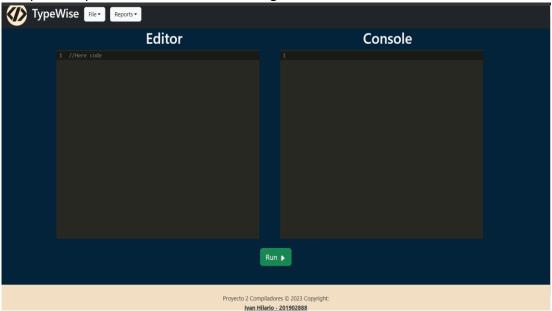
## **MANUAL DE USUARIO**

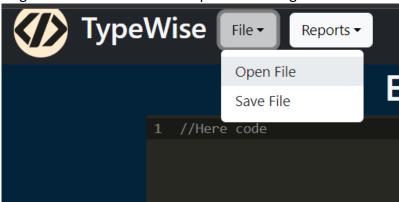
El siguiente documento presenta las indicaciones correctas al usar el programa TypeWise programa desarrollado bajo los conceptos del curso Lenguajes y Compiladores 1.

De primera parte se encontrará interfaz gráfica:



Mostrando un editor de texto y un consola donde se mostrar los resultados

Siguiendo con el lineamiento podremos cargar un archivo:



Y se nos cargar el contenido en el editor:

```
Editor
1 void funcionesEspecialesYNativas(){
     print("----");
print("SIN TOLOWER");
     print(toLower("CON TOLOWER"));
    print("-----");
    print("sin toupper");
     print(toUpper("con toupper"));
     print("-----");
     double b=17.8;
    print("sin truncate: "+b);
     int b2=truncate(b);
     print("con truncate "+b2);
    print("-----");
    double c=26.5;
    print("sin round: "+c);
     c=round(c);
    print("con round "+c);
    double cc=26.4;
    print("con round "+cc);
```

Ya cargado el contenido podremos correr el interprete con el botón "Run" nos mostrara los resultados

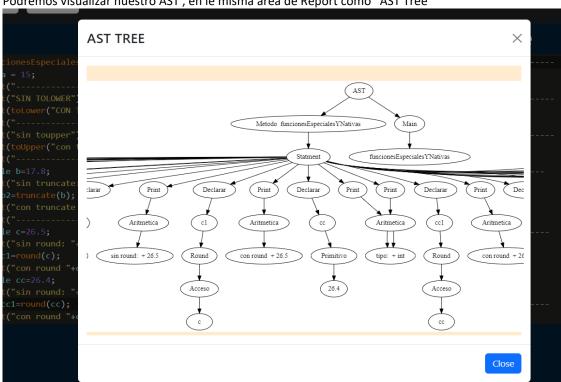
```
Console
  -----TOLOWER-----
2 SIN TOLOWER
  con tolower
4 -----TOUPPER-_---
5 sin toupper
6 CON TOUPPER
  -----TRUNCATE-----
8 sin truncate: 17.8
  con truncate 17
  -----ROUND-----
11 sin round: 26.5
12 con round 26.5
  sin round: 26.4
  con round 26
  -----TYPE0F----
  tipo: string
  tipo: int
  tipo: double
  tipo: char
  tipo: boolean
  -----LENGTH-----
22 tamaño: 14
```

Si existiera algun error dentro del contenido

Podremos visualizarlo en el área de reportes como "Report Errors"



Podremos visualizar nuestro AST, en le misma área de Report como "AST Tree"



Podremos visualizar nuestro Tabla de símbolos . en le misma área de Report como "Symbols Table"

speciales	Туре	Туре	Around	Line	Column
funcionesEspecialesYNativas	Void	Metodo		1	0
.OWER") a	0	Variable	Funcion	2	4
b	1	Variable	Funcion	10	4
upper") ("con i b2	0	Variable	Funcion	12	4
С	1	Variable	Funcion	15	4
c1	0	Variable	Funcion	17	4
cc	1	Variable	Funcion	19	4
cc1	0	Variable	Funcion	21	4
nd: "- ); X	4	Variable	Funcion	24	4
nd "+¢	0	Variable	Funcion	25	4
nd: "-	1	Variable	Funcion	26	4
cc);	3	Variable	Funcion	27	4