



INFOdemic

Il contagio

Manuale Utente

GRUPPO 6

AUTORI

Michele Mucedola
Giulia Nuzzi
Fabio Traversa

INDICE

INFOdemic.....	1
INDICE.....	2
1. Introduzione	3
2. Requisiti minimi di Sistema	4
3. Installazione e Avvio del gioco	5
4. Schermate di gioco.....	8
5. Riconoscimenti.....	18

1. Introduzione

Nell'ambito della comunicazione digitale, un fenomeno oggi molto diffuso è la proliferazione di *fake news* ("notizie false"), causa di un incremento di disinformazione fra un numero sempre maggiore di utenti che utilizzano i social media. In questo contesto, lo scopo del gioco è quello di fornire gli strumenti necessari per tutelare sé stessi e gli altri dai rischi derivanti da tale fenomeno. L'obiettivo è, dunque, quello di aiutare ad acquisire:

- la capacità di difendersi dalle *fake news*;
- la capacità di distinguere le notizie vere dalle *fake news*;
- un maggior senso critico nell'analisi delle informazioni all'interno del contesto digitale;
- il desiderio di approfondire un argomento, senza fermarsi in superficie;
- una maggiore responsabilità nel condividere informazioni nel mondo digitale.

2. Requisiti minimi di Sistema

Il gioco è stato sviluppato mediante l'utilizzo dell'ambiente di sviluppo Unity. Pertanto, i requisiti minimi hardware sono:

CPU	Architetture x86, x64 con set di istruzioni SSE2, ARM, ARM64.
RAM	4 GB
SPAZIO LIBERO SU DISCO	5 GB
GPU	Scheda grafica con DX9 o superiori

Mentre, per quanto riguarda il software, i vincoli sono riportati di seguito.

Sistemi operativi supportati:

- Windows Vista;
- Windows 7;
- Windows 8;
- Windows 10.

3. Installazione e Avvio del gioco

3.1. Installazione

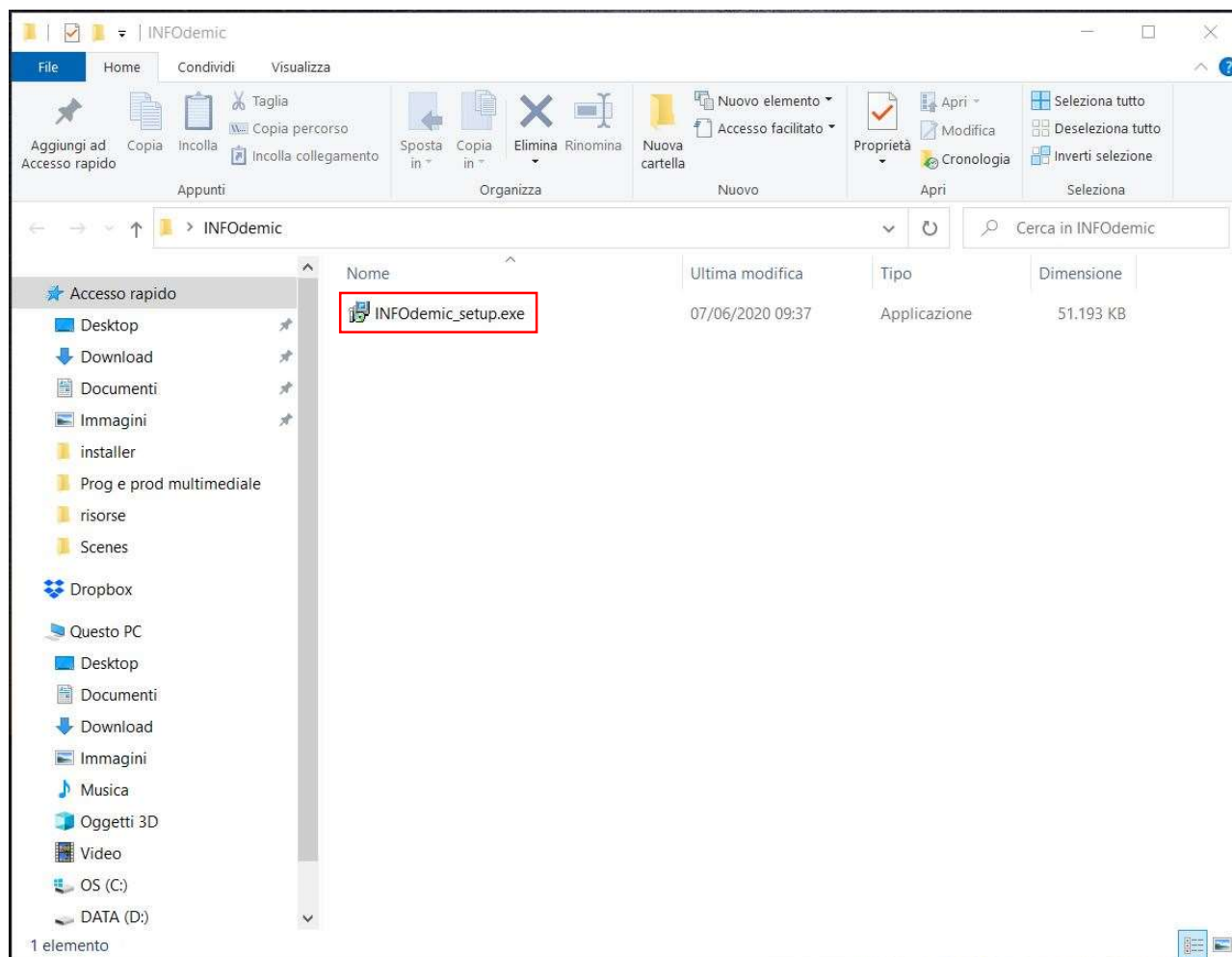


Immagine 1

Per installare il gioco fare doppio click su “INFOdemic_setup.exe” (vedi immagine 1). Qualora dovesse apparire una schermata blu di Windows che segnala il software come potenzialmente dannoso, cliccare su “Ulteriori informazioni” (immagine 2) e quindi su “Esegui comunque” (immagine 2bis).

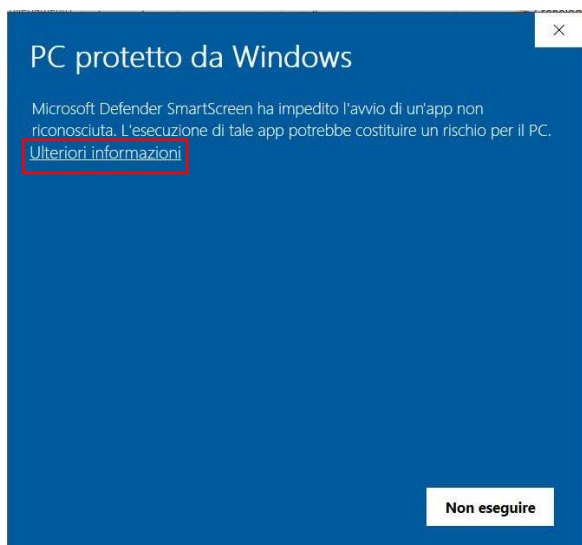


Immagine 2



Immagine 2bis

Seguire quindi le istruzioni che verranno visualizzate a schermo.

3.2. Avvio del gioco

Nome	Ultima modifica	Tipo	Dimensione
INFOdemic_Data	07/06/2020 09:49	Cartella di file	
MonoBleedingEdge	07/06/2020 09:49	Cartella di file	
INFOdemic.exe	06/06/2020 18:51	Applicazione	636 KB
unins000.dat	07/06/2020 09:49	File DAT	36 KB
unins000.exe	07/06/2020 09:48	Applicazione	2.537 KB
UnityCrashHandler64.exe	15/05/2020 03:26	Applicazione	1.427 KB
UnityPlayer.dll	15/05/2020 03:26	Estensione dell'ap...	22.781 KB
WinPixEventRuntime.dll	15/05/2020 03:20	Estensione dell'ap...	42 KB

Immagine 3

Una volta installato il gioco, fare doppio click sull'icona "INFOdemic.exe" all'interno della cartella di installazione (immagine 3), o sul suo collegamento sul desktop, per avviare il gioco (immagine 3bis).

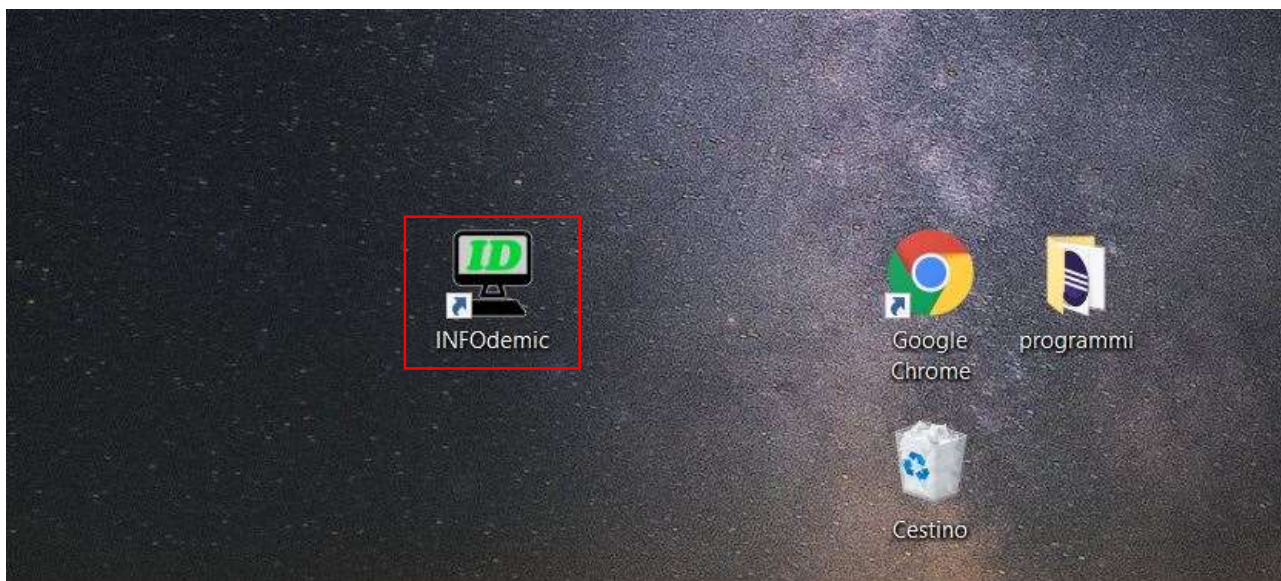


Immagine 3bis

Verrà aperta una finestra per scegliere le impostazioni grafiche, quindi verrà avviato il gioco, cliccando sul tasto “Play” (immagine 4). Buon divertimento!

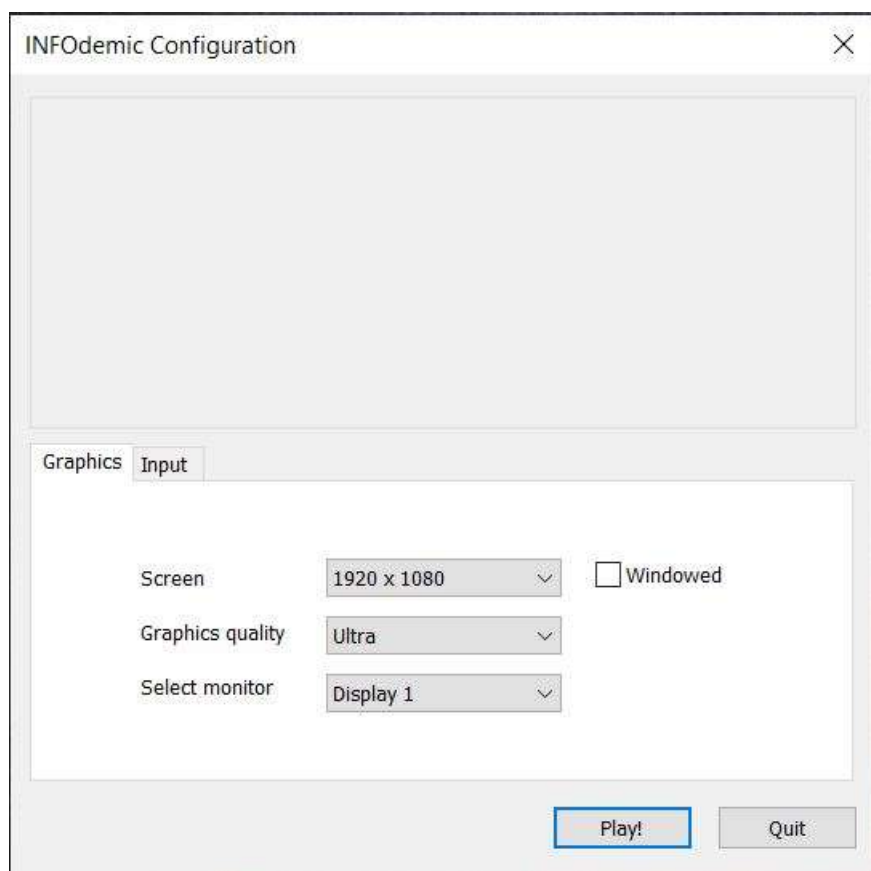
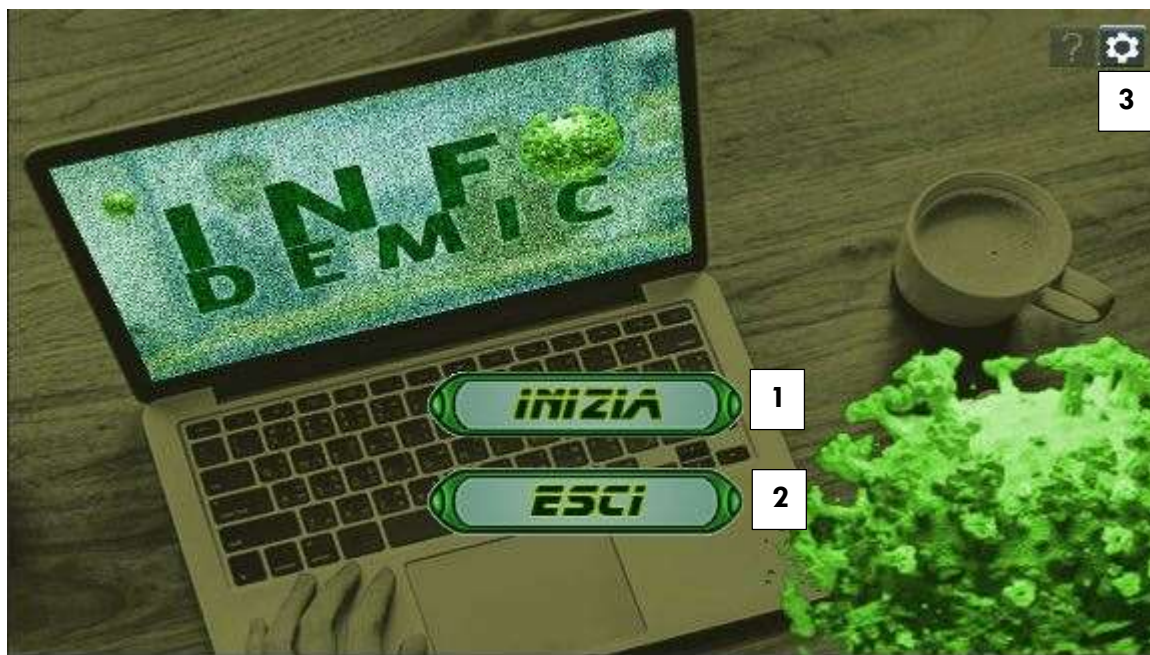


Immagine 4

4. Schermate di gioco

Di seguito sono riportate le schermate principali di gioco.

Splash Screen



1. Vai al menù principale
2. Esci dal gioco
3. Vai alle opzioni

Menù principale



1. Avvia il gioco
2. Vai alla sezione "Fake News"
3. Vai ai crediti
4. Esci dal gioco
5. Vai alle opzioni

Fake News



1. Vai alla sezione Fake News
2. Vai alla sezione Titoli e Layout
3. Vai alla sezione URL
4. Vai alla sezione Immagini
5. Vai alla sezione Formattazione
6. Vai alla sezione Fonti
7. Vai alla sezione Date
8. Vai alla sezione Emotività
9. Apri l'help
10. Vai alle opzioni
11. Esci dalla sezione Fake News

Opzioni



1. Imposta volume musica
2. Imposta volume effetti sonori
3. Esci dalle opzioni

Schermata tutorial



1. Vai avanti con il tutorial
2. Salta tutorial

Schermata livello superato



1. Vai al livello successivo

Schermata di gioco



1. Apri SocialBook
2. Apri i-Message
3. Apri la mappa
4. Metti in pausa
5. Vai al menù principale
6. Apri l'help
7. Vai alle opzioni

Schermata SocialBook



1. Prendi decisione 1
2. Prendi decisione 2
3. Apri/Chiudi pannello decisioni
4. Chiudi pannello decisioni
5. Chiudi SocialBook
6. Apri/Chiudi la mappa
7. Metti il gioco in pausa
8. Torna al menù principale
9. Apri/Chiudi l'help
10. Vai alle opzioni
11. Apri i-Message

Schermata i-Message



1. Apri SocialBook
2. Apri un contatto
3. Apri/Chiudi pannello decisioni
4. Prendi decisione 1
5. Prendi decisione 2
6. Chiudi pannello decisioni
7. Chiudi i-Message
8. Apri/Chiudi mappa
9. Metti gioco in pausa
10. Torna al menù principale
11. Apri/Chiudi l'help
12. Apri/Chiudi le opzioni

Menù uscita



1. Esci dal gioco
2. Torna al menù principale

5. Riconoscimenti

Applicazione a cura di:
Fabio Traversa, Giulia Nuzzi e Michele Mucedola.

© 2020 - Tutti i diritti riservati.