

C: > Users > linkm > OneDrive > Desktop > CARTELLA 0 > EPICODE > S2 > S2L4 > Pratica > S2L4.c > main()

```
1  #include <stdio.h>
2
3  // Introduzione all'utente
4  int main()
5  {
6      printf("Benvenuto nel gioco!\n");
7  }
8  // Menù di scelta iniziale
9  char selezione
10 |     printf("Per iniziare una nuova partita premi 'A', per uscire dal gioco premi 'B'\n");
11 scanf("%c", &selezione);
12
13 if selezione
14     == a
15     {
16         printf("Nuova partita!\n");
17         else printf("Sei fuori!\n");
18     }
19 // Indica il nome giocatore
20 char nome_giocatore
21     scanf("%c", &nome_giocatore);
22
23 // Presentare un set di domande all'utente a risposta multipla (almeno 3 risposte a domanda).
24 // Domanda 1
25 printf("In quale casata era Harry Potter?\n");
26 printf("A - Burrobirra\n");
27 printf("B - La morte nera\n");
28 printf("C - Grifondoro\n");
29 // Risposta 1
30 char risposta
31     scanf("%c", &risposta);
32 int punteggio == 0
33
34     switch
35     {
36 case "A":
37     printf("SBAGLIATO\n");
```

```
38     break;
39 case "B":
40     printf("SBAGLIATISSIMO\n");
41     break;
42 case "C":
43     printf("MA COMPLIMENTI! SEI UN* POTTERHEAD\n");
44     punteggio++ break;
45 }
46
47 // Domanda 2
48 printf("Chi ha scritto l'opera teatrale 'SPORT'? \n");
49 printf("A - William Shakespeare\n");
50 printf("B - Heiner Muller\n");
51 printf("C - Elfried Jelinek\n");
52
53 // Risposta 2
54 switch
55 {
56 case "A":
57     printf("MA NO! \n");
58     break;
59 case "B":
60     printf("NON HAI STUDIATO EH? \n");
61     break;
62 case "C":
63     printf("TAKK (vai a tradurlo se non sai cosa vuol dire)! \n");
64     punteggio++ break;
65 }
66 // Domanda 3
67 printf("Chi ha creato i 'Sistemi d'azione'? \n");
68 printf("A - John Cena\n");
69 printf("B - Josè Sanchis Sinisterra\n");
70 printf("C - Frodo Baggins\n");
71
72 // Risposta 3
73 switch
```

```
74 {
75 case "A":
76     printf("DIREI DI NO\n");
77     break;
78 case "B":
79     printf("BRAVOOOOOO\n");
80     punteggio++ break;
81 case "C":
82     printf("MA COME DOVE SIAMO? NO!\n");
83     break;
84 }
85
86 // Scrivere a schermo a fine partita il punteggio totalizzato dal giocatore corrente.
87 int printf(punteggio);
88
89 // Presentare nuovamente il testo per la scelta tra: A) Iniziare una nuova partita; B) Uscire dal gioco.
90 char selezione
91 |     printf("Per iniziare una nuova partita premi 'A', per uscire dal gioco premi 'B'\n");
92 scanf("%c", &selezione);
93
94 if selezione
95 |     == a;
96 {
97     printf("Nuova partita!");
98     else printf("Sei fuori!");
99 }
100 return 0
```