrivere\_posizione

### INPUT:

- file, file in cui scrivere la posizione, file\_binario

### OUTPUT:

- file, file di testo a cui è stato cambiato il valore della posizione, file\_binario

### PSEUDOCODICE:

```
campo posizione di file = campo posizione di f + 1
```

---

## leggere\_nome\_file

### INPUT:

- file, file dal quale leggere nome\_file, file\_binario

### OUTPUT:

- nome\_file\_letto, nome del file letto, stringa

### PSEUDOCODICE:

```
nome_file_letto = campo nome_file di file
```

---

## scrivere\_nome\_file

### INPUT:

- file, file in cui scrivere nome\_file, file\_binario
- nome\_file\_modificato, nome da scrivere nel file, stringa

### OUTPUT:

- file, file con al suo interno nome\_file\_modificato, file\_binario

### PSEUDOCODICE:

```
campo nome_file di file = nome_file_modificato
```