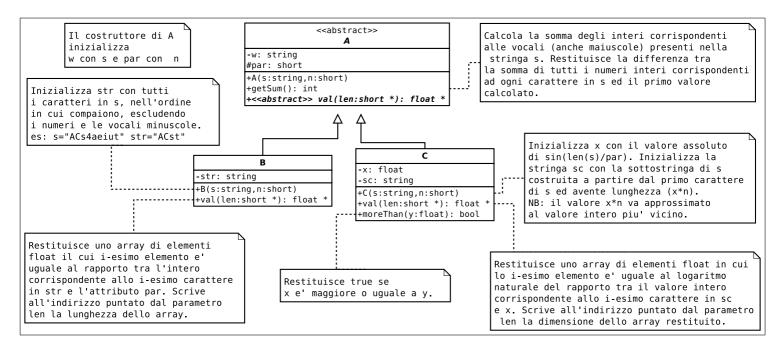
Università di Catania

Dipartimento di Matematica e Informatica Corso di Studio in Informatica, A.A. 2017-2018 Prova di laboratorio di Programmazione I (9 CFU).

COMPITO A 16 Marzo 2018

VERSIONE PDF: http://www.dmi.unict.it/~messina/didat/16032018/compA.pdf

Si implementi in C++ la gerarchia ereditaria descritta dal seguente diagramma UML delle classi. In particolare, con l'espressione len(s) si intende la lunghezza della stringa s. N.B.: É necessario implementare tutti e soli i metodi indicati nel diagramma.



In un main, si generi una collezione di 30 oggetti utilizzando la sequenza di valori casuali riportata a pagina 2. (NB: E' consigliabile scaricare il frame di codice da inserire nel main mediante link:

http://www.dmi.unict.it/~messina/didat/16032018/frameA.cpp).

Successivamente:

1. si visualizzi la collezione mediante l'overloading dell'operatore <<, esempio (non per controllo):

```
21)Class 1B: w=2npYElU, par=8 { str=npYElU} getSum()=469
22)Class 1B: w=XaLP3, par=8 { str=XLP} getSum()=295
23)Class 1C: w=m05u30K, par=8 { x=0.767543, sc=m05u30} getSum()=384
```

- 2. si visualizzi il valor medio degli elementi contenuti negli array restituiti dal metodo val(), per tutti gli oggetti della collezione:
- 3. si calcolino tutti gli indici degli oggetti per cui il metodo moreThan(0.9) restituisce un valore true.

Output di controllo:

- Windows: http://www.dmi.unict.it/~messina/didat/16032018/outA_windows.txt
- Linux: http://www.dmi.unict.it/~messina/didat/16032018/outA_linux.txt

```
srand(111222333);
A * vett [DIM];
short r, r1, select;
int 1;
string str;
for (int i = 0; i < DIM; i + +){
  str = "";
  r = rand()\%5+5;
  r1 = rand()\%2;
  1 = rand()\%8 + 5;
  for (int j=0; j<1; j++){
    select = rand()\%3;
    switch(select){
       case 0:
         str += (char) ('a' + rand()\%25);
         break;
       case 1:
         str+=(char) ('0' + rand()\%10);
         break;
       \mathbf{case} \ \ 2\colon
         str+=(char) ('A' + rand()\%25);
    }
  if (r1)
    vett[i] = new B(str, r);
    vett[i] = new C(str, r);
}
```