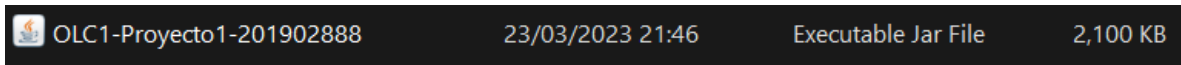


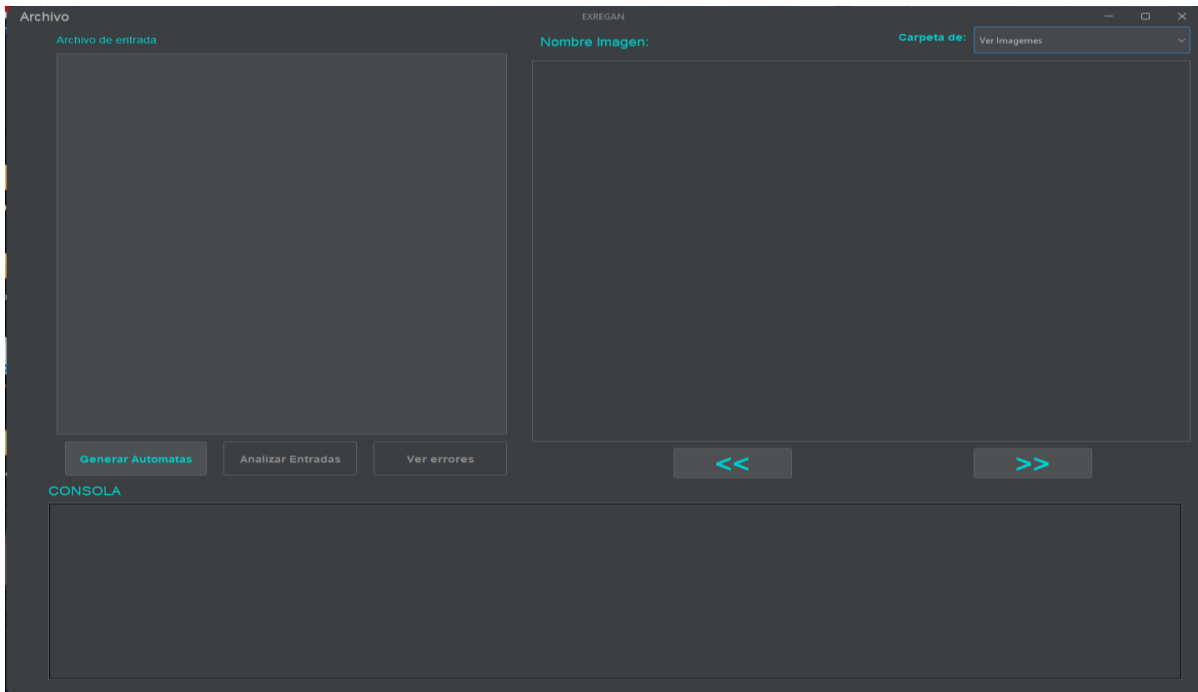
MANUAL DE USUARIO

El siguiente documento presenta las indicaciones correctas al usar el programa EXREGAN programa desarrollado bajo los conceptos del curso Lenguajes y Compiladores 1.

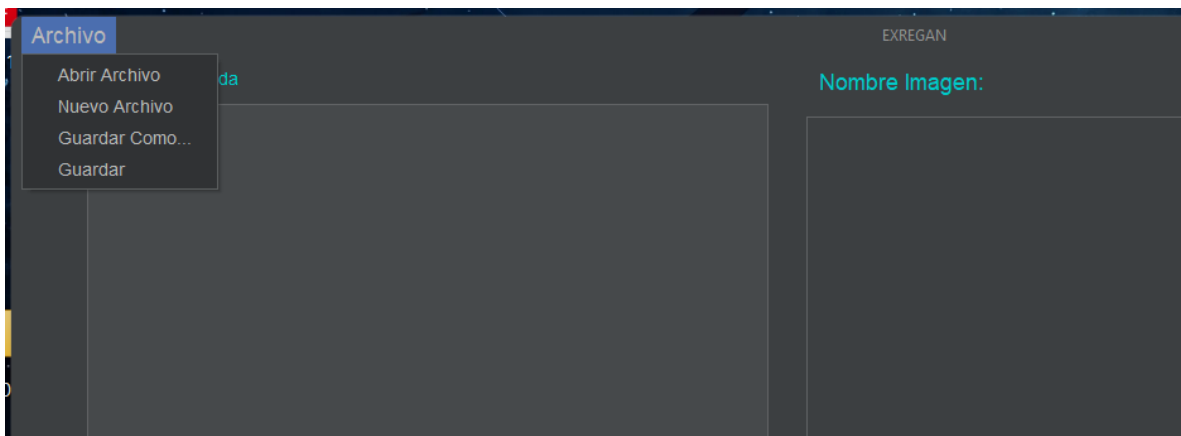
De primera parte se encontrará el ejecutable:



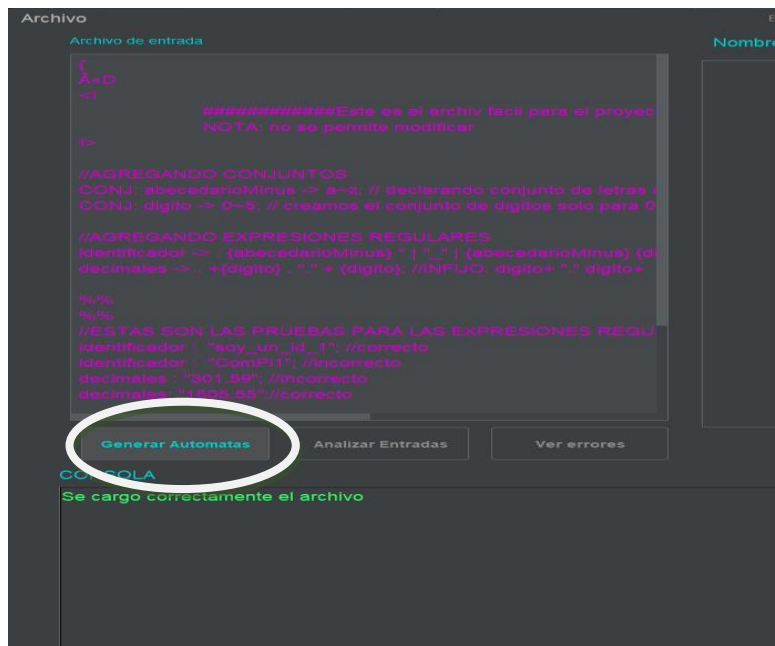
Ejecutándolo encontraremos lo siguiente interfaz gráfica:



Siguiendo con el lineamiento podremos cargar un archivo:

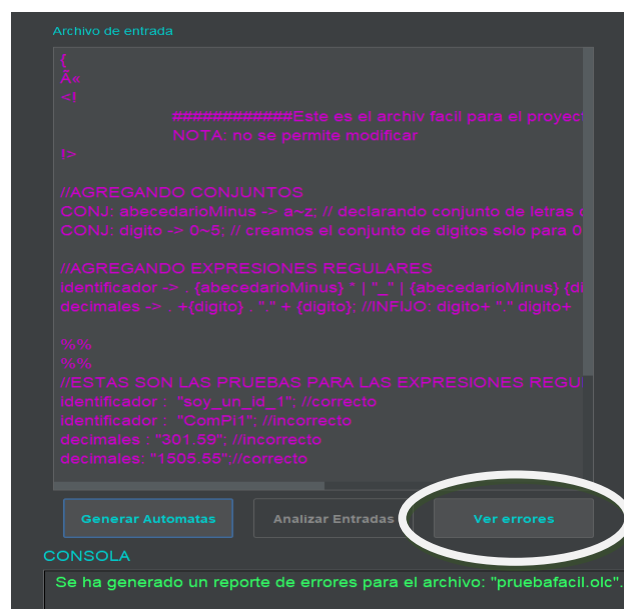


Tendremos 4 opciones de archivo, dando a conocer con la opción “abrir archivo” podremos cargar un archivo con extensión .olc donde tendremos las expresiones regulares y lexemas a analizar:



Nos mostrara el contenido del archivo cargado, indicando en consola que se “cargo correctamente” al momento de pulsar en el botón “Generar Automatas” de no existir errores en el lenguaje en consola nos indicara que “Se genero correctamente los autómatas” y nos habilitara el botón “Analizar Entradas” de existir errores nos habilitara el botón “Ver error” y no habilitara el botón “Analizar Entradas”.

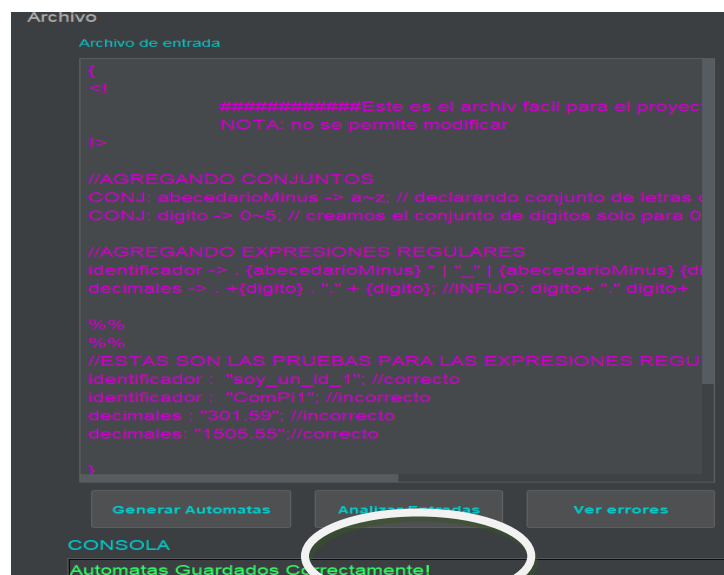
Si existe errores en el lenguaje:



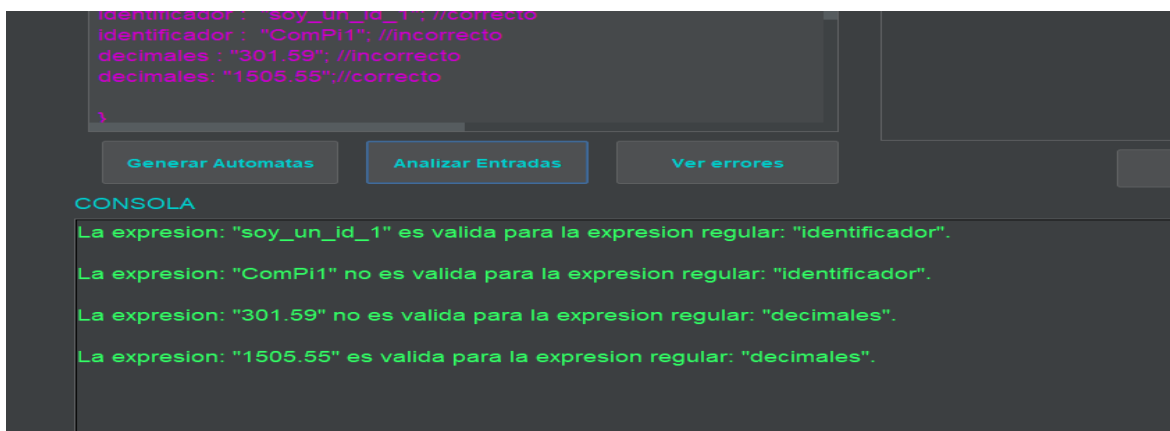
Al pulsar Ver Errores nos abrirá el reporte de errores como se muestra:

Reporte de Errores				
# No.	TIPO	DESCRIPCION	FILA	COLUMNA
1	Error Lexico	El Simbolo: é no pertenece al lenguaje	2	1

De no existir errores podremos habilitar el botón “Analizar Entradas” donde nos genera cada de los métodos empleados mostrando gráficamente y en consola nos mostrara que los “Autómatas Guardados Correctamente”

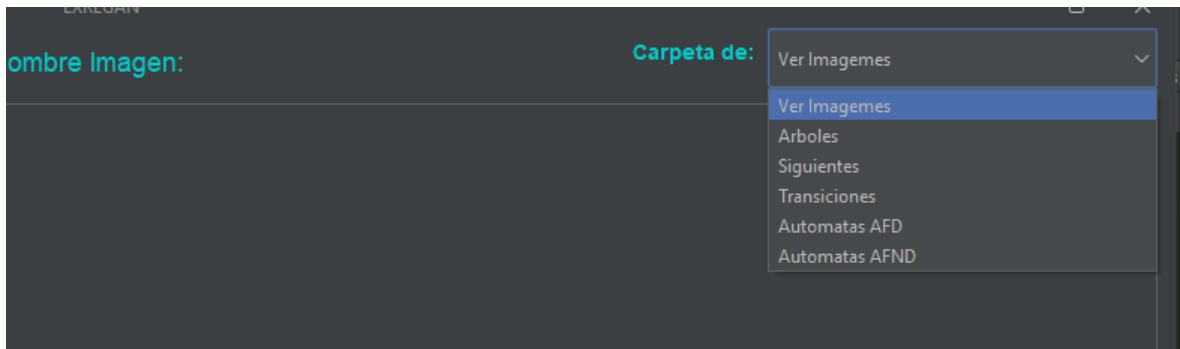


Nos indicara que los lexemas ingresados coinciden con alguna expresión regular de igual manera creando gráficamente cada uno de los AFD, AFND, ARBOLES, SIGUIENES y TRANSICIONES y un reporte sobre los lexemas que hagan match en un archivo Json.

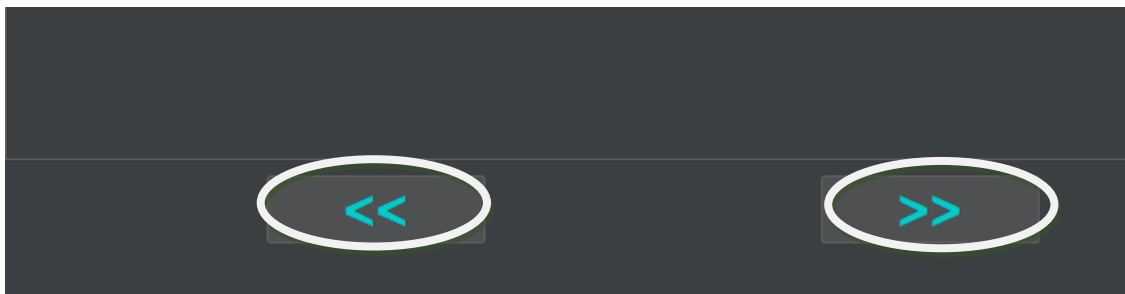


Podremos navegar entre las imágenes generadas con los botones siguientes:

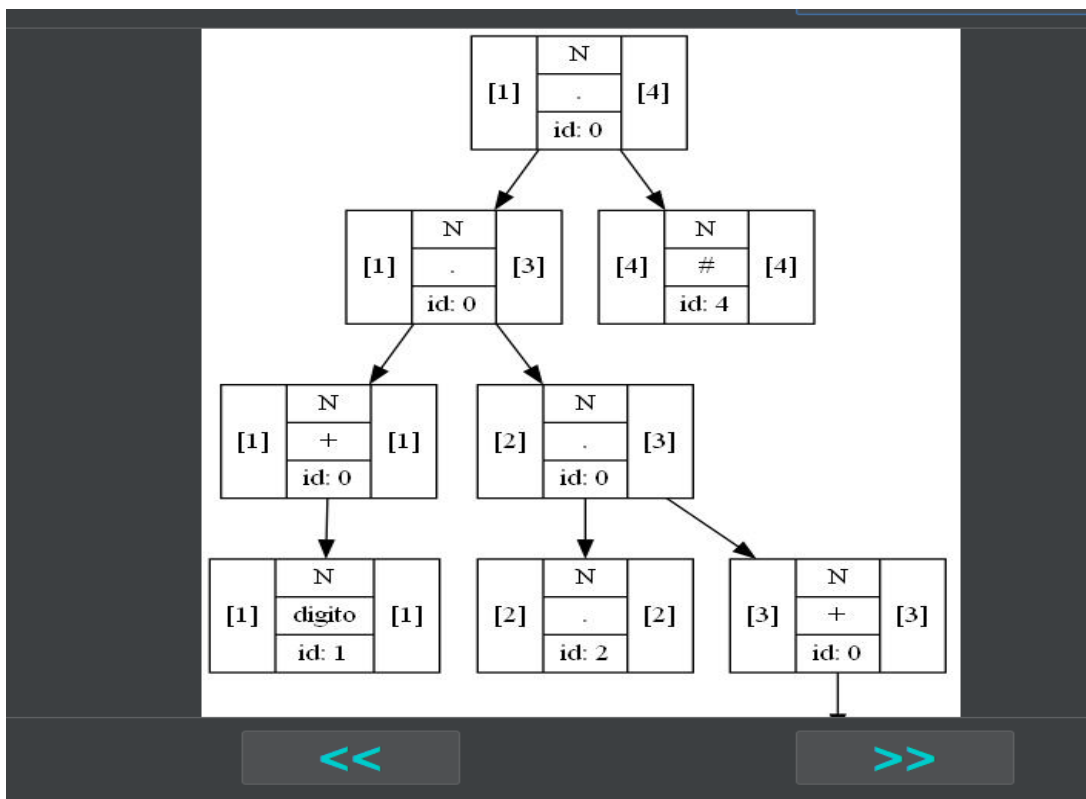
Podremos navegar entre carpetas



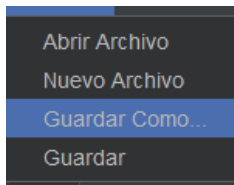
Podremos navegar entre imágenes generadas



Imágenes



Las siguientes opciones :



Nuevo archivo: Nos creara un nuevo archivo

Guardar Como: nos guardar los datos cargados en el AreaText

Guardar; nos guardar los datos cargados en el AreaText con otro nombre

Archivos de salida(Json)

```
[
  {
    "Valor": "soy_un_id_1",
    "ExpresionRegular": "identificador",
    "Resultado": "Cadena valida."
  },
  {
    "Valor": "ComPi1",
    "ExpresionRegular": "identificador",
    "Resultado": "Cadena no valida."
  },
  {
    "Valor": "301.59",
    "ExpresionRegular": "decimales",
    "Resultado": "Cadena no valida."
  },
  {
    "Valor": "1505.55",
    "ExpresionRegular": "decimales",
    "Resultado": "Cadena valida."
  }
]
```