



# HACKMANAGER

gestionale per Hackathon

Alessandro Loffredo (N86005409)  
Domenico Guerrera (N86005579)

## Sommario

<b>1 Introduzione .....</b>	<b>2</b>
<b>2 Accesso.....</b>	<b>3</b>
<b>3 Home -Hackathon.....</b>	<b>4</b>
<b>4 Area personale .....</b>	<b>5</b>
<b>4.1 Utente .....</b>	<b>5</b>
<b>4.2 Partecipante .....</b>	<b>6</b>
<b>4.3 Giudice .....</b>	<b>7</b>
<b>4.4 Organizzatore .....</b>	<b>8</b>
<b>4.5 Platformadmin.....</b>	<b>9</b>
<b>5 Area Team .....</b>	<b>10</b>
<b>6 Cambia username.....</b>	<b>11</b>
<b>7 Cambia password .....</b>	<b>12</b>
<b>8 Cambia nickname .....</b>	<b>13</b>

# 1 Introduzione

## Sistema di Gestione Hackathon

**Corso:** Informatica - L31

**Anno accademico:** 2024/2025

### Componenti del gruppo:

- Alessandro Loffredo (N86005409) – 2° Anno
- Domenico Guerrera (N86005579) – 1° Anno

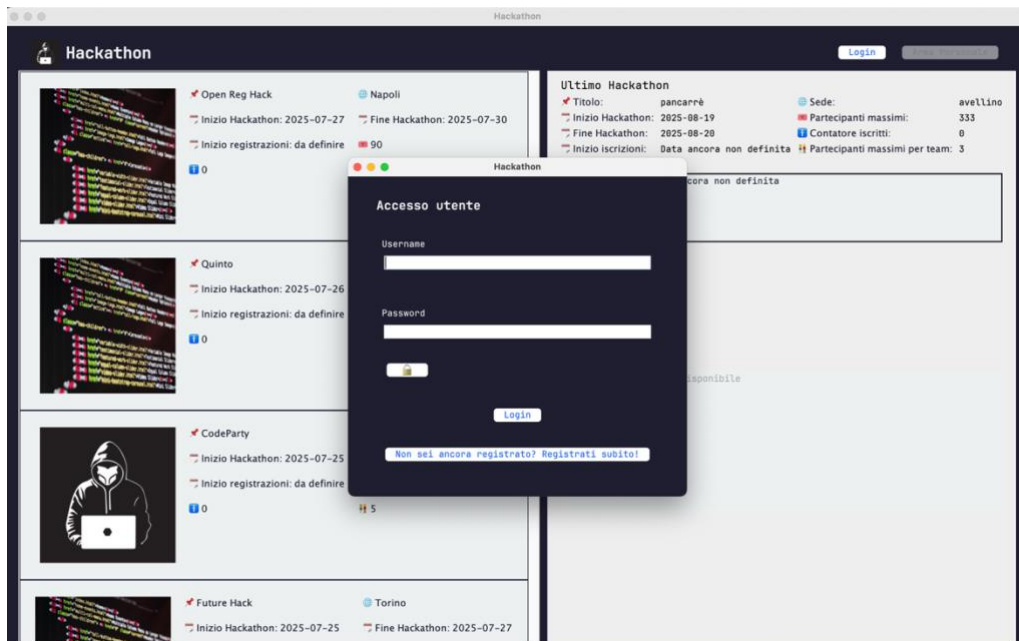
L'applicazione permette di gestire i vari aspetti dell'Hackathon come: identificare gli utenti in base al loro ruolo, gestire le iscrizioni degli utenti ai vari Hackathon, mandare inviti per chiedere di ricoprire il ruolo di giudice, inviare richieste per entrare in un team di un altro partecipante, caricare i documenti che saranno oggetto di valutazione e, infine, tenere traccia dello storico degli Hackathon, con relativi team partecipanti, giudici, organizzatore e classifica.

Il presente documento fornisce un quadro generale dell'applicazione permettendo agli utenti di comprenderne le principali funzionalità.

## 2 Accesso

Una volta aperta l'applicazione effettuerai l'accesso come ospite e avrai la possibilità di visionare gli Hackathon attivi e conclusi sulla sinistra e visionare l'ultimo Hackathon terminato con relativa classifica sulla destra.

Come ospite potrai effettuare il login, inserendo username e password, oppure registrarti, inserendo nome, cognome, username e password se è la prima volta che accedi all'app.



Attraverso il pulsante con il lucchetto c'è la possibilità di rendere visibile o meno la password.

The screenshot shows the 'SignUp' modal window. It has a title 'Registrazione utente'. Below the title are four input fields: 'Nome', 'Cognome', 'Username', and 'Password'. Below the 'Password' field is a toggle button with a lock icon. At the bottom, there is a radio button labeled 'Confermo di avere più di 16 anni'. Below that is a 'SignUp' button. At the very bottom, there is a link that says 'Sei già registrato? Accedi subito!'.

### 3 Home-Hackathon

Una volta effettuato l'accesso verranno sbloccate tutte le funzionalità della Home, sarà quindi possibile accedere all'area personale e selezionare gli Hackathon per visualizzarne tutte le informazioni in maniera dettagliata e, qualora siano aperte le iscrizioni, se non sei già impegnato in quelle date, sarà possibile iscriversi come partecipante.

Da questa pagina sarà possibile tornare alla Home oppure entrare nell'Area personale.

The screenshot shows a web application interface for a hackathon. The browser window has a title bar with standard macOS window controls and the title 'Hackathon'. The page has a dark sidebar on the left with the text 'Open Reg Hack' and a button labeled 'Iscriviti'. The main content area is light gray and contains the following sections:

- Dettagli Hackathon**: A table-like layout showing event details.

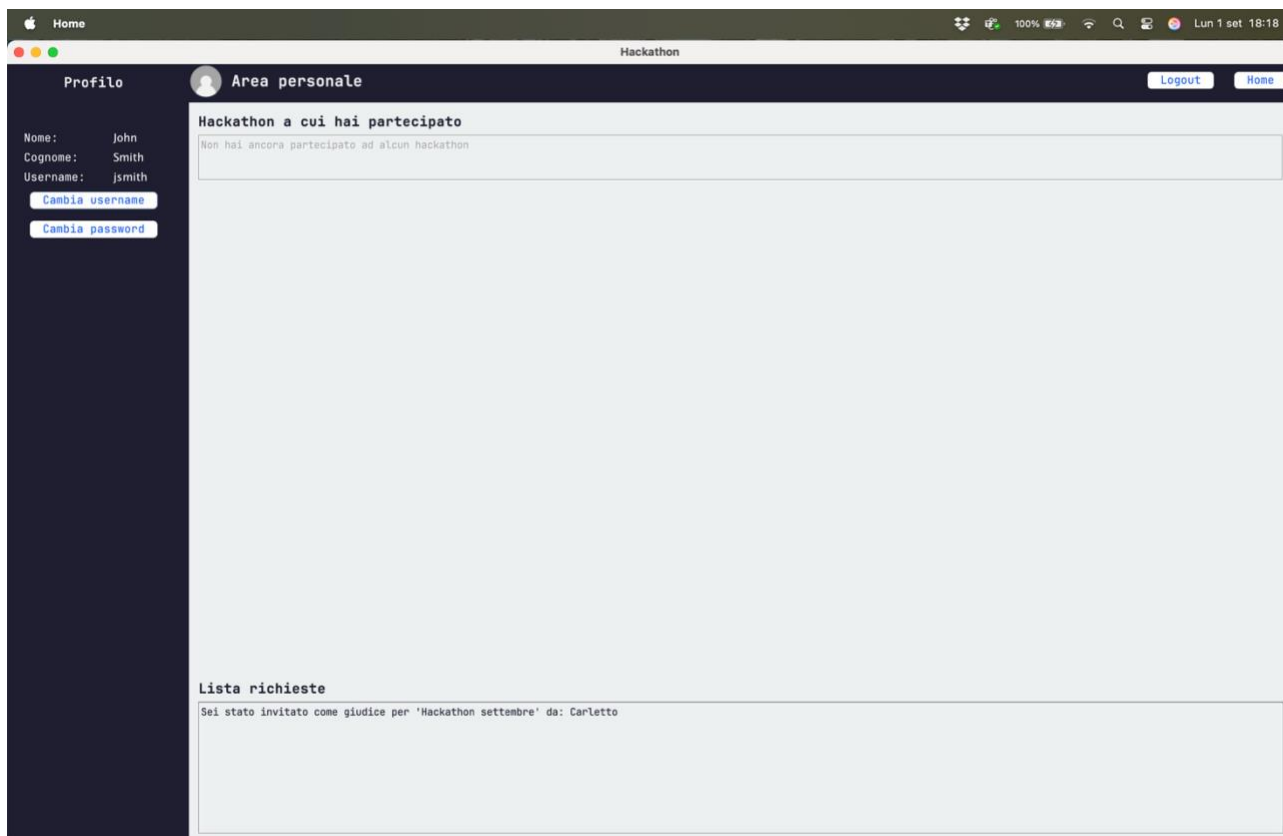
Titolo:	Open Reg Hack	Sede:	Napoli
Inizio Hackathon:	2025-07-27	Partecipanti massimi:	90
Fine Hackathon:	2025-07-30	Contatore iscritti:	0
Inizio iscrizioni:	Data ancora non definita	Partecipanti massimi per team:	5
- Descrizione del problema**: A section with the text 'Descrizione problema ancora non definita' and a large empty box for the description.
- Lista giudici**: A section with the text 'Al momento non sono stati ancora determinati i giudici per questo Hackathon' and a large empty box for the list of judges.
- Organizzatore**: A small box on the right side of the 'Lista giudici' section with the text 'pneri'.

## 4 Area personale

L'area personale cambia in base al ruolo che l'utente ricopre quando effettua l'accesso. Da questa pagina si potrà effettuare il logout, venendo così riportati alla Home come ospite, oppure tornare direttamente alla Home mantenendo il proprio account attivo.

### 4.1 Utente

Come utente puoi visualizzare, qualora ce ne siano, gli hackathon a cui hai partecipato nel passato, visualizzare la sezione delle richieste ricevute per diventare giudice, accettando o rifiutando l'incarico, cambiare username o password.



## 4.2 Partecipante

Come partecipante puoi visualizzare, qualora ce ne siano, gli hackathon a cui hai partecipato nel passato, cambiare username e password. In basso è presente una sezione per visualizzare le richieste ricevute da altri partecipanti che vogliono entrare a far parte del tuo team e un'altra per inviare richieste ad altri utenti dello stesso Hackathon per richiedere di unirti al loro team. Non è possibile inviare più richieste ad un singolo utente e, inoltre, non è possibile inviare una richiesta ad un utente che te ne ha già inviata una. Sul lato sinistro troverai un tasto che ti farà accedere all'Area Team.

The screenshot shows a web application interface for a user's personal area. The browser window title is 'Hackathon'. The page has a dark sidebar on the left and a main content area on the right.

**Sidebar (Left):**

- Profilo** (Profile)
- Nome: Emily
- Cognome: Johnson
- Username: ejohnson
- [Cambia username](#)
- [Cambia password](#)
- Accedi alla Team Area
- [Area Team](#)

**Main Content Area (Right):**

- Area personale** (Personal Area) - Header with a user icon and 'Logout' and 'Home' buttons.
- Hackathon a cui hai partecipato** (Hackathons you have participated in):
  - Secondo Hackathon
  - Quinto
- Sezione per inviare richieste** (Section for sending requests):
  - A dropdown menu showing 'Nessun partecipante disponibile' (No participants available).
  - A text input field with the placeholder 'Scrivi un messaggio motivazionale' (Write a motivational message).
  - An [Invia richiesta](#) (Send request) button.
- Lista richieste** (List of requests):
  - A message: 'Non hai ricevuto alcuna richiesta' (You have not received any requests).

## 4.3 Giudice

Come giudice potrai cambiare password e username, nella parte alta è presente una sezione per visualizzare i dettagli dell'Hackathon che stai giudicando dove è possibile inserire o modificare la descrizione se non è ancora iniziato, una barra di ricerca per selezionare i team che stanno gareggiando nell'Hackathon e, una volta selezionato uno, si potranno cercare i documenti che ha caricato tramite l'apposito bottone, visualizzarli e commentarli. Nella parte inferiore vi è poi una sezione per assegnare un voto sempre al team selezionato a condizione che abbia caricato almeno un documento.

The screenshot shows the 'Area personale' (Personal Area) of the HackManager application. The interface is divided into several sections:

- Profilo (Profile):** Located on the left sidebar, it displays the user's name (John), surname (Smith), and username (jsmith). Below this are buttons for 'Cambia username' and 'Cambia password'.
- Dettagli Hackathon (Hackathon Details):** A table-like section showing information about the current hackathon:

Dettagli Hackathon	
★ Titolo:	Hackathon settembre
📅 Inizio Hackathon:	2025-09-08
📅 Fine Hackathon:	2025-09-09
📅 Inizio iscrizioni:	2025-09-01
📍 Sede:	MSA
👤 Partecipanti massimi:	98
👤 Contatore iscritti:	1
👤 Partecipanti massimi per team:	3
- Descrizione del problema (Problem Description):** A section with a text area for the problem description, currently showing 'Descrizione problema ancora non definita'. A 'Carica descrizione problema' button is present.
- Cerca un documento (Search for a document):** A section with a 'Seleziona un team' dropdown menu and a 'Cerca file' button.
- Scrivi un commento (Write a comment):** A section with a large text area for comments and a 'Carica commento' button.
- Assegna un voto (Assign a vote):** A section with a horizontal slider from 0 to 10 and an 'Assegna voto' button.



## 4.4 Organizzatore

Come organizzatore puoi cambiare password e username, nella parte alta è presente una sezione per visualizzare tutti i dettagli dell'hackathon che stai organizzando. Nella parte sottostante c'è una sezione dove è possibile inserire la data di inizio registrazioni, che deve essere almeno tre giorni prima della data di inizio dell'Hackathon e, infine, presenta una sezione dove è possibile selezionare degli utenti, di cui è stata già fatta una verifica che siano liberi da altri Hackathon, per invitarli a partecipare come giudici.

**Area personale** Logout Home

**Profilo**

Nome: Carlo  
Cognome: Rossi  
Username: Carletto

[Cambia username](#)  
[Cambia password](#)

**Dettagli Hackathon**

✓ Titolo:	Hackathon settembre	🌐 Sede:	MSA
📅 Inizio Hackathon:	2025-09-08	👤 Partecipanti massimi:	98
📅 Fine Hackathon:	2025-09-09	👤 Contatore iscritti:	0
📅 Inizio iscrizioni:	Data ancora non definita	👤 Partecipanti massimi per team:	3
📝 Descrizione problema: Descrizione problema ancora non definita			

**Scegli quando far iniziare le iscrizioni**

01/09/2025

[Imposta partenza iscrizioni](#)

**Invita giudici per l'Hackathon**

Seleziona un utente

[Invia richiesta](#)

## 4.5 Platformadmin

Come admin potrai creare nuovi Hackathon. Nella parte sinistra è presente un bottone per creare un nuovo Hackathon, cliccandolo compare una sezione nella parte centrale nella quale si inseriscono tutte le informazioni necessarie, si seleziona un utente tra i vari che sono disponibili, di cui è stata già fatta una verifica che siano liberi da altri Hackathon, e, eventualmente, una foto locandina.

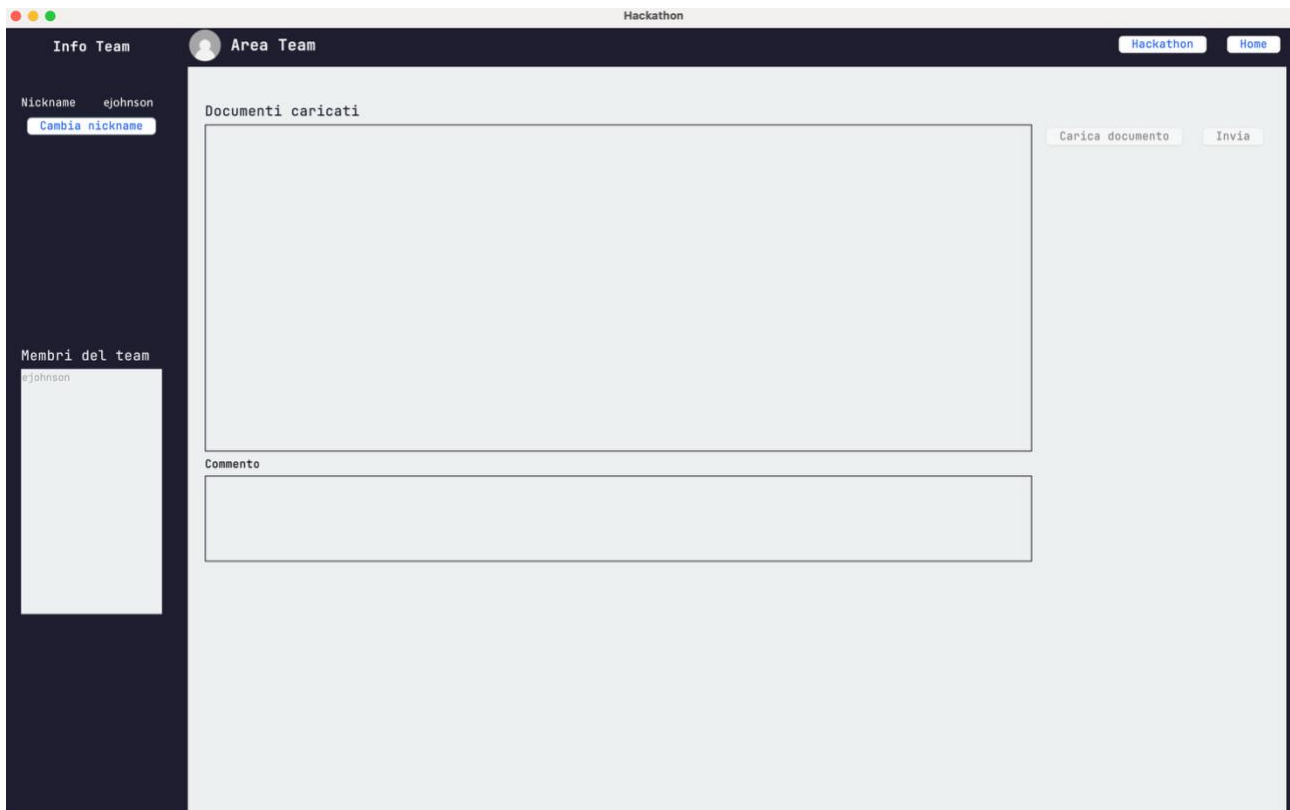
The screenshot displays the 'HackManager' web application interface. The top navigation bar includes 'Profilo', 'Area personale', and a 'Home' link. The left sidebar shows the user's name 'Admin: alessandro', a welcome message, and a 'Crea un nuovo Hackathon' button. The main content area features a form for creating a new hackathon with fields for 'Titolo', 'Sede', 'Inizio Hackathon', 'Fine Hackathon', 'Max partecipanti', 'Max partecipanti per team', 'Organizzatore', and 'Immagine'. A 'Crea Hackathon' button is at the bottom of the form. The background of the main area has a decorative network diagram.

Field	Value
Titolo	
Sede	
Inizio Hackathon	12/09/2025
Fine Hackathon	12/09/2025
Max partecipanti	
Max partecipanti per team	-
Organizzatore	-
Immagine	Carica foto

## 5 Area Team

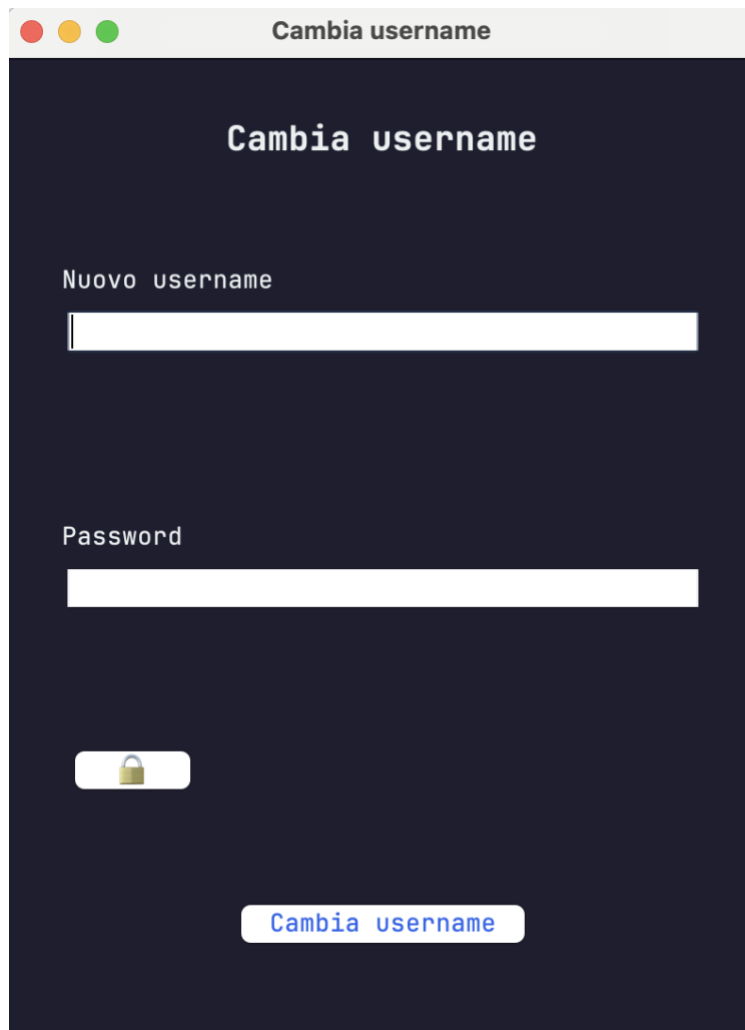
Quando ti iscrivi a un Hackathon in automatico viene creato un team con il tuo username e da quel momento in poi potrai accedere all'area team dalla tua area personale.

Nell'area team è presente un tasto per cambiare il nickname del team, sulla sinistra è presente la sezione per visualizzare i membri del team, nella parte centrale c'è, invece, un'altra sezione dove c'è una lista dei documenti già caricati e, cliccandoli, si può vedere il commento del giudice qualora il documento sia stato già commentato. Alla destra di questa sezione ci sono poi due bottoni, uno per selezionare il documento dal tuo computer e un altro per caricarlo nel database.



## 6 Cambia username

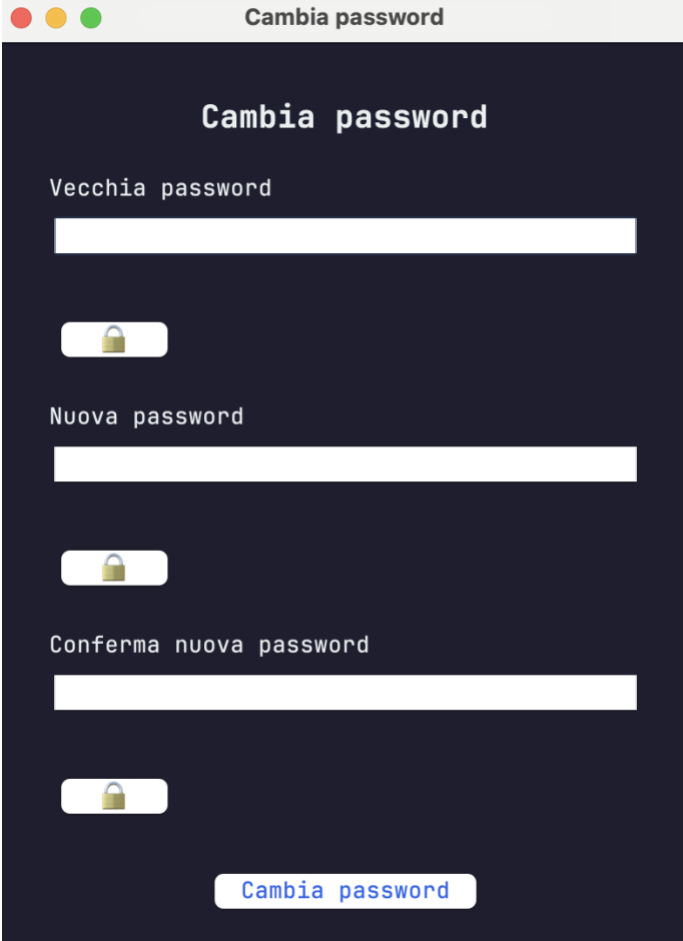
Per modificare l'username dovrai sceglierne uno nuovo che non sia già utilizzato e inserire la password per autenticarti. Anche qui è presente un bottone con il lucchetto per poter visionare o meno la password.



The image shows a web browser window with the title "Cambia username". The page has a dark blue background with white text and input fields. At the top, the title "Cambia username" is displayed in a monospace font. Below it, the label "Nuovo username" is followed by a white text input field. Further down, the label "Password" is followed by a white password input field. Below the password field is a toggle button with a lock icon, used to show or hide the password. At the bottom of the form is a white button with the text "Cambia username" in blue.


## 7 Cambia password

Per modificare la password dovrai inserire prima la vecchia password, poi dovrai sceglierne una nuova, che deve rispettare alcuni vincoli (almeno: una lettera minuscola, una lettera maiuscola, un numero e un carattere speciale) e infine confermarla. Anche qui sono presenti dei bottoni con il lucchetto per poter visionare o meno le password.




**Cambia password**


Vecchia password



Nuova password



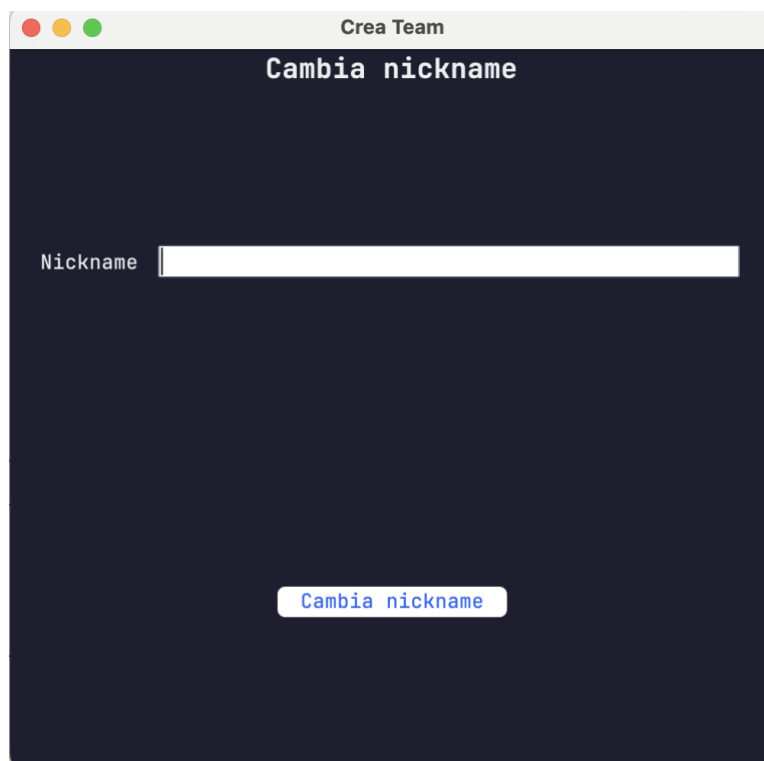
Conferma nuova password



**Cambia password**

## 8 Cambia nickname

Per modificare il nickname del proprio team dovrai solo trovare un nickname che non è già utilizzato da un altro team nell'Hackathon a cui stai partecipando.



The image shows a web application window with a title bar that says "Crea Team". The main content area has a dark blue background. At the top, the text "Cambia nickname" is displayed in white. Below this, there is a label "Nickname" followed by a white text input field. At the bottom of the form, there is a white button with the text "Cambia nickname" in blue.