

# MODULO GESTIRE\_IMPOSTAZIONI

All'interno del seguente modulo sono presenti in totale 4 funzioni, ovvero: `selezionare_difficolta`; `selezionare_dimensione_griglia`; `impostare_parametri_di_gioco`; `inizializzare_partita`.

---

## FUNZIONE `selezionare_difficolta`

### INPUT:

- `difficolta_scelta`, difficoltà che verrà impostata a standard, numero naturale  $\in [0,2]$

### OUTPUT:

- `difficolta_scelta`, difficoltà scelta dall'utente, numero naturale  $\in [0,2]$

### DATI DI LAVORO:

- `comando_utente`, variabile che assumerà il valore impostato dall'utente, carattere

### PSEUDOCODICE:

```
difficolta_scelta = DIFFICOLTA_STANDARD

RIPETI
    stampa_a_schermo(menu_scelta_difficolta())
    comando_utente = nascondere_input_utente()
    SE (comando_utente = '1')
        ALLORA difficolta_scelta = DIFFICOLTA_STANDARD
    FINE
    SE (comando_utente = '2')
        ALLORA difficolta_scelta = DIFFICOLTA_MEDIA
    FINE
    SE (comando_utente = '3')
        ALLORA difficolta_scelta = DIFFICOLTA_DIFFICILE
    FINE
FINCHE (comando_utente < '1' OR comando_utente > '4')
```

## FUNZIONE `selezionare_dimensione_griglia`

### INPUT:

- `dim_griglia_scelta`, dimensione che inizierà come dimensione standard, numero naturale  $> 0 \leq \text{DIM\_GRIGLIA\_GRANDE}$

### OUTPUT:

- `dim_griglia_scelta`, dimensione scelta dall'utente, numero naturale  $> 0 \leq \text{DIM\_GRIGLIA\_GRANDE}$

### DATI DI LAVORO:

- `comando_utente`, variabile che assumerà il valore impostato dall'utente, carattere

### PSEUDOCODICE:

```
dim_griglia_scelta = DIM_GRIGLIA_STANDARD

RIPETI
    stampare_a_schermo(menu_scelta_dimensione_griglia())
    comando_utente = nascondere_input_utente()
    SE (comando_utente = '1')
        ALLORA dim_griglia_scelta = DIM_GRIGLIA_PICCOLA
    FINE
    SE (comando_utente = '2')
```

```
    ALLORA dim_griglia_scelta = DIM_GRIGLIA_STANDARD
  FINE
  SE(comando_utente = '3')
    ALLORA dim_griglia_scelta = DIM_GRIGLIA_GRANDE
  FINE
  FINCHE(comando_utente < '1' OR comando_utente > '4')
```

---

## FUNZIONE impostare\_parametri\_di\_gioco

### INPUT:

- impostazioni\_gioco, impostazioni del gioco, impostazioni
- difficolta\_scelta, difficolta scelta dall'utente, numero naturale  $\in [0,2]$
- dim\_griglia\_scelta, dimensione della griglia scelta dall'utente, numero naturale  $> 0 \leq \text{DIM\_GRIGLIA\_GRANDE}$

### OUTPUT:

- impostazioni\_gioco, impostazioni con i parametri impostati, impostazioni

### PSEUDOCODICE:

```
impostazioni_gioco = impostazioni_scrivere_difficolta(impostazioni_gioco, difficolta_scelta)
impostazioni_gioco = impostazioni_scrivere_dimensione_griglia(impostazioni_gioco, dim_griglia_scelta)
```

---

## FUNZIONE inizializzare\_partita

### INPUT:

- impostazioni\_utente, impostazioni dell'utente, impostazioni
- griglia, griglia scelta dall'utente, griglia
- nome\_partita, nome scelto dall'utente per la partita, stringa
- partita, partita che verrà inizializzata, partita

### OUTPUT:

- partita, partita inizializzata, partita

### PSEUDOCODICE:

```
partita = partita_scrivere_impostazioni(partita, impostazioni_utente)
partita = partita_scrivere_griglia(partita, griglia)
partita = partita_scrivere_nome(partita, nome_partita)
```