

Simulazione dello sviluppo di uno sciame elettromagnetico in atmosfera

Alessandro Liberatore Luca Rickler

14 dicembre 2016

Indice

1	Sciami atmosferici	3
1.1	Sciami elettromagnetici	3
1.2	Sviluppo dello sciame	4
1.3	Riassorbimento dello sciame	5
2	Descrizione del codice	6
3	Compilazione codice	6
4	Risultati e confronti con altri modelli	6
A	Appendici	8
A.1	Calcolo dell'energia critica e della lunghezza di radiazione per elettroni e positroni in atmosfera	8
A.2	Modello di Heitler	8

Introduzione

Scopo del seguente programma è la simulazione, con metodi Monte Carlo, dello sviluppo di uno sciame elettromagnetico in atmosfera.

Tale sciame si può immaginare come prodotto dall'interazione di un raggio cosmico primario con gli elementi componenti l'atmosfera terrestre. Si dà la possibilità all'utente di scegliere l'energia della particella (un raggio gamma) che darà inizio allo sciame in un intervallo di energie tra i 10^2 MeV ed i 10^5 MeV.

I risultati di tale simulazione possono essere confrontati con quelli di altre simulazioni presenti allo stato dell'arte.

1 Sciami atmosferici

Un raggio cosmico primario può generare una cascata di particelle secondarie. Questo sciame di particelle viene comunemente chiamato *Extensive Air Showers* (EAS). In particolare questi sciami sono composti sia da una componente elettromagnetica che da una adronica. Nella presente simulazione, si focalizzerà l'attenzione sulla sola componente elettromagnetica generata da un raggio gamma considerato come particella primaria (sciami generati da elettroni o positroni sono, dopo poche lunghezze di radiazione, del tutto analoghi a quelli generati da raggi gamma).

1.1 Sciami elettromagnetici

Come detto, si può considerare uno sciame elettromagnetico come prodotto dall'interazione di un elettrone, positrone o raggio gamma con l'atmosfera terrestre. Date le alte energie in gioco ($\approx 10^4$ MeV), i fenomeni di interazione predominanti per queste particelle a tali energie sono:

- **bremsstrahlung** per gli elettroni ed i positroni;
- **produzione di coppia** per i raggi gamma.

Si supponga, a titolo di esempio, un elettrone come particella primaria. Questo emetterà fotoni (per via della radiazione di bremsstrahlung) che potranno a loro volta creare elettroni e positroni tramite la produzione di coppia. Questi leptoni potranno quindi emettere fotoni per bremsstrahlung e così via. Il processo continua fino al raggiungimento delle energie critiche. Queste sono 88.05 MeV per la bremsstrahlung e 10 MeV per la produzione di coppia.

L'energia critica per la bremsstrahlung in atmosfera (considerata composta da azoto molecolare, ossigeno molecolare ed argon) si è ricavata effettuando prima una media tra l'energia critica per gli elettroni e per i positroni relativa ad ogni singola specie atomica e, successivamente, una media dei risultati pesata sull'abbondanza dei suddetti elementi in atmosfera (78% N_2 , 21% O_2 ed 1% Ar). Si veda l'appendice A.1 per i calcoli estesi. I dati delle energie critiche sono stati presi da Patrignani et al. (2016).

Per quanto riguarda l'energia di soglia per la produzione di coppie, si è scelto il valore per il quale questo tipo di processo predomina sugli altri. A tal fine, si è ritenuto, come si può osservare nel grafico in Figura 1, che 10 MeV fosse una buona scelta.

Sono dunque stati considerati, fino al raggiungimento delle rispettive energie critiche, esclusivamente i processi sopra citati per lo sviluppo dello sciame. Nel caso di una particella con energia non sufficiente, è stato considerato un processo di riassorbimento spiegato in seguito nel paragrafo 1.3.

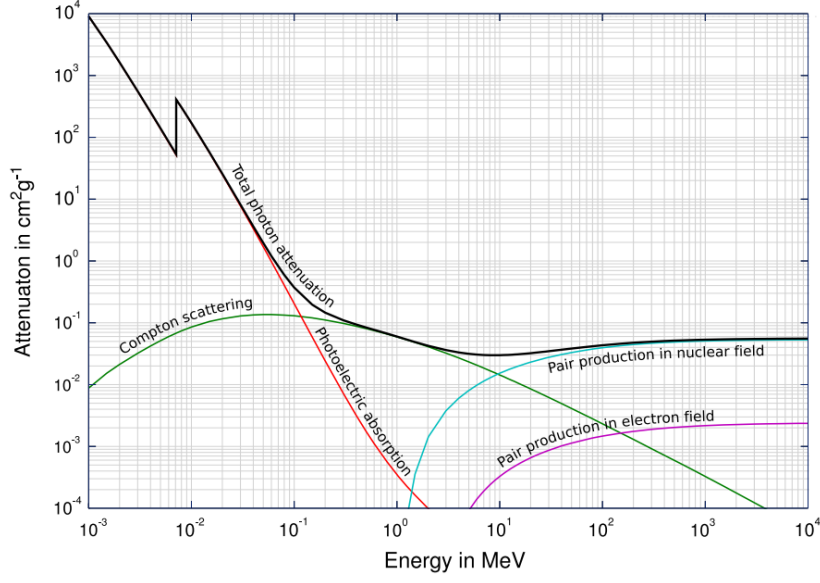


Figura 1: Diversi meccanismi di attenuazione di fotoni in un mezzo in funzione dell'energia.

1.2 Sviluppo dello sciame

L'atmosfera è stata suddivisa in strati verticali di spessore pari ad una lunghezza di radiazione \tilde{x}_0 [g/cm²]. Nel primo strato viene iniettato il raggio cosmico primario che, se sufficientemente energetico (i.e. $E > E_{soglia}$), interagirà attraverso la produzione di coppia o la radiazione di bremsstrahlung. Il processo è simulato ad intervalli costanti dh (step) pari a $0.1 \tilde{x}_0$.

Il comportamento dei leptoni e dei raggi gamma è simulato in modi diversi per ogni specie.

Cominciando dalla radiazione bremsstrahlung, dalla letteratura (H. Bichsel, January 2012), si trova che il numero di fotoni prodotti da un elettrone di energia E_e in funzione dello spazio percorso e della loro energia, compresa tra k_{min} e k_{max} , risulta essere pari a:

$$N_\gamma = \frac{d}{\tilde{x}_0} \left[\frac{4}{3} \ln \frac{k_{max}}{k_{min}} - \frac{4(k_{max} - k_{min})}{3E_e} + \frac{k_{max}^2 - k_{min}^2}{2E_e^2} \right], \quad (1)$$

valida per distanze percorse $d \ll \tilde{x}_0$ [g/cm²]. Si è quindi ricavato il libero cammino medio degli elettroni come la distanza alla quale il numero di gamma emessi è pari ad uno:

$$\lambda_{BS} = d = \left(\frac{\tilde{x}_0}{N_\gamma} \right)_{N_\gamma \rightarrow 1}. \quad (2)$$

Sono stati considerati come valori di k_{min} e k_{max} rispettivamente 1 keV e l'energia del leptone. Il valore minimo è stato scelto arbitrariamente decidendo di ignorare i raggi gamma di energia inferiore al keV.

La distanza percorsa da ogni singola particella è stata estratta da una distribuzione esponenziale considerando questo libero cammino medio quale parametro. L'energia

emessa in forma di fotone è stata estratta tra 1 keV e l'energia E dell'elettrone per importance sampling dalla sezione d'urto in funzione dell'energia k del fotone emesso:

$$\frac{d\sigma}{dk} \simeq \frac{E}{k} + \frac{3}{4} \frac{k}{E} - 1. \quad (3)$$

Nel caso in cui l'energia emessa sia inferiore alla soglia della produzione di coppie, non viene istanziata una nuova particella, ma l'energia emessa viene contata come persa in quello step.

I gamma emessi possono generare elettroni e positroni per produzione di coppia se sufficientemente energetici. La distanza di interazione è stata considerata fissa, pari a

$$x = \frac{7}{9} \tilde{x}_0. \quad (4)$$

L'energia del fotone viene equiripartita tra le due particelle prodotte.

Ogni particella creata viene emessa ad un certo angolo azimutale ϕ estratto casualmente tra 0 e 2π e ad uno zenitale θ . Quest'ultimo è stato calcolato come

$$\langle \theta \rangle = \frac{m_e c^2}{E_e} \quad (5)$$

per l'emissione dei gamma di bremsstrahlung e

$$\langle \theta \rangle = \frac{m_e c^2}{E_\gamma} \quad (6)$$

per la produzione di coppie.

Questi due processi vengono eseguiti a cascata su tutti i prodotti fintanto che questi hanno energia sufficiente o non hanno percorso una distanza maggiore dello spessore dello step attuale.

1.3 Riassorbimento dello sciame

Per quanto riguarda il riassorbimento dello sciame, si è proceduto nuovamente in modo diverso per leptoni e raggi gamma.

Per i leptoni, una volta che questi non hanno più energia sufficiente ad emettere fotoni, percorrono una distanza estratta da una distribuzione esponenziale con parametro pari al range elettronico in un mezzo che, da letteratura (Katz and Penfold, 1952), risulta pari a:

$$R_{max} = \begin{cases} 0.412 E_e^{1.265-0.0954 \ln E_e} & 0.01 \leq E_e \leq 2.5 \text{ MeV} \\ 0.530 E_e - 0.106 & E_e > 2.5 \text{ MeV}. \end{cases} \quad (7)$$

I raggi gamma, invece, vengono subito abbandonati quando la loro energia è sotto la soglia della produzione di coppia. Per semplicità, non vengono considerati processi quali lo scattering Compton e l'effetto fotoelettrico.

L'energia delle particelle assorbite in questo step viene quindi raccolta in un grafico, insieme a quella dei fotoni emessi a bassa energia.

2 Descrizione del codice

Il codice consta di due classi (*Vector3D*, *Particle*), un header contenente le costanti e due macro (*Simulation.C*, *CompileProject.C*).

La classe *Vector3D* è utilizzata per le operazioni di calcolo vettoriale in coordinate cilindriche. Le posizioni e le direzioni di moto delle particelle sono gestite con oggetti di questa classe.

La classe *Particle* descrive le variabili cinematiche delle particelle e contiene i metodi *Divide* e *Propagate*, usati rispettivamente per computare i processi di produzione di particelle e l'assorbimento. Questi ritornano dei valori booleani. Nel caso di *Divide*, questi sono pari a vero se il processo viene eseguito e falso altrimenti. Per *Propagate*, vero corrisponde ad una particella trasportata e falso ad una assorbita.

La macro *Simulation.C* contiene le funzioni *EMShower* e *ElongationFit*, responsabili rispettivamente della simulazione di un singolo sciame elettromagnetico e del plot dell'elongation rate.

Per ogni simulazione si è considerato come raggio cosmico primario un gamma con energia compresa tra 10^2 MeV e 10^5 MeV.

Le particelle prodotte ad ogni step vengono immagazzinate in un oggetto del tipo `vector<Particle>`. Questo viene quindi passato in input allo step successivo.

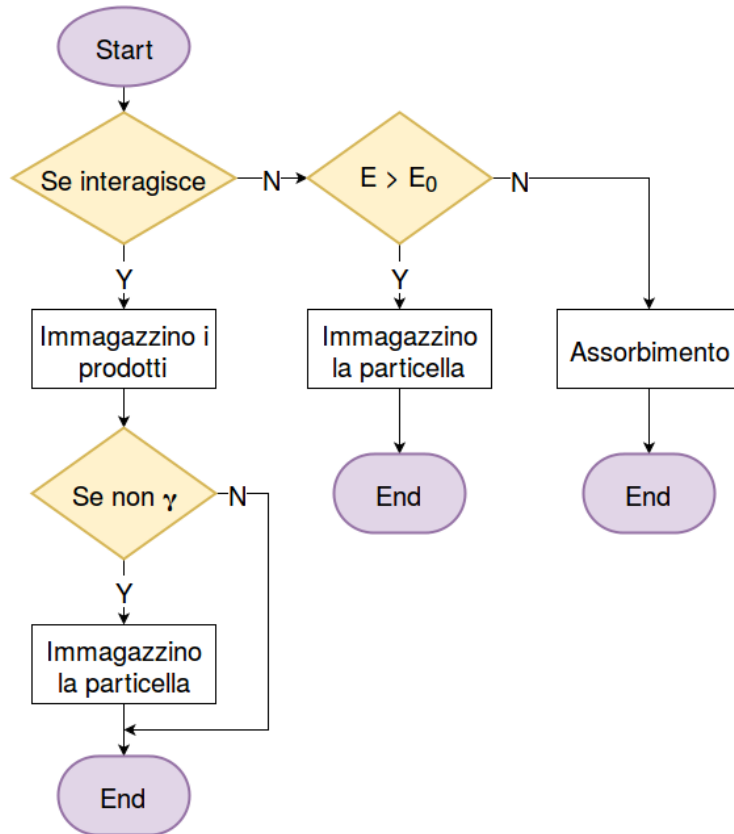


Figura 2: Ciclo principale.

La logica generale della simulazione è mostrata nella figura 2. Per ogni particella viene eseguito il metodo *Divide* e, nel caso di un esito positivo, si immagazzinano i possibili prodotti nel vector di output. Quindi viene immagazzinata la particella stessa se questa non è un fotone. Nel caso di un esito negativo di *Divide*, viene eseguita la funzione *Propagate*, la quale valuta se l'energia della particella sia sufficiente ad effettuare un processo di produzione di coppia o bremsstrahlung. In caso affermativo, questa viene inserita tra gli output, altrimenti viene eseguito l'assorbimento della stessa. Nel caso in cui la particella debba essere assorbita in uno step successivo, viene immagazzinata tra gli output.

3 Compilazione ed esecuzione

La macro *CompileProject.C* contiene la funzione *CompileSimulation*, che si occupa della compilazione di tutti i file necessari per l'esecuzione della simulazione.

Per l'esecuzione, è sufficiente utilizzare la funzione *EMShower*, specificando l'energia del raggio cosmico primario ed, eventualmente, un seed per il generatore casuale, oppure la funzione *ElongationFit*, specificando l'energia minima e massima e l'incremento percentuale in energia per ogni step.

4 Risultati e confronti con altri modelli

Come conferma della bontà della simulazione, si sono paragonati i risultati ottenuti con quelli di altre simulazioni. In particolare si può notare come l'andamento dell'energia per strato atmosferico ottenuto sia in linea con quello ottenuto con simulazioni svolte con Geant4 e come il coefficiente angolare ottenuto dallo studio dell'elongation rate sia effettivamente prossimo a quello stimato nei modelli di Heitler (si veda Appendice B).

MATTERE CONFRONTI TRA FIGURA BELLA NOSTRA CON FIGURA DELL'ARTICOLO E INSERIRE FIT LINEARE CONFRONTANDO IL COEFFICIENTE ANGOLARE CON QUELLO STIMATO NEL MODELLO DI HEITLER.

A Appendici

A.1 Calcolo dell'energia critica e della lunghezza di radiazione per elettroni e positroni in atmosfera

Si consideri un'atmosfera composta da: 78% N_2 , 21% O_2 ed 1% Ar . Da Patrignani et al. (2016) si hanno i seguenti valori:

	x_0 [m]	\tilde{x}_0 [g/cm ²]	E_c [MeV]
N_2 :	326	37.99	e^- : 91.74; e^+ : 89.71
O_2 :	257	34.24	e^- : 81.45; e^+ : 79.62
Ar :	118	19.55	e^- : 38.03; e^+ : 37.06

Da questi valori è possibile ricavare una lunghezza di radiazione \tilde{x}_0 ed una energia critica media per elettroni e positroni in atmosfera:

$$\tilde{x}_0 = \frac{37.99 * 78 + 34.24 * 21 + 19.55 * 1}{78 + 21 + 1} \approx 37.02 \text{ g/cm}^2;$$

$$E_c = \frac{\frac{91.74+89.71}{2} * 78 + \frac{81.45+79.62}{2} * 21 + \frac{38.03+37.06}{2} * 1}{78 + 21 + 1} \approx 88.05 \text{ MeV};$$

che sono i valori utilizzati nella simulazione per gli elettroni ed i positroni.

A.2 Modello di Heitler

Lo sviluppo di uno sciame elettromagnetico, basato su due processi fondamentali (produzione di coppia e bremsstrahlung), è comunemente descritto, con le opportune approssimazioni e semplificazioni, dal modello di Heitler.

Uno sciame E.M. è generato da un γ o un e^\pm che interagisce con l'atmosfera terrestre. La perdita di energia da parte di un γ o un e^\pm in atmosfera è descrivibile da:

$$-\frac{dE}{d\xi} = \frac{E}{\lambda_T} \quad (8)$$

da cui ottengo:

$$E(\xi) = E_0 e^{-\xi/\lambda_T} \quad (9)$$

con λ_T dell'aria che vale $\approx 37 \text{ gcm}^{-2}$. La quantità di materia attraversata dalla particella prima di perdere metà della propria energia è quindi data da:

$$\frac{E(\xi)}{E_0} = \frac{1}{2} = e^{-\xi/\lambda_T} \quad (10)$$

da cui ottengo:

$$\xi = \lambda_T \ln 2. \quad (11)$$

Ciò significa che un e^\pm emette, per bremsstrahlung, un γ dopo avere percorso una distanza di dimezzamento $d = \lambda_T \ln 2$. Un γ dopo avere percorso la stessa distanza (in realtà sarebbe $\lambda_p = 9/7 \lambda_T$ ma approssimo $\lambda_p \approx \lambda_T$) dà origine ad una coppia elettrone positrone.

Considero che, ad ogni interazione, l'energia dei e^\pm (e dei γ) venga divisa *a metà*. Queste sono tutte approssimazioni fatte per semplificare il modello. In Figura 3 è schematizzato lo sviluppo di uno sciame E.M. generato da un γ primario interagente con l'atmosfera.

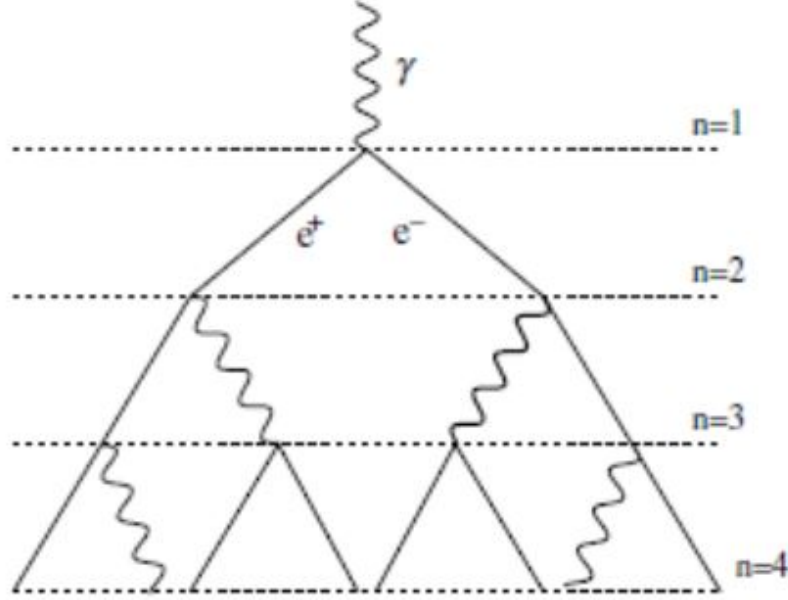


Figura 3: Sviluppo in atmosfera di uno sciame elettromagnetico generato da un γ (dove " n " indica il numero di lunghezze di radiazione, considerate uguali per e^\pm e γ , attraversate dallo sciame).

Consideriamo uno sciame iniziato da un γ di energia E_0 . Dopo n lunghezze di dimezzamento d avremo 2^n particelle di energia $E_0/2^n$ l'una.

Dunque lo spazio percorso dopo n lunghezze di dimezzamento d sarà:

$$X = nd, \quad (12)$$

ma anche che:

$$d = \lambda_T \ln 2; \quad (13)$$

quindi otteniamo:

$$X = n\lambda_T \ln 2; \quad (14)$$

che mi rappresenta appunto la profondità a cui mi arriva lo sciame.

Poiché $\ln 2 = \log_2 2 / \log_2 e$, ho che il numero di particelle posso scriverlo come:

$$N = 2^n = 2^{X/(\lambda_T \ln 2)} = 2^{\frac{X}{\lambda_T} \log_2 e} = e^{\frac{X}{\lambda_T}}. \quad (15)$$

Il numero di particelle al massimo sviluppo dello sciame (N_{max}), considerando che la moltiplicazione termina quando l'energia delle particelle diventa inferiore dell'energia critica, è:

$$\begin{cases} N_{max} = 2^{n_{critico}} \\ E_0 = N_{max} E_{critico}^\gamma \end{cases} \quad (16)$$

da cui otteniamo:

$$n_{critico} = \frac{1}{\ln 2} \ln \frac{E_0}{E_{critico}^\gamma} \quad (17)$$

e, di conseguenza, si ha che:

- Numero particelle al massimo sviluppo dello sciame: $N_{max} \propto E_0$;
- Profondità di massimo sviluppo: $X_{max} \propto \ln(E_0)$;

dove la proporzionalità per la profondità di massimo sviluppo si trova sostituendo alla (14) il valore di $n_{critico}$ trovato in (17).

Tuttavia raramente gli esperimenti si trovano esattamente al massimo sviluppo di uno sciame. Trovandosi più in basso del massimo dello sciame, misuro principalmente il numero di elettroni presenti in esso. Si trova che il modello descritto sovrastima il numero di elettroni rispetto quello dei γ . Si introduce quindi una costante di attenuazione $g = 10$:

$$N_e = \frac{N_{max}}{g}. \quad (18)$$

Sperimentalmente si misura anche la così detta *elongation rate* che è definita come la crescita di X_{max} in funzione di E_0 :

$$\Delta \equiv \frac{dX_{max}}{d \log E_0} \quad (19)$$

e poiché, come visto, ho che:

$$X_{max} = \lambda_T \ln 10 \log \frac{E_0}{E_{critico}^\gamma} \quad (20)$$

(dove ho usato: $\log_{10} \frac{E_0}{E^\gamma} = \frac{\ln(E_0/E^\gamma)}{\ln 10}$), ottengo:

$$\begin{aligned} \Delta &= \frac{dX_{max}}{d \log E_0} \\ &= \frac{d(\lambda_T \ln 10 \log (E_0/E_{critico}^\gamma))}{d \log E_0} \\ &= \frac{d(2.3 \lambda_T (\log E_0 - \log E_{critico}^\gamma))}{d \log E_0} \\ &= 2.3 \lambda_T. \end{aligned} \quad (21)$$

Osserviamo quindi che il valore dell'*elongation rate* (che ricordiamo essere la variazione di X_{max} in funzione di E_0) è circa *costante*! Rappresentando quindi X_{max} in funzione del logaritmo in base dieci dell'energia del primario, mi aspetto di ottenere una retta con coefficiente angolare circa pari a 2.3.

Riferimenti bibliografici

S.R. Klein H. Bichsel, D.D. Groom. Passage of particles through matter. Report, University of Washington, January 2012.

- L. Katz and A. S. Penfold. Range-energy relations for electrons and the determination of beta-ray end-point energies by absorption. *Rev. Mod. Phys.*, 24:28–44, Jan 1952. doi: 10.1103/RevModPhys.24.28. URL <http://link.aps.org/doi/10.1103/RevModPhys.24.28>.
- C. Patrignani et al. Review of Particle Physics. *Chin. Phys.*, C40(10):100001, 2016. doi: 10.1088/1674-1137/40/10/100001.