# Meccanica Classica

# LP in Costruzioni e Gestione del Territorio

# Alessandro Lodi, D.Phil.

# Anno Accademico 2024–2025

# Indice

1	Fon		<b>2</b>	
	1.1	Grandezze Fisiche e Misure	2	
	1.2	Calcolo Vettoriale	2	
<b>2</b>	Cinematica del Punto Materiale			
	2.1	Concetti Fondamentali	2	
	2.2	Classificazione dei Moti	2	
			2	
			2	
3	Dinamica del Punto Materiale			
	3.1	Leggi Fondamentali	3	
	3.2		3	
4	Energia e Lavoro			
	4.1	Lavoro e Potenza	3	
	4.2	Energia	3	
5	Qua	antità di Moto e Urti	3	
	5.1	Quantità di Moto	3	
	5.2	Centro di Massa e Urti	4	
6	Din	amica Rotazionale	4	
	6.1	Punto Materiale in Rotazione	4	
	6.2	Corpo Rigido	4	
7	Statica e Gravitazione			
	7.1	Statica del Corpo Rigido	4	
	7.2		4	
Q	Mo	ccanica dei Fluidi	5	

# 1 Fondamenti e Strumenti Matematici

## 1.1 Grandezze Fisiche e Misure

- Unità di misura fondamentali
- Analisi dimensionale
- Propagazione degli errori
- Cifre significative

## 1.2 Calcolo Vettoriale

- Scalari e vettori
- Operazioni fra vettori
- Principio di sovrapposizione
- Derivata di un vettore

# 2 Cinematica del Punto Materiale

## 2.1 Concetti Fondamentali

- Vettore posizione
- Vettore spostamento
- Vettore velocità
- Vettore accelerazione
- Accelerazione radiale e tangenziale

# 2.2 Classificazione dei Moti

#### 2.2.1 Moti in Una Dimensione

- Moto uniforme
- Moto uniformemente accelerato
- Moto oscillatorio armonico

#### 2.2.2 Moti in Due Dimensioni

- Moto del proiettile
- Moto circolare
- Sistemi di riferimento

# 3 Dinamica del Punto Materiale

# 3.1 Leggi Fondamentali

- Le tre leggi di Newton
- Forza peso
- Forze di reazione
- Attrito radente
- Forza elastica

# 3.2 Applicazioni

- Dinamica del moto circolare
- Sistemi di riferimento inerziali
- Sistemi di riferimento non inerziali

# 4 Energia e Lavoro

## 4.1 Lavoro e Potenza

- Definizione di lavoro
- Lavoro di forze costanti
- Lavoro di forze variabili
- Potenza

# 4.2 Energia

- Forze conservative
- Energia potenziale
- Energia cinetica
- Teorema dell'energia cinetica
- Conservazione dell'energia meccanica

# 5 Quantità di Moto e Urti

## 5.1 Quantità di Moto

- Teorema della quantità di moto
- Impulso
- Sistemi di punti materiali
- Conservazione della quantità di moto

#### 5.2 Centro di Massa e Urti

- Centro di massa
- Moto del centro di massa
- Fenomeni di urto fra punti materiali

# 6 Dinamica Rotazionale

#### 6.1 Punto Materiale in Rotazione

- Momento di una forza
- Momento della quantità di moto
- Seconda legge di Newton rotazionale
- Teorema del momento angolare
- Energia cinetica rotazionale

## 6.2 Corpo Rigido

- Moto traslatorio
- Moto rotatorio intorno ad asse fisso
- Momento di inerzia
- Teorema di Huygens-Steiner
- Energia cinetica rotazionale
- Moti di puro rotolamento
- Conservazione del momento angolare

# 7 Statica e Gravitazione

## 7.1 Statica del Corpo Rigido

• Condizioni di equilibrio statico

## 7.2 Gravitazione Universale

- Legge di gravitazione universale di Newton
- Campo gravitazionale
- Energia potenziale gravitazionale
- Leggi di Keplero

# 8 Meccanica dei Fluidi

- Pressione e densità
- Legge di Stevino
- Principio di Archimede
- Teorema di Bernoulli