Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | SAM Trevano |
| Data | 11.05.2018 |

|  |
| --- |
| Lavori svolti |
| Oggi Fabio si è occupato di continuare e di finire di saldare tutte e 15 le strisce di led.    Mentre Alessandro si è occupato del codice per gestire le varie accensioni dei led in base alle parole. In primo luogo ha scritto un foglio contenente tutte le parole che dovranno essere illuminate (ore, minuti, secondi e altre) con la loro rispettiva riga:    Una volta fatto ciò gli è stato dato un foglio “trasparente” su cui ha potuto disegnare una griglia, in modo tale da poter segnare il numero di tutti i led in base alla loro rispettiva lettera.      Una volta fatto ciò si è rimesso a redigere il codice, innanzitutto ha creato tutti gli array delle varie parole, lettere e simboli con il numero dei rispettivi led.    In seguito ha creato 4 metodi: uno per gestire il cambio dell’ora, uno per gestire l’accensione dei simboli + e -, uno per gestire l’illuminazione dei led che rappresentano i minuti da 1 a 4 mentre l’ultimo serve per gestire l’illuminazione dei secondi.  //Metodo che gestisce le ore.  //Se i minuti superano i 40 allora incrementa l'ora di 1 e si attiva la parola meno.  void setOra() {  if (minuti >= 40) {  ora = ora + 1;  meno = true;  }  }  //Metodo che gestisce i simboli + e -.  //Se la scritta meno non é attiva allora accendo il led corrispondente al simbolo +  //Altrimenti accendo il led corrispondente al -.  void setPiuMeno() {  if (meno != true) {  strip.setPixelColor(piuMeno[0], 255, 0, 255);  setMinutiPallini();  } else {  strip.setPixelColor(piuMeno[1], 255, 0, 255);  setMinutiPallini();  }  strip.show();  }  //Metodo che gestisce i minuti tra l'1 ed il 4 segnalati con i pallini.  //Ad ogni ciclo accendo un led ed incremento i minuti.  void setMinutiPallini() {  for (int i = 0; i < sizeof(rigaPalliniMinuti); i++) {  strip.setPixelColor(rigaPalliniMinuti[i], 255, 0, 255);  minuti = minuti + 1;  }  }  //Metodo che gestisce la riga verticale dei secondi rappresentati con dei pallini.  //Se quel determinato secondo é un multiplo di 5 accendo il suo rispettivo led,  //quando arrivo a 60 secondi spengo tutti i led.  void setSecondi() {  int secondiP = secondi % 5;  int counter = 0;  if (secondiP == 0) {  switch (secondi) {  case 5:  strip.setPixelColor(colonnaSecondi[counter], 255, 0, 255);  counter++;  break;  case 10:  strip.setPixelColor(colonnaSecondi[counter], 255, 0, 255);  counter++;  break;  case 15:  strip.setPixelColor(colonnaSecondi[counter], 255, 0, 255);  counter++;  break;  case 20:  strip.setPixelColor(colonnaSecondi[counter], 255, 0, 255);  counter++;  break;  case 25:  strip.setPixelColor(colonnaSecondi[counter], 255, 0, 255);  counter++;  break;  case 30:  strip.setPixelColor(colonnaSecondi[counter], 255, 0, 255);  counter++;  break;  case 35:  strip.setPixelColor(colonnaSecondi[counter], 255, 0, 255);  counter++;  break;  case 40:  strip.setPixelColor(colonnaSecondi[counter], 255, 0, 255);  counter++;  break;  case 45:  strip.setPixelColor(colonnaSecondi[counter], 255, 0, 255);  counter++;  break;  case 50:  strip.setPixelColor(colonnaSecondi[counter], 255, 0, 255);  counter++;  break;  case 55:  strip.setPixelColor(colonnaSecondi[counter], 255, 0, 255);  counter++;  break;  case 60:  strip.setPixelColor(colonnaSecondi[counter], 255, 0, 255);  counter++;  break;  default:  for (int i = counter; i <= 0; i--) {  strip.setPixelColor(colonnaSecondi[i], 0, 0, 0);  }  counter = 0;  break;  }  }  } |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
|  |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| In ritardo sulla pianificazione. |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| Finire di montare tutta la struttura e portare avanti il codice per la gestione del wordclock. |