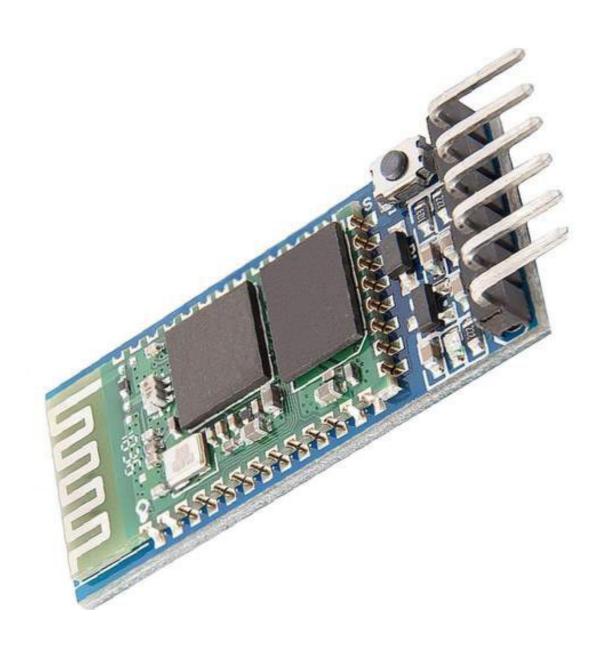


### **Benvenuto!**

Grazie per aver acquistato il nostro *Modulo Ricetrasmettitore RF Senza Fili Bluetooth AZ-Delivery*. Nelle pagine seguenti, ti illustreremo come utilizzare e configurare questo pratico dispositivo.

#### **Buon divertimento!**





### Indice dei Contenuti

Introduzione	3
Specifiche	4
La piedinatura	5
Come configurare l'Arduino IDE	6
Modalità AT	10
Esempio di sketch	12
Collegamento di Uno con il modulo per operazioni normali	17
Esempio di sketch	19



#### Introduzione

Il Bluetooth è uno standard di tecnologia wireless che viene utilizzato per il trasferimento di dati tra dispositivi fissi e mobili su brevi distanze utilizzando onde radio UHF (Ultra High Frequency). Si tratta di un protocollo di comunicazione convenzionale di sostituzione dei fili inizialmente creato per un consumo di energia inferiore, basato su microchip ricetrasmittenti a basso costo in ogni dispositivo. Poiché i dispositivi utilizzano un sistema di comunicazione radio, non devono essere in linea visiva l'uno con l'altro, ma un percorso wireless quasi ottico deve essere praticabile.La portata effettiva dipende dalle qualità dei dispositivi, così come le condizioni dell'aria e altri fattori. La portata effettiva varia a seconda delle condizioni di propagazione, della copertura del materiale, delle variazioni del campione di produzione, delle configurazioni dell'antenna e delle condizioni della batteria.

Un ricetrasmettitore è un dispositivo che è in grado di trasmettere e ricevere informazioni, che di solito è realizzato tramite onde radio.

C-05 è un dispositivo Bluetooth più capace, che può essere impostato sia come master che come slave, mentre HC-06 può essere impostato solo come dispositivo slave. Il modulo ha due modalità di funzionamento - modalità di lavoro di risposta ai comandi dove possiamo inviare comandi AT ad esso e modalità di lavoro di connessione automatica dove trasmette e riceve dati ad un altro modulo Bluetooth.

Il modulo può passare dinamicamente tra i ruoli di Slave e Master.



### **Specifiche**

» Range: fino a 10m (classe 2)

» Frequenza: 2.45GHz

» Alimentazione: da 3.3 a 5V

» Dimensioni: 37mm + 8mm [1.45in + 0.3in],

15mm [0.6in], 2mm [0.07in]

» Nome dispositivo: HC-05

» Password: 1234

» Interfaccia UART seriale

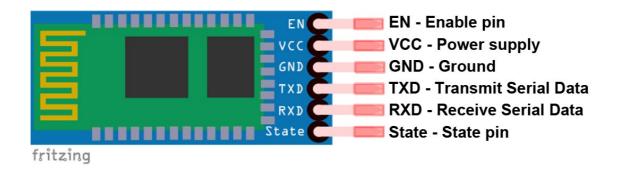
Il modulo ha un LED per la visualizzazione dello stato installato. Quando lampeggia velocemente, significa che il dispositivo è pronto per la connessione; quando lampeggia lentamente, la connessione è stabilita e quando lampeggia ogni 2 secondi la modalità AT è attiva.

Il dispositivo ha a bordo un regolatore da 5V a 3,3V e un pulsante di commutazione.



### La piedinatura

Il Modulo Ricetrasmettitore RF senza fili Bluetooth ha 6 pin. La piedinatura è mostrata nell'immagine seguente:

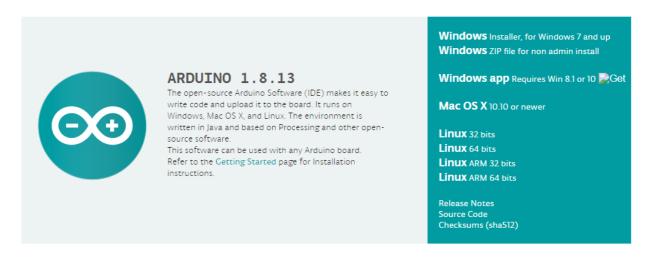




### Come configurare l'Arduino IDE

Se l'Arduino IDE non è installato, seguire il <u>link</u> e scaricare il file di installazione del sistema operativo scelto. La versione di Arduino IDE usata per questo eBook è la 1.8.13.

#### Download the Arduino IDF



Per gli utenti Windows, fare doppio clic sul file .exe scaricato e seguire le istruzioni nella finestra di installazione..

Per gli utenti Linux, scaricare un file con estensione .tar.xz, che è necessario estrarre. Quando lo si estrae, andare nella directory estratta, e aprire il terminale in quella directory. È necessario eseguire due script .sh, il primo chiamato arduino-linux-setup.sh e il secondo chiamato install.sh.

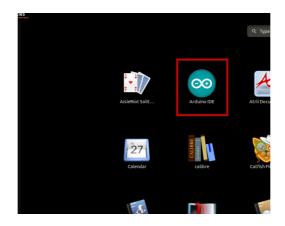
Per eseguire lo script, aprire il terminale nella directory in cui è stato salvato lo script ed eseguire il seguente comando:

#### sh arduino-linux-setup.sh user\_name

user\_name - è il nome di un superutente nel sistema operativo Linux..
 All'avvio del comando deve essere inserita una password per il superutente.
 Aspettate qualche minuto che lo script completi tutto.

Il secondo script, chiamato <code>install.sh</code>, deve essere usato dopo l'installazione del primo script. Eseguire il seguente comando nel terminale (directory estratta): <code>sh install.sh</code>

Dopo l'installazione di questi script, andare su *Tutte le App*, dove troverai l'*Arduino IDE* installato.



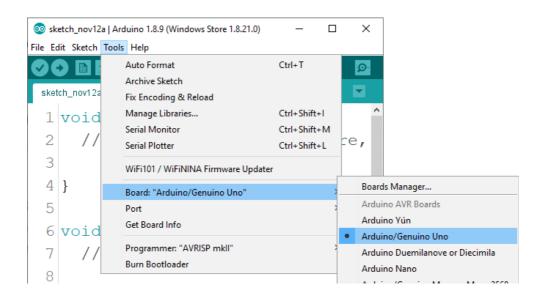


Quasi tutti i sistemi operativi sono dotati di un editor di testo preinstallato (ad esempio *Windows* viene fornito con *Notepad*, *Linux Ubuntu* viene fornito con *Gedit*, *Linux Raspbian* viene fornito con *Leafpad*, ecc.). Tutti questi editor di testo sono perfettamente adatti allo scopo dell'eBook.

La prossima cosa da fare è controllare se il PC è in grado di rilevare la scheda Arduino. Aprite l'Arduino IDE appena installato e andate su:

Strumenti > Scheda > {your board name here}

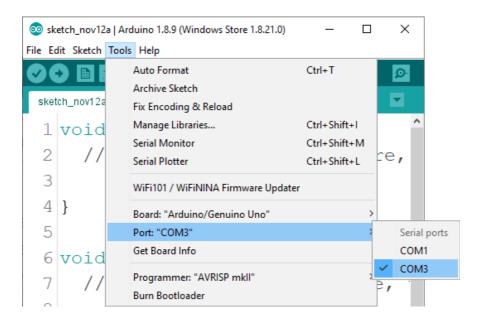
{your board name here} dovrebbe essere l'Arduino/Genuino Uno, come si può vedere nella seguente immagine:



Deve essere selezionata la porta alla quale è collegata la scheda Arduino. Vai su: *Strumenti > Porta > {port name goes here}* e quando la scheda Arduino è collegata alla porta USB, il nome della porta è visibile nel menu a tendina dell'immagine precedente.



Se si utilizza l'Arduino IDE su Windows, i nomi delle porte sono i seguenti:

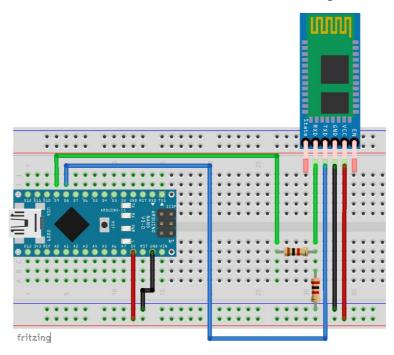


Per gli utenti Linux, il nome della porta è /dev/ttyUSBx per esempio, dove x rappresenta un numero intero compreso tra 0 e 9.



#### **Modalità AT**

Collegare il modulo con Nano come mostrato nella seguente immagine:



Pin HC-05	Pin Nano	Colore filo
RXD	D9	Filo verde
TXD	D8	Filo blu
GND	GND	Filo nero
VCC	5V	Filo rosso

Quando il modulo è collegato correttamente, il LED lampeggia continuamente (circa 5 volte al secondo). In modalità comando AT, il LED lampeggia solo per 2 secondi ogni 2 secondi.

Per mettere l'HC-05 in modalità di comando AT, è necessario scollegare il modulo dall'alimentazione, e tenere premuto il piccolo pulsante grigio sulla scheda mentre si ricollega. In alternativa, è possibile collegare il pin Enable a VCC, prima di collegare l'alimentazione.



L'Arduino IDE non richiede librerie esterne per far funzionare l'HC-05, dato che usiamo solo la libreria SoftwareSerial inclusa.

Ora l'hardware e l'IDE sono pronti.



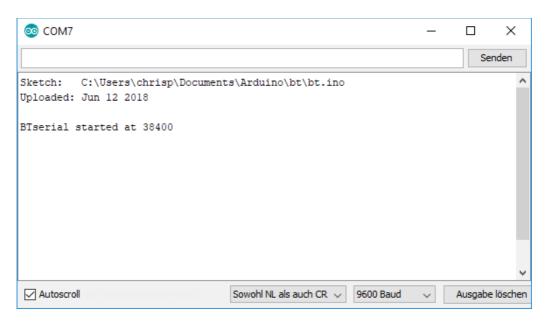
### Esempio di sketch

```
// SerialIn SerialOut 004
// Uses hardware serial to talk to the host computer and Software Serial for
communication with the bluetooth module
// What ever is entered in the serial monitor is sent to the connected device
// Anything received from the connected device is copied to the serial monitor
// Pins
// BT VCC to Arduino 5V out.
// BT GND to GND
// Arduino D8 (SS RX) - BT TX no need voltage divider
// Arduino D9 (SS TX) - BT RX through a voltage divider (5v to 3.3v)
#include < Software Serial. h >
SoftwareSerial BTserial(8, 9); // RX, TX
char c=' '; boolean NL = true;
 void setup()
 {
     Serial.begin(9600);
     Serial.print("Sketch: "); Serial.println(_FILE_); Serial.print("Uploaded: ");
     Serial.println(_DATE_); Serial.println(" ");
     BTserial.begin(38400); Serial.println("BTserial started at 38400");
     Serial.println(" ");
 }
```

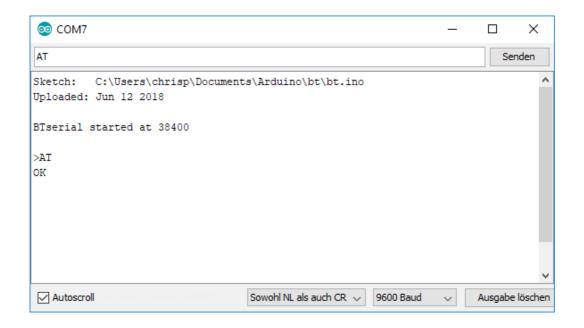
```
void loop()
{
     // Read from the Bluetooth module and send to the Arduino Serial Monitor
     if (BTserial.available())
{
         c = BTserial.read();
         Serial.write(c);
     }
     // Read from the Serial Monitor and send to the Bluetooth module
     if (Serial.available())
     {
         c = Serial.read(); BTserial.write(c);
        // Echo the user input to the main window. The ">" character indicates
 the user entered text.
         if (NL) { Serial.print(">"); NL = false; }
Serial.write(c);
         if (c==10) { NL = true; }
     }
 }
```



Dopo aver caricato lo sketch su Nano, aprite il monitor seriale e impostate la velocità a 9600 baud, e alla fine della linea, "Sia NL che CR".



Per prima cosa, controllare se il modulo è accessibile. Inserite il comando AT nella console seriale e cliccate su "Send" (o confermate con il tasto Enter). Il modulo risponde con "OK".





C'è una varietà di comandi AT supportati dall'HC-05. Ecco una breve panoramica dei più importanti:

Comando	Descrizione
AT	Testare la comunicazione seriale. Restituisce
Al	"OK"
AT+VERSIONE?	Restituisce la versione del firmware
AT+ORGL AT+RESET AT+NAME?  AT+NAME=newName	"VERSION:3.0-20170601" Ripristino della configurazione originale Riavviare il modulo Restituisce il nome del modulo Rinominare il modulo in
	"newName". Restituisce l'indirizzo MAC come valori
AT+ADDR?	esadecimali Restituisce lo stato corrente:
	INIZIALIZZATO
	PRONTO
	ACCOPPIABILE
AT+STATE?	ACCOPPIATO
AITSTATE!	RICHIESTA IN CORSO
	COLLEGAMENTO IN CORSO
	COLLEGATO
	SCOLLEGATO
	SCONOSCIUTO Restituisce il RUOLO corrente:
	0 = modalità slave
AT+ROLE?	1 = modalità master
	2 = modalità slave echo

AT+ROLE=x

AT+CMODE?

AT+PSWD? AT+PSWD=xxxx

AT+PAIR=indirizzo,timeout

Cambiare il Ruolo Corrente:

0 = modalità slave

1 = modalità master

2 = modalità slave echo

Restituisce la modalità corrente: Perché

CMODE funzioni, il modulo deve essere in

Modalità Master (vedi comando AT+ROLE).

0 = Collegamento manuale. L'indirizzo del

dispositivo deve essere fornito

1 = Collegamento automatico

2 = Modalità Slave loop Restituisce il PIN corrente

Imposta il Codice PIN per l'accoppiamento Accoppiare con altro dispositivo Bluetooth. il

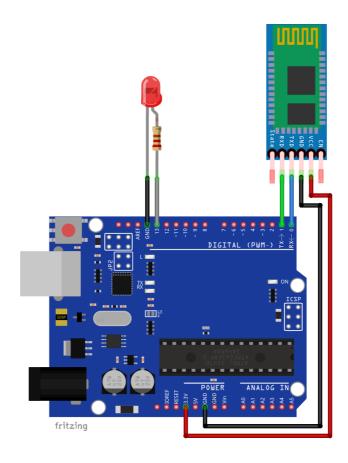
formato dell'indirizzo è: 1234, 56, abcdef. Il

valore di timeout è in secondi



## Collegamento di Uno con il modulo per operazioni normali

Collegare il modulo, la resistenza e il diodo LED con la scheda Uno come mostrato nel seguente schema di collegamento:



Pin HC-05	Pin Uno	Colore filo
GND	GND	Filo nero
VCC	3.3V	Filo rosso
RXD	TX	Filo verde
TXD	RX	Filo blu
Resistenza	Pin Uno	Colore filo
Resistenza	13	Filo grigio
Diodo LED	Pin Uno	Colore filo
Diodo LED	GND	Filo nero

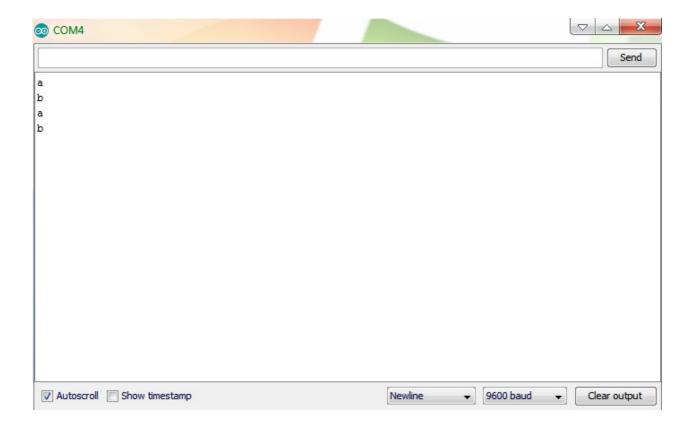
#### Esempio di sketch

```
char junk;
String inputString="";
void setup() {
 Serial.begin(9600);
 pinMode(13, OUTPUT);
}
void loop() {
 if (Serial.available()) {
  while (Serial.available()) {
      char inChar = (char) Serial.read();
       inputString += inChar;
     }
    Serial.println(inputString);
    while (Serial.available() > 0) {
       junk = Serial.read();
      }
     if (inputString == "a") {
        digitalWrite(13, HIGH);
      }
      else if (inputString == "b") {
         digitalWrite(13, LOW);
      }
     inputString = "";
   }
 }
```



Per questo progetto, è necessario scaricare il terminale Bluetooth sul vostro smartphone. Quando il codice è caricato sull'Uno, accoppiate il vostro smartphone e HC-05, la password è '1234'.. Quando è fatto, trovate il modulo in Bluetooth Terminal e collegatelo. Poi digitare 'a' nel terminale, e il LED si accende, digitare 'b' e il LED si spegne.

Ciò che viene digitato nel terminale Bluetooth viene visualizzato nel monitor seriale di Arduino IDE.





E ora è tempo di imparare e di creare dei Progetti da solo. Lo puoi fare con l'aiuto di molti script di esempio e altri tutorial, che puoi trovare in internet.

Se stai cercando dei prodotti di alta qualità per il tuo Arduino e Raspberry Pi, AZ-Delivery Vertriebs GmbH è l'azienda giusta dove potrai trovarli. Ti forniremo numerosi esempi di applicazioni, guide di installazione complete, e-book, librerie e l'assistenza dei nostri esperti tecnici.

https://az-delivery.de
Buon divertimento!

**Impressum** 

https://az-delivery.de/pages/about-us