

# Manual de Usuario Restaurant Manager (GUI)

## G#4

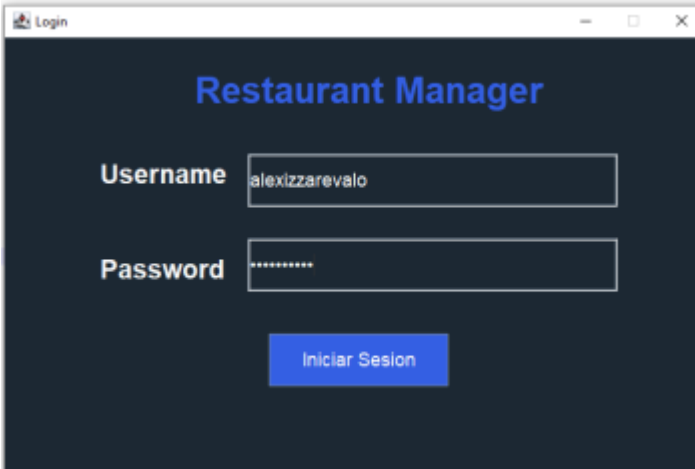


### Índice

1. **Menú Principal:**
2. **Interfaz ver usuario, producto, clientes, facturas:**
3. **Ventana ver usuario, producto, clientes, facturas:**
4. **Ventana Creación usuario, producto, clientes, facturas:**
5. **Ventana Actualización usuario, producto, clientes, facturas:**
6. **Datos guardados correctamente:**

## Login Restaurant Manager:

Interfaz:



The screenshot shows a window titled "Login" with a dark blue background. At the top, the text "Restaurant Manager" is displayed in a light blue font. Below this, there are two input fields: "Username" with the text "alexizzarevalo" and "Password" with masked characters "\*\*\*\*\*". A blue button labeled "Iniciar Sesion" is positioned below the password field.

Esta es la pantalla de inicio del Gui de Restaurant manager, se compone de 2 txt con el label correspondiente a cada campo, debe de ingresar el nombre de usuario y el password del Usuario si no es la correcta no lo dejara ingresar, luego presionar iniciar sesión para ingreso a la ventada de usuario.

## Menú Principal:

Interfaz:



The screenshot shows a window titled "Menu Principal" with a dark blue background. At the top, the text "Menu Princial" is displayed in a light blue font. Below this, the text "Informacion Restaurante:" is followed by three lines of information: "Nombre: Restaurante el mejor", "Numero de telefono: 55126362", and "Direccion: Zona 1, Guatemala". At the bottom, there are two blue buttons: "Menu Administracion" and "Modificar Restaurante".

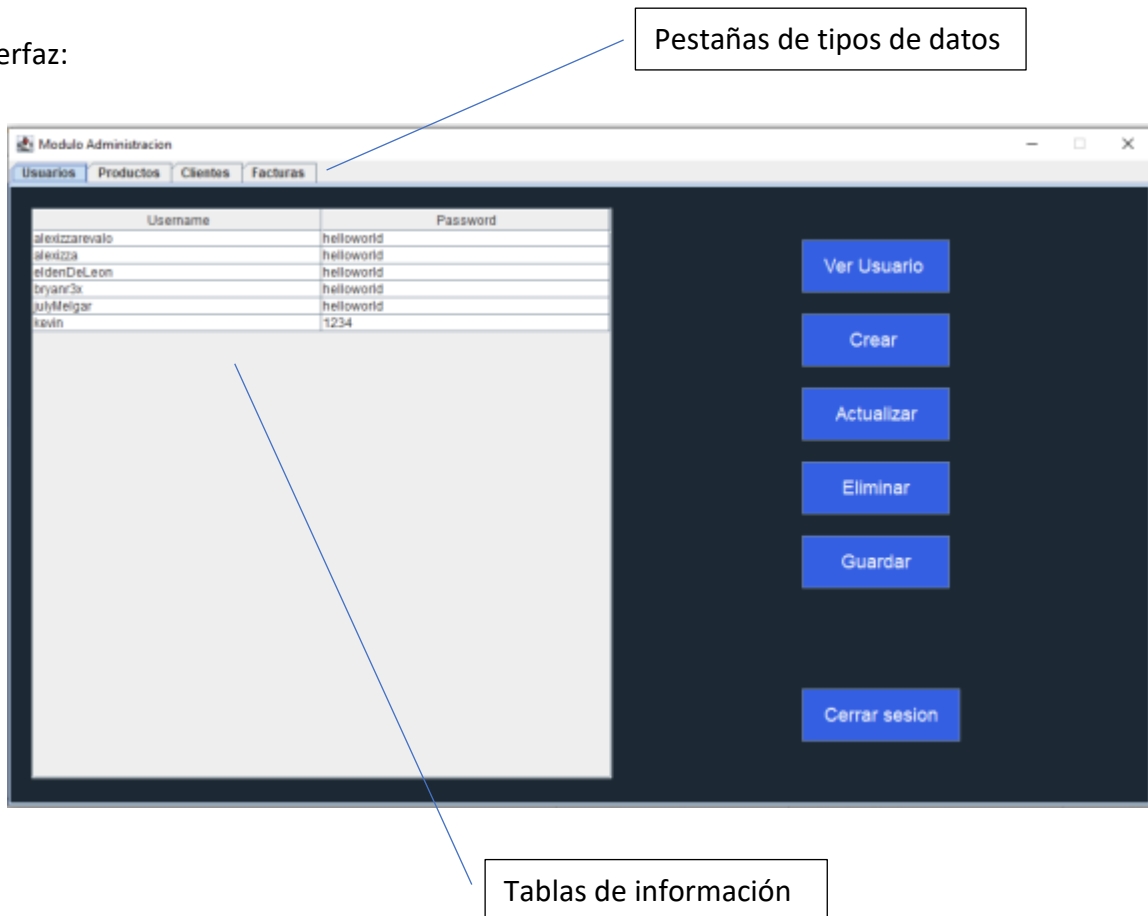
Menú principal: esta ventana muestra la información de dicho restaurante en manejo, acompañado tiene dos botones:

Menú Administrador: este botón redirigirá al menú de administrador.

Modificar Restaurante: este botón lo redirigirá a otra ventana donde deberá ingresar los datos que desea cambiar de la información del restaurante.

Modulo Administración:

Interfaz:



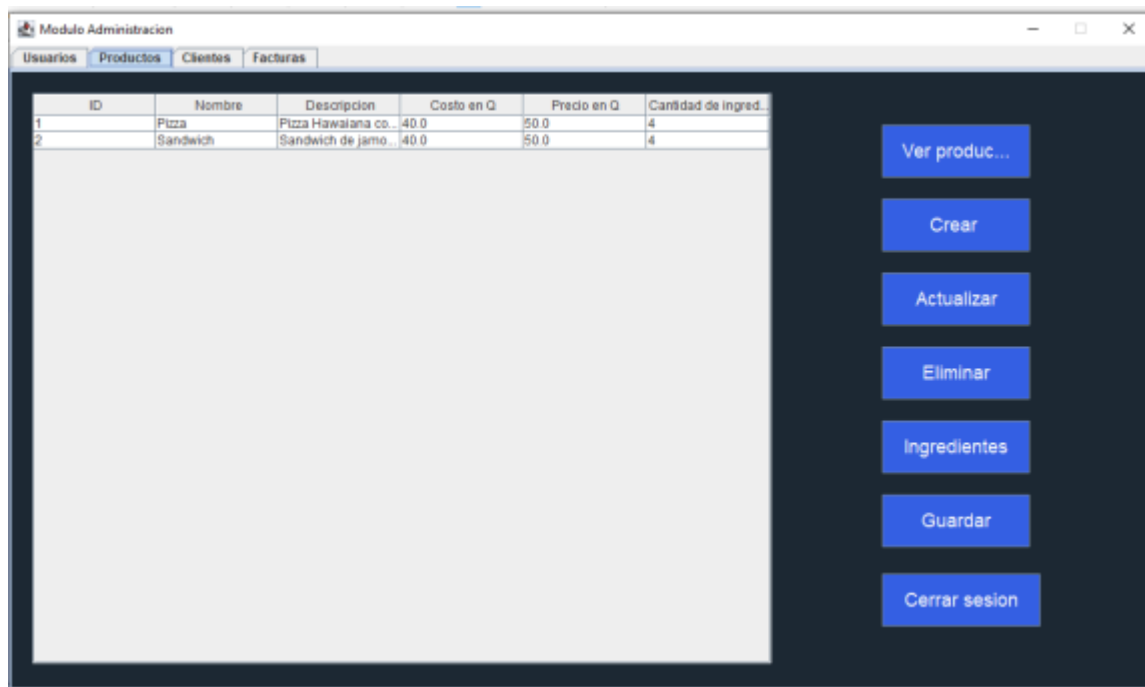
### Usuario

Esta interfaz es la ventana principal del usuario, en esta ventana se divide la diferente información de Usuario, Producto, Clientes y Facturas (Pestañas de tipos de datos), cada pestaña dependiendo del tipo, tiene las (Tablas de información) respectiva con los campos de cada tipo de objeto.

También posee 6 botones adicionales para la modificación de los objetos:

1. Ver usuario: desplegara una ventana donde se pedirá que usuario quiere visualizar y desplegara la información de ese usuario

2. Crear: desplegará una ventana donde se pedirá los datos del nuevo objeto que se desea agregar, si la información es correcta el objeto se creará correctamente.
3. Actualizar: este botón desplegará una ventana donde se pedirá los datos del objeto que se requiere modificar, si la información es correcta el objeto se creará correctamente.
4. Eliminar: este botón inicialmente pedirá la información del objeto a eliminar, luego lo elimina de los registros.
5. Guardar: este botón guarda todos los cambios a los datos en archivos Json.
6. Cerrar sesión: cierra sesión de usuario y retorna al login.



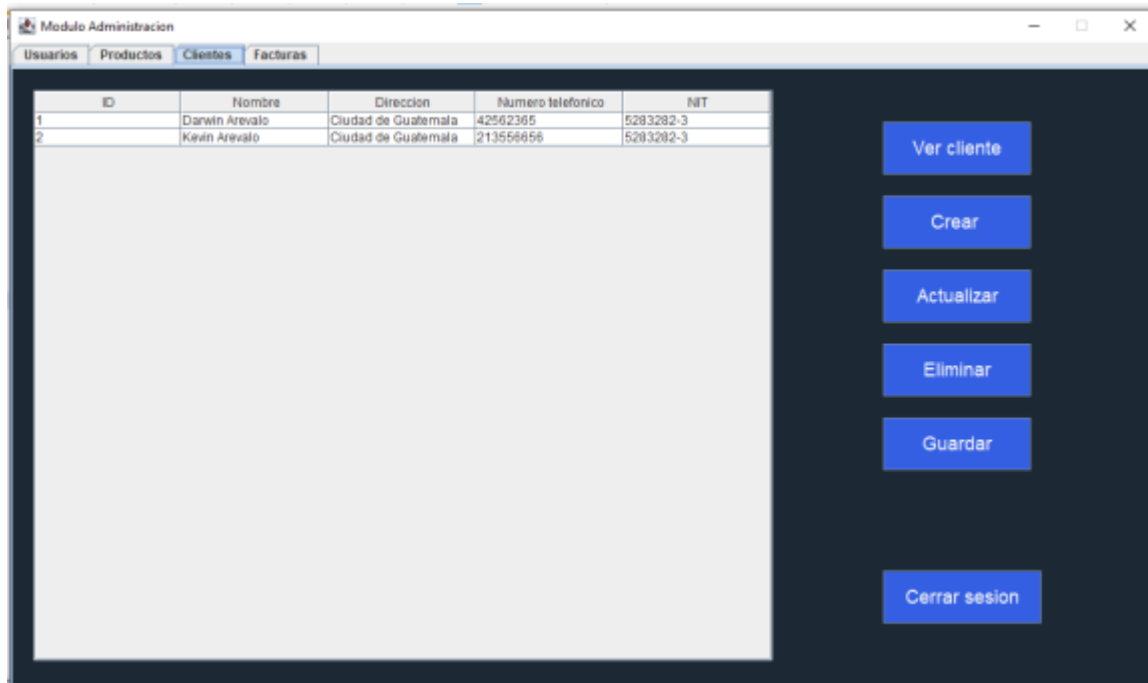
### Producto

Esta interfaz es la ventana principal del Producto, en esta ventana se divide la diferente información de Usuario, Producto, Clientes y Facturas (Pestañas de tipos de datos), cada pestaña dependiendo del tipo, tiene las (Tablas de información) respectiva con los campos de cada tipo de objeto.

También posee 7 botones adicionales para la modificación de los objetos:

1. Ver producto: desplegara una ventana donde se pedirá que usuario quiere visualizar y desplegara la información de ese producto
2. Crear: desplegará una ventana donde se pedirá los datos del nuevo objeto que se desea agregar, si la información es correcta el objeto se creará correctamente.

3. Actualizar: este botón desplegará una ventana donde se pedirá los datos del objeto que se requiere modificar, si la información es correcta el objeto se creará correctamente.
4. Eliminar: este botón inicialmente pedirá la información del objeto a eliminar, luego lo elimina de los registros.
5. Ingredientes: Muestra la información de ingredientes del producto seleccionado.
6. Guardar: este botón guarda todos los cambios a los datos en archivos Json.
7. Cerrar sesión: cierra sesión de usuario y retorna al login.



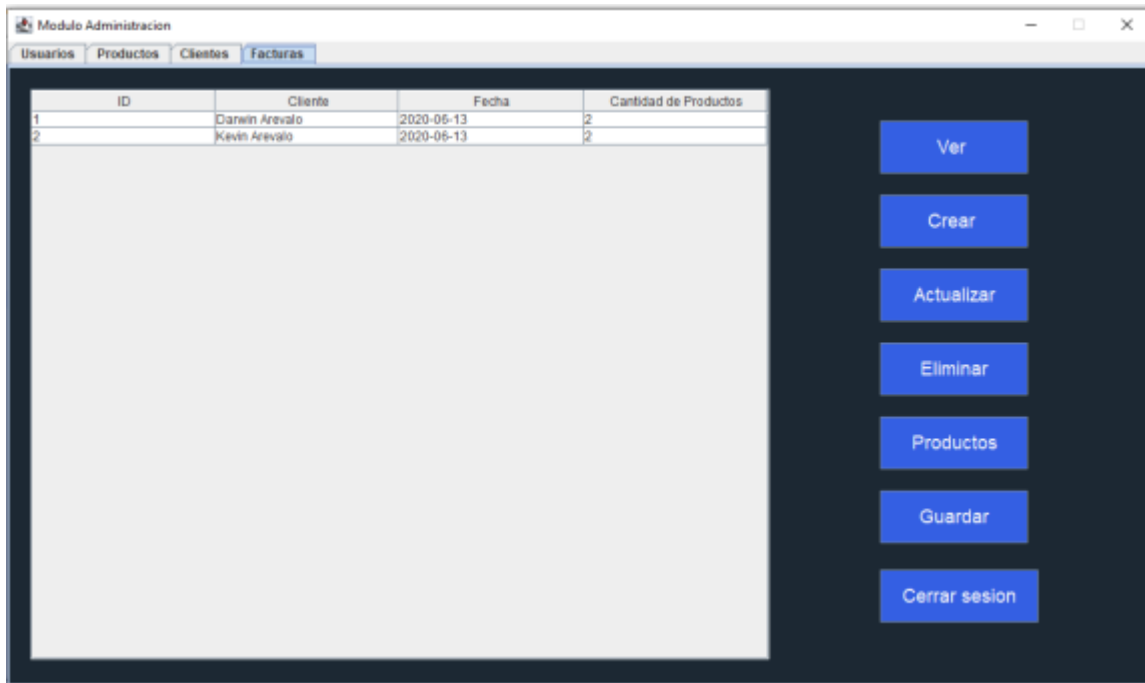
### Cliente

Esta interfaz es la ventana principal del cliente, en esta ventana se divide la diferente información de Usuario, Producto, Clientes y Facturas (Pestañas de tipos de datos), cada pestaña dependiendo del tipo, tiene las (Tablas de información) respectiva con los campos de cada tipo de objeto.

También posee 6 botones adicionales para la modificación de los objetos:

1. Ver cliente: desplegará una ventana donde se pedirá que usuario quiere visualizar y desplegará la información de ese cliente.
2. Crear: desplegará una ventana donde se pedirá los datos del nuevo objeto que se desea agregar, si la información es correcta el objeto se creará correctamente.
3. Actualizar: este botón desplegará una ventana donde se pedirá los datos del objeto que se requiere modificar, si la información es correcta el objeto se creará correctamente.

4. Eliminar: este botón inicialmente pedirá la información del objeto a eliminar, luego lo elimina de los registros.
5. Guardar: este botón guarda todos los cambios a los datos en archivos Json.
6. Cerrar sesión: cierra sesión de usuario y retorna al login.



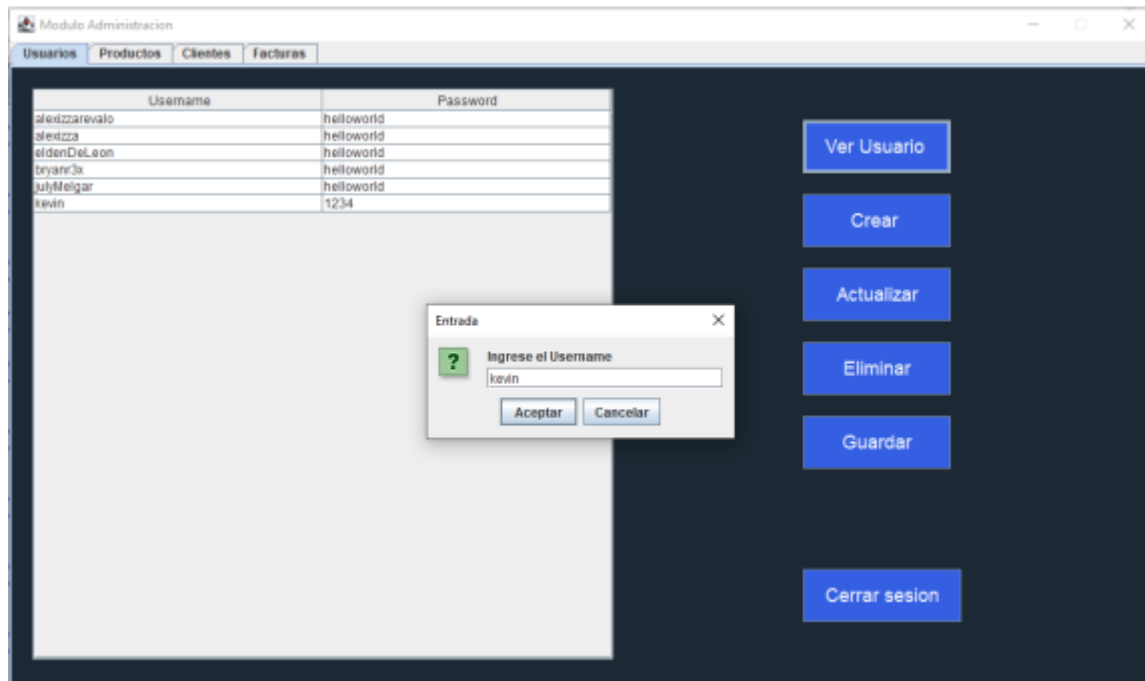
### Facturas

Esta interfaz es la ventana principal del Factura, en esta ventana se divide la diferente información de Usuario, Producto, Clientes y Facturas (Pestañas de tipos de datos), cada pestaña dependiendo del tipo, tiene las (Tablas de información) respectiva con los campos de cada tipo de objeto.

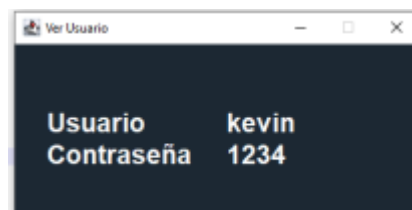
También posee 7 botones adicionales para la modificación de los objetos:

1. Ver Factura: desplegara una ventana donde se pedirá que usuario quiere visualizar y desplegara la información de esa factura.
2. Crear: desplegará una ventana donde se pedirá los datos del nuevo objeto que se desea agregar, si la información es correcta el objeto se creará correctamente.
3. Actualizar: este botón desplegará una ventana donde se pedirá los datos del objeto que se requiere modificar, si la información es correcta el objeto se creará correctamente.
4. Eliminar: este botón inicialmente pedirá la información del objeto a eliminar, luego lo elimina de los registros.
5. Ingredientes: Muestra la información de ingredientes del producto seleccionado.
6. Guardar: este botón guarda todos los cambios a los datos en archivos Json.
7. Cerrar sesión: cierra sesión de usuario y retorna al login.

## Interfaz ver usuario, producto, clientes, facturas:



## Ventana ver usuario, producto, clientes, facturas:



**Ventana Creación usuario, producto, clientes, facturas:**



The screenshot shows a window titled 'Crear usuario' with a dark blue background. At the top, the text 'Creacion Usuario' is displayed in a light blue font. Below this, there are three input fields: 'Username' containing the text 'Marthinn', 'Password' with three asterisks, and 'Comprobacion Pass' also with three asterisks. A blue button labeled 'Crear Usuario' is positioned at the bottom center of the form.

**Ventana Actualización usuario, producto, clientes, facturas:**



The screenshot shows a window titled 'Actualizar Usuario' with a dark blue background. At the top, the text 'Actualizacion U...' is displayed in a light blue font. Below this, there are three input fields: 'Username' containing the text 'KEVIN', 'Password' with three asterisks, and 'Comprobacion Pass' also with three asterisks. A blue button labeled 'Actualizar Usuario' is positioned at the bottom center of the form.



Datos guardados correctamente:

