**Laboratorio Basi di Dati (A.A. 2024/2025)**

Alessandro Bombardieri

**1. Schema concettuale (E.R.)**

**1.1. Versione non ristrutturata**

Immagine che contiene nero, oscurità

Descrizione generata automaticamente

**Considerazioni sulle scelte di ristrutturazione**

Le entità Utente, Cliente e Manager fanno parte di una gerarchia di generalizzazione in cui l'entità Utente è padre. Si tratta di una gerarchia totale, poichè un utente non può esser null'altro se non cliente o manager ed esclusiva, poichè non è permesso ad un manager di esser anche cliente e viceversa, decretando la netta separazione di ambo i ruoli. Durante il processo di ristrutturazione, è stato scelto il metodo di accorpamento verso l'alto, ricorrendo ad un attributo addizionale ruolo il quale può assumere unicamente il valore cliente oppure manager.

**1.2. Versione ristrutturata**

Immagine che contiene nero, oscurità

Descrizione generata automaticamente

**Considerazioni sulle scelte progettuali**

* L'entità Negozio prevede l'attributo aggiuntivo dismesso, ovvero un booleano il quale indica se un negozio è in attività oppure è stato chiuso.
* L'attributo indirizzo di Negozio è un campo di testo all'interno del quale è richiesto di esplicitare l'indirizzo dell'attività; ho scelto di non scomporlo in molteplici attributi poichè dato il numero limitato di negozi presenti in una catena sarebbe risultato eccessivo. L'attributo nominativo\_responsabile indica il semplice nominativo del responsabile di un dato negozio; ho scelto di non associare ad Utente il responsabile tramite una relazione poichè quest'ultimo è singolo ed un unico per ogni negozio e non ha poteri particolari all'interno dell'applicazione.
* Poichè un prodotto può essere disponibile per la vendita presso negozi differenti in quantità e prezzi differenti, l'associazione Vende fra Negozio e Prodotto ha cardinalità NaN e comprende gli attributi prezzo e quantità; quest'ultimo indica la quantità di prodotti disponibili per la vendita presso un dato negozio.
* Poichè un fornitore può vendere più prodotti differenti ed ogni prodotto può essere venduto da più fornitori, l'associazione Venduto\_da fra Prodotto e Fornitore è di tipo NaN e comprende gli attributi prezzo e quantità; quest'ultimo indica la quantità di prodotti disponibili per la vendita presso un dato fornitore.
* Se un prodotto dovesse risultare esaurito presso Negozio o Fornitore (quantità pari a 0), non verrebbe rimosso dalla rispettiva tabella Vende/Venduto\_da ma rimarrebbe invece presente con quantità impostata a 0.
* Un ordine è relativo ad un singolo negozio della catena e può comprendere al più un singolo prodotto presso un dato fornitore, l'unica variabile è la quantità ordinata rappresentata dall'omonimo attributo quantita\_ordinata. Un ordine non può pertanto essere relativo a più prodotti differenti oppure contenere il medesimo prodotto ma venduto da fornitori diversi. Per questa ragione, la cardinalità in uscita da Ordine sia verso Negozio che Prodotto e Fornitore è pari ad 1.
* Come richiesto dalla specifica, l'ordine viene effettuato automaticamente presso il fornitore più conveniente il quale possiede sufficienti scorte del prodotto indicato. Pertanto, risulta evidente come l'attributo quantita\_ordinata debba esser necessariamente minore o uguale dell'attributo quantita della relazione Venduto\_da che lega un dato fornitore al prodotto interessato.
* Una volta effettuato un oridne, la quantità del dato prodotto disponibile presso il fornitore viene decrementata della quantità acquistata, mentre viene incrementata della stessa quella disponibile presso il negozio per la vendita.
* Al momento dell'ordine, l'attributo data\_consegna è impostato a NULL, ed è concesso al manager di modificarla inserendo la data dell'effettiva ricezione dell'ordine in negozio.
* L'attributo totale di Ordine indica il costo totale dell'ordine, ed è ottenuto moltiplicando il prezzo del prodotto acquistato in vendita presso un dato fornitore per la quantità ordinata.
* Poichè è ragionevole che vengano effettuate ricerche o indagini statistiche riguardanti città/provincia dei clienti della catena, ho deciso di separare i campi riguardanti l'indirizzo di abitazione del cliente al fine di facilirarli.
* L'entità Tessera\_fedeltà prevede un attributo booleano denominato dismessa il quale, similmente a quanto accade per Negozio, indica se tale tessera è ancora attiva o meno. Un manager ha infatti la possibilità di, oltre poter "creare" le tessere associando un cliente ad un negozio, di revocare una determinata tessera.
* L'entità Tessera\_fedeltà può essere esclusivamente relativa ad un utente di tipo cliente, ovvero il cui contenuto dell'attributo ruolo equivale a cliente e non manager.
* Nonostante un utente possa in un dato momento possedere al più una singola tessera fedeltà, l'associazione fra Utente e Tessera\_fedelta non è di tipo 1a1 poichè, prevedendo la possibilità di revocare le tessere, ad un cliente è concesso aver posseduto più di una singola tessera fedeltà a suo nome nel corso del tempo, pertanto si tratta di un'associazione del tipo 1aN. Tuttavia, al momento della creazione di una tessera va effettuato un controllo tale per cui un cliente non può essere già in possesso di alcuna tessera attiva.
* La tessera fedeltà può essere richiesta da parte di un cliente registrato esclusivamente recandosi fisicamente in negozio, in presenza del manager, il quale procederà con la sua creazione. Pertanto, la data di richiesta della tessera da parte di un cliente contenuta all'interno dell'attributo data\_richiesta di Tessera\_fedelta coinciderà esattamente con quella del suo effettivo rilascio da parte del negozio.
* L'entità Fattura, la quale è la conseguenza dell'acquisto da parte di un singolo cliente presso uno dei negozio della catena, può comprendere diversi prodotti ognuno in quantità variabile (almeno pari ad uno e compatibilmente con le scorte disponibili) può tuttavia essere relativa ad un singolo negozio. Non è dunque possibile combinare prodotti appartenenti a diversi negozi della catena in un unica fattura.
* L'entità Fattura può essere esclusivamente relativa ad un utente di tipo cliente, ovvero il cui contenuto dell'attributo ruolo equivale a cliente e non manager.
* L'attributo totale di Fattura equivale alla sommatoria del prezzo dei prodotti acquistati (privi di sconto) per la quantità acquistata. L'attributo sconto\_percentuale indica invece la quantità di sconto percentuale scelta dal cliente in base alla quantità di punti disponibili sulla propria tessera fedeltà risultando NULL se nessuno sconto è stato selezionato. L'attributo totale\_pagato indica pertanto la cifra effettivamente pagata dal cliente, ed è ottenuto applicando lo sconto percentuale (in ogni caso al più €100 dal totale).
* Una volta effettuato un oridne da parte del cliente e generata la fattura, la quantità del dato prodotto disponibile presso il negozio viene decrementata della quantità acquistata, mentre il saldo punti della tessera del cliente (se presente) viene prima eventualmente decrementato dei punti utilizzati e successivamente incrementato coerentemente alla cifra spesa.

**2. Schema logico**

**2.1. Entità**

* **Negozio**(codice\_negozio,indirizzo,orario\_apertura, nominativo\_responsabile,dismesso)
* **Prodotto**(codice\_prodotto,nome,descrizione)
* **Fornitore**(partita\_iva,indirizzo)
* **Ordine**(numero\_ordine,data\_ordine,data\_consegna\*,totale, codice\_negozio,codice\_prodotto,partita\_iva,quantità\_ordinata)
* **Utente**(codice\_fiscale,email,password,ruolo(cliente,manager),nome, cognome,provincia,città,via,civico)
* **Tessera\_fedeltà**(codice\_tessera,data\_richiesta,saldo\_punti, codice\_negozio,codice\_fiscale)
* **Fattura**(codice\_fattura,data\_acquisto,totale,sconto\_percentuale\*, totale\_pagato,codice\_fiscale)

**2.2. Relazioni**

* **Vende**(codice\_negozio,codice\_prodotto,prezzo,quantità)
* **Venduto\_da**(codice\_prodotto,partita\_iva,prezzo,quantità)
* **Emette**(codice\_negozio,codice\_prodotto,codice\_fattura,quantità\_acquistata)

**2.3. FK**

* **Vende**.codice\_negozio -> **Negozio**.codice\_negozio
* **Vende**.codice\_prodotto -> **Prodotto**.codice\_prodotto
* **Venduto\_da**.codice\_prodotto -> **Prodotto**.codice\_prodotto
* **Venduto\_da**.partita\_iva -> **Fornitore**.partita\_iva
* **Ordine**.codice\_negozio -> **Negozio**.codice\_negozio
* **Ordine**.codice\_prodotto -> **Prodotto**.codice\_prodotto
* **Ordine**.partita\_iva -> **Fornitore**.partita\_iva
* **Tessera\_fedeltà**.codice\_negozio -> **Negozio**.codice\_negozio
* **Tessera\_fedeltà**.codice\_fiscale ->**Cliente**.codice\_fiscale
* **Fattura**.codice\_fiscale -> **Cliente**.codice\_fiscale
* **Emette**. codice\_negozio -> **Negozio**.codice\_negozio
* **Emette**. codice\_prodotto -> **Prodotto**.codice\_prodotto
* **Emette**.codice\_fattura -> **Fattura**.codice\_fattura

**3. Scelte implementative significative e gestione dei casi limite**

**3.1. Tipi di dato particolari**

**UUID**

Per ciò che concerne i codici univoci (e.g. codice\_negozio, codice\_prodotto, ...) ho utilizzato il tipo di dato UUID invece di SERIAL, ovvero non incrementale per ragioni di sicurezza, invocando gen\_random\_uuid() al momento della creazione sfruttando la keyword default.

create table **negozio**(

codice\_negozio uuid primary key default gen\_random\_uuid(),

indirizzo varchar(100) not null,

...

);

**DATE**

Per quanto riguarda le date, ho scelto di utilizzare il tipo di dato DATE, poichè il più appropriato, mentre le rimanenti tipologie di dato utilizzate per rappresentare la rimanente maggioranza degli attributi sono varchar(n), float8, int8 e bool.

create table **tessera\_fedelta**(

codice\_tessera uuid primary key default gen\_random\_uuid(),

data\_rilascio date not null,

saldo\_punti int8 not null check(saldo\_punti >= 0),

dismessa bool not null default false,

codice\_negozio uuid not null references negozio(codice\_negozio),

codice\_fiscale varchar(16) not null references utente(codice\_fiscale)

);

**3.2. Keywords**

**Keyword check**

Oltre ad utilizzare la keyword not null per attributi che non permettono valori nulli, ho utilizzato la keyword check al fine di imporre dei vincoli sui valori potenzialmente assunti dagli attributi, quali:

* **Ordine**.totale >= 0
* **Ordine**.quantita\_ordinata > 0
* **Utente**.ruolo in ('cliente', 'manager')
* **Tessera\_fedelta**.saldo\_punti >= 0
* **Fattura**.totale >= 0
* **Fattura**.totale\_pagato >= 0 AND <= **Fattura**.totale
* **Vende**.prezzo >= 0
* **Vende**.quantita >= 0
* **Venduto\_da**.prezzo >= 0
* **Venduto**\_da.quantita >= 0
* **Emette**.prezzo >= 0
* **Emette**.quantita\_acquistata > 0

**Keyword default**

Ho inoltre utilizzato la keyword default per impostare il valore assunto preventivamente da un determinato attributo, quali:

* **Negozio**.dismesso default false
* **Tessera\_fedelta**.dismessa default false

**3.3. Requisiti da realizzare con strutture interne della base di dati. Descrizione con codice.**

In questa sezione verranno descritte nel dettaglio le strutture interne alla base di dati ed i comportamenti attivi esplicitamente richiesti nella sezione 2.2 della traccia del progetto, compresa la relativa porzione di codice.

* **Aggiornamento saldo punti su tessera fedeltà.** Per ogni Euro speso, viene accumulato un punto sulla tessera del cliente che effettua la spesa. Il saldo punti su ogni tessera deve essere continuamente aggiornato.

CREATE OR REPLACE FUNCTION **update\_saldo\_tessera**()

RETURNS TRIGGER AS $$

DECLARE

BEGIN

UPDATE tessera\_fedelta

SET saldo\_punti = saldo\_punti + FLOOR(NEW.totale\_pagato)

WHERE codice\_fiscale = NEW.codice\_fiscale AND dismessa = FALSE;

RETURN NEW;

END;

$$ language 'plpgsql';

CREATE TRIGGER i\_update\_saldo\_tessera

AFTER INSERT ON fattura

FOR EACH ROW

EXECUTE FUNCTION update\_saldo\_tessera();

* **Applicazione sconto sulla spesa.** Al raggiungimento di determinate soglie di punti, vengono sbloccati alcuni sconti. In particolare: a 100 punti si sblocca uno sconto del 5%, a 200 punti del 15%, a 300 punti del 30%. Si noti che lo sconto non pu`o mai essere più elevato di 100 Euro. L’applicazione dello sconto avviene su scelta del cliente, e lo sconto viene applicato sul totale della fattura sulla quale viene applicato. In seguito all’applicazione dello sconto, il saldo punti della tessera fedeltà deve essere decurtato del numero di punti usato per lo sconto.

/\* Proposta degli sconti applicabili in base al saldo punti relativo alla tessera fedeltà del cliente. \*/

CREATE OR REPLACE FUNCTION **get\_sconti\_applicabili**(

\_codice\_fiscale VARCHAR

)

RETURNS TABLE (

\_punti\_necessari INT,

\_sconto\_ottenuto NUMERIC

) AS $$

DECLARE

\_punti\_correnti INT;

BEGIN

-- Salvo i punti correnti dell'utente all'interno dell'attributo

-- \_punti\_correnti

SELECT saldo\_punti INTO \_punti\_correnti

FROM tessera\_fedelta

WHERE codice\_fiscale = \_codice\_fiscale AND dismessa = FALSE;

-- Se l'utente non ha tessere attive, non vi è alcuno sconto applicabile

IF NOT FOUND THEN

RETURN;

END IF;

-- Se i punti correnti sono almeno 100, allora proponi una sconto pari al 5%

IF \_punti\_correnti >= 100 THEN

RETURN QUERY SELECT 100, 5.0;

END IF;

-- Se i punti correnti sono almeno 200, allora proponi un ulteriore sconto pari

-- al 15%

IF \_punti\_correnti >= 200 THEN

RETURN QUERY SELECT 200, 15.0;

END IF;

-- Se i punti correnti sono almeno 300, allora proponi un ulteriore sconto pari

-- al 30%

IF \_punti\_correnti >= 300 THEN

RETURN QUERY SELECT 300, 30.0;

END IF;

END;

$$ language 'plpgsql';

/\* Applica lo sconto selezionato identificato tramite la quantità di punti utilizzati sul totale della relativa fattura. \*/

CREATE OR REPLACE PROCEDURE **update\_totale\_fattura**(

\_codice\_fattura UUID,

\_codice\_fiscale VARCHAR,

\_punti\_utilizzati INT

) AS $$

DECLARE

\_sconto\_percentuale NUMERIC := 0;

\_fattura\_totale FLOAT8;

\_sconto\_euro FLOAT8 := 0;

\_nuovo\_totale FLOAT8;

\_punti\_disponibili INT;

BEGIN

-- Salvo i punti correnti dell'utente all'interno dell'attributo

-- \_punti\_disponibili.

SELECT saldo\_punti

INTO \_punti\_disponibili

FROM tessera\_fedelta

WHERE codice\_fiscale = \_codice\_fiscale AND dismessa = FALSE;

-- Se i punti disponibili sono minori dei punti utilizzati allora segnala

-- errore.

IF \_punti\_disponibili < \_punti\_utilizzati THEN

RAISE EXCEPTION 'Punti insufficienti';

END IF;

-- Determina la percentuale di sconto in base ai punti utilizzati.

IF \_punti\_utilizzati = 100 THEN \_sconto\_percentuale := 0.05;

ELSIF \_punti\_utilizzati = 200 THEN \_sconto\_percentuale := 0.15;

ELSIF \_punti\_utilizzati = 300 THEN \_sconto\_percentuale := 0.30;

ELSIF \_punti\_utilizzati = 0 THEN \_sconto\_percentuale := 0.00;

ELSE

-- Se la quantità di punti utilizzati non è valida allora segnala errore.

RAISE EXCEPTION 'Quantità di punti utilizzati non valida';

END IF;

-- Salvo il totale della fattura all'interno dell'attributo \_fattura\_totale.

SELECT totale

INTO \_fattura\_totale

FROM fattura

WHERE codice\_fattura = \_codice\_fattura;

-- Calcolo lo sconto applicabile alla fattura secondo la percentuale di sconto

-- scelta, considerando un tetto massimo pari ad euro 100.

\_sconto\_euro := LEAST(\_fattura\_totale \* \_sconto\_percentuale, 100);

-- Aggiorno il totale della fattura.

\_nuovo\_totale := \_fattura\_totale - \_sconto\_euro;

UPDATE fattura

SET sconto\_percentuale = (\_sconto\_percentuale \* 100)::FLOAT8, totale\_pagato = \_nuovo\_totale

WHERE codice\_fattura = \_codice\_fattura;

-- Se sono stati utilizzati punti allora aggiorna il saldo relativo alla

-- tessera fedeltà dell'utente.

IF \_punti\_utilizzati > 0 THEN

UPDATE tessera\_fedelta

SET saldo\_punti = saldo\_punti - \_punti\_utilizzati

WHERE codice\_fiscale = \_codice\_fiscale AND dismessa = FALSE;

END IF;

END;

$$ LANGUAGE plpgsql;

* **Mantenimento storico tessere.** Quando un negozio viene eliminato, è necessario mantenere in una tabella di storico le informazioni sulle tessere che erano state emesse dal negozio stesso, con la data di emissione.

CREATE MATERIALIZED VIEW **view\_tessere\_dismesse** AS

SELECT \*

FROM tessera\_fedelta

WHERE dismessa = TRUE;

/\* Si occupa di aggiornare la vista materializzata relativa alle tessere fedeltà dismesse attivandosi non appena un negozio venga dismesso. \*/

CREATE OR REPLACE FUNCTION **refresh\_view\_tessere\_dismesse**()

RETURNS TRIGGER AS $$

BEGIN

-- Se il negozio è appena stato dismesso, aggiorna la MV

IF NEW.dismesso = TRUE AND OLD.dismesso = FALSE THEN

REFRESH MATERIALIZED VIEW view\_tessere\_dismesse;

END IF;

RETURN NEW;

END;

$$ LANGUAGE plpgsql;

CREATE TRIGGER **u\_refresh\_view\_tessere\_dismesse**

AFTER UPDATE OF dismesso ON negozio

FOR EACH ROW

EXECUTE FUNCTION refresh\_view\_tessere\_dismesse();

* **Aggiornamento disponibilità prodotti dai fornitori.** La disponibilità dei prodotti dai vari fornitori è ovviamente limitata (e comunicata da ciascun fornitore alla catena di negozi). In seguito ad un ordine di un certo prodotto presso un certo fornitore, è necessario mantenere aggiornata la disponibilità di quel prodotto da quel fornitore.
* **Ordine prodotti da fornitore.** Quando un prodotto deve essere rifornito di una certa quantità, è necessario inserire un ordine presso un determinato fornitore. Il fornitore deve essere automaticamente scelto sulla base del criterio di economicità (vale a dire, l’ordine viene automaticamente effettuato presso il fornitore che, oltre ad avere disponibili`a di prodotto sufficiente, offre il costo minore).

CREATE OR REPLACE FUNCTION **ordina\_prodotto\_as\_negozio**(

\_codice\_prodotto UUID,

\_quantita INT,

\_codice\_negozio UUID

)

RETURNS UUID AS $$

DECLARE

\_partita\_iva VARCHAR(11);

\_prezzo FLOAT8;

\_ordine\_id UUID;

\_totale FLOAT8;

BEGIN

-- Determino il fornitore il quale vende il prodotto di interesse in quantità

-- sufficiente al minor prezzo unitario.

SELECT vd.partita\_iva, vd.prezzo

INTO \_partita\_iva, \_prezzo

FROM venduto\_da vd

WHERE vd.codice\_prodotto = \_codice\_prodotto

AND vd.quantita >= \_quantita

ORDER BY vd.prezzo ASC

LIMIT 1;

-- Se non è stato individuato alcun fornitore allora segnala errore.

IF \_partita\_iva IS NULL THEN

RAISE EXCEPTION 'Nessun fornitore disponibile con scorte sufficienti';

END IF;

-- Calcola il totale dell'ordine e popola la tabella ordine inserendo la data

-- odierna come data di ordinazione e NULL come data di consegna.

\_totale := \_prezzo \* \_quantita;

INSERT INTO ordine (data\_ordine, data\_consegna, totale, codice\_negozio, codice\_prodotto, partita\_iva, quantita\_ordinata)

VALUES (CURRENT\_DATE, NULL, \_totale, \_codice\_negozio, \_codice\_prodotto, \_partita\_iva, \_quantita)

-- Ritorna il codice dell'ordine appena creato.

RETURNING numero\_ordine INTO \_ordine\_id;

RETURN \_ordine\_id;

END;

$$ LANGUAGE plpgsql;

* **Lista tesserati.** Dato un negozio, è necessario conoscere la lista dei clienti ai quali il negozio ha emesso la tessera fedeltà.

CREATE OR REPLACE FUNCTION **get\_tesserati\_by\_negozio**(\_codice\_negozio uuid)

RETURNS TABLE (

codice\_fiscale varchar,

nome varchar,

cognome varchar,

email varchar,

saldo\_punti bigint,

data\_richiesta date

) AS $$

BEGIN

RETURN QUERY

SELECT

u.codice\_fiscale,

u.nome,

u.cognome,

u.email,

t.saldo\_punti,

t.data\_richiesta

FROM tessera\_fedelta AS t JOIN utente AS u

ON u.codice\_fiscale = t.codice\_fiscale

WHERE t.codice\_negozio = \_codice\_negozio AND t.dismessa = FALSE

ORDER BY u.cognome, u.nome;

END;

$$ LANGUAGE plpgsql;

* **Storico ordini a fornitori.** Dato un fornitore, è necessario conoscere tutti gli ordini che sono stati effettuati presso di lui.

CREATE OR REPLACE FUNCTION **get\_storico\_ordini\_by\_fornitore**(

\_partita\_iva VARCHAR

)

RETURNS TABLE (

numero\_ordine UUID,

codice\_prodotto UUID,

nome VARCHAR,

codice\_negozio UUID,

indirizzo VARCHAR,

quantita\_ordinata INT8,

data\_ordine DATE,

data\_consegna DATE,

totale FLOAT8

) AS $$

BEGIN

RETURN QUERY

SELECT

o.numero\_ordine,

o.codice\_prodotto,

p.nome,

o.codice\_negozio,

n.indirizzo,

o.quantita\_ordinata,

o.data\_ordine,

o.data\_consegna,

o.totale

FROM ordine o

JOIN prodotto p ON p.codice\_prodotto = o.codice\_prodotto

JOIN negozio n ON n.codice\_negozio = o.codice\_negozio

WHERE o.partita\_iva = \_partita\_iva

ORDER BY o.data\_ordine DESC, o.numero\_ordine DESC;

END;

$$ LANGUAGE plpgsql;

* **Saldi punti.** E' necessario mantenere un elenco aggiornato dei clienti che hanno una tessera fedeltà con un saldo punti superiore a 300 punti.

CREATE VIEW **view\_clienti\_almeno\_300\_punti** AS

SELECT u.codice\_fiscale, u.nome, u.cognome, u.email, t.codice\_tessera, t.codice\_negozio, t.saldo\_punti, t.data\_richiesta, t.dismessa

FROM utente u INNER JOIN tessera\_fedelta t ON u.codice\_fiscale = t.codice\_fiscale

WHERE t.saldo\_punti > 300;

**3.4. In questa sezione mi limiterò ad elencare le firme ed una breve descrizione delle rimanenti viste/trigger/procedure/funzioni, mentre il codice completo sarà presente insieme alle precedenti all'interno dei vari file .SQL del progetto.**

**Procedure**

/\* Permette di modificare la password relativa ad un utente con una nuova, a patto che la vecchia password fornita sia corretta. \*/

CREATE OR REPLACE PROCEDURE **change\_password**(

\_codice\_fiscale VARCHAR,

\_vecchia\_password VARCHAR,

\_nuova\_password VARCHAR

)

/\* Permette di creare un nuovo cliente. \*/

CREATE OR REPLACE PROCEDURE **add\_cliente**(

\_codice\_fiscale VARCHAR,

\_email VARCHAR,

\_password VARCHAR,

\_nome VARCHAR,

\_cognome VARCHAR,

\_provincia VARCHAR,

\_citta VARCHAR,

\_via VARCHAR,

\_civico VARCHAR

)

/\* Permette di creare un nuovo prodotto. \*/

CREATE OR REPLACE PROCEDURE **add\_prodotto**(

\_nome VARCHAR,

\_descrizione VARCHAR

)

/\* Permette di aggiungere un nuovo prodotto all'inventario di un fornitore. \*/

CREATE OR REPLACE PROCEDURE **add\_prodotto\_as\_fornitore**(

\_partita\_iva VARCHAR,

\_codice\_prodotto UUID,

\_prezzo FLOAT8,

\_quantita INT

)

/\* Permette di aggiungere alle scorte una determinata quantità di un prodotto presente nell'inventario di un fornitore. \*/

CREATE OR REPLACE PROCEDURE **update\_quantita\_prodotto\_as\_fornitore**(

\_partita\_iva VARCHAR,

\_codice\_prodotto UUID,

\_quantita INT

)

/\* Permette di modificare il prezzo di vendita di un prodotto presente nell'inventario di un fornitore. \*/

CREATE OR REPLACE PROCEDURE **update\_prezzo\_prodotto\_as\_fornitore**(

\_partita\_iva VARCHAR,

\_codice\_prodotto UUID,

\_prezzo FLOAT8

)

/\* Permette di modificare il prezzo di vendita di un prodotto in vendita presso un negozio. \*/

CREATE OR REPLACE PROCEDURE **update\_prezzo\_prodotto\_as\_negozio**(

\_codice\_negozio UUID,

\_codice\_prodotto UUID,

\_nuovo\_prezzo FLOAT8

)

/\* Permette di creare un nuovo fornitore. \*/

CREATE OR REPLACE PROCEDURE **add\_fornitore**(

\_partita\_iva VARCHAR,

\_indirizzo VARCHAR

)

/\* Permette di creare un nuovo negozio. \*/

CREATE OR REPLACE PROCEDURE **add\_negozio**(

\_indirizzo VARCHAR,

\_orario\_apertura VARCHAR,

\_responsabile VARCHAR

)

/\* Permette di dismettere, ovvero chiudere un negozio. In particolare, oltre a dismettere tutte le tessere dei clienti associati ad esso, è concesso specificare il codice\_negozio di un secondo negozio presso il quale trasferire i prodotti ancora in vendita prima che vengano rimossi. Se il codice\_negozio è NULL, allora i prodotti in vendita vengono semplicemente rimossi. \*/

CREATE OR REPLACE PROCEDURE **dismetti\_negozio**(

\_codice\_negozio UUID,

\_nuovo\_codice\_negozio UUID DEFAULT NULL

)

/\* Permette di creare una nuova tessera dato un cliente ed un negozio, se e solo se tale cliente non ne possiede già una attiva. Se il cliente è in possesso di una tessera dismessa, allora si recuperano i punti di tale tessera i quali vengono aggiunti come saldo iniziale. \*/

CREATE OR REPLACE PROCEDURE **add\_tessera**(

\_codice\_negozio UUID,

\_codice\_fiscale VARCHAR,

\_data DATE

)

/\* Permette di aggiornare la data di consegna di un ordine. \*/

CREATE OR REPLACE PROCEDURE **update\_data\_consegna\_ordine**(

\_numero\_ordine UUID,

\_data\_consegna DATE

)

**Funzioni**

/\* Permette di verificare la validità delle credenziali di login fornite, restituendo il codice fiscale dell'utente ed il suo ruolo qualora risultino valide. \*/

CREATE OR REPLACE FUNCTION **check\_login**(

\_email VARCHAR,

\_password VARCHAR

)

RETURNS TABLE (

\_codice\_fiscale VARCHAR,

\_ruolo VARCHAR

)

/\* Permette di ottenere i dati relativi a tutti i clienti. \*/

CREATE OR REPLACE FUNCTION **get\_all\_clienti**()

RETURNS TABLE (

codice\_fiscale VARCHAR,

email VARCHAR,

ruolo VARCHAR,

nome VARCHAR,

cognome VARCHAR,

provincia VARCHAR,

citta VARCHAR,

via VARCHAR,

civico VARCHAR

)

/\* Permette di ottenere i dati relativi ad un utente identificato tramite codice fiscale. \*/

CREATE OR REPLACE FUNCTION **get\_utente\_by\_codice\_fiscale**(\_codice\_fiscale VARCHAR)

RETURNS TABLE (

codice\_fiscale VARCHAR,

email VARCHAR,

ruolo VARCHAR,

password VARCHAR,

nome VARCHAR,

cognome VARCHAR,

provincia VARCHAR,

citta VARCHAR,

via VARCHAR,

civico VARCHAR

)

/\* Permette di ottenere i dati relativi a tutti i prodotti. \*/

CREATE OR REPLACE FUNCTION **get\_all\_prodotti**()

RETURNS TABLE (

codice\_prodotto UUID,

nome VARCHAR,

descrizione VARCHAR

)

/\* Permette di ottenere i dati relativi ai prodotti in vendita presso un negozio. \*/

CREATE OR REPLACE FUNCTION **get\_prodotti\_by\_negozio**(\_codice\_negozio UUID)

RETURNS TABLE (

codice\_prodotto UUID,

nome VARCHAR,

descrizione VARCHAR,

prezzo FLOAT8,

quantita INT8

)

/\* Permette di ottenere i dati relativi ai prodotti in vendita presso un fornitore. \*/

CREATE OR REPLACE FUNCTION **get\_prodotti\_by\_fornitore**(\_partita\_iva VARCHAR)

RETURNS TABLE (

codice\_prodotto UUID,

nome VARCHAR,

descrizione VARCHAR,

prezzo FLOAT8,

quantita INT8

)

/\* Permette di ottenere i dati relativi ai prodotti non in vendita presso un fornitore. \*/

CREATE OR REPLACE FUNCTION **get\_prodotti\_fuori\_catalogo\_by\_fornitore**(\_partita\_iva VARCHAR)

RETURNS TABLE (

codice\_prodotto UUID,

nome VARCHAR,

descrizione VARCHAR

)

/\* Permette di ottenere i dati relativi a tutti i fornitori. \*/

CREATE OR REPLACE FUNCTION **get\_all\_fornitori**()

RETURNS TABLE (

partita\_iva VARCHAR,

indirizzo VARCHAR

)

/\* Permette di ottenere i dati relativi a tutti i negozi. \*/

CREATE OR REPLACE FUNCTION **get\_all\_negozi**()

RETURNS TABLE (

codice\_negozio UUID,

indirizzo VARCHAR,

orario\_apertura VARCHAR,

nominativo\_responsabile VARCHAR,

dismesso BOOL

)

/\* Permette di ottenere i dati relativi a tutti i negozi non dismessi. \*/

CREATE OR REPLACE FUNCTION **get\_negozi\_non\_dismessi**()

RETURNS TABLE (

codice\_negozio UUID,

indirizzo VARCHAR,

orario\_apertura VARCHAR,

nominativo\_responsabile VARCHAR,

dismesso BOOL

)

/\* Permette di ottenere i dati relativi a tutti i negozi dismessi. \*/

CREATE OR REPLACE FUNCTION **get\_negozi\_dismessi**()

RETURNS TABLE (

codice\_negozio UUID,

indirizzo VARCHAR,

orario\_apertura VARCHAR,

nominativo\_responsabile VARCHAR,

dismesso BOOL

)

/\* Permette di ottenere i dati relativi a tutte le fatture. \*/

CREATE OR REPLACE FUNCTION **get\_all\_fatture**()

RETURNS TABLE (

codice\_fattura UUID,

codice\_fiscale VARCHAR,

codice\_negozio UUID,

codice\_prodotto UUID,

data\_acquisto DATE,

totale FLOAT,

totale\_pagato FLOAT8

)

/\* Permette di ottenere i dati relativi alle fatture che coinvolgono un utente. \*/

CREATE OR REPLACE FUNCTION **get\_fatture\_by\_utente**(\_codice\_fiscale VARCHAR)

RETURNS TABLE (

codice\_fattura UUID,

data\_acquisto DATE,

totale FLOAT8,

sconto\_percentuale FLOAT8,

totale\_pagato FLOAT8

)

/\* ... \*/

CREATE OR REPLACE FUNCTION **add\_fattura\_by\_carrello**(

\_codice\_fiscale varchar,

\_codice\_negozio uuid,

\_prodotti uuid[],

\_quantita int8[]

) RETURNS uuid

/\* Permette di ottenere i dati relativi alle tessere fedeltà di un utente. \*/

CREATE OR REPLACE FUNCTION **get\_tessere\_by\_utente**(\_codice\_fiscale VARCHAR)

RETURNS TABLE (

codice\_tessera UUID,

saldo\_punti INT8,

codice\_negozio UUID,

data\_richiesta DATE,

dismessa BOOLEAN

)

/\* Permette di ottenere i dati relativi alla tessere fedeltà non dismessa di un utente. \*/

CREATE OR REPLACE FUNCTION **get\_tessera\_non\_dismessa\_by\_utente**(\_codice\_fiscale VARCHAR)

RETURNS TABLE (

codice\_tessera UUID,

saldo\_punti INT8,

codice\_negozio UUID,

data\_richiesta DATE

)

/\* Permette di ottenere i dati relativi alle tessere fedeltà emesse da un negozio dismesso. \*/

CREATE OR REPLACE FUNCTION **get\_tesserati\_by\_negozio\_dismesso**(\_codice\_negozio uuid)

RETURNS TABLE (

codice\_fiscale varchar,

nome varchar,

cognome varchar,

email varchar,

saldo\_punti bigint,

data\_richiesta date

)

**Triggers**

/\* Permette di impedire la creazione di una nuova tessera fedeltà se un utente ne possiede già una attiva. \*/

CREATE OR REPLACE FUNCTION **tessera\_gia\_presente**()

RETURNS TRIGGER

CREATE TRIGGER **i\_tessera\_gia\_presente**

BEFORE INSERT ON tessera\_fedelta

/\* Permette di impedire la creazione di un ordine se la data di consegna dovesse già venir selezionata. \*/

CREATE OR REPLACE FUNCTION **data\_consegna\_ordine\_is\_not\_empty**()

RETURNS TRIGGER

CREATE TRIGGER **i\_data\_consegna\_ordine\_is\_not\_empty**

BEFORE INSERT ON ordine

**4. Prove di funzionamento**

**4.1. Login**

Una volta aperto l'indirizzo presso il proprio browser di riferimento, ci si troverà davanti alla pagina di login, la quale richiederà di inserire indirizzo e-mail e password al fine di autenticarsi. Naturalmente, nel caso le credenziali inserite fossero corrette, a seconda che queste ultime siano relative ad un manager oppure ad un cliente della catena la home page al quale si verrà indirizzati sarà differente.

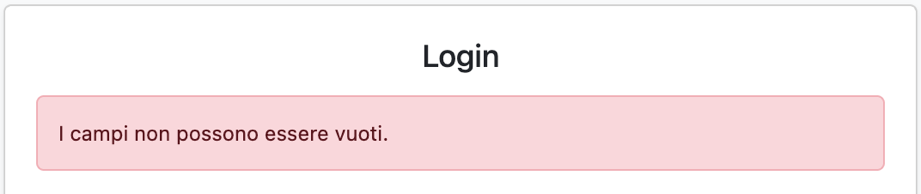
Immagine che contiene testo, schermata, Carattere, linea

Descrizione generata automaticamente

Immagine che contiene testo, schermata, Carattere, linea

Descrizione generata automaticamente

Nel caso in cui almeno uno dei campi dovesse risultare vuoto al momento della pressione del pulsante Accedi, comparirà il seguente messaggio di errrore.



Altresì, se le credenziali non dovessero dare alcun riscontro a fronte di utente inesistente oppure password errata, comparirà il seguente messaggio di errore.

Immagine che contiene testo, schermata, Carattere, Rettangolo

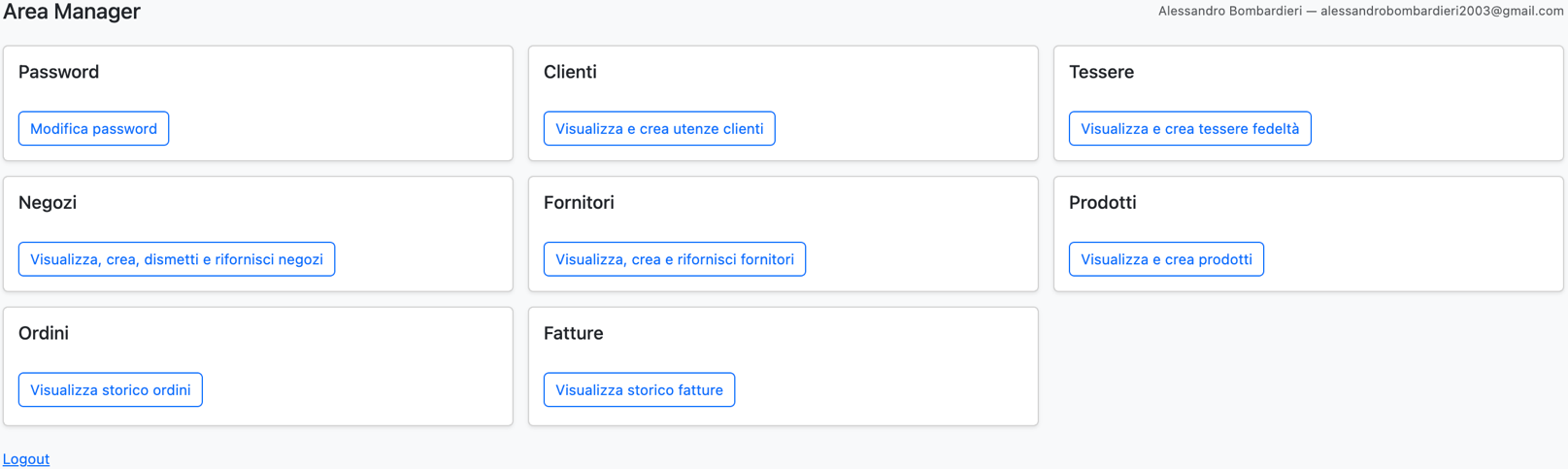
Descrizione generata automaticamente

**4.2. Manager**

In questa sezione verrà consdierato il caso in cui le credenziali inserite siano corrette e relative ad un utente il cui ruolo è manager della catena.

**Home Page**

Di seguito è mostrata la Home Page di un utente manager, come si evincie dal titolo Area Manager nella parte soprastante della pagina. Parallelamente, nella parte destra, sono riportate alcune informazioni dell'utente, quali nome, cognome ed indirizzo e-mail. Il pulsante Logout posizionato nell'estremità inferiore permette di tornare alla pagina di login. Nella sezione centrale, vi sono le funzioni previste per l'amministrazione dei negozi della catena, caratterizzate da un titolo ed una breve descrizione all'interno dei pulsanti i quali una volta premuti portano alle pagine di competenza.



**Password**

Premendo il pulsante Modifica Password all'interno della sezione Password, si verrà indirizzati alla seguente pagina.

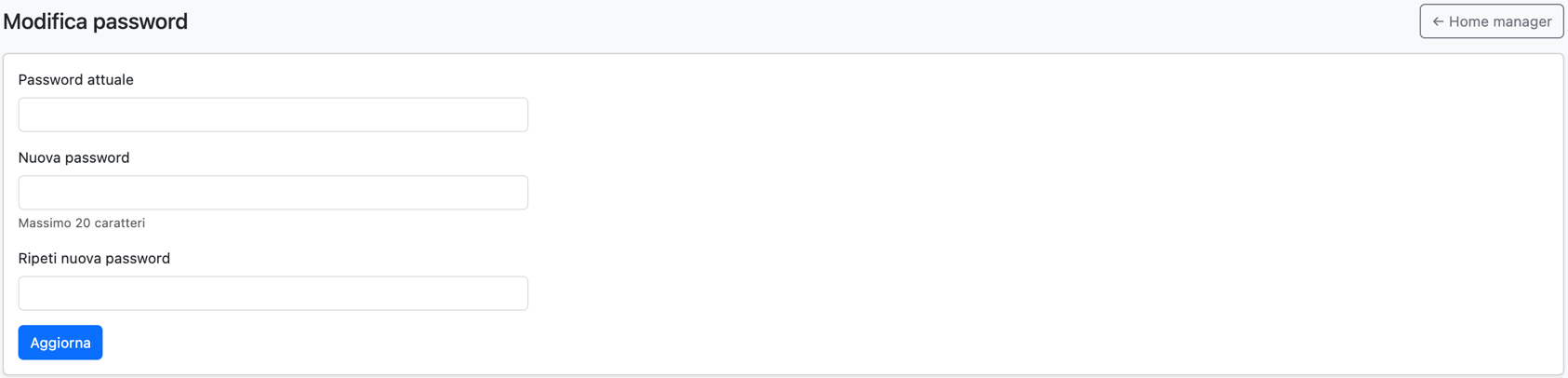


Immagine che contiene schermata, testo

Descrizione generata automaticamente

Nel caso in cui almeno uno dei campi dovesse risultare vuoto al momento della pressione del pulsante Aggiorna, comparirà il seguente messaggio di errrore.

Immagine che contiene testo, schermata, Carattere, linea

Descrizione generata automaticamente

Nel caso in cui la password attuale inserita non corrisponda a quella realmente associata all'utente al momento della pressione del pulsante Aggiorna, comparirà il seguente messaggio di errrore.

Immagine che contiene testo, schermata, Carattere

Descrizione generata automaticamente

Nel caso in cui la nuova password differisca da quella inserita al momento della ripetizione nel campo sottostante al momento della pressione del pulsante Aggiorna, comparirà il seguente messaggio di errrore.

Immagine che contiene testo, schermata, Carattere

Descrizione generata automaticamente

La lunghezza massima consentita relativa alla nuova password è pari a 20 caratteri ed è imposta dalla casella di testo, la quale non permette di inserire caratteri aggiuntivi una volta raggiunto il limite. Ad ogni modo, anche se questa imposizione non dovesse esservi, comparirebbe un messaggio di errore alla pressione del pulsante Aggiorna.

Immagine che contiene testo, schermata, linea, Carattere

Descrizione generata automaticamente

Infine, nel caso in cui sia la password attuale fosse corretta e la nuova password inserita corrisponda con la stessa ripetuta nel campo sottostante, la password verrà modificata e comparirà il seguente messaggio di successo.

Immagine che contiene testo, schermata, Carattere

Descrizione generata automaticamente

**Clienti**

Premendo il pulsante Visualizza e crea utenze clienti all'interno della Home Page, si verrà indirizzati alla seguente pagina. Naturalmente, qualora non vi fosse alcun cliente registrato, comparirà la dicitura Nessun cliente.

****

Premendo il pulsante Nuovo cliente in alto nella destra della pagina, si verrà indirizzati alla seguente.

**Immagine che contiene schermata, testo

Descrizione generata automaticamente**

Immagine che contiene testo, schermata

Descrizione generata automaticamente

Nel caso in cui almeno uno dei campi dovesse risultare vuoto al momento della pressione del pulsante Crea, comparirà il seguente messaggio di errore.

Immagine che contiene testo, schermata, Carattere, linea

Descrizione generata automaticamente

Nel caso in cui venga utilizzato un codice fiscale oppure un indirizzo e-mail già presente, la lunghezza di un campo superi la massima consentita oppure il formato di quest'ultimo non fosse corretto al momento della pressine del pulsante Crea, comparirà il seguente messaggio di errrore.

Immagine che contiene testo, schermata, Carattere

Descrizione generata automaticamente

Infine, nel caso in cui tutti i dati inseriti siano corretti, il cliente sarà creato e comparirà il seguente messaggio di successo.

Immagine che contiene testo, schermata, Carattere

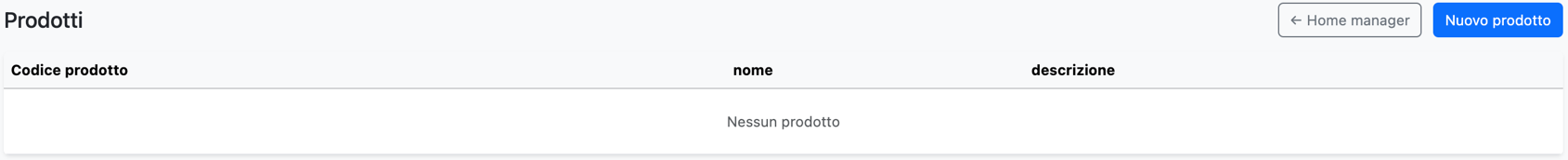
Descrizione generata automaticamente

Inoltre, sarà aggiornata la pagina principale della sezione Clienti.

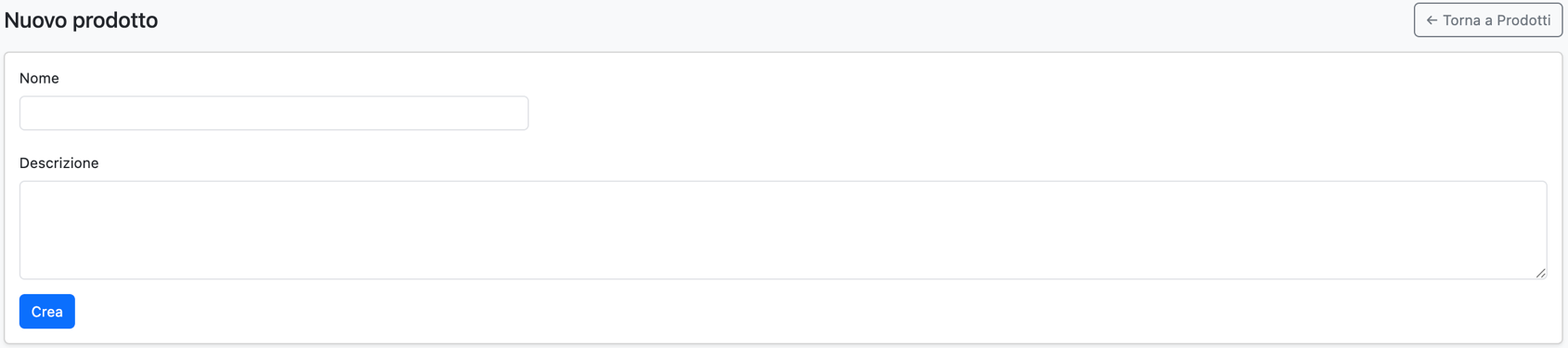


**Prodotti**

Premendo il pulsante Visualizza e crea prodotti all'interno della Home Page, si verrà indirizzati alla seguente pagina. Naturalmente, qualora non vi fosse alcun prodotto registrato, comparirà la dicitura Nessun prodotto.

****

Premendo il pulsante Nuovo prodotto in alto nella destra della pagina, si verrà indirizzati alla seguente.

****

**Immagine che contiene testo, schermata

Descrizione generata automaticamente**

Nel caso in cui almeno uno dei campi dovesse risultare vuoto al momento della pressione del pulsante Crea, comparirà il seguente messaggio di errore.

**Immagine che contiene testo, schermata, Carattere, linea

Descrizione generata automaticamente**

Nel caso in cui venga utilizzato la lunghezza di un campo superi la massima consentita al momento della pressione del pulsante Crea, comparirà il seguente messaggio di errore.

**Immagine che contiene testo, schermata, Carattere

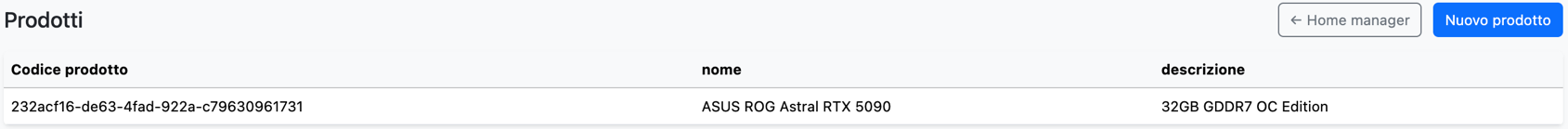
Descrizione generata automaticamente**

Infine, nel caso in cui tutti i dati inseriti siano corretti, il prodotto sarà creato e comparirà il seguente messaggio di successo.

**Immagine che contiene testo, schermata, Carattere

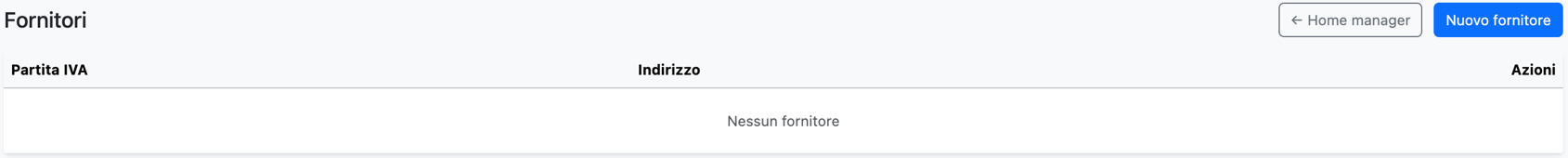
Descrizione generata automaticamente**

Inoltre, sarà aggiornata la pagina principale della sezione Prodotti.

****

**Fornitori**

Premendo il pulsante Visualizza, crea e rifornisci fornitori all'interno della Home Page, si verrà indirizzati alla seguente pagina. Naturalmente, qualora non vi fosse alcun fornitore registrato, comparirà la dicitura Nessun fornitore.

****

Premendo il pulsante Nuovo fornitore in alto nella destra della pagina, si verrà indirizzati alla seguente.

**Immagine che contiene schermata, testo

Descrizione generata automaticamente**

**Immagine che contiene schermata, testo

Descrizione generata automaticamente**

Nel caso in cui almeno uno dei campi dovesse risultare vuoto al momento della pressione del pulsante Crea, comparirà il seguente messaggio di errore.

**Immagine che contiene testo, schermata, Carattere, linea

Descrizione generata automaticamente**

Nel caso in cui venga utilizzato la lunghezza di un campo superi la massima consentita al momento della pressione del pulsante Crea, comparirà il seguente messaggio di errore.

**Immagine che contiene testo, schermata, Carattere

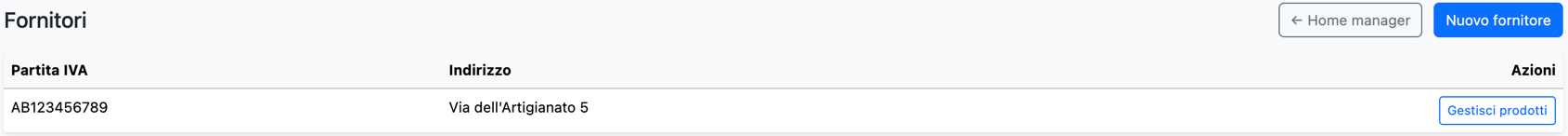
Descrizione generata automaticamente**

Infine, nel caso in cui tutti i dati inseriti siano corretti, il fornitore sarà creato e comparirà il seguente messaggio di successo.

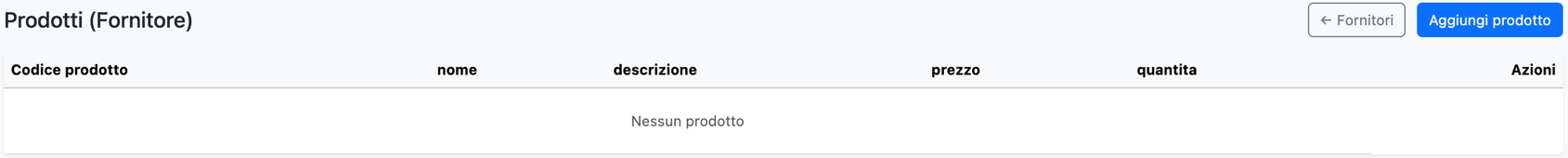
**Immagine che contiene testo, schermata, Carattere

Descrizione generata automaticamente**

Inoltre, sarà aggiornata la pagina principale della sezione Fornitori.

****

Premendo il pulsante Gestisci prodotti relativo ad un fornitore e posizionato nell'estremità superiore destra, si verrà indirizzati alla seguente pagina. Naturalmente, qualora non vi fosse alcun prodotto presente nell'inventario del fornitore, comparirà la dicitura Nessun prodotto.

****

Premendo il pulsante Aggiungi prodotto in alto a destra della pagina si verrà indirizzati alla seguente.

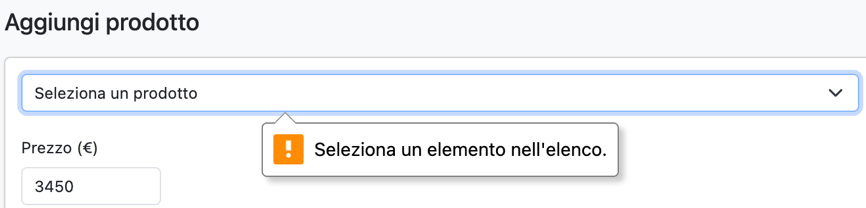
**Immagine che contiene schermata, testo

Descrizione generata automaticamente**

**Immagine che contiene schermata, testo

Descrizione generata automaticamente**

Nel caso in cui almeno uno dei campi dovesse risultare vuoto al momento della pressione del pulsante Aggiungi, comparirà il seguente messaggio di errore.

****

Inoltre, è possibile selezionare (poichè proposti dal menù contestuale) unicamente prodotti non ancora presenti nell'inventario del fornitore.

**Immagine che contiene testo, schermata, Carattere

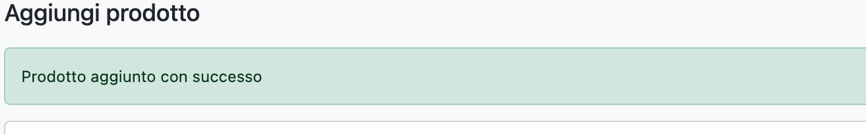
Descrizione generata automaticamente**

Se dovesse esser scelto un valore negativo per i parametri Prezzo o Quantità al momento della pressione del pulsante Aggiungi, comparirà il seguente messaggio di errore.

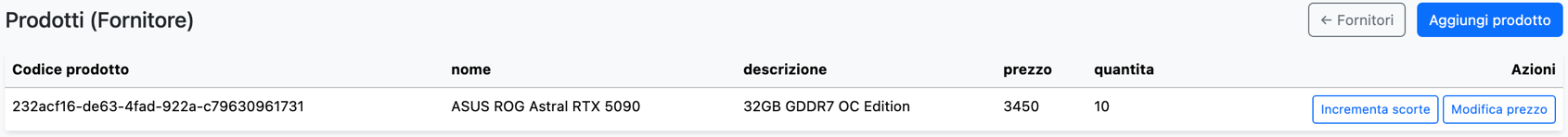
**Immagine che contiene testo, schermata, Carattere

Descrizione generata automaticamente**

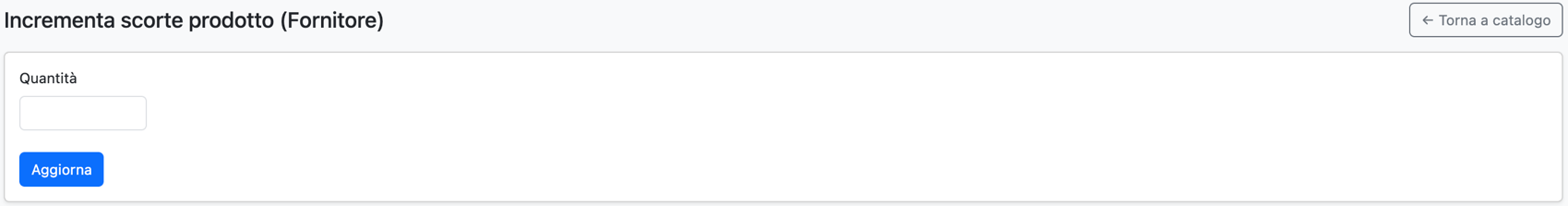
Infine, nel caso in cui tutti i dati inseriti siano corretti, il prodotto sarà aggiunto correttamente all'inventario del fornitore e comparirà il seguente messaggio di successo.

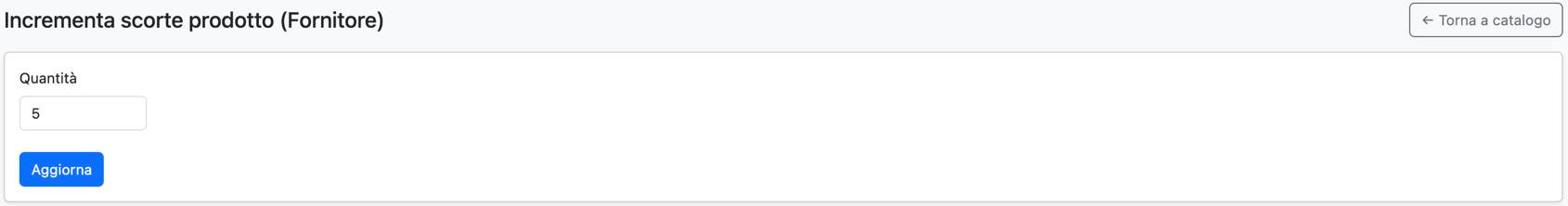
****

Inoltre, sarà aggiornata la pagina Prodotti della sezione Fornitori.

****

Premendo il pulsante Incrementa scorte relativo ad un prodotto e posizionato nella'estremità destra della descrizione dello stesso, si verrà indirizzati alla seguente pagina.

****

****

Nel caso in cui il campo Quantità dovesse risultare vuoto al momento della pressione del pulsante Aggiorna, comparirà il seguente messaggio di errore

**Immagine che contiene testo, schermata, Carattere, linea

Descrizione generata automaticamente**

Se dovesse esser scelto un valore negativo per il parametro quantità al momento della pressione del pulsanteAggiorna, comparirà il seguente messaggio di errore.

**Immagine che contiene testo, schermata, Carattere, linea

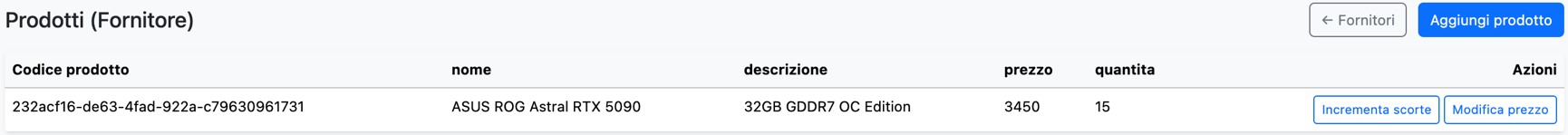
Descrizione generata automaticamente**

Infine, nel caso in cui tutti i dati inseriti siano corretti, la quantità relativa al prodotto verrà incrementata correttamente e comparirà il seguente messaggio di successo.

**Immagine che contiene testo, schermata, Carattere

Descrizione generata automaticamente**

Inoltre, sarà aggiornata la pagina Prodotti della sezione Fornitori.

****

Premendo il pulsante Modifica prezzo relativo ad un prodotto e posizionato nella'estremità destra della descrizione dello stesso, si verrà indirizzati alla seguente pagina.

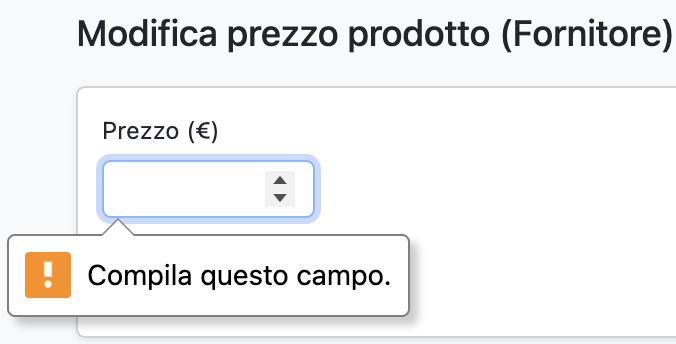
**Immagine che contiene testo, schermata

Descrizione generata automaticamente**

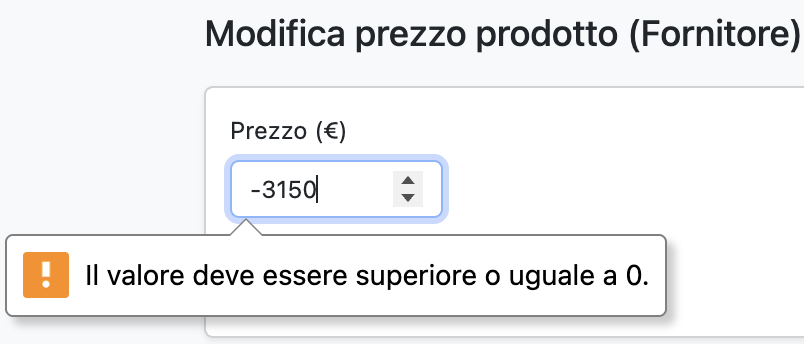
**Immagine che contiene testo, schermata

Descrizione generata automaticamente**

Nel caso in cui il campo Prezzo dovesse risultare vuoto al momento della pressione del pulsante Aggiorna, comparirà il seguente messaggio di errore.

****

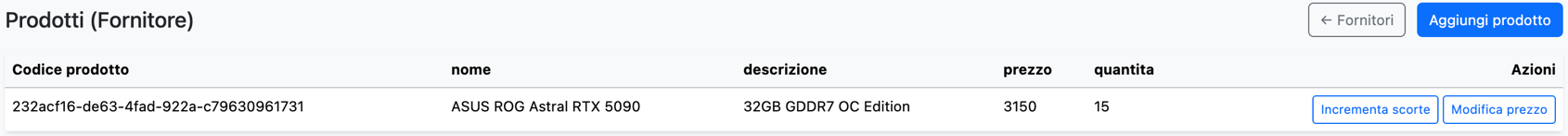
Se dovesse esser scelto un valore negativo per il parametro Prezzo al momento della pressione del pulsante Aggiorna, comparirà il seguente messaggio di errore.

****

Infine, nel caso in cui tutti i dati inseriti siano corretti, il prezzo relativa al prodotto verrà modificato correttamente e comparirà il seguente messaggio di successo.

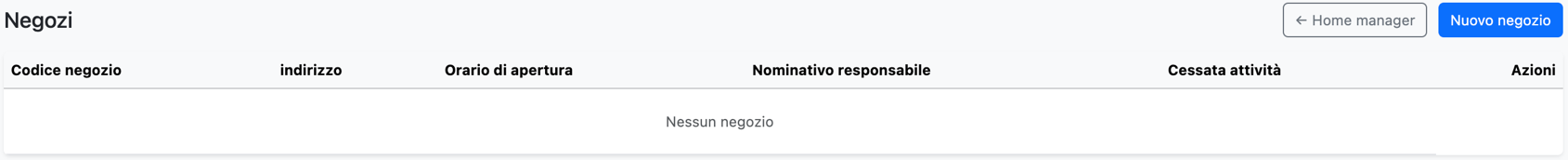
****

Inoltre, sarà aggiornata la pagina Prodotti della sezione Fornitori.

****

**Negozi**

Premendo il pulsante Visualizza, crea dismetti e rifornisci negozi all'interno della Home Page, si verrà indirizzati alla seguente pagina. Naturalmente, qualora non vi fosse alcun negozio registrato, comparirà la dicitura Nessun negozio.



Premendo il pulsante Nuovo negozio posizionato nella'estremità superiore destra, si verrà indirizzati alla seguente pagina.

Immagine che contiene schermata, testo

Descrizione generata automaticamente

Immagine che contiene testo, schermata

Descrizione generata automaticamente

Nel caso in cui uno dei campi dovesse risultare vuoto al momento della pressione del pulsante Crea, comparirà il seguente messaggio di errore.

Immagine che contiene testo, schermata, Carattere, linea

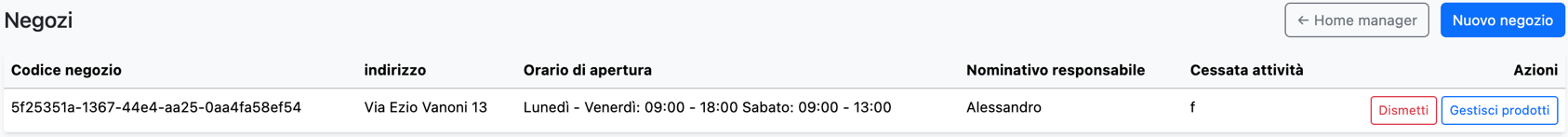
Descrizione generata automaticamente

Infine, nel caso in cui tutti i dati inseriti siano corretti, il negozio verrà creato correttamente e comparirà il seguente messaggio di successo.

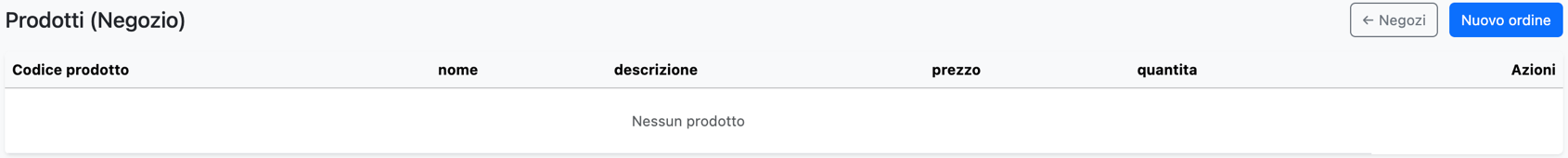
Immagine che contiene testo, schermata, Carattere

Descrizione generata automaticamente

Inoltre, sarà aggiornata la pagina principale della sezione Negozi.



Premendo il pulsante Gestisci prodotti relativo ad un negozio e posizionato nella'estremità destra della descrizione dello stesso, si verrà indirizzati alla seguente pagina. Naturalmente, qualora non vi fosse alcun prodotto presente all'interno dell'inventario del negozio, comparirà la dicitura Nessun prodotto.



Premendo il pulsante Nuovo ordine posizionato nella'estremità superiore destra, si verrà indirizzati alla seguente pagina.

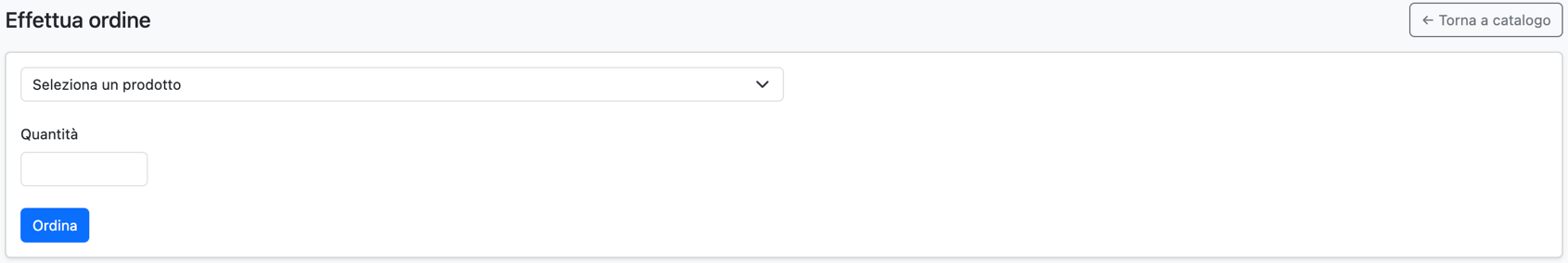
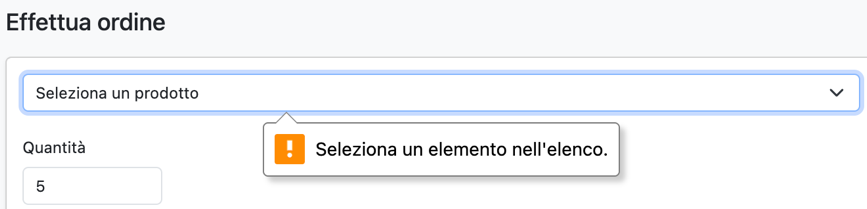


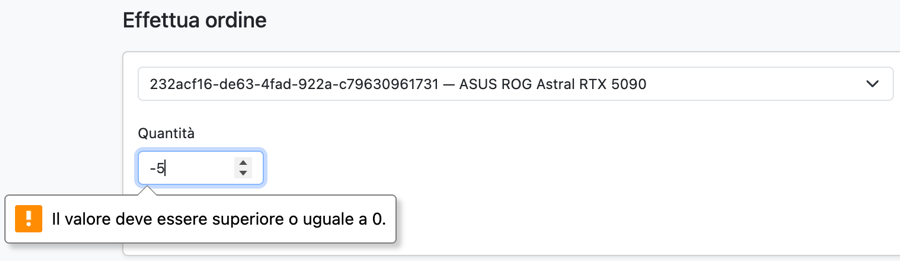
Immagine che contiene testo, schermata

Descrizione generata automaticamente

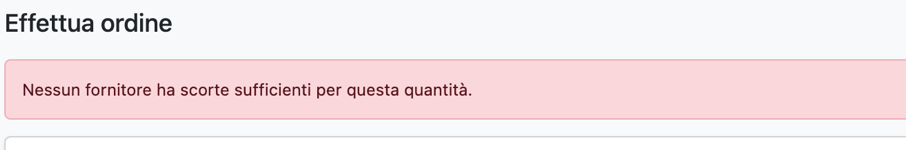
Nel caso in cui uno dei campi dovesse risultare vuoto al momento della pressione del pulsante Ordina, comparirà il seguente messaggio di errore.



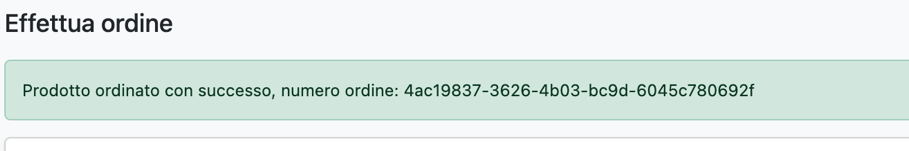
Se dovesse esser scelto un valore negativo per il parametro Quantità al momento della pressione del pulsante Ordina, comparirà il seguente messaggio di errore.



Qualora nessun fornitore abbia scorte a sufficienza per soddisfare l'ordine al momento della pressione del pulsante Ordina, comparirà il seguente messaggio di errore.



Infine, nel caso in cui tutti i dati inseriti siano corretti ed almeno un fornitore possieda scorte sufficienti, l'ordine verrà effettuato correttamente e comparirà il seguente messaggio di successo. La scelta del fornitore più adatto presso il quale effettuare l'ordine è svolta autonomamente dal programma, basandosi sul criterio di economicità.



Inoltre, sarà aggiornata la pagina Prodotti della sezione Negozi.



Premendo il pulsante Modifica prezzo relativo ad un prodotto e posizionato nella'estremità destra della descrizione dello stesso, si verrà indirizzati alla seguente pagina.

Immagine che contiene testo, schermata

Descrizione generata automaticamente

Immagine che contiene testo, schermata

Descrizione generata automaticamente

Nel caso in cui il campo Nuovo prezzo (€) dovesse risultare vuoto al momento della pressione del pulsante Aggiorna, comparirà il seguente messaggio di errore.

Immagine che contiene testo, schermata, Carattere, linea

Descrizione generata automaticamente

Se dovesse esser scelto un valore negativo per il parametro Nuovo prezzo (€) al momento della pressione del pulsante Aggiorna, comparirà il seguente messaggio di errore.

Immagine che contiene testo, schermata, Carattere, linea

Descrizione generata automaticamente

Infine, nel caso in cui tutti i dati inseriti siano corretti, il prezzo verrà aggiornato correttamente e comparirà il seguente messaggio di successo.

Immagine che contiene testo, schermata, Carattere

Descrizione generata automaticamente

Inoltre, sarà aggiornata la pagina Prodotti della sezione Negozi.



Premendo il pulsante Dismetti relativo ad un negozio e posizionato nella'estremità destra della descrizione dello stesso, si verrà indirizzati alla seguente pagina.

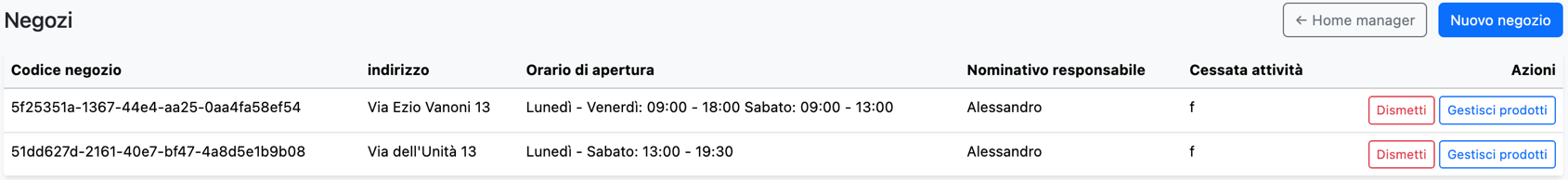
Immagine che contiene testo, schermata

Descrizione generata automaticamente

Immagine che contiene testo, schermata

Descrizione generata automaticamente

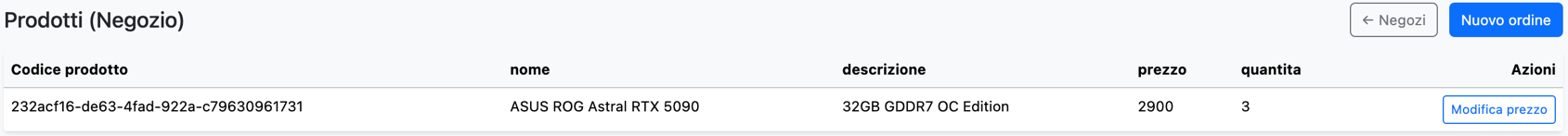
Qualora nessun negozio dovesse esser selezionato, i prodotti presenti nell'inventario al momento della pressione del pulsante Dismetti verranno semplicmente rimossi. D'altro canto, se un negozio dovesse esser scelto come meta del trasferimento dei prodotti in vendita, questi verranno di fatto trasferiti a tal negozio. Di seguito sono riportate alcune schermate esemplificative.



Prodotti negozio in Via Ezio Vanoni 13.



Prodotti negozio in Via dell'Unità 13.



Disimissione negozio in Via dell'Unità 13 con trasferimento prodotti prezzo negozio in Via Ezio Vanoni 13.

Immagine che contiene testo, schermata

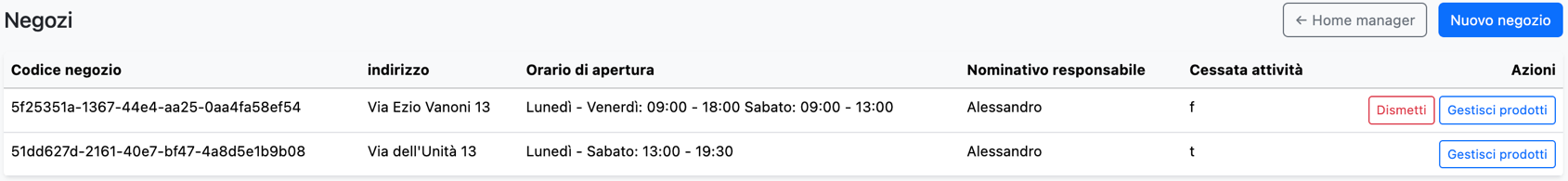
Descrizione generata automaticamente

Messaggio di successo in comparsa alla pressione del pulsante Dismetti.

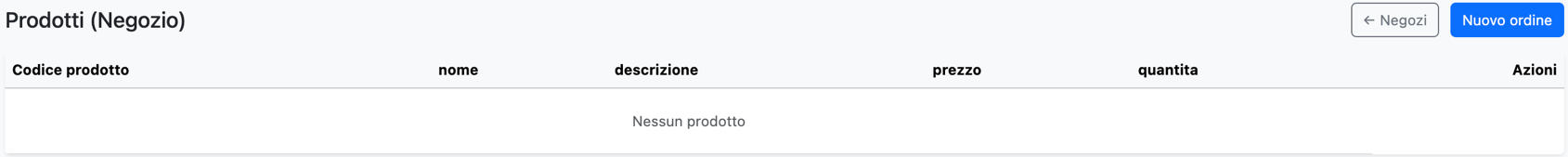
Immagine che contiene testo, schermata, Carattere

Descrizione generata automaticamente

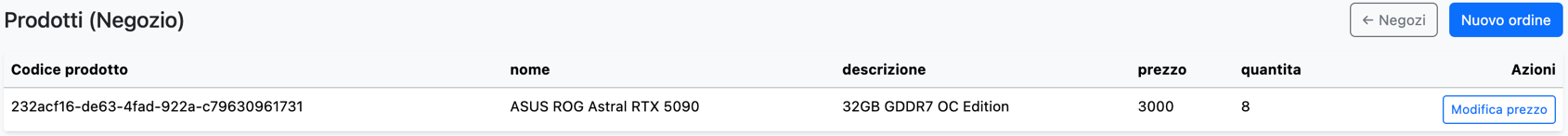
Aggiornamento della pagina principale della sezione Negozi.



Aggiornamento della sezione Prodotti relativa al negozio in Via dell'Unità 13.



Aggiornamento della sezione Prodotti relativa al negozio in Via Ezio Vanoni 13.



**Ordini**

Premendo il pulsante Visualizza storico ordini all'interno della Home Page, si verrà indirizzati alla seguente pagina. Naturalmente, qualora non fosse mai stato effettuato alcun ordine presso un dato fornitore, comparirà la dicitura Nessun ordine.

Immagine che contiene testo, schermata, linea, Carattere

Descrizione generata automaticamente

Immagine che contiene testo, schermata, linea, Carattere

Descrizione generata automaticamente

Nel caso in cui il Seleziona un fornitore dovesse risultare vuoto al momento della pressione del pulsante Mostra, comparirà il seguente messaggio di errore.

Immagine che contiene testo, linea, Carattere, schermata

Descrizione generata automaticamente

Naturalmente, qualora fossero stati effettuati ordini presso il fornitore selezionato, sarà aggiornata la pagina principale della sezione Oridini.

Immagine che contiene testo, schermata, Carattere, linea

Descrizione generata automaticamente

Alla creazione di un ordine, la data consegna dello stesso viene impostata come valore non ancora assegnato. Premendo il pulsante Inserisci data consegna relativo ad un ordine e posizionato nella'estremità destra della descrizione dello stesso, si verrà indirizzati alla seguente pagina.

Immagine che contiene schermata, testo

Descrizione generata automaticamente

Se dovesse esser scelta una data antecedente rispetto alla data dell'ordine per il parametro Data consegna al momento della pressione del pulsante Inserisci, comparirà il seguente messaggio di errore.

Immagine che contiene testo, Carattere, schermata

Descrizione generata automaticamente

Infine, nel caso in cui il campo inserito fosse corretto, la data consegna verrà inserita correttamente e comparirà il seguente messaggio di successo.

Immagine che contiene testo, schermata, Carattere

Descrizione generata automaticamente

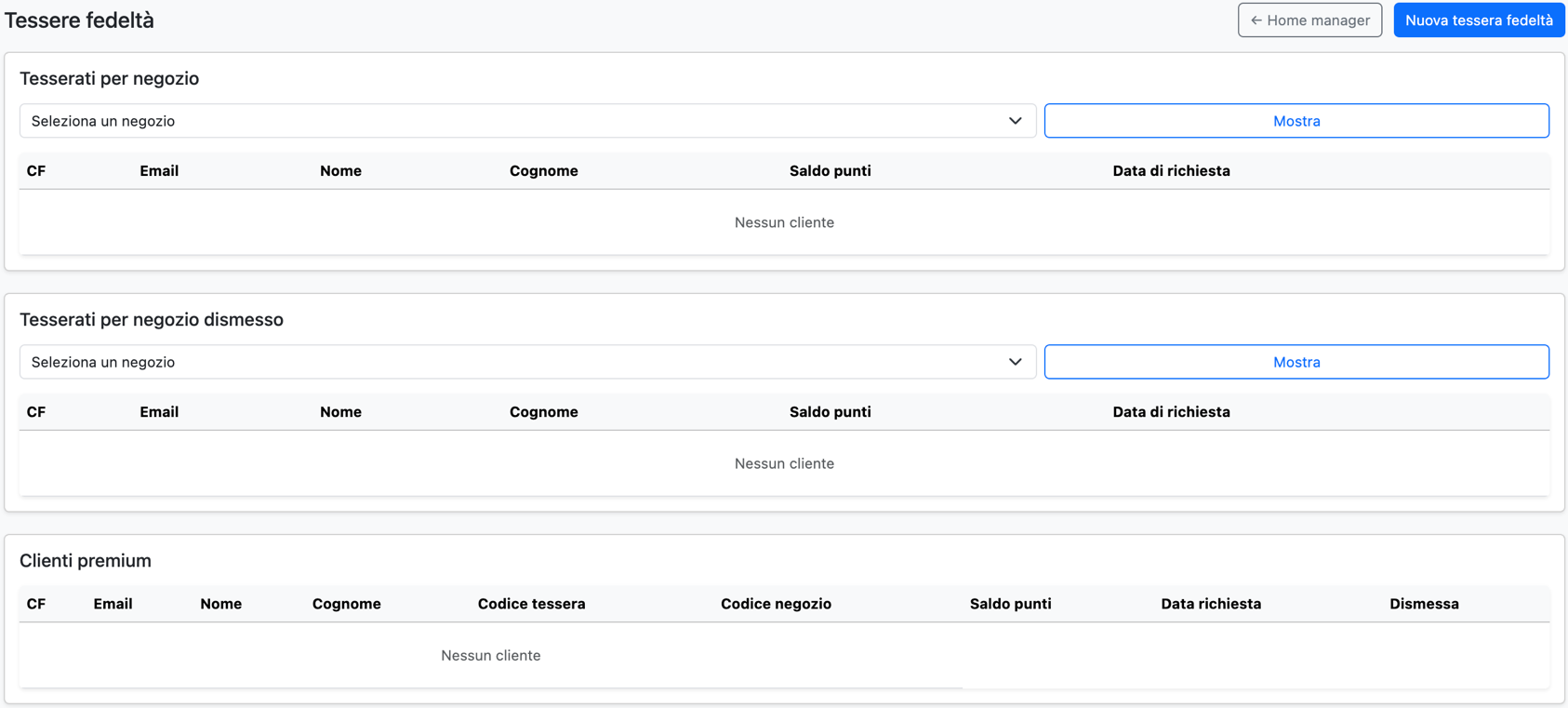
Inoltre, sarà aggiornata la pagina principale della sezione Ordini relativa a quel dato fornitore.

Immagine che contiene testo, schermata, Carattere

Descrizione generata automaticamente

**Tessere**

Premendo il pulsante Visualizza e crea tessere fedeltà all'interno della Home Page, si verrà indirizzati alla seguente pagina. Naturalmente, qualora non vi fosse alcuna tessera fedeltà registrata, comparirà la dicitura Nessun cliente.



Nel caso in cui il Seleziona un negozio dovesse risultare vuoto al momento della pressione del pulsante Mostra, comparirà il seguente messaggio di errore.

Immagine che contiene testo, linea, Carattere, schermata

Descrizione generata automaticamente

Premendo il pulsante Nuova tessera fedeltà posizionato nella'estremità superiore destra, si verrà indirizzati alla seguente pagina.

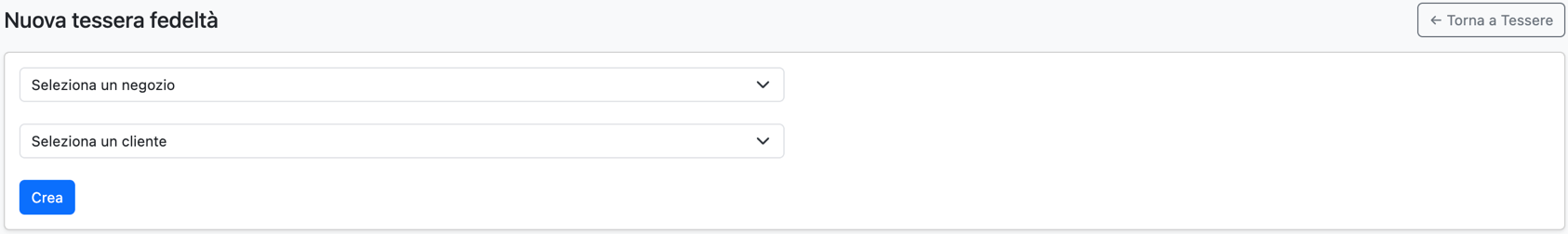
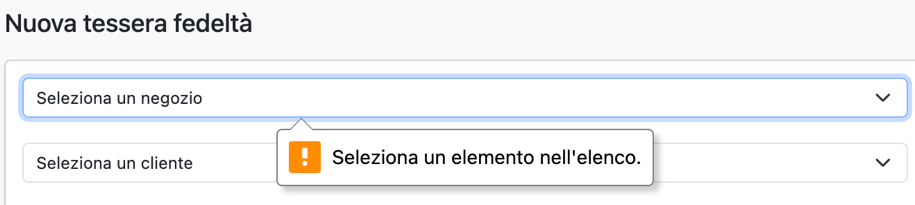


Immagine che contiene testo, schermata

Descrizione generata automaticamente

Nel caso in cui uno dei campi dovesse risultare vuoto al momento della pressione del pulsante Crea, comparirà il seguente messaggio di errore.



Qualora il cliente selezionato possieda già una tessera fedeltà relativa ad un qualsiasi negozio della catena non dismesso alla pressione del pulsante Crea, comparirà il seguente messaggio di errore.

Immagine che contiene testo, schermata, Carattere

Descrizione generata automaticamente

Infine, nel caso in cui tutti i dati inseriti siano corretti, la tessera fedeltà verrò creata correttamente e comparirà il seguente messaggio di successo. Inoltre, qualora il cliente possieda una tessera fedeltà dismessa con saldo punti positivo, tali punti verranno recuperati ed impostati come saldo iniziale.

Immagine che contiene testo, schermata, Carattere

Descrizione generata automaticamente

Inoltre, sarà aggiornata la pagina principale della sezione Tessere fedeltà relativa a quel dato negozio.

Immagine che contiene testo, schermata, linea, numero

Descrizione generata automaticamente

Al momento della pressione del pulsante Mostra relativo ai tesserati di un negozio dismesso, verranno mostrati i dati relativi alle tessere fedeltà dismesse presso tale negozio, se presenti. Poichè il programma mantiene uno storico di tali tessere, anche se un dato cliente dovesse aver successivamente ottenuto una nuova tessera fedeltà presso un negozio attivo, la tessera precedente relativa ad un negozio dismesso rimarrà visibile.

Immagine che contiene testo, linea, schermata, Carattere

Descrizione generata automaticamente

CLIENTI PREMIUM

**Fatture**

**4.3. Cliente**

In questa sezione verrà consdierato il caso in cui le credenziali inserite siano corrette e relative ad un utente il cui ruolo è cliente della catena.

**Home Page**

Di seguito è mostrata la Home Page di un utente cliente, come si evincie dal titolo Area Cliente nella parte soprastante della pagina. Parallelamente, nella parte destra, sono riportate alcune informazioni dell'utente, quali nome, cognome ed indirizzo e-mail. Il pulsante Logout posizionato nell'estremità inferiore permette di tornare alla pagina di login. Nella sezione centrale, vi sono le funzioni previste per l'interazione di un cliente con i prodotti dei negozi della catena, caratterizzate da un titolo ed una breve descrizione all'interno dei pulsanti i quali una volta premuti portano alle pagine di competenza.

Immagine che contiene testo, schermata, Carattere

Descrizione generata automaticamente

**Password**

Premendo il pulsante Modifica Password all'interno della sezione Password, si verrà indirizzati alla seguente pagina.

Immagine che contiene schermata, testo

Descrizione generata automaticamente

Immagine che contiene schermata, testo

Descrizione generata automaticamente

Nel caso in cui almeno uno dei campi dovesse risultare vuoto al momento della pressione del pulsante Aggiorna, comparirà il seguente messaggio di errrore.

Immagine che contiene testo, schermata, Carattere, linea

Descrizione generata automaticamente

Nel caso in cui la password attuale inserita non corrisponda a quella realmente associata all'utente al momento della pressione del pulsante Aggiorna, comparirà il seguente messaggio di errrore.

Immagine che contiene testo, schermata, Carattere

Descrizione generata automaticamente

Nel caso in cui la nuova password differisca da quella inserita al momento della ripetizione nel campo sottostante al momento della pressione del pulsante Aggiorna, comparirà il seguente messaggio di errrore.

Immagine che contiene testo, schermata, Carattere

Descrizione generata automaticamente

La lunghezza massima consentita relativa alla nuova password è pari a 20 caratteri ed è imposta dalla casella di testo, la quale non permette di inserire caratteri aggiuntivi una volta raggiunto il limite. Ad ogni modo, anche se questa imposizione non dovesse esservi, comparirebbe un messaggio di errore alla pressione del pulsante Aggiorna.

Immagine che contiene testo, schermata, linea, Carattere

Descrizione generata automaticamente

Infine, nel caso in cui sia la password attuale fosse corretta e la nuova password inserita corrisponda con la stessa ripetuta nel campo sottostante, la password verrà modificata e comparirà il seguente messaggio di successo.

Immagine che contiene testo, schermata, Carattere

Descrizione generata automaticamente

**Tessere**

Premendo il pulsante Visualizza tessere fedeltà all'interno della Home Page, si verrà indirizzati alla seguente pagina. Naturalmente, qualora non vi fosse alcuna tessera fedeltà registrata, comparirà la dicitura Nessuna tessera.

Immagine che contiene testo, ricevuta, schermata

Descrizione generata automaticamente

Qualora un dato cliente avesse molteplici tessere fedeltà poichè una o più relative a negozi dismessi, queste ultime saranno mostrate e caratterizzate dall'attributo Dismessa il cui valore corrisponde a True.

Immagine che contiene testo, schermata, ricevuta, Carattere

Descrizione generata automaticamente

**Catalogo prodotti**

Premendo il pulsante Visualizza ed aggiungi prodotti al carrello della Home Page, si verrà indirizzati alla seguente pagina.

Immagine che contiene testo, schermata, Carattere

Descrizione generata automaticamente

Nel caso in cui il Seleziona un negozio dovesse risultare vuoto al momento della pressione del pulsante Mostra, comparirà il seguente messaggio di errore.

Immagine che contiene testo, linea, Carattere, schermata

Descrizione generata automaticamente

Qualora venga invece selezionato un negozio con almeno un prodotto in vendità al momento della pressione del pulsante Mostra, sarà aggiornata la pagina principale della sezione Catalogo prodtti relativa a quel dato negozio mostrando i prodotti in vendità.

Immagine che contiene testo, schermata, Carattere, numero

Descrizione generata automaticamente

Nel caso in cui il campo Nel carrello dovesse risultare negativo al momento della pressione del pulsante Aggiorna carrello, comparirà il seguente messaggio di errrore.

Immagine che contiene testo, schermata, Carattere, numero

Descrizione generata automaticamente

Nel caso in cui il campo Nel carrello dovesse risultare maggiore rispetto al campo Quantità disponibile al momento della pressione del pulsante Aggiorna carrello, comparirà il seguente messaggio di errrore.

Immagine che contiene testo, schermata, Carattere, numero

Descrizione generata automaticamente

Infine, nel caso in cui i dati inseriti siano corretti al momento della pressione del pulsante Aggiorna carrello, sarà aggiornata la pagina principale della sezione Catalogo prodotti relativa al negozio selezionato mostrando la corretta quantità selezionata di ciascun prodotto presente ed aggiornando il totale in € mostrato all'interno del pulsante Carrello posizionato nell'estremità superiore destra.

Immagine che contiene testo, schermata, numero, Carattere

Descrizione generata automaticamente

Poichè sono accettati esclusivamente ordini presso negozi singoli (come riportato anche all'interno della pagina stessa), qualora fosse selezionato un secondo negozio e selezionato un qualsiasi prodotto da esso venduto in quantità maggiore o uguale a 0 alla pressione del pulsante Aggiorna carrello, i prodotti precedentemente selezionati relativi ad un primo negozio verranno automaticamente rimossi dal carrello e sostituiti con i nuovi, inoltre aggiornando il totale in € mostrato all'interno del pulsante Carrello posizionato nell'estremità superiore destra.

Immagine che contiene testo, schermata, Carattere, numero

Descrizione generata automaticamente

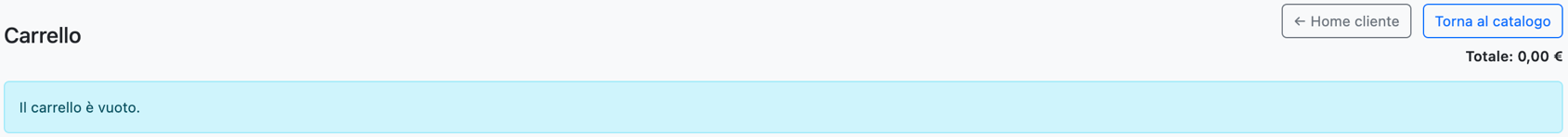
**Carrello**

Premendo il pulsante Visualizza carrello e procedì all'ordine all'interno della Home Page oppure il pulsante Carrello posizionato nell'estermità superiore destra della pagina principale relativa alla sezione Catalogo prodotti, si verrà indirizzati alla seguente pagina.

Immagine che contiene testo, schermata, numero, Carattere

Descrizione generata automaticamente

Qualora il carrello risultasse vuoto, comparirà il seguente avviso.



Nel caso in cui il campo Quantità dovesse risultare negativo al momento della pressione del pulsante Aggiorna carrello, comparirà il seguente messaggio di errrore.

Immagine che contiene testo, schermata, Carattere, numero

Descrizione generata automaticamente

Nel caso in cui il campo Quantità dovesse risultare maggiore rispetto alla quantità massima disponibile di tale prodotto presso il negozio selezionato al momento della pressione del pulsante Aggiorna carrello, comparirà il seguente messaggio di errrore.

Immagine che contiene testo, schermata, Carattere, numero

Descrizione generata automaticamente

Nel caso in cui i dati inseriti siano corretti al momento della pressione del pulsante Aggiorna carrello, sarà aggiornata la pagina principale della sezione Carrello mostrando la corretta quantità selezionata di ciascun prodotto presente ed aggiornando il totale in € mostrato sia all'estremità superiore destra sia inferiore sinistra.

Immagine che contiene testo, numero, schermata, Carattere

Descrizione generata automaticamente

Premendo il pulsante Torna al catalogo posizionato nell'estremità superiore destra, si verrà indirizzati alla pagina principale della sezione Catalogo prodotti.

Immagine che contiene testo, schermata, Carattere

Descrizione generata automaticamente

... Sconti in base ai punti

Infine, al momento della pressione del pulsante Procedi all'acquisto, verrà mostrato il seguente messaggio di successo e l'ordine verrà di fatto eseguito, con conseguente aggiornamento delle scorte in vendita di tale prodotto presso il dato negozio, del saldo punti della tessera fedeltà attiva (se presente) del cliente e la creazione della fattura.

Immagine che contiene testo, Carattere, schermata

Descrizione generata automaticamente

Catalogo prodotti relativo al negozio selezionato prima dell'acquisto.

Immagine che contiene testo, schermata, Carattere, numero

Descrizione generata automaticamente

Tessera fedeltà relativa al cliente prima dell'acquisto.

Immagine che contiene testo, schermata, ricevuta, Carattere

Descrizione generata automaticamente

Fatture relativa al cliente prima dell'acquisto.

Immagine che contiene testo, schermata, ricevuta, linea

Descrizione generata automaticamente

Catalogo prodotti relativo al negozio selezionato dopo l'acquisto.

Immagine che contiene testo, schermata, Carattere, numero

Descrizione generata automaticamente

Tessera fedeltà relativa al cliente dopo l'acquisto.

Immagine che contiene testo, schermata, ricevuta, Carattere

Descrizione generata automaticamente

Fatture relativa al cliente dopo l'acquisto.

Immagine che contiene testo, schermata, ricevuta, linea

Descrizione generata automaticamente

Immagine che contiene testo, schermata, ricevuta, Carattere

Descrizione generata automaticamente

. Popolamento tabelle:

Manager:

insert into utente(codice\_fiscale, email, password, ruolo, nome, cognome, provincia, citta, via, civico) values('BMBLSN03D17I828V', 'alessandrobombardieri2003@gmail.com', 'manager', 'manager', 'Alessandro', 'Bombardieri', 'Sondrio', 'Tirano', 'Via Erta', '9')

Cliente:

insert into utente(codice\_fiscale, email, password, ruolo, nome, cognome, provincia, citta, via, civico) values('GRSLRA03R62I828E', 'laura.grosini.2003@gmail.com', 'cliente', 'cliente', 'Laura', 'Grosini', 'Sondrio', 'Sondalo', 'Via Frontale', '119')

Osservazioni/commenti:

aggiungi\_prodotto\_fornitore => add\_prodotto\_as\_fornitore (controllo già presente?)

Perchè get\_all\_utente non ritorna la password come attributo di utente mentre get\_utente\_by\_email si?

Riguardo/riscrivo:

PROCEDURE dismetti\_negozio (attributo record?)

Riguardo riscrivo:

update\_disponibilita\_as\_fornitore

le ultime righe:

ON CONFLICT (codice\_negozio, codice\_prodotto)

DO UPDATE SET quantita = vende.quantita + EXCLUDED.quantita;

In functions.php/change\_password utilizzo @pg\_execute, posso?

In update\_quantita\_prodotto\_as\_fornitore utilizzata in fornitori/update\_scorte.php

IF \_quantita < 0 THEN

RAISE EXCEPTION 'La quantità da aggiungere non può essere negativa';

è necessaria? Togliendola i valori negativi sono comunque esclusi, perchè?

Aggiungere fra le specifiche: al momento dell'ordine di un prodotto presso un negozio, se questo non dovesse esser già presente, il prezzo di vendita viene automaticamente impostato al prezzo di acquisto presso il fornitore.

In functions.php/ordina\_prodotto\_as\_negozio utilizzo @pg\_exceute, altrimenti non va, posso?

In tessere/home.php utilizzare la vista per le tessere dismesse pochè richiesta esplicitamente dalla traccia (punto 3.2.3)? => FATTO, ma come tenere aggiornata la vista? Aggiorno quando dismetto un negozio??

In tessere/home.php verificare il funzionamento di elenco clienti premium, in particolare come la funzione in functions.php consulta la vista, e se quest'ultima si aggiorna al refresh oppure è necessario un trigger/altro.

STORICO TESSERATI NEGOZI DISMESSI NON FUNZIONA!! PROBLEMA IN CREATE OR REPLACE PROCEDURE add\_tessera(...), IN:

=> Eliminare la vista materializzata ed utilizzare una nuova tabella (aggiuntiva rispetto a tessera\_fedeltà la quale mantiene l'attributo dismessa, ovvero una semplice tabella di storico). Al momento elimino l'utilizzo della vista (non si aggiorna) e passo a semplicmente consultare la tabella tessera\_fedeltà per le tessere dei negozi dismessi.

=> Ora funziona! Lascio così oppure passo da vista materializzata a tabella??

Riguardare tutta la parte di cliente su elenco prodotti e carrello! In particolare carrello/home.php, add\_fattura\_by\_carrello sia in funzioni.sql che in functions.php.

Sono passato da vista materializzata a vista per clienti premium.

Impostare maxlength per tutti i campi e.g. nome prodotto alla creazione.