

Manual Técnico Restaurant Manager G#4

Proyecto Fase 2

Proyecto donde se hace la creación de paquetes para tener un buen manejo de las clases

Paquetes:

1. FacturaAux
2. ProductosAux
3. crudCliente
4. crudFactura
5. crudProdutos
6. crudUsuarios
7. interfazClase
8. main
9. manejoDatos

Paquete FacturaAux

El siguiente paquete contiene las siguientes clases:

1. Verfactura

Clase Verfactura:

Atributos, objetos y arreglos:

```
Restauranterestaurante;  
ArrayList<Factura> facturas;  
ArrayList<Producto> productos;
```

```

ArrayList<Cliente> clientes;
ArrayList<Usuario> usuarios;
intIndice;
JButtonProductos;
JFrameproducto;
JScrollPaneTable2;

```

Metodo Constructor donde recibe como parametro un Objeto de la clase Restaurante, un arreglo de tipo factura, arreglo de tipo producto, arreglo de tipo cliente, arreglo de tipo usuario un dato de tipo entero

public void MostraProd() : método que recibe indice que hace visualizar el producto

public void setInicio() : creacion de ventana

public JButton addButton(): metodo recibe un String para el titulo enteros para la posicon y dimension de dicho boton

public void addLabel1() método que recibe recibe String para el titulo, dato de tipo entero para la posición y dimension de dicho label

public void buscarFactura() : metodo que recibe datos de tipo int para la búsqueda de factura por ID

public void tablaProductos() : metodo que es llamado para la creacion de tablas para la visualizacion de productos

public void actionPerformed(ActionEvent e): metodo sobre escrito para el funcionamiento del botones

Paquete ProductoAux

Clases que contiene el paquete :

1. VerProducto

Clase VerProducto:

Atributos, arreglos y componentes:

```

Restauranterestaurante;
ArrayList<Factura> facturas;
ArrayList<Producto> productos;
ArrayList<Cliente> clientes;

```

```

ArrayList<Usuario> usuarios;
intIndice;
JButtoningredientes;
JFrameingredient;
JScrollPaneable2;

```

Método constructor que recibe como parámetro objeto de la clase restaurante , arreglo de tipo factura, arreglo de tipo producto, arreglo de tipo cliente, arreglo de tipo usuario y dato de tipo entero

public void MostrarIngredientes(): metodo que muestra listado de ingredientes del producto

public void tablaIngredientes(): metodo que recibe dato de tipo indice para agregarlo en la tabla

public Object[][] ConvertirIngredientes() : metodo que recibe para la creacion del objeto y asi agregarlo a la tabla

public void BuscarProducto(): realiza la busqueda de dicho producto

public void actionPerformed(ActionEvent e): metodo sobre escrito para el funcionamiento de los botones

Paquete crudFactura

Paquete que contiene la siguientes clases:

1. CrearFactura

Clase CrearFactura

Atributos, objetos componentes necesario para la clase

```

Restauranterestaurante;
ArrayList<Factura> facturas;
ArrayList<Producto> productos;
ArrayList<Cliente> clientes;
ArrayList<Usuario> usuarios;
JTextFieldusername;
JPasswordFieldpassword;
JPasswordFieldpasswordComprobation;
JButtoncrearFactura;
JButtonagregarFactura;
JTextFieldID;
JTextFieldNombre;

```

```

JTextFieldcliente;
JTextFieIdfecha;
FacturaFacturaAux =newFactura();
publicArrayList<Products> productsArrayList =newArrayList();
booleaningresoFactura =false;
JTextFieldname;
JTextFieldprice;

```

Metodo constructor que recibe un objeto de la clase restaurante , un arreglo de tipo Facturas, un arreglo de tipo producto, arreglo de tipo cliente arreglo de usuario

public JTextField addTextfield(): metodo que recibe un String , enteros tanto para la posicion y dimension de dicho componente

public JPasswordField addPasswordField(): metodo para la creacion de ingresar contraseña y el manejo de dicha información

public void funcionalidadBotonCrear() : método para verificación de datos

public void actionPerformed(ActionEvent e): método sobre escrito para el manejo de funcionalidades de cada uno de los botones

Paquete crudCliente

Paquete que contiene las siguientes clases:

1. ActualizarCliente
2. CrearCliente
3. VerCliente

Clase ActualizarCliente:

Atributos, objetos y componentes

```

Restauranterestaurante;
ArrayList<Factura> facturas;
ArrayList<Producto> productos;
ArrayList<Cliente> clientes;
ArrayList<Usuario> usuarios;
JTextFieldusername;
JPasswordFieldpassword;
JPasswordFieldpasswordComprobation;
JButtonactualizarCliente;
JTextFieldID;
JTextFieldNombre;

```

```
JTextFieldDireccion;  
JTextFieldNumero;  
JTextFieldNIT;  
intactualizarId;
```

Clase CrearCliente:

Atributos objetos y componentes:

```
Restauranterestaurante;  
ArrayList<Factura> facturas;  
ArrayList<Producto> productos;  
ArrayList<Cliente> clientes;  
ArrayList<Usuario> usuarios;  
JTextFieldusername;  
JPasswordFieldpassword;  
JPasswordFieldpasswordComprobation;  
JButtoncrearCliente;  
JTextFieldID;  
JTextFieldNombre;  
JTextFieldDireccion;  
JTextFieldNumero;  
JTextFieldNIT;
```

metodo constructor recibe como parametro objeto de la clase restaurante arreglo de tipo factura, arreglo de tipo producto, arreglo de tipo cliente , arreglo de tipo de usuario

public void setInicio() : creacion de ventana

public JButton addButton(): metodo recibe un String para el titulo enteros para la posicon y dimension de dicho boton

public void addLabel1() método que recibe recibe String para el titulo, dato de tipo entero para la posición y dimension de dicho label

public void funcionalidadBotonCrear(String username, String password):
metodo para la creacion de cliente

Paquete manejoDatos:

El paquete contiene la siguiente clases:

1. Cliente

2. Factura
3. Ingredients
4. LecturaJsonArchivos
5. LogErrores
6. Producto
7. Products
8. Restaurante
9. Usuarios

Practicamente cada una de las clases es de uso de manejo de errores al momento de leer archivos creaciones etc.

Clase LogErrores

Esta clases prácticamente hacen lo mismo, cada una de estas clases cuenta con un

solo método el cual se encarga de escribir en un archivo txt los errores encontrados

en el programa, pero cada método fue modificado para escribir en un archivo diferente. Aunque el formato de escritura es muy parecido, estos métodos mostrarán

un error diferente en los log de errores.

LogErrores.escribirLogErrores(String ruta, String archivoError, String errorLine): Este método perteneciente a la clase LogErrores2, es el encargado de escribir el archivo de texto errores.log, Cuenta con un objeto de la clase Calendar el cual nos ayuda a obtener la fecha exacta así como la hora. Cuenta también con un objeto de la clase PrintWriter el cual se utiliza para escribir el archivo de texto.

Paquete crudProdutos

El siguiente paquete contiene las siguientes clases:

1. AgregarIngredientesProducto
2. CrearProducto

Clase AgregarIngredientesProducto:

Atributos y componentes:

```
Restauranterestaurante;  
ArrayList<Factura> facturas;  
ArrayList<Producto> productos;  
ArrayList<Usuario> usuarios;  
ArrayList<Cliente> clientes;  
JButtonbuttonLogin;  
JTextFieldname;  
JTextFieldquantity;  
JTextFieldunits;  
CrearProductocrearProducto;  
publicArrayList<Ingredients> ingredientsArrayList;
```

metodo constructor que recibe como parametro un objeto de tipo restaurante
arreglo de tipo facturas, arreglo de tipo productos, arreglo de tipo usuario, arreglo
de tipo cliente, arreglo de tipo ingredientes

public void setInicio() : creacion de ventana

public JButton addButton(): metodo recibe un String para el titulo enteros para la
posicon y dimension de dicho boton

public void addLabel1() método que recibe recibe String para el titulo, dato de
tipo entero para la posición y dimension de dicho label

public void actionPerformed(ActionEvent e): método sobre escrito para el
manejo de funcionalidades de cada uno de los botones

Clase CrearProducto:

Atributos y componentes

```
Restauranterestaurante;  
ArrayList<Factura> facturas;  
ArrayList<Producto> productos;  
ArrayList<Cliente> clientes;  
ArrayList<Usuario> usuarios;  
JTextFieldusername;  
JPasswordFieldpassword;  
JPasswordFieldpasswordComprobation;  
JButtoncrearProducto;  
JButtonagregarIngrediente;  
JTextFieldID;  
JTextFieldNombre;
```

```

JTextFieldddescripcion;
JTextFieldprecio;
JTextFieldcosto;
ProductoproductoAux =newProducto();
publicArrayList<Ingredientes> ingredientesArrayList =newArrayList();
booleaningresoIngredientes =false;
JTextFieldname;
JTextFieldquantity;
JTextFieldunits;

```

public void setInicio() : creacion de ventana dimension y posicion

public JButton addButton(): metodo recibe un String para el titulo enteros para la posicon y dimension de dicho boton

public void addLabel1() método que recibe recibe String para el titulo, dato de tipo entero para la posición y dimension de dicho label

public void funcionalidadBotonCrear(String username, String password):
metodo para la creacion de cliente

public JTextField addTextfield(): metodo que recibe un String , enteros tanto para la posicion y dimension de dicho componente

public JPasswordField addPasswordField(): metodo para la creacion de ingresar contraseña y el manejo de dicha información

Paquete interfazClase

Este paquete contiene las siguientes clases :

1. JPanelCliente
2. JPanelFactura
3. JPanelProducto
4. JPanelUser
5. login
6. PantallaInicio
7. VentanaAdministrador

Cada una de las clases principales es para la creación de cada uno de los componentes así mismo agregarlo a la interfaz gráfica

Arreglos y componentes:

```
Restaurante restaurante;  
ArrayList<Factura> facturas;  
ArrayList<Producto> productos;  
ArrayList<Usuario> usuarios;  
ArrayList<Cliente> clientes;  
JButton buttonLogin;  
JTextField username;  
JPasswordField password;
```

Paquete main

Clases:

1. Main

Clase Main:

Es de vital importancia para la funcionalidad del programa, este método es el encargado de la lectura del Json nombrado "config.Json" la cual indicará la forma de carga de los arreglos, ya sea por medio de archivos Json

Paquete crudUsuario:

El paquete contiene las siguientes clases:

1. ActualizarUsuario
2. CrearUsuarios
3. VerUsuarios

Clase ActualizarUsuario

Atributos y componentes:

```
Restauranterestaurante;  
ArrayList<Factura> facturas;  
ArrayList<Producto> productos;  
ArrayList<Cliente> clientes;  
ArrayList<Usuario> usuarios;  
JTextFieldusername;  
JPasswordFieldpassword;  
JPasswordFieldpasswordComprobation;  
JButtonactualizarUsuario;  
StringactualizarUsername;
```

Metodo constructor que recibe un arreglo de tipo restaurante arreglo de tipo factura, arreglo de tipo producto, cliente y usuario

public void setInicio() : creacion de ventana

public JButton addButton(): metodo recibe un String para el titulo enteros para la posicon y dimension de dicho boton

public void addLabel1() método que recibe recibe String para el titulo, dato de tipo entero para la posición y dimension de dicho label

public JPasswordField addPasswordField(): metodo para la creacion de ingresar contraseña y el manejo de dicha información

public JPasswordField addPasswordField(): metodo para la creacion de ingresar contraseña y el manejo de dicha información