| Università degli Studi di Trento Corso di Programmazione I – E3: 145430/145935 2° Appello – 06/02/2018 – a.a. 2017/2018 | | | | | |
|---|--|--|--|--|--|
| COGNOME | | | | | |
| NOME | | | | | |
| MATRICOLA | | | | | |

Completare le voci **Cognome**, **Nome** e **Matricola**, se tali voci saranno mancanti o non-leggibili elaborato **NON** verrà corretto.

NON è consentito utilizzo di alcun strumento cartaceo, elettronico, informatico etc. durante la prova.. Fa parte della valutazione la leggibilità del codice C/C++.

Scrivere le risposte su questo foglio e riconsegnare. <u>I risultati verranno pubblicati su DOL</u>

Tempo a disposizione: 120 minuti.

PARTE TEORICA: 12 PUNTI – PUNTEGGIO MINIMO 6 PUNTI

[Domanda 1 - punti 4] Dato un file di testo "persone.txt", si supponga che sia costituito da righe ciascuna contenente una stringa (nome della persona) ed un intero (età). Ad esempio:

mario 31 lucia 28 gianni 22

Scrivere la porzione di codice in grado di i) aprire il file, ii) leggere il contenuto del file e iii) stampare <u>a video</u> i nomi delle persone che hanno l'età maggiore e minore. Nota. Nel caso di valori multipli di anni massimi o minimi, considerare il primo.

[Domanda 2 - punti 4] dato l'algoritmo di MergeSort

```
void MergeSort (int A[], int p, int r) {
    int q;
    if (p<r){
        q=(p+r)/2;
        MergeSort (A, p, q);
        MergeSort (A, q+1, r);
    }
}</pre>
```

Indicare <u>in ordine</u> le chiamate effettuate nel caso di chiamata **MergeSort (A, 0, 3)** Indicando esplicitamente i valori dei parametri formali con cui viene invocata la funzione.

[Domanda 3 - punti 4] Descrivere un algoritmo che moltiplichi due interi, n, m, senza usare la moltiplicazione o divisione e che permetta di riempire la tabella di sotto.

Qual è il migliore algoritmo che potete progettare, ovvero che abbia T(n) (funzione delle istruzioni

da eseguire) migliore.

| n,m | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|-----|---|----|----|----|----|
| 1 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
| 2 | 2 | 4 | 6 | 8 | 10 |
| 3 | 3 | 6 | 9 | 12 | 15 |
| 4 | 4 | 8 | 12 | 16 | 20 |
| 5 | 5 | 10 | 15 | 20 | 25 |

PARTE PRATICA: 21 PUNTI – PUNTEGGIO MINIMO 11 PUNTI

[A - punti 3] Inserire i seguenti tipi in un file dati.h e implementare i metodi di stampa:

```
typedef enum Ttipo { AUTO, MOTO, AUTOBUS } Ttipo;
typedef struct Tveicolo{
  char marca[20];
                                          LEGENDA struct TcodaFIFO
  int cil;
                                          \mathbf{n} = numero elementi nella coda
  float kw;
                                          dim = dimensione max coda
 Ttipo tipo;
                                          head = posizione elemento in testa
  // metodo stampa
                                           tail = posizione elemento in coda
} Tveicolo;
                                           s = vettore elementi
typedef struct TcodaFIFO {
   int n, dim, head, tail;
   Tveicolo *s;
   TipoCoda (int x) {
      dim = x; n = 0; head = 0; tail = 0;
      s = new Tveicolo [x];
```

[B - punti 1] Modificare il file **main.cpp** includendo il file **dati.h** ed inserendo il seguente codice nel **main**:

```
TcodaFIFO* p = new TcodaFIFO(10);
Tveicolo v;
for(int i=0; i<5; i++) { creaVeicolo(&v); addVeicolo(p,v); }
stampaVeicolo(p);
delAuto(p, 2000);</pre>
```

[C - punti 4]

Implementare una funzione creaVeicolo che riceve in input per <u>riferimento</u> una variabile di tipo **Tveicolo v** e la inizializza con:

- campo **tipo** valore casuale tra AUTO, MOTO, AUTOBUS;
- campo **cil** valore letto da tastiera, tra 900 e 4000, con controllo input.
- campo **kw** pari ad un diciassettesimo (/17) del valore **cil**;
- campo **marca** letta da tastiera.

// metodo stampa

} TcodaFIFO;

[D - punti 5]

Implementare una funzione **addVeicolo** che riceve come input una variabile di tipo **TcodaFIFO* p** e variabile di tipo **Tveicolo v** ed inserisce il veicolo **v** nella lista (put). Nel caso di lista piena non eseguire alcuna operazione.

[E - punti 2]

Implementare una funzione ${\it stampaVeicolo}$ che riceve in input una variabile di tipo

TcodaFIFO* p e stampa il contenuto della lista invocando il metodo **stampa**.

[F - punti 6]

Implementare una funzione *delAuto* che riceve in input una variabile di tipo **TcodaFIFO* p** ed una cilindrata **c**: estrae (*get*) tutti gli elementi dalla coda e salva su file i soli veicoli di tipo AUTO che hanno il valore di **cil < c**.

Inserire i dati in un file denominato "auto.txt", nella forma

marca CILINDRATA=cil KW=kw

È possibile creare strutture, funzioni, metodi aggiuntivi per realizzare gli esercizi proposti.

Se la funzione non compila non verrà corretta!!

Il codice commentato NON verrà corretto!