Programação de Computadores I

Aula 02

Alessandro Ap. Antonio <u>alessandro.antonio@etec.sp.gov.br</u>

Conteúdo

- Estrutura básica
- Comentários
- Criação de classes.
- Compilação e execução de programas em JAVA.
- Uso de import.

Estrutura Básica

 O desenvolvimento de aplicações Java sempre é feito através de classes.

Sintaxe:

Estrutura Básica

- Java é case-sensitive.
- As classes, métodos ou blocos de código sempre estarão delimitados por um abrir ({) e fechar (}) de chaves.
- Um comando deve sempre ser finalizado por um ponto e vírgula (;).
- Nomes de variáveis, classes e métodos devem sempre começar por letras, \$ ou _

Comentários

- Os comentários são linhas adicionadas ao código do programa que servem para facilitar seu entendimento por parte do programador, ou por outra pessoa que o consulte.
- Essas linhas não afetam o programa em si, pois não são consideradas parte do código. O Java aceita três tipos de comentários: de uma linha, de múltiplas linhas e de documentação.

Comentários

Existem 3 tipos de Comentários:

//Comentário de uma linha

/* Comentário de

Varias Linhas */

/**Comentário de

Documentação */

Primeiro Programa em Java

```
//HelloWorld.java
public class HelloWorld{
```

```
public static void main(String [ ] args){
    System.out.println("Hello World");
}
```

Compilação

- Toda Aplicação Java deve ser compilada antes de ser executada.
- Comando: javac <nome da classe.java>

```
C:\UNDOWS\system32\cmd.exe

C:\Java>javac HelloWorld.java

C:\Java>_
```

Executando uma Classe

 Para executar uma classe Java utilizamos o comando: java <nome da classe>

Obs: não coloque .class

```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
C:∖Java>java HelloWorld
Hello World
C:\Java>
```

Segundo Programa em Java

//HelloWorld2.java

```
public class HelloWorld2{
   public static void main(String [] args){
     System.out.println("Hello");
     System.out.println("World");
```

O Nome da classe deve ser igual ao nome do arquivo

//HelloWorldConsole1.java

```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
 C:∖Java>javac HelloWorldConsole1.java
HelloWorldConsole1.java:2: class HelloWorld is public, should be declared in a f
 ile named HelloWorld.java
public çlass HelloWorld{
   error
 C:\Java>_
```

```
//HelloWorldConsole2.java
public class HelloWorldConsole2{
```

```
public static void main(String [ ] args){
System.out.println("Hello\t World\t pelo\t Console");
}
```

```
//HelloWorldConsole3.java
public class HelloWorldConsole3{
```

```
public static void main(String [ ] args){
   System.out.println("Hello\n World\n pelo\n Console");
}
```

Caracteres Especiais de Escape

\b	Retrocesso
\n	Avanço de Linha
\"	Aspas
\\	Barra Invertida

Hello World Swing

Precisa de import para javax.swing.JOptionPane

```
//He c:\WINDOWS\system32\cmd.exe
        C:\Java>javac HelloWorldSwing.java
HelloWorldSwing.java:4: cannot find symbol
symbol : variable JOptionPane
location: class HelloWorldSwing
                                     JOptionPane.showMessageDialog(null, "Hello World");
              error
           C:\Java>_
```