

## CASI DI TEST MODULO-MAIN

### FUNZIONE MAIN

#### CASO 1:

input: funzione struttura\_gioco

scelta="m" O scelta=" M"

descrizione: ti fa scegliere se vuoi tornare al menu o uscire dal gioco (m o q)

output: torna al menu

#### CASO 2:

input: funzione struttura\_gioco

scelta="q" O scelta=" Q"

descrizione: ti fa scegliere se vuoi tornare al menu o uscire dal gioco (m o q)

output: abbandona il gioco

#### CASO 3:

input: funzione struttura\_gioco

scelta="m--" O scelta=" M--" (lettera "m" o "M" seguita da altre lettere)

descrizione: ti fa scegliere se vuoi tornare al menu o uscire dal gioco (m o q)

output: torna al menu ( legge la prima lettera)

#### CASO 4:

input: funzione struttura\_gioco

scelta="m--" O scelta=" M--" ( lettera "q" o "Q" seguita da altre lettere)

descrizione: ti fa scegliere se vuoi tornare al menu o uscire dal gioco (m o q)

output: abbandona il gioco ( legge la prima lettera)

#### CASO 5:

input: funzione struttura\_gioco

scelta= una qualsiasi lettera o insieme di lettere che non inizia con m e ne q

descrizione: ti fa scegliere se vuoi tornare al menu o uscire dal gioco (m o q)

output: Input non valido. Per favore, inserisci 'm' o 'q'.

## CASO 6:

input: funzione struttura\_gioco

scelta: un qualsiasi numero o insieme di numeri

descrizione: ti fa scegliere se vuoi tornare al menu o uscire dal gioco (m o q)

output: Input non valido. Per favore, inserisci 'm' o 'q'.