

```
1 #include <stdio.h>
2 float main() {
3     float a, b;
4     float media;
5     printf("a: ");
6     scanf("%f", &a);
7     printf("b: ");
8     scanf("%f", &b);
9     media = (a+b)/2;
10    printf("Media: %6.2f", media);
11    return 0;
12 }
13
```

```
1 #include <stdio.h>
2 int main() {
3     int a , b, moltiplicazione;
4     printf("a= ");
5     scanf("%d", &a);
6     printf("b= ");
7     scanf("%d", &b);
8     moltiplicazione= a*b;
9     printf("Risultato: %d", moltiplicazione);
10    return 0;
11 }
12
```



kali@kali: ~/Desktop/Epicode/S2

File Actions Edit View Help

(kali@kali)-[~]

\$ cd Desktop/Epicode/S2

(kali@kali)-[~/Desktop/Epicode/S2]

\$ gcc L3.c

(kali@kali)-[~/Desktop/Epicode/S2]

\$ gcc L3.c -o moltiplicazione

(kali@kali)-[~/Desktop/Epicode/S2]

\$ ./moltiplicazione

a= 5

b= 6

Risultato: 30

(kali@kali)-[~/Desktop/Epicode/S2]

\$

```
(kali㉿kali)-[~/Desktop/Epicode/S2]  
$ gcc L3_02.c -o media
```

```
(kali㉿kali)-[~/Desktop/Epicode/S2]  
$ ./media
```

a: 7

b: 4

Media: 5.50