## Esercitazione 5 - Socket, ServerSocket

due progetti.

## **CLIENT** (fornito dal docente)

l sistema client deve collegarsi al server tramite l'indirizzo e la porta su cui il server è in ascolto. Una volta instaurata la connessione l'utente può scegliere se avviare un nuovo processo di clustering o recuperare cluster precedentemente serializzati in un qualche file.

La classe MainTest stabilisce la connessione al Server e, una volta avvenuta la connessione, invia e riceve messaggi, dipendentemente dalla scelta effettuata dall'utente.

Il client si comporta come segue:

Si chiede all'utente di inserire il nome di una tabella nel database a cui accede il server.

Si chiede all'utente di scegliere tra le opzioni:

- (1) Carica Dendrogramma da File
- (2) Apprendi Dendrogramma da Database

Se l'utente sceglie l'opzione 1 gli si chiede di inserire il nome dell'archivio da cui acquisire l'oggetto serializzato istanza di HierachicalClusterMiner. Il server carica l'oggetto istanza di HierachicalClusterMiner e trasmette la stringa che rappresenta il dendrogramma (memorizzato in HierachicalClusterMiner) applicato al training set caricato dal database. Il client stampa a video tale stringa.

Se l'utente sceglie l'opzione 2 gli si chiede di inserire la profondità del dendrogramma, il tipo di distanza (single-link=1 o average-link=2). Tali dati vengono trasemssi al client che crea l'oggetto istanza di HierachicalClusterMiner

Il server trasmette la stringa che rappresenta il dendrogramma (memorizzato nella istanza di HierachicalClusterMiner) applicato al training set caricato dal database.

Il client stampa tale stringa.

Si chiede il nome dell'archivio in cui serializzare

Il server effettua la serializzazione dell'oggetto istanza di HierachicalClusterMiner nel file il cui nome è stato trasmesso dal client

Esempio output 1

addr = /127.0.0.1

```
Socket[addr=/127.0.0.1,port=8080,localport=63932]
Nome tabella:
exampletab
Scegli una opzione
(1) Carica Dendrogramma da File
(2) Apprendi Dendrogramma da Database
Risposta:1
Inserire il nome dell'archivio (comprensivo di estensione):
example3.dat
level0:
cluster0:<[1.0, 2.0, 0.0]>
cluster1:<[0.0, 1.0, -1.0]>
cluster2:<[1.0, 3.0, 5.0]>
cluster3:<[1.0, 3.0, 4.0]>
cluster4:<[2.0, 2.0, 0.0]>
level1:
cluster0:<[1.0, 2.0, 0.0]><[2.0, 2.0, 0.0]>
cluster1:<[0.0, 1.0, -1.0]>
cluster2:<[1.0, 3.0, 5.0]>
cluster3:<[1.0, 3.0, 4.0]>
level2:
cluster0:<[1.0, 2.0, 0.0]><[2.0, 2.0, 0.0]>
cluster1:<[0.0, 1.0, -1.0]>
cluster2:<[1.0, 3.0, 5.0]><[1.0, 3.0, 4.0]>
Esempio output 2
addr = /127.0.0.1
Socket[addr=/127.0.0.1,port=8080,localport=63907]
Nome tabella:
exampleTab
Scegli una opzione
(1) Carica Dendrogramma da File
(2) Apprendi Dendrogramma da Database
Risposta:2
Introdurre la profondit del dendrogramma
Distanza: single-link (1), average-link (2):
level0:
cluster0:<[1.0, 2.0, 0.0]>
cluster1:<[0.0, 1.0, -1.0]>
cluster2:<[1.0, 3.0, 5.0]>
cluster3:<[1.0, 3.0, 4.0]>
cluster4:<[2.0, 2.0, 0.0]>
level1:
cluster0:<[1.0, 2.0, 0.0]><[2.0, 2.0, 0.0]>
cluster1:<[0.0, 1.0, -1.0]>
cluster2:<[1.0, 3.0, 5.0]>
cluster3:<[1.0, 3.0, 4.0]>
level2:
cluster0:<[1.0, 2.0, 0.0]><[2.0, 2.0, 0.0]>
cluster1:<[0.0, 1.0, -1.0]>
cluster2:<[1.0, 3.0, 5.0]><[1.0, 3.0, 4.0]>
```

Inserire il nome dell'archivio (comprensivo di estensione):
example3.dat

## **SERVER**

Data la classe multiServer **fornita dal docente**, Scrivere la classe ServerOneClient in modo che possa comunicare con il client messo a disposizione