



Universidade Estadual do Ceará
Centro de Ciências e Tecnologia
Curso de Graduação em Ciência da Computação
Disciplina: CC111 - Tópicos Especiais em Eng. de Software

Relatório de Falhas

BleachBit

Francisco Alessandro Carvalho Evaristo - 1595378

Igo Florentino Venâncio - 1538786

Jaime Silva de Abreu - 1590590

Matheus Vieira de Araújo - 1357315

Rhuan Mateus Matias Filgueira - 1605351

Histórico de versões

Versão	Data	Autor	Descrição
1.0	20/11/2023	Matheus	Criação da versão inicial do relatório de falhas
1.1	21/03/2023	Matheus	Preenchimento dos Cenários de testes e os casos que deram falha. Descrição inicial da discussão.
1.2	25/11/2023	Igo	Atualização da pasta de teste unitário no git
1.3	26/11/2023	Francisco Alessandro	Checagem ortográfica do documento e preenchimento de alguns campos (Introdução e Referências)
1.4	27/11/2023	Jaime	Glossário
1.5	04/12/2023	Igo/Francisco Alessandro	Correção do relatório de falhas baseado no feedback do professor Ismayle Santos (alteração no tópico discussão)

Sumário

1. Introdução	4
2. Resultados dos Testes	4
2.1 Escopo do teste	4
2.2 Resultados da execução dos testes por cenário	4
3. Discussão	5
4. Conclusão	5
5. Referências	5
6. Glossário	5
7. Apêndice	5

1. Introdução

Este relatório tem como objetivo apresentar como ocorreu o processo de testes do software BleachBit. Nele serão comentados os resultados obtidos, serão discutidos estes resultados e será concluído um raciocínio a respeito desses. Além disso, serão apresentados as referências bibliográficas para o desenvolvimento deste relatório, um glossário para facilitar a compreensão de alguns termos não populares e um apêndice com possíveis informações adicionais.

2. Resultados dos Testes

2.1 Escopo do teste

Todos os testes foram feitos de forma manual, foram criados dados de teste reais para verificar as funcionalidades prometidas pela ferramenta.

Funcionalidades testadas:

- Limpar arquivos obsoletos dos navegadores
- Verificar a portabilidade da ferramenta
- Checar a responsividade da interface do software.
- Checar a velocidade de exclusão do software.

Utilizamos as ferramentas:

- Navegador Google Chrome
- Navegador Mozilla Firefox
- Navegador Microsoft Edge
- Sistema operacional Windows
- Sistema operacional Linux
- Visual Studio Code

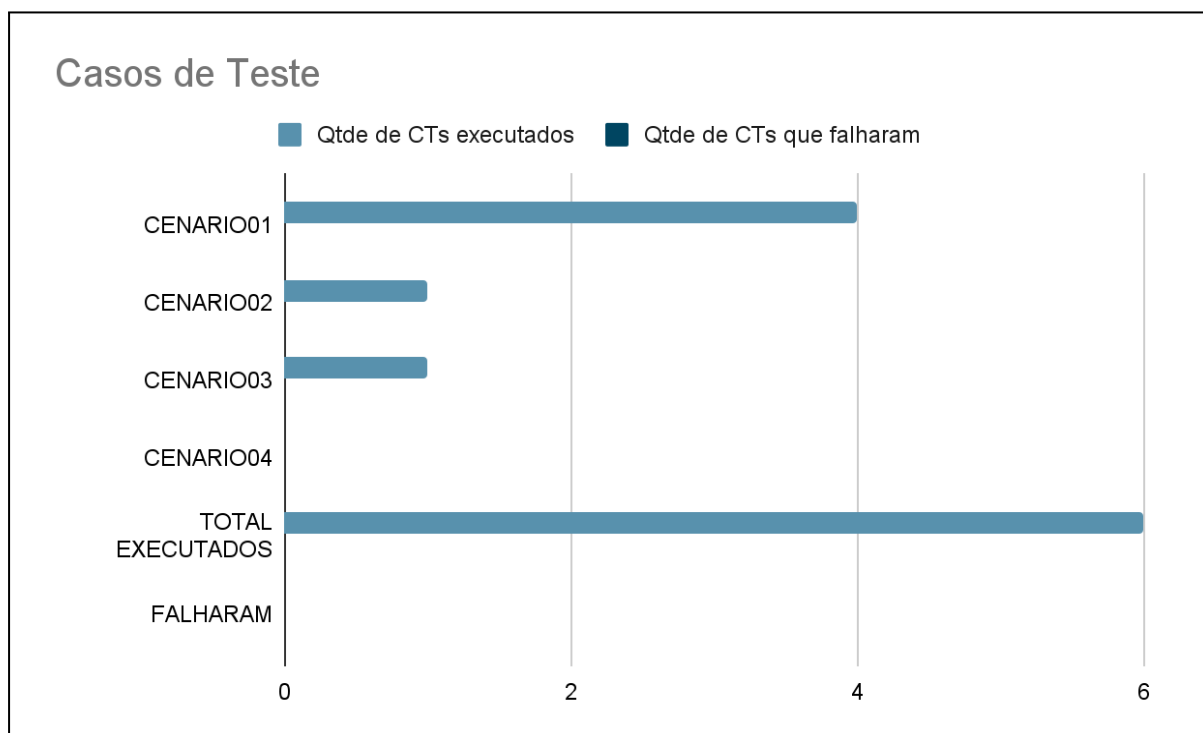
2.2 Resultados da execução dos testes por cenário

Requisito	ID do Cenário	Nome do cenário	Qtde de CTs executados	Qtde de CTs que falharam	IDs dos CTs que falharam
	CENARI O01	Limpar arquivos obsoletos dos navegadores	4	0	
	CENARI O02	Verificar a portabilidade da ferramenta	1	0	

	CENARI O03	Checar a responsividade da interface do software.	1	0	
	CENARI O04	Checar a velocidade de exclusão do software.	2	0	
Total			8	0	

3. Discussão

Os testes funcionais todos deram certo. Entretanto, o teste de velocidade de exclusão do software (cenário 04) não foi realizado devido ao escasso tempo de realização da atividade e a falta de material para uma comparação mais fundamentada. A criação de testes automatizados para nossa ferramenta escolhida, tornou-se bastante complexa já que mexe com um software que trata comandos no sistema operacional e essa área não é comum para nenhum dos membros do grupo. Assim, os testes só conseguiram ser feitos de forma manual. Além disso, as classes estão interligadas com outros arquivos do software, o que acabou por tornar tudo mais confuso. Foi utilizado o Chat GPT para criar códigos de testes de unidades. Dessa forma, os testes manuais ocorreram assim:



Para o cenário 01 foram aceitos cookies de sites aleatórios da web, em diferentes navegadores(firefox, google chrome e microsoft edge), e verificados se a exclusão desses arquivos aconteceu devidamente.

Para o cenário 02 foram testadas as funções de exclusão em sistemas operacionais diferentes através de máquinas virtuais. E foi verificada a portabilidade do software dessa maneira.

Para o cenário 03 foi testada a interface do software para ver como ela se comportaria através de diferentes configurações. Assim, foram alteradas as resoluções do computador, os tamanhos de interface do software e nesses aspectos ele se mostrou bem íntegro.

4. Conclusão

Como conclusão das atividades realizadas, vimos que na execução de testes funcionais, tivemos resultados positivos. Percebe-se que os requisitos foram todos atendidos, pois a ferramenta realiza com sucesso cada processo apresentado, além disso, não foram encontrados bugs, anomalias e nem falhas durante os testes.

Por outro lado, tomando como papel de code reviewers, vimos bastante pontos a serem melhorados no código.

5. Referências

Página do BleachBit no GitHub: <https://github.com/bleachbit/bleachbit>

6. Glossário

Termo	Definição
Code Reviewers	Revisores de código
Visual Studio Code	Ambiente de desenvolvimento e editor de texto
BleachBit	Software, o qual está sendo analisado, que limpa os arquivos do computador
GitHub	GitHub é uma plataforma de hospedagem de código-fonte e arquivos com controle de versão usando o Git.

7. Apêndice