```
//Capire cosa fa il programma senza eseguirlo.
//Il programma consiste in un assistente virtuale che svolge compiti per l'utente
//(in questo caso moltiplicazione, divisione, inserimento di una stringa) con la possibilità di inserire variabili a seconda dell'esigenza.
#include <stdio.h>
void menu ();
void moltiplica ();
void dividi ();
void ins string();
int main ()
    char scelta = {'\0'}; //ERRORE DI SINTASSI, utilizzando le graffe identifichi il char come array, risolvo utilizzando gli apici,
   menu ();
    scanf ("%d", &scelta); //%c, scanf("") si riferisce a char scelta, quindi c'è bisogno di sostituire la %d con %c
   switch (scelta)
        case 'A':
        moltiplica();
        break;
                dividi();
                break:
        case 'C':
                ins_string();
                break; //la mancanza del default dopo l'ultimo break non e un errore ma un problema di CASISTICA NON STANDARD.
                //Non dice nulla all'utente. Si chiude il programma. (casistiche non standard)
```

1

```
return 0;
     void menu ()
        printf ("Benvenuto, sono un assitente digitale, posso aiutarti a sbrigare alcuni compiti\n");
         printf ("Come posso aiutarti?\n");
         printf ("A >> Moltiplicare due numeri\nB >> Dividere due numeri\nC >> Inserire una stringa\n");
     void moltiplica ()
         short int a,b = 0;
         printf ("Inserisci i due numeri da moltiplicare:");
         //ERRORE DI SINTASSI: scanf("") lavora su 4 byte, short int su 2. Si perde parte del lavoro. Posso togliere "short" e lasciare "int"
57
         scanf ("%f", &a);
         scanf ("%d", &b);
         short int prodotto = a * b;
         printf ("Il prodotto tra %d e %d e': %d", a,b,prodotto);
     void dividi () //gli scanf("%d") vanno modificati in ("%f"), errore logico
             int a,b = 0; //errore logico: b deve essere diverso da 0 poiché stiamo eseguendo una divisione con modulo,
                           //quindi suggerisco come possibile soluzione di aggiungere un int b =/ 0,
             printf ("Inserisci il numeratore:");
             scanf ("%d", &a);
         printf ("Inserisci il denumeratore:"); //errore grammaticale, sotituire "denominatore" a "denumeratore"
             scanf ("%d", &b);
```

```
75
             int divisione = a % b;
76
             printf ("La divisione tra %d e %d e': %d", a,b,divisione);
78
79
81
82
83
     void ins_string ()
85
         char stringa[10];
87
             printf ("Inserisci la stringa:");
             scanf ("%s", &stringa);
     //accanto a stringa, nello scanf("") non va la commerciale, lo mando in overflow.
90
     // & pone in UN blocco di memoria 10 blocchi di memoria.
91
92
93
```