

TIPO DI DATO IMPOSTAZIONI

impostazioni:

- `dimensione_griglia`, indica la dimensione della griglia, numero naturale $> 0 \leq \text{DIM_GRIGLIA_GRANDE}$
- `difficolta`, indica la difficoltà del gioco, numero naturale $\in [1,3]$

FUNZIONI DI ACCESSO:

`impostazioni_leggere_dimensione_griglia`; `impostazioni_scrivere_dimensione_griglia`; `impostazioni_leggere_difficolta`; `impostazioni_scrivere_difficolta`

`impostazioni_leggere_dimensione_griglia`

INPUT:

- `impostazioni_partita`, impostazioni dalle quali leggere la dimensione della griglia, impostazioni

OUTPUT:

- `dimensione_griglia`, dimensione letta di impostazioni, numero naturale $> 0 \leq \text{DIM_GRIGLIA_GRANDE}$

PSEUDOCODICE:

```
dimensione_griglia = campo dimensione_griglia di impostazioni_partita
```

`impostazioni_scrivere_dimensione_griglia`

INPUT:

-`impostazioni_partita`, impostazioni in cui scrivere la dimensione della griglia, impostazioni
-`dimensione_griglia`, nuova dimensione da assegnare alla griglia, numero naturale $> 0 \leq \text{DIM_GRIGLIA_GRANDE}$

OUTPUT:

- `impostazioni_partita`, impostazioni con la dimensione griglia modificata, impostazioni

PSEUDOCODICE:

```
campo dimensione_griglia di impostazioni_partita = dimensione_griglia
```

`impostazioni_leggere_difficolta`

INPUT:

- `impostazioni_partita`, impostazioni dalle quali leggere la difficoltà, impostazioni

OUTPUT:

- `livello_difficolta`, difficoltà letta da `impostazioni_partita`, numero naturale $\in [1,3]$

PSEUDOCODICE:

```
livello_difficolta = campo difficolta di impostazioni_partita
```

`impostazioni_scrivere_difficolta`

INPUT:

- impostazioni_partita, impostazioni in cui scrivere la difficoltà, impostazioni
- nuova_difficolta, nuova difficoltà scelta, numero naturale $\in [1,3]$

OUTPUT:

- impostazioni_partita, impostazioni con la difficoltà modificata, impostazioni

PSEUDOCODICE:

```
campo difficolta di impostazioni_partita = nuova_difficolta
```