

# PROGRAMAÇÃO WEB I

---

**Alessandro Ap. Antonio**

alessandro.antonio@etec.sp.gov.br

## Função

- Desenvolvimento de Páginas para Internet

## Competências

- Desenvolver páginas para a Internet.

## Habilidades

- Construir páginas para internet, utilizando linguagem de marcação de texto.
- Utilizar linguagem de script para Web.
- Aplicar formatação através de folhas de estilo

# Bases Tecnológicas

## Conceitos de desenvolvimento para a Web

- Introdução e terminologia;
- Apresentação do editor/IDE, navegadores e ferramentas do desenvolvedor embutidas nos navegadores.

## Linguagem de Marcação para a Web (HTML)

### Documento HTML mínimo, tags, atributos e conteúdo

- Elemento raiz, metadados e de scripting;
- Seções e agrupamento de conteúdos;
- Semântica textual e hyperlinks;
- Imagens, vetores SVG e outros conteúdos embutidos;
- Tabelas;
- Formulários.

# Bases Tecnológicas

## Estilos em Cascata (CSS)

- Modelo de estilo em cascata, regra CSS, seletores e atributos;
- Formatação CSS;
- Box Model CSS;
- Pré-processador de CSS;
- Estilização de conteúdo;
- Estilização de formulários.

## Construção de leiaute

- Posicionamento padrão, absoluto e relativo;
- Posicionamento com float, estático, fixo e com z-index;
- Leiaute com largura fixa, líquido, elástico e híbrido;
- Leiaute responsivo com media queries e mobile-first.

## **Critérios de Avaliação**

- Assiduidade
- Comportamento.
- Participação.
- Trabalho Individual.
- Trabalho em grupo.
- Avaliação Prática.