

ALESSANDRO

FRANGIAMONE

- **12/04/1996**
- ≥ alessandro.frangiamone96@gmail.com
- ****3409291011
- Via XXV Aprile 46/a, Ossona (MI)



Percorso Formativo

Ottobre 2019 - in corso Laurea Magistrale in Informatica (in corso) -Università degli Studi di Milano

Ottobre 2015 - Luglio 2019

Laurea Triennale in Informatica per la Comunicazione Digitale – Università degli Studi di Milano

Titolo tesi: "Ingegnerizzazione di un'applicazione didattica e multipiattaforma per bambini con disabilità visive"

Voto Finale: 95/110

Settembre 2010 - Giugno 2015

Diploma di Perito Informatico IIS Alessandrini, Vittuone (MI)

Aprile 2014

Certificato ECDL

AICA/ECDL Foundation



Esperienze Lavorative

Novembre 2018 - Giugno 2019

Tirocinio, Dipartimento di Informatica Università degli Studi di Milano

Ho sviluppato un'applicazione cross-platform (in React Native) con lo scopo di supportare l'apprendimento della matematica per bambini con disabilità visive.

Mi sono occupato dell'intera parte di Sviluppo, Ingegnerizzazione e Design.

L'applicazione sarà presto resa disponibile sugli store digitali Google Play e App Store.

1

Progetti realizzati

Math Melodies - Applicazione mobile (ios e Android) completamente accessibile rivolta a supportare l'apprendimento della matematica da parte di bambini non vedenti delle scuole elementari. Sviluppata in React Native.

Geopost - Prototipo di un Social Network per dispositivi mobile che si basa sulla localizzazione geografica. Sviluppato in Android.

La Forchetta - Prototipo di un sito web per prenotazioni di ristoranti. Utilizza alcune delle principali API di servizi Google come Maps e Traslate. Tecnologie utilizzate: Javascript, HTML5,

CSS3, Bootstrap, JSON.

MyBiblio - Prototipo di una biblioteca online, con un database relazionale per immagazzinare i dati.

Ho sviluppato sia la parte front-end che back-end.

Tecnologie utilizzate: PHP, PostgreSQL, Javascript,

HTML5, CSS3.



Italiano Inglese

Madrelingua Buono(B1)



Javascript ottima buona Java buona React Native PHP/MySQL/PostgreSQL buona HTML5/CSS3 ottima Python discreta Android buona • R discreta discreta • C++