

# PROGRAMAÇÃO WEB I

---

**Alessandro Ap. Antonio**

alessandro.antonio@etec.sp.gov.br

- Browsers (Navegadores)
- Padrões XHTML
- Evolução HTML
- Atributos das Tags
- Doctype
- Regras XHTML

# Browser ou Navegador

Um **navegador**, também conhecido pelos termos em inglês **web browser** ou simplesmente **browser**, é um programa de computador que habilita seus usuários a interagirem com documentos virtuais da Internet, também conhecidos como páginas da web, que podem ser escritas em linguagens como HTML, XHTML ou HTML5 com ou sem linguagens como o CSS e que estão hospedadas num servidor Web.

**Fonte:** [https://pt.wikipedia.org/wiki/Navegador\\_web](https://pt.wikipedia.org/wiki/Navegador_web)

## Telnet Browser

**Telnet** é um ***protocolo*** de rede utilizado na Internet ou redes locais para proporcionar uma facilidade de comunicação baseada em texto interativo bidirecional usando uma conexão de terminal virtual.

**Fonte:** <https://pt.wikipedia.org/wiki/Telnet>

# Protocolo

Na ciência da computação, um **protocolo** é uma convenção que controla e possibilita uma conexão, comunicação, transferência de dados entre dois sistemas computacionais. De maneira simples, um protocolo pode ser definido como "as regras que governam" a sintaxe, semântica e sincronização da comunicação

**Fonte:** [https://pt.wikipedia.org/wiki/Protocolo\\_\(ciênciadacomputação\)](https://pt.wikipedia.org/wiki/Protocolo_(ciênciadacomputação))

## Telnet Bownser

```
telnet rsl.ox.ac.uk
```

```
Radcliffe Science Library & Bodleian Library WWW Server (p1 of 6)
```

```
RADCLIFFE SCIENCE LIBRARY & BODLEIAN LIBRARY WWW SERVER
```

```
UNIVERSITY OF OXFORD
```

```
[IMAGE]
```

Welcome! At present this WWW server is still feeling its way. This page is intended primarily as a starting point for Oxford users wishing to explore Internet services and information sources. From this home page you can also access some of our Local WWW applications which are for the most part still under development. For newcomers to the Web, one good introduction is *Entering the World-Wide-Web: A Guide to Cyberspace* by Kevin Hughes. Another is CERN's WWW FAQ (list of Frequently Asked Questions).

Apologies to our regular Lynx users. We have phased out the old Lynx opening page and you will now commence with this one. If you would like to voice your opinions or your feelings, please feel free to use the comments form below.

---

```
-- press space for more, use arrow keys to move, '?' for help, 'q' to quit
```

# DosLynx

```

MS-DOS Prompt
File Navigate Options Window Hotlist Help 17:29:10
[ ] The University of Leeds 1=[ ]

THE UNIVERSITY OF LEEDS

ENGLAND

The World Wide Web

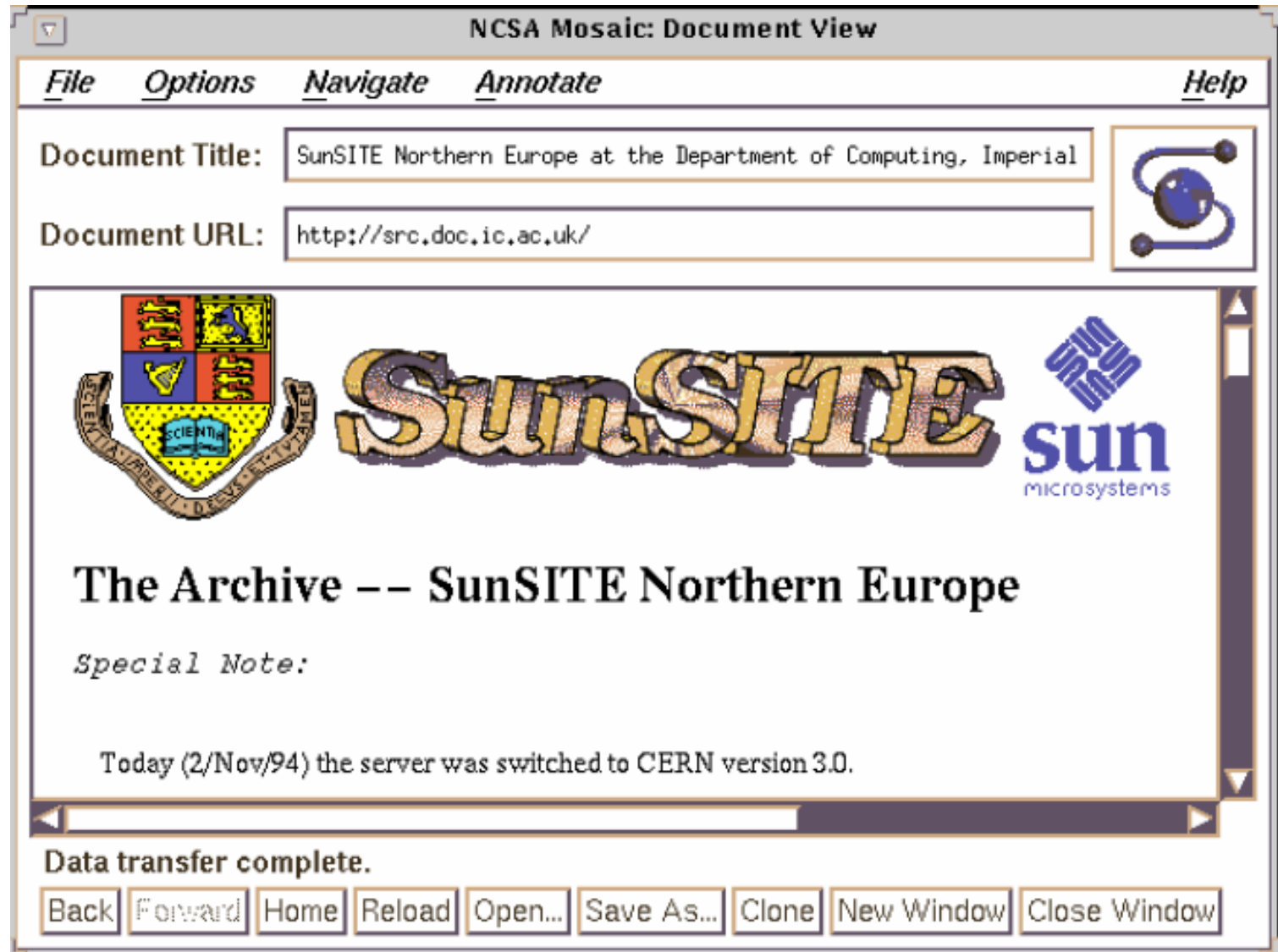
Welcome to the World-Wide Web. A number of departments within the
University are contributing to the project. The contents and accuracy of
their entries are the responsibility of those departments. If you would
like to contribute to the Web please contact Brian Kelly of the
University Computing Service.

Information on new sources of information on the World Wide Web at
Leeds.

Academic Departments

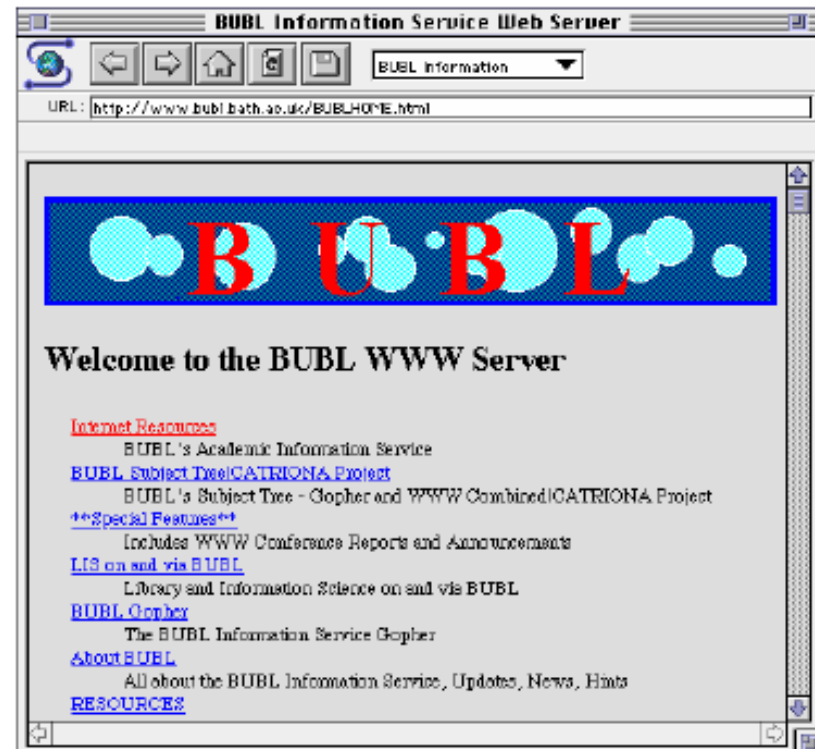
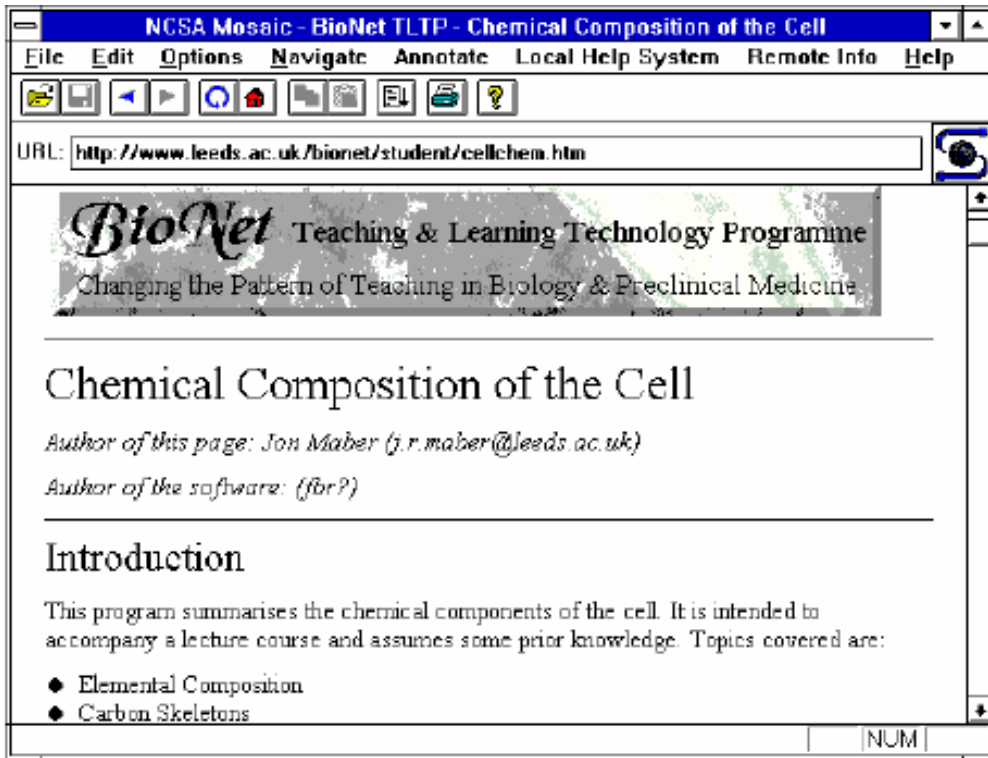
Prior Activate Next Previous Search 0 137633792 233104
    
```

# NCSA Mosaic





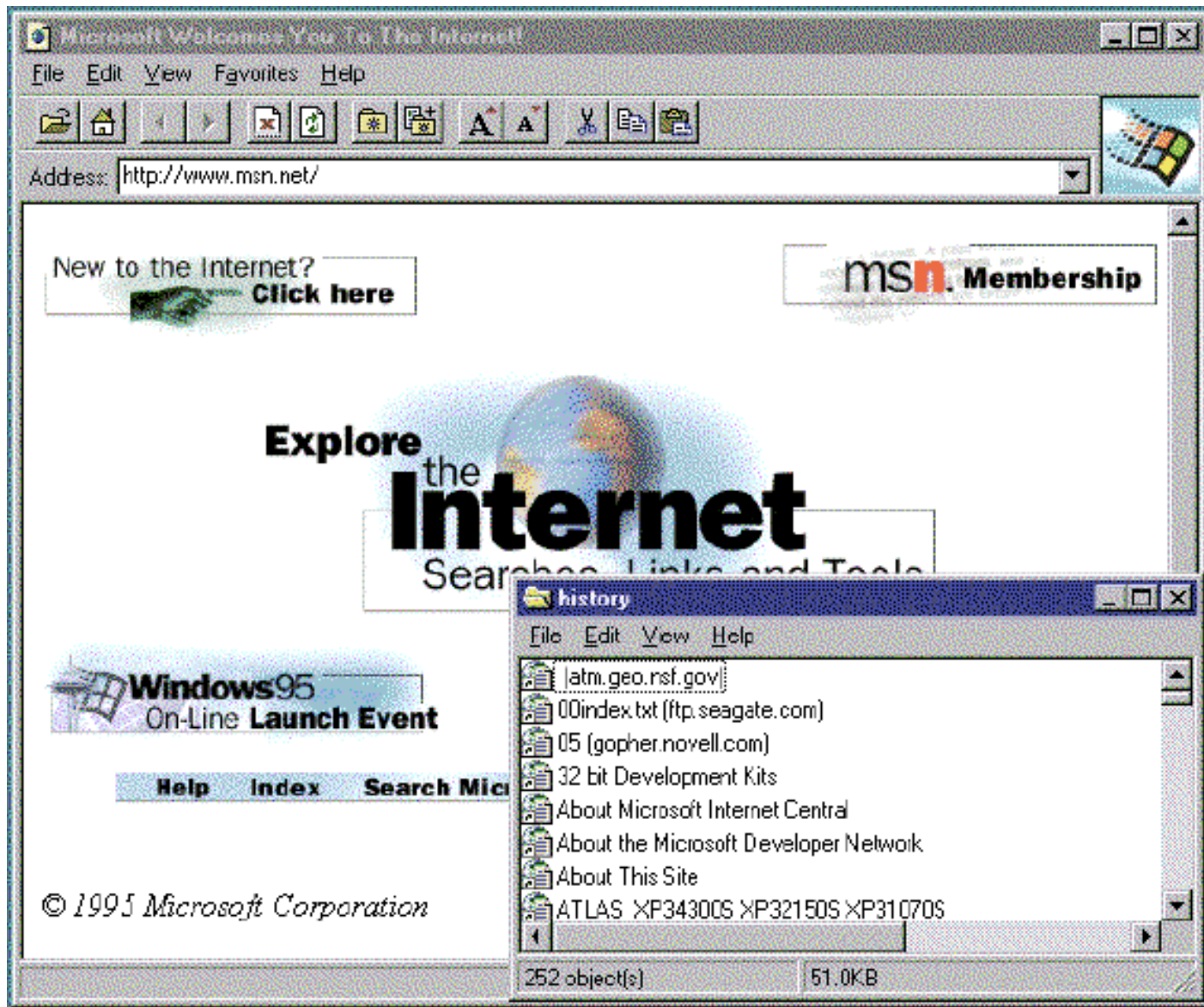
## NCSA Mosaic Mac e Windows



## Netscape Mac e Windows

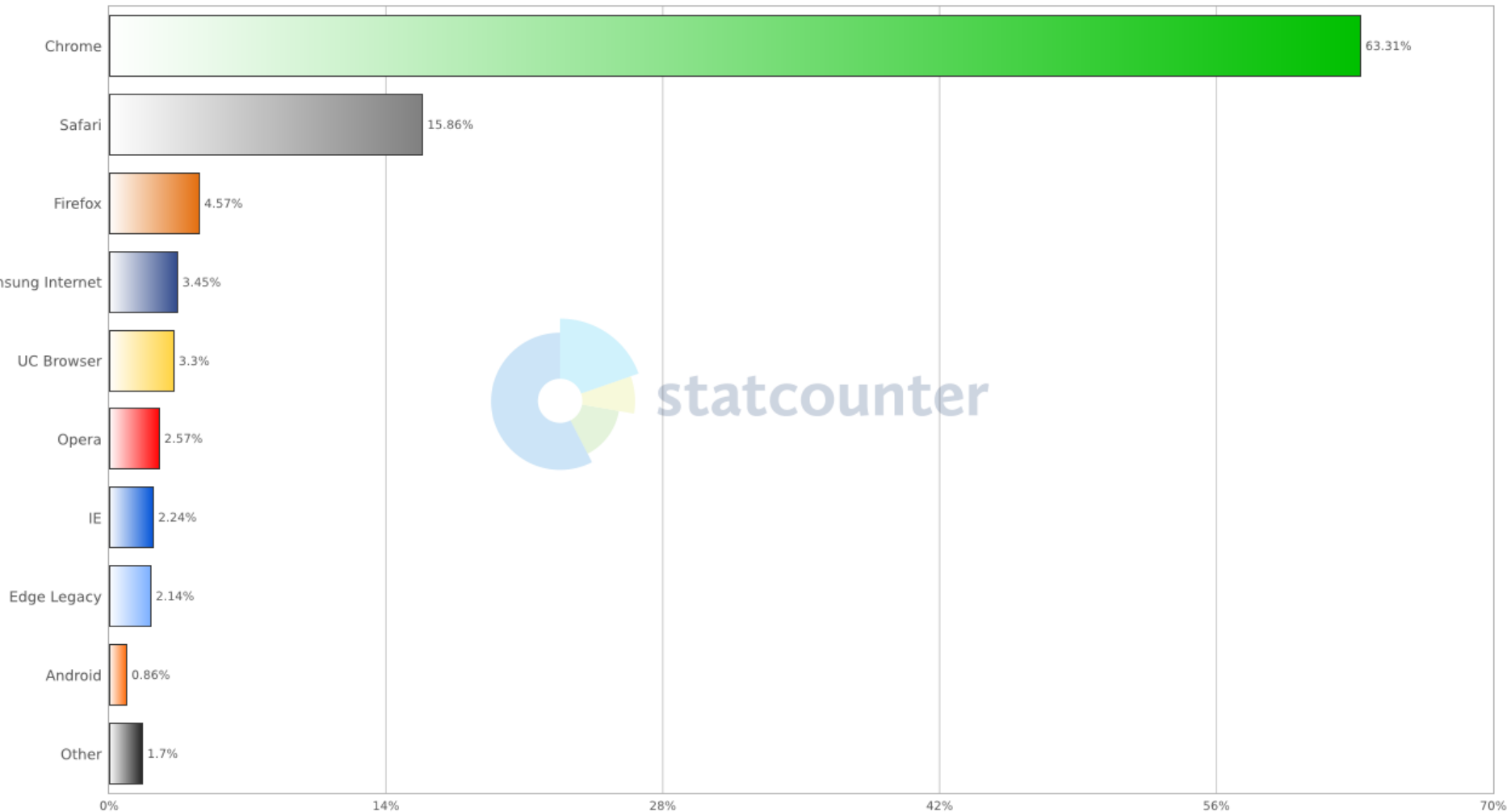


# Internet Explorer



## Principais Navegadores

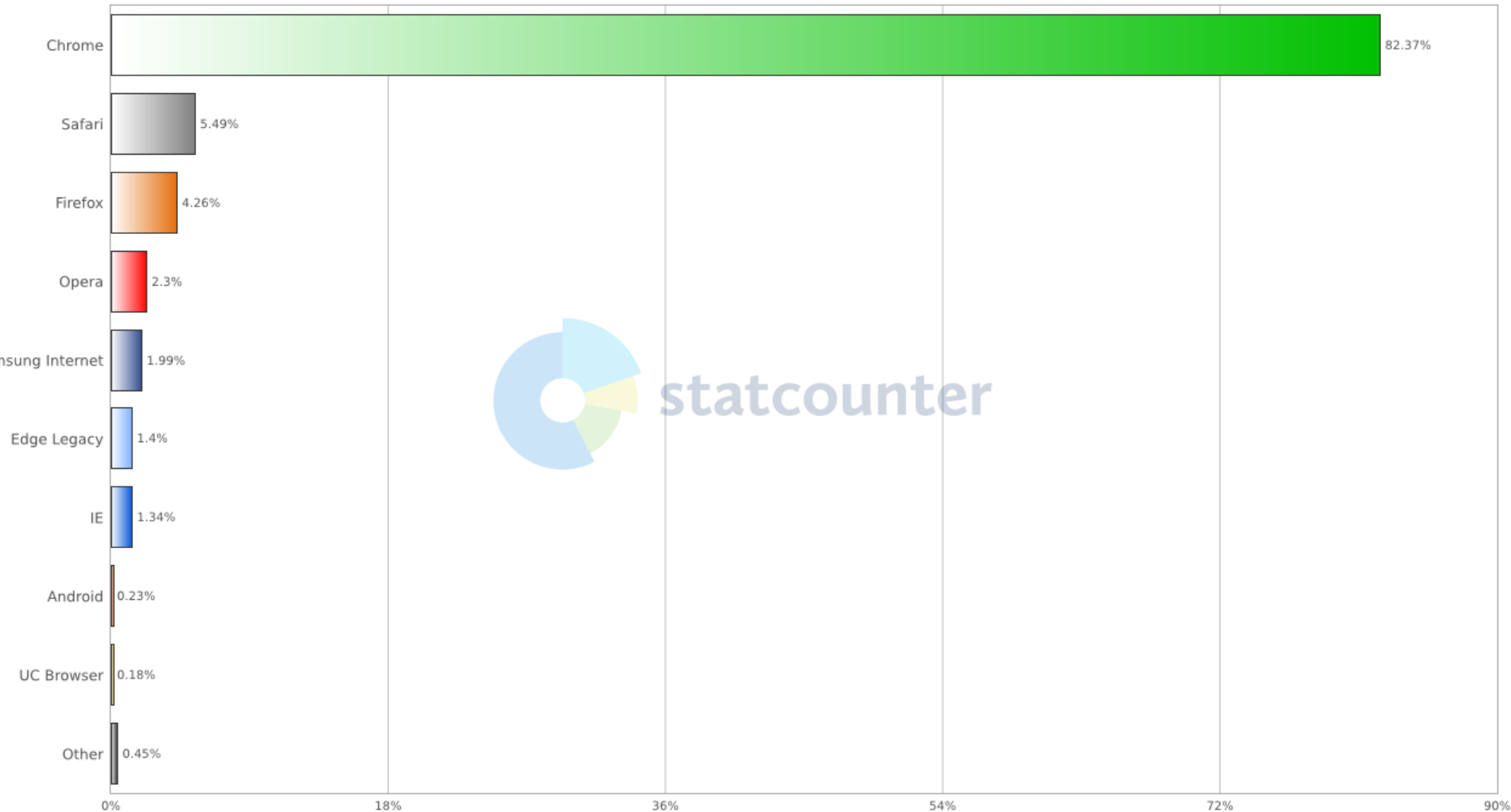
StatCounter Global Stats  
Browser Market Share Worldwide from Jan - Dec 2019



Fonte: <https://gs.statcounter.com/browser-market-share#monthly-201901-201912-bar>

## Principais Navegadores (Brasil)

StatCounter Global Stats  
Browser Market Share Brazil from Jan - Dec 2019



Fonte: <https://gs.statcounter.com/browser-market-share/all/brazil#monthly-201901-201912-bar>

# HTML

**HTML** (abreviação para a expressão inglesa ***HyperText Markup Language***, que significa *Linguagem de Marcação de Hipertexto*) é uma linguagem de marcação utilizada na construção de páginas na Web. Documentos HTML podem ser interpretados por navegadores.

Todo documento HTML possui etiquetas (do inglês: *tags*), palavras entre parênteses angulares (< e >); essas etiquetas são os comandos de formatação da linguagem.

## <HTML>

HTML consiste em texto formatado por 'tags'.

Tags são rótulos usados para informar ao navegador como deve ser apresentado as informações no website.

Todos os 'tags' são inseridos entre o sinal de menor e maior: **<tag>**

No html é indiferente utilizar maiúsculas ou minúsculas nas 'tags', **<tag>** é igual a **<TAG>** e a **<Tag>**.

Existem dois tipos de tags - tags de abertura: **<comando>** e tags de fechamento: **</comando>**.

Algumas tags contém comandos que não necessitam de um conteúdo para serem processadas, isto é, são tags de comandos isolados, por exemplo, um pulo de linha é conseguido com a tag **<br>**.

**HTML é tag - e nada mais do que tags.**



## <HMTL>

### Estrutura básica de um documento [\[ editar \]](#) [\[ editar código-fonte \]](#)

A estrutura básica de um documento HTML (Hyper Text Markup Language - Linguagem de Marcação de Hipertexto), apresenta as seguintes marcações:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8" />
    <meta name="description" content="a descrição do seu site em no máximo 90 caracteres">
    <meta name="keywords" content="escreva palavras-chaves curtas, máximo 150 caracteres">
    <title>Título do Documento</title>
  </head>
  <body>
    <!-- Aqui fica a página que será visível para todos, onde pode-se inserir
    textos, imagens, links para outras páginas, etc, geralmente usa-se: -->

    <div>Tag para criar-se uma 'caixa', um bloco, mais utilizada com "Cascading Style Sheets
    (Folhas de Estilo em Cascata)</div>

    <span>Tag para modificação de uma parte do texto da página</span>

    <a href="http://www.wikipedia.org">Wikipedia, A Enciclopédia Livre</a>
  </body>
</html>
```



# XML

É um formato para a criação de documentos com dados organizados de forma hierárquica.

Pela sua portabilidade, já que é um formato que não depende das plataformas de hardware ou de software, um banco de dados pode, através de uma aplicação, escrever em um arquivo XML, e um outro banco distinto pode ler então estes mesmos dados.

## XML

### Exemplo [\[ editar | editar código-fonte \]](#)

Este exemplo demonstra a sintaxe flexível do XML sendo usada para descrever uma [receita](#) de [pão](#):

```
<?xml version="1.0" encoding="ISO-8859-1"?>
<receita nome="pão" tempo_de_preparo="5 minutos" tempo_de_cozimento="1 hora">
  <titulo>Pão simples</titulo>
  <ingredientes>
    <ingrediente quantidade="3" unidade="xícaras">Farinha</ingrediente>
    <ingrediente quantidade="7" unidade="gramas">Fermento</ingrediente>
    <ingrediente quantidade="1.5" unidade="xícaras" estado="morna">Água</ingrediente>
    <ingrediente quantidade="1" unidade="colheres de chá">Sal</ingrediente>
  </ingredientes>
  <instrucoes>
    <passo>Misture todos os ingredientes, e dissolva bem.</passo>
    <passo>Cubra com um pano e deixe por uma hora em um local morno.</passo>
    <passo>Misture novamente, coloque numa bandeja e asse num forno.</passo>
  </instrucoes>
</receita>
```

# XHTML

Navegadores



Padronização



Dispositivos



## XHTML

### **Fatores que influenciaram a padronização dos códigos**

- Várias versões de navegadores;
- Inúmeros procedimentos necessário para a configuração de uma solução;
- Códigos redundantes;
- Surgimento de dispositivos moveis com acesso a Internet, como celulares, PDAs...;
- Uso de código impróprio para formatar o layout;
- Uso de editores WYSIWYG;

## Evolução do HTML

- 1992 - Primeira aparição do HTML.
- 1993 - **HTML+** Algumas definições da aparência, tabelas, formulários.
- 1994 - **HTML v2.0** Padronização para os características principais.
- 1994 - **HTML v3.0** Uma extensão do HTML+ entendido como um rascunho de padrão.
- 1995 - **HTML v3.2** Netscape e Internet Explorer definem seus próprios padrões baseados nas implementações correntes.
- 1995 - **JavaScript** criada pela Netscape como uma extensão do HTML para o browser Navigator v2.0. JavaScript é uma linguagem de (script) baseada em objetos e permite que sejam manipulados através de eventos dinâmicos que faltavam ao HTML.
- 1996 - **CSS1** Em dezembro deste ano é apresentada pela primeira vez a Folha de Estilo, criada para complementar a linguagem HTML.

## Evolução do HTML

- 1997 - **HTML v4.0** São lançados os browsers Netscape v4.0 (agosto) e Internet Explorer v4.0 (outubro) que apresentaram um conjunto de tecnologias (CSS, JavaScript/VBScript e DOM) que juntas disponibilizaram diversos recursos tornando o HTML dinâmico. Surge então o DHTML.
- 1998 - **CSS2** Em maio é lançado a segunda versão da Folha de Estilo que, além de incluir todas as propriedades do CSS1 ainda apresenta por volta de 70 novas propriedades.
- 1999 - **HTML v4.01** Algumas modificações da versão anterior.
- 2000 - **XHTML v1.0** É criado e consiste de uma versão XML do HTML v4.01.
- **EVOLUÇÃO DO HTML**
- 2012 – **HTML5**
- 2013 – **XHTML5**

## <HTML>

<HTML>

<HEAD>

<TITLE> Título da Página </TITLE>

</HEAD>

<BODY>

<H1> Cabeçalho </H1>

<P> Paragrafo</P>

</BODY>

</HTML>

# Minha Primeira Página

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3      <head>
4          <title>Minha Primeira Página</title>
5          <meta charset="UTF-8">
6      </head>
7      <body>
8          <h1>Cabeçalho 1</h1>
9          <h2>Cabeçalho 2</h2>
10         <h3>Cabeçalho 3</h3>
11         <h4>Cabeçalho 4</h4>
12         <h5>Cabeçalho 5</h5>
13         <h6>Cabeçalho 6</h6>
14         <p>
15             Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur ...
16         </p>
17
18     </body>
19 </html>
```



# Minha Primeira Página

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3  <head>
4      <meta charset="UTF-8">
5      <title>Minha Primeira Página</title>
6  </head>
7  <body>
8      <h1>Cabeçalho 1</h1>
9      <h2>Cabeçalho 2</h2>
10     <h3>Cabeçalho 3</h3>
11     <h4>Cabeçalho 4</h4>
12     <h5>Cabeçalho 5</h5>
13     <h6>Cabeçalho 6</h6>
14     <h1>Navegador ou Browser</h1>
15     <p>Um navegador, também conhecido pelos termos em inglês web browser
16         ou simplesmente browser, é um programa de computador que habilita
17         seus usuários a interagirem com documentos virtuais da Internet,
18         também conhecidos como páginas da web, que podem ser escritas em
19         linguagens como HTML, XHTML ou HTML5 com ou sem linguagens como o
20         CSS e que estão hospedadas num servidor Web.
21     </p>
22     <h1>HTML</h1>
23     <p>HTML (abreviação para a expressão inglesa HyperText Markup Language,
24         que significa Linguagem de Marcação de Hipertexto) é uma linguagem
25         de marcação utilizada na construção de páginas na Web. Documentos
26         HTML podem ser interpretados por navegadores.<br />
27         Todo documento HTML possui etiquetas (do inglês: tags), palavras
28         entre parênteses angulares (< e >); essas etiquetas são os comandos
29         de formatação da linguagem.
30     </p>
31 </body>
32 </html>
```

## HTML - Atributos das tags

Quando uma tag possui um atributo, ele é inserido antes do > na abertura da tag, ou antes do espaço.

```
<tag atributo="valor">texto</tag>
```

Ou

```
<tag atributo="valor">
```

```
<font color="#FF0000">ETEC</font>
```

ETEC

## Página 2 – pagina2.html

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3      <head>
4          <title>Exemplo 2</title>
5      </head>
6      <body bgcolor="red">
7          <p>Paragrafo</p>
8          <p><font color="white">Outro Paragrafo</font></p>
9      </body>
10 </html>
```

# !DOCTYPE

## DOCTYPES - **HTML 4.01** Strict, Transitional, Frameset

É obrigatória sua declaração no início do documento para que seus arquivos HTML, XHTML e CSS sejam validados e renderizados corretamente pelo browser. Ignorando ou utilizando um DTD inválido, o browser irá renderizá-lo em “Quirks Mode”, interpretando seu XHTML de forma inválida.

# !DOCTYPE

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01//EN"  
"http://www.w3.org/TR/html4/strict.dtd">
```

*(XHTML Strict: não permite que nenhuma marcação invalide no código.)*

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01  
Transitional//EN" "http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">
```

*XHTML Transitional: recomendado para páginas que ainda utilizam marcação em desuso("deprecated"), porém não aceita uso de frames*

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01  
Frameset//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-  
frameset.dtd">
```

*XHTML Frameset: Use este doctype quando for usar Frames (molduras) HTML para particionar a janela do navegador em duas ou mais molduras (frames).*

```
<!DOCTYPE html>
```

*Usado no html5*

## XHTML (Regras)

- Todos os elementos e seus atributos devem ser escritos em letras minúsculas;
- Todos os atributos de elementos devem ser escritos usando aspas duplas;
- Todos os elementos devem ser fechados em ordem, exemplo:

- **Errado:**

**<div><p>div fechada antes do p</div></p>**

- **Correto:**

**<div><p>elementos fechados corretamente</p></div>**

# XHTML (Regras)

- Elementos vazios devem ser fechados, exemplo: `<br />`
- A Minimização de Atributo é proibida;

**Errado:** `<input checked>`

**Correto:** `<input checked="checked" />`

- Todos os atributos devem estar na forma nome="valor", mesmo que nome e valor sejam iguais:

**Errado:** `<textarea readonly></textarea>`

**Correto:** `<textarea readonly="readonly"></textarea>`