INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO NORTE DE MINAS GERAIS – IFNMG *CAMPUS* ARINOS

IFInfo: Um aplicativo de notícias e informações sobre Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Norte de Minas Gerais - Campus Arinos

Documentação do sistema

Versão 1.0

SUMÁRIO

1	RE	QUISITOS	3
	1.1	Requisitos de usuário	3
	1.2	Requisitos de sistema	3
	1.2	2.1 Requisitos funcionais	3
	1.2	2.2 Requisitos não funcionais	5
	1.3	Regra de negocio	5
2	DIA	AGRAMA DE CASO DE USO	6
	2.1	Visão geral do sistema	6
	2.2	Especificação de caso de uso	7
3	DIA	AGRAMA DE CLASSES	14
4	MC	DDELO DE BANCO DE DADOS NÃO RELACIONAL	15

1 REQUISITOS

1.1 Requisitos de usuário

[RU001] - O sistema deve permitir que o usuário acesse as notícias, calendário, cursos, contatos e serviços.

[RU002] - O sistema deve permitir o registro do usuário.

[RU003] - O sistema deve permitir o usuário receber notificações de notícias.

[RU004] - O sistema deve permitir o usuário compartilhar a notícia.

[RU005] - O sistema deve permitir alterar senha de autenticação.

[RU006] - O sistema deve permitir alterar senha somente se for fornecido a senha atual.

[RU007] - O sistema deve fornecer um campo de busca para o usuário fazer pesquisa por notícias e servidores.

[RU008] - O sistema deve permitir ao usuário fazer pesquisa de notícia por data.

[RU009] - O sistema deve permitir ao usuário acessar o sistema do cajuí.

[RU010] - O sistema deve permitir ao usuário acessar o sistema da biblioteca virtual.

[RU0011] - O sistema deve permitir ao usuário visualizar os horários das aulas.

[RU0012] - O sistema deve ter uma opção para recuperação de senha.

1.2 Requisitos de sistema

1.2.1 Requisitos funcionais

Nº:	[RF0	01]		Nome		lanter Isuário
Descriçã	Requisitos de Usuário Atendidos					
O sistema deverá permitir que o aluno faça login.				[RU002], [R [RU0010], [R		
Prioridade:	X	Essencial		Importante		Desejável

Nº:	[RF002]		Nome	Enviar notificações
Descriçã	Requisitos de Usuário Atendidos			
O sistema deve enviar no notícia for publicada.	[RU001], [R	U003]		
Prioridade:	Essencial	X	Importante	Desejável

Nº:	[RF003]	Nome	Receber notificações
Descriçã	o do Requisito		de Usuário didos

O usuário deve receber		[RU003]						
aplicativo aberto quanto ele fechado (não								
inicializado).								
Prioridade:	Essencial	X	Importante		Desejável			

Nº:	[RF004]	Nome	Pesquisa por palavra		
Descriçã		Requisitos de Usuário Atendidos			
O sistema deve permiti palavra.	[RU007]				
Prioridade:	Essencial	X	Importante	Desejável	

Nº:	[RF005]			Nome Alterar senha		
Descriçã	Requisitos de Usuário Atendidos					
O sistema deve permitir senha de autenticação.	[RU005], [R	UC	006]			
Prioridade:	Essenci	al	X	Importante		Desejável

Nº:	[RF0	06]		Nome	n	squeci ninha enha
Descriçã	Requisitos de Usuário Atendidos					
O sistema deve permitii lembre sua senha, ele po redefinir sua senha.	[RU0012]					
Prioridade:	Χ	Essencial		Importante		Desejável

Nº:	[RF007]		Nome	Gerar creden	ciais
Descriçã	Requisitos de Usuário Atendidos				
O administrador poderá g utilizando o painel do Fire	[RU002]				
Prioridade:	Essencial	X	Importante	Dese	ejável

Nº:	[RF008]	Nome	Busca p data	or
Descriçã	o do Requisito	-	de Usuário didos	0

O sistema deve permitir b	[RU008]				
Prioridade:	Essei	ncial	X	Importante	Desejável

1.2.2 Requisitos não funcionais

Nº:	[RNF001]		Nome Aplicabilidad			
Descriçã	Requisitos de Usuário Atendidos					
Enviar mensagem de e a internet.	[RU001]					
Prioridade:	Essencial	X	Importante	Desejável		

Nº:	[RNF002]		Nome Dados inválidos				
Descriçã	Requisitos de Usuário Atendidos						
Enviar mensagens de autenticação.							
Prioridade:	Essencial	X	Importante	Desejável			

1.3 Regra de negocio

Nº [RN001] Nome Login com e-mail institucional		Login com e-mail institucional		
Descrição				
Só será permitido o login com e-mail institucional.				

Nº [RN002] Nome Segurança de senha					
Descrição					
A senha do usuário tem que possuir 6 ou mais caracteres.					

Nº [RN003] Nome Validação de senha		Validação de senha			
Descrição					
A senha só poderá ser alterada pelo usuário se ele fornece a sua senha atual.					

No	[RN004]	Nome	Usuário autenticado		
	Descrição				
Só se	Só será permitido a visualização do sistema do cajuí, sistema da biblioteca virtual e				
horár	io das aulas,	, caso o usua	ário esteja autenticado.		

No	[RN005]	Nome	Exibir noticias

Descrição

Será mostrado no aplicativo somente 20 cards de notícias.

Nº [RN006] Nome Validação de campo preenchido		Validação de campo preenchido		
Descrição				
Só será permitido o envio do e-mail de redefinição de senha se o campo de e-mail				

Só será permitido o envio do e-mail de redefinição de senha se o campo de e-mail for preenchido corretamente.

No	[F	RN007]	Nome		Salvar token para envio de notificações										
	Descrição														
															\neg

O sistema deve mandar o token do dispositivo para o banco de dados do Firebase para que a notificação da notícia possa ser enviada ao Dispositivo.

No	[RN007]	Nome	Alterar senha do usuário		
Descrição					
O sistema deve permitir o administrador alterar a senha do usuário.					

2 DIAGRAMA DE CASO DE USO

2.1 Visão geral do sistema

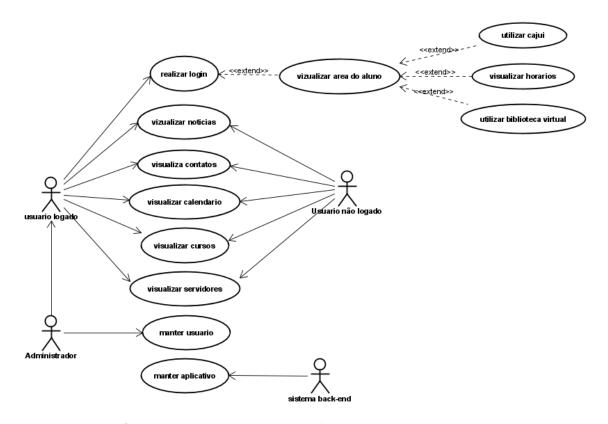
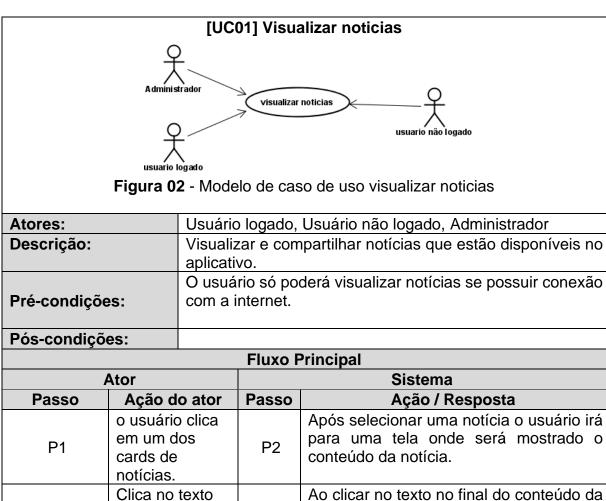


Figura 01 - Diagrama da visão geral do sistema.

2.2 Especificação de caso de uso



Fluxo Alternativo

P4

no final do

notícia.

conteúdo da

P3

Nome	Ir para o site da notícia,	compartilhar	e fechar				
	Ator	Sistema					
Passo	Ação	Passo	Ação / Resposta				
P1	Clica no ícone de "três pontinhos"	P2	Ao clicar no ícone de "três pontinhos" será aberto uma tela com três opções para o usuário, "ir para o site da notícia", "compartilhar" e "fechar",				

IFNMG Arinos.

notícia, o usuário será direcionado para

uma tela onde ele poderá ver a notícia

completa no site do portal de notícias do

P3	Clica na opção "ir para o site da notícia"	P4	Após clicar na opção "ir para o site da notícia" o usuário será direcionado para uma tela onde ele poderá ver a notícia completa no site do portal de notícias do IFNMG Arinos.
P5	Clica na opção "compartilhar"	P6	Ao clicar na opção "compartilhar" o usuário poderá compartilhar o link da notícia com qualquer aplicativo instalado.
P7	Clica na opção "fechar"	P8	Após clicar na opção "fechar" o caso de uso será fechado.

Nome	Pesquisar por notícia						
	Ator	Sistema					
Passo	Ação	Passo	Ação / Resposta				
P1	Clica no botão ícone de "pesquisa"	P2	Na tela inicial de noticia ao clicar no ícone de "pesquisa" o usuário será direcionado para a tela de pesquisa onde ele poderá inseri palavras para buscar por uma notícia pelo título ou conteúdo.				

Fluxo Alternativo

Nome	Pesquisar de notícia por data		
	Ator		Sistema
Passo	Ação	Passo	Ação / Resposta
P1	Clica no botão ícone de "calendário de pesquisa"	P2	Na tela inicial de noticia ao clicar no ícone de "calendário de pesquisa" o usuário poderá selecionar uma data para verificar se existe uma notícia nessa data selecionada.

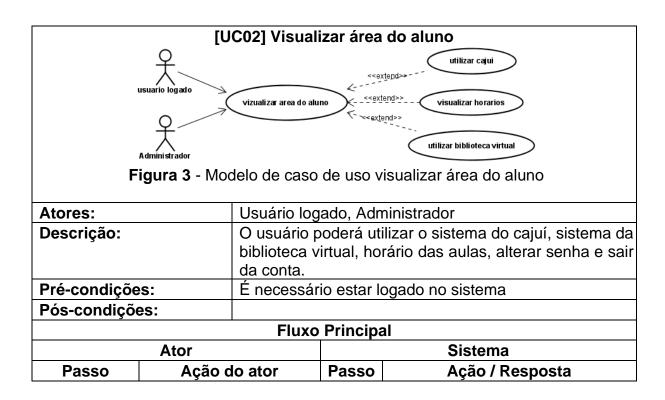
Fluxo Alternativo

Nome	Atualizar tela de noticias		
	Ator		Sistema
Passo	Ação	Passo	Ação / Resposta

P1	Clica no botão ícone de "atualizar calendário"	P2	Na tela inicial de noticia ao clicar no ícone de "atualizar calendário", após o usuário selecionar uma data e alguma notícia for encontrada, para que todas as notícias voltem a aparecer na tela novamente o usuário terá que clicar no ícone que irá fazer a restauração dos cards de notícias.
----	---	----	---

Fluxo de Exceção

Nome	Usuário sem conexão com a internet			
Ator		Sistema		
Passo	Ação	Passo Ação / Resposta		
P1	Usuário não possui conexão com a internet	P2	Não irá aparecer para o usuário os cards de notícias.	



P1	O caso de uso é iniciado quando o ator seleciona a opção "Area do aluno" no menu principal, após clica no botão "horário das aulas"	P2	Ao clicar no botão "horário das aulas", irá aparecer um modal com brutões com o nome das turmas.
P3	clicar em um botão com a turma escolhida	P4	Ao clicar no botão da turma o usuário se direcionado para uma tela onde será mostrado o horário da turma escolhida.

Nome	Acessar cajui			
Ator		Sistema		
Passo	Ação	Passo	Ação / Resposta	
P1	Clicar no botão "acesse o cajui"	P2	Ao clicar no botão "acesse o cajui" o usuário será direcionado para uma tela ondo o usuário poderá fazer o login no sistema do cajui.	

Fluxo Alternativo

	1 laxo / litorilativo			
Nome	Acessar biblioteca virtual			
	Ator		Sistema	
Passo	Ação	Passo	Ação / Resposta	
P1	Clicar no botão "biblioteca virtual"	P2	Ao clicar no botão "biblioteca virtual" o usuário será direcionado para uma tela ondo o usuário poderá fazer o login no sistema da biblioteca virtual.	

Fluxo Alternativo

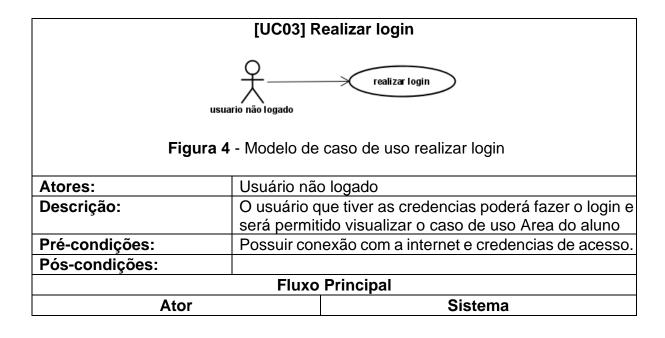
Nome	Alterar senha				
	Ator		Sistema		
Passo	Ação	Passo	Ação / Resposta		
P1	Clicar no botão "alterar senha"	P2	Ao clicar no botão "senha" o usuário será direcionado para uma tela onde o usuário poderá alterar sua senha de acesso.		
P3	Insere os dados do login e a nova senha	P4	Valida se todos os campos foram preenchidos corretamente.		

P5 Clica no botão "alterar senha"	P6	Após clicar no botão "alterar senha" os dados são validados e se tudo estiver correto, a senha e alterada e o usuário e direcionado para a tela de área do aluno.
-----------------------------------	----	---

Nome	Sair da conta		
Ator			Sistema
Passo	Ação	Passo	Ação / Resposta
P1	Clicar no botão "sair da conta"	P2	Ao clicar no botão "sair da conta", e feito o logout das credencias do usuário, e ele é direcionado para a tela de início.

Fluxo de Exceção

	Tiuko do Ekoogao			
Nome	Campo obrigatório na alteração de senha			
	Ator		Sistema	
Passo	Ação	Passo	Ação / Resposta	
P1	Campo obrigatório não preenchido pelo ator.	P2	O sistema irá exibir a mensagem MSG001 com o nome do campo que ficou em branco.	
P3	Campo "senha atual" preenchido incorretamente	P4	O sistema irá exibir a mensagem MSG002 informando que a senha digita está incorreta.	
P5	Campo "senha" e "nova senha" preenchido incorretamente	P6	O sistema irá exibir a mensagem MSG003 informando que a senha digita está incorreta.	



Passo	Ação do ator	Passo	Ação / Resposta
P1	Clica em "Fazer Login"	P2	Ao clicar em fazer login o usuário será direcionado para a tela de login onde ele irá inseri a sua credencial de acesso.
P3	Insere as credencias de acesso	P4	Valida se todos os campos foram preenchidos corretamente.
P5	Clica no botão "Acessar"	P6	Após clicar no botão "acessar" os dados são validados e se tudo estiver correto, o usuário é direcionado para a tela de área do aluno

Nome	Esqueci minha senha		
	Ator		Sistema
Passo	Ação	Passo	Ação / Resposta
P1	Clica no botão "Esqueci minha senha"	P2	Para que o email de redefinição de senha possa ser enviado o usuário deve primeiro inseri seu email, e após clicar no botão "esqueci minha senha", onde se o email for valido, será enviado para o seu email um link para alterar a senha.

Fluxo de Exceção

	i iako ao		
Nome	Campo obrigatório		
	Ator		Sistema
Passo	Ação	Passo	Ação / Resposta
P1	Campo obrigatório não preenchido pelo ator.	P2	O sistema irá exibir a mensagem MSG005 com o nome do campo que ficou em branco.
P3	Campo "email" preenchido incorretamente	P4	O sistema irá exibir a mensagem MSG006 informando que o email digitado está incorreto.
P5	Campo "senha" preenchido incorretamente	P6	O sistema irá exibir a mensagem MSG002 informando que a senha digita está incorreta.

Mensagens de Software

Tipo	Advertência
Código	Mensagem
MSG001	O campo de <nome campo="" do=""> não pode estar vazio.</nome>

Tipo	Advertência
Código	Mensagem
MSG002	Senha incorreta.

Tipo	Advertência
Código	Mensagem
MSG003	As senhas devem ter 6 ou mais caracteres.

Tipo	Advertência
Código	Mensagem
MSG004	O banco de dados está indisponível no momento, tente novamente em alguns minutos.

Tipo	Advertência
Código	Mensagem
MSG005	O campo email ou senha não pode estar vazio.

Tipo	Advertência
Código	Mensagem
MSG006	O endereço de email não é valido.

3 **DIAGRAMA DE CLASSES**

+ registerForPushNotificationsAsync(): void

AreaDoAluno Home Contatos Calendario - noticias: string - contatos: string - calendario: string - horas: string - originalNoticias: string - loading: boolean - loading: boolean - imgCajui: string - loader: boolean - imgBiblioteca : string - imgHorario: string - loaderList: boolean + buscarContatos(): void + buscarCalendario(): void - imgAlterarSenha: string - loading: boolean - biblioteca: string - dataHoje: String Administrativos - cajui: string - show: boolean AlterarSenha - data: string - data: string - cadministrativos: string - dadosDoUsuario: string - senhaAtual: string - dadosOriginais: string + carregarDados(): void - senha: string - loading: boolean + abrirModal(): void + unsubscribe(): void - senha1 : string + sairDaConta(): void + showCalendario(): void + buscarServidores(): void + pegaDataDoPicker(): void + senhalgual: string + pesquisa(): void + handleClose(): void + alterarSenha(): void + atualizaHome(): void **Docentes** + pesquisaData(): void CardNews + dataInicial(): string - docente: string DotsMenu - dadosOriginais: string loading: false - visible: false - urlImgalternativa: string - loading: boolean AuthProvider + abrirModal(): void + buscarServidores(): void + estacarregando(): void - dadosUsuario: null + pesquisa(): void - loadingAuth: boolean - visivel1: boolean Pesquisa - visivel2: boolean Superior Login - visivel3: boolean - noticias: string - cursosSuperiores: string - email: string - dadosOriginais: string + codigoDeError(): void - loading: boolean - senha: boolean - loading: boolean + loadStorage(): void - visivel : boolean + senhaVisisvel1(): void + buscaCursosSuperiores(): + pesquisa(): void + senhaVisisvel2(): void + fazerLogin(): void + senhaVisisvel3(): void + redefinirSenha(): void + login(): void ModalHorarios + limparTextImput(): void + esqueciSenha(): void + alterarSenha(): void + esqueciSenha(): void - horarios: string + login(): void + storageUser(): void + sairDaConta(): void + buscaHorarios(): void Notificacao Tecnico - expoPushToken: string - cursosTecnicos: string - notificationListener: boolean - loading: boolean - responseListener: boolean + buscaCursosTecnicos(): void

Figura 5 – Diagrama de classes

4 MODELO DE BANCO DE DADOS NÃO RELACIONAL

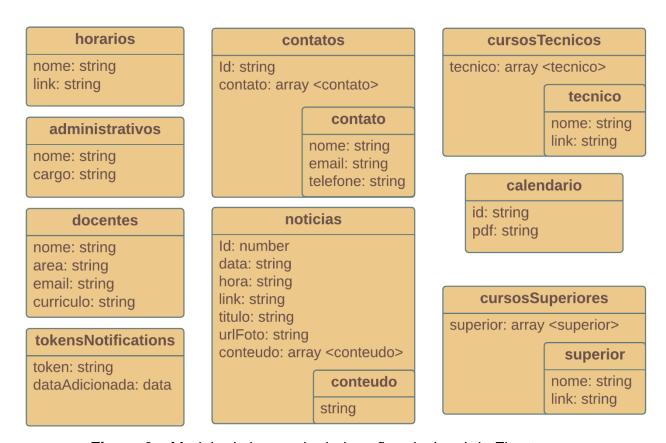


Figura 6 – Modelo de banco de dados não relacional do Firestore