



EPICODE

Progetto Alessandro Moscetti 13/10

Oggi ci veniva richiesto di prendere familiarità con i comandi della shell di Kali Linux.

Per farlo abbiamo installato un gioco da terminale chiamato GameShell in cui i livelli sono basati su missioni da completare tramite comandi specifici della shell.

Nel gioco i luoghi e gli oggetti non sono altro che cartelle e file.

Livello 1

Mission goal

Go to the top of the main tower of the castle.

```
[mission 1] $ pwd
/home/kali/gameshell/World
[mission 1] $ ls
Castle Forest Garden Mountain Stall
[mission 1] $ cd Castle
[mission 1] $ ls
Cellar Great_hall Main_building Main_tower Observatory
[mission 1] $ cd Main_tower
[mission 1] $ ls
First_floor
[mission 1] $ cd First_floor
[mission 1] $ ls
Second_floor
[mission 1] $ cd Second_floor
[mission 1] $ ls
Top_of_the_tower
[mission 1] $ cd Top_of_the_tower
[mission 1] $ gsh check

Congratulations, mission 1 has been successfully completed!
```

La prima missione ci richiedeva di arrivare alla cima della torre del castello.

Trattandosi comunque di file e cartelle, abbiamo usato i comandi “pwd”, “ls” e “cd” per arrivare allo scopo delle missioni.

Spiegazione comandi:

- “pwd”(print working directory) mostra la directory in cui ci si trova in quel determinato momento.
- “ls”(list) mostra i file e le directory all’interno della directory in cui troviamo.
- “cd”(change directory) viene usato per spostarsi tra le directory.

Livello 2

Mission goal

Go the castle's cellar.

```
/home/kali/gameshell/World/Castle/Main_tower/First_floor/Second_floor
[mission 2] $ cd ..
[mission 2] $ pwd
/home/kali/gameshell/World/Castle/Main_tower/First_floor
[mission 2] $ cd ..
[mission 2] $ pwd
/home/kali/gameshell/World/Castle/Main_tower
[mission 2] $ cd ..
[mission 2] $ pwd
/home/kali/gameshell/World/Castle
[mission 2] $ ls
Cellar Great_hall Main_building Main_tower Observatory
[mission 2] $ cd Cellar
[mission 2] $ gsh check

Congratulations, mission 2 has been successfully completed!
```

Nella seconda missione ci veniva richiesto di andare nella cantina del castello.

Per arrivare allo scopo abbiamo usato i comandi precedenti con l'unica differenza nel "cd" implementato dai "..".

Con questo comando possiamo tornare alla directory precedente dalla directory corrente.

Livello 3

Mission goal

Go back to the starting location and then go to the throne room using only two commands.

Remark

```
[mission 3] $ cd
[mission 3] $ cd Castle/Main_building/Throne_room
[mission 3] $ gsh check

Congratulations, mission 3 has been successfully completed!
```

Nella terza missione ci veniva richiesto di andare nella sala del trono utilizzando solo due comandi. Utilizzando unicamente 'cd' siamo tornati alla directory di partenza e nel comando successivo abbiamo utilizzato sempre "cd" seguito dal percorso specifico della directory di destinazione, in questo caso 'Throne_room'(sala del trono).

Livello 4

Mission goal

Build a "Hut" in the forest, and then build a "Chest" in the hut.

```
~  
[mission 4] $ cd Forest  
  
~/Forest  
[mission 4] $ mkdir Hut  
  
~/Forest  
[mission 4] $ cd Hut  
  
~/Forest/Hut  
[mission 4] $ mkdir Chest  
  
~/Forest/Hut  
[mission 4] $ gsh check  
  
Congratulations, mission 4 has been successfully completed!
```

Nella quarta missione ci veniva richiesto di andare nella foresta, costruirci una tenda dentro e costruire una cassa dentro la tenda.

Utilizzando il comando "cd" ci siamo spostati nelle directory interessate e con il comando "mkdir" abbiamo creato le directory richieste.

Spiegazione comando:

- "mkdir"(make directory) ci permette di creare directory dentro la directory in cui ci troviamo.

Livello 5

Mission goal

Go back to the cellar and get rid of all the spiders. Leave the bats alone: they appear on the castle's coat of arms and are said to confer luck.

```
~/Castle/Cellar
[mission 5] $ ls
barrel_of_apples  bat_1  bat_2  spider_1  spider_2  spider_3

~/Castle/Cellar
[mission 5] $ rm spider_1 spider_2 spider_3

~/Castle/Cellar
[mission 5] $ gsh check

Congratulations, mission 5 has been successfully completed!
```

Nella quinta missione ci veniva richiesto di rimuovere i ragni dalla cantina. Spostandoci nella directory interessata abbiamo visto con “ls” quanti file “ragno” fossero presenti per poi andarli ad eliminare con il comando “rm”. Spiegazione comando:

- “rm”(remove) ci permette di eliminare file e directory.

Livello 6

Mission goal

Collect all the coins that you can find in the garden in front of the castle, and put them in your chest in your hut in the forest.

Useful commands

```
~/Garden  
[mission 6] $ mv coin_1 coin_2 coin_3 ~/Forest/Hut/Chest
```

```
~/Garden  
[mission 6] $ gsh check
```

```
Congratulations, mission 6 has been successfully completed!
```

Nella sesta missione ci veniva richiesto di trovare le monete nel giardino e metterle nella nostra cassa nella foresta.

Spostandoci nella directory interessata abbiamo visto con “ls” quanti file “moneta” fossero presenti per poi andarli a spostare con il comando “mv” seguito dai nomi dei file e il percorso verso la nostra cassa.

Il simbolo “~” nel percorso indica la directory home dell’utente, in poche parole una scorciatoia per non scrivere il percorso completo.

Spiegazione comando:

- “mv”(move) ci permette di spostare file o cartelle della directory in cui ci troviamo verso altre directory.

Livello 7

Mission goal

Collect all the coins hidden in the garden in front of the castle, and put them in your chest (in your hut in the forest).

```
~/Garden
[mission 7] $ ls -A
.21166_coin_1 .35240_coin_2 .44105_coin_3 Flower_garden Maze Shed

~/Garden
[mission 7] $ mv .21166_coin_1 .35240_coin_2 .44105_coin_3 ~/Forest/Hut/Chest

~/Garden
[mission 7] $ gsh check

Congratulations, mission 7 has been successfully completed!
```

Nella settima missione ci veniva richiesto di trovare le monete nascoste nel giardino e portarle nella nostra cassa nella foresta.

Spostandoci nella directory interessata abbiamo usato “ls” implementato da “-A” per riuscire a visualizzare anche i file nascosti, così facendo li abbiamo poi spostati nella directory interessata tramite “mv”.

Livello 8

Mission goal

Get rid of all the spiders that are crawling in the cellar. Again, do not do not disturb the bats.

```
~/Castle/Cellar
[mission 8] $ rm *spider*

~/Castle/Cellar
[mission 8] $ gsh check

Congratulations, mission 8 has been successfully completed!
```

Nell'ottava missione ci veniva chiesto di nuovo di eliminare i ragni nella cantina. Questa volta però i ragni erano più numerosi e con nomi decisamente più lunghi. Per completare la missione in maniera più semplice siamo andati ad utilizzare "rm" implementato da "*spider*".

"*" è un carattere jolly che rappresenta una stringa di caratteri, quindi utilizzando "*spider*" abbiamo eliminato tutti i file che contenevano la stringa "spider" nel nome.

anche "?" è un carattere speciale che corrisponde a un qualsiasi carattere in una determinata posizione.

Livello 9

Mission goal

The spiders are getting clever: they found a way to hide.
Get rid of all the spiders that are hiding in the cellar without disturbing the bats.

```
~/Castle/Cellar  
[mission 9] $ rm .*spider*  
  
~/Castle/Cellar  
[mission 9] $ gsh check  
  
Congratulations, mission 9 has been successfully completed!
```

Nella nona missione ci veniva chiesto di nuovo di eliminare i ragni nella cantina. Questa volta i ragni erano numerosi e nascosti. Per completare la missione siamo andati ad utilizzare di nuovo “rm” implementato da “.*spider*”. Il “.” rappresenta i file nascosti, senza non elimineremmo i file nascosti contenenti la stringa “spider”.

Livello 10

Mission goal

You have taken a fancy to the four standards in the great hall of the castle. As stealing them would not go unnoticed, put a copy (same name, same content) of each in your chest.

```
~/Castle/Great_hall
[mission 10] $ cp standard_1 standard_2 standard_3 standard_4 ~/Forest/Hut/Chest

~/Castle/Great_hall
[mission 10] $ gsh check

Congratulations, mission 10 has been successfully completed!
```

Nella decima missione ci veniva richiesto di copiare i 4 standard nella grande sala e metterli nella nostra cassa nella foresta.

Spostandoci nella directory interessata abbiamo visto con “ls” i file “standard” e li siamo andati a copiare con il comando “cp” nella nostra cassa specificando il percorso.

Spiegazione comando:

- “cp”(copy) ci permette di copiare file o cartelle della directory in cui ci troviamo verso altre directory.

Grazie per l'attenzione.

