

Progetto Alessandro Moscetti 08/11

Spiegazione codice

```
0x00001141 <+8>: mov EAX,0x20 -> carica il valore 32 (decimale) nel registro EAX 0x00001148 <+15>: mov EDX,0x38 -> carica il valore 56 nel registro EDX 0x00001155 <+28>: add EAX,EDX -> aggiunge il contenuto di EDX a EAX (56 +32=88) 0x00001157 <+30>: mov EBP, EAX -> muove il contenuto di EAX (88) nel registro EBP 0x0000115a <+33>: cmp EBP,0xa -> compara EBP (88) a 10 0x0000115e <+37>: jge 0x1176 <main+61> -> salta alla locazione 0x1176 se la destinazione (EBP) è maggiore o uguale della sorgente (10) nella comparazione, in questo caso quindi il salto verrà eseguito spostando il flusso di controllo e saltando le righe successive del programma 0x0000116a <+49>: mov eax,0x0 -> carica 0 nel registro EAX 0x0000116f <+54>: call 0x1030 <pri>call 0x1030 <pri>carica il valore 32 (decimale) nel registro EAX 0x0000116f <+54>: call 0x1030 <pri>carica il valore 32 (decimale) nel registro EAX 0x0000116f <+54>: call 0x1030 <pri>carica il valore 32 (decimale) nel registro EAX 0x0000116f <+54>: call 0x1030 <pri>carica il valore 32 (decimale) nel registro EAX 0x0000116f <+54>: call 0x1030 <pri>carica il valore 32 (decimale) nel registro EAX 0x0000116f <+54>: call 0x1030 <pri>carica il valore 32 (decimale) nel registro EAX 0x0000116f <+54>: call 0x1030 <pri>carica il valore 32 (decimale) nel registro EAX 0x0000116f <+54>: call 0x1030 <pri>carica il valore 32 (decimale) nel registro EAX 0x0000116f <+54>: call 0x1030 <pri>carica il valore 32 (decimale) nel registro EAX 0x0000116f <+54>: call 0x1030 <pri>carica il valore 32 (decimale) nel registro EAX 0x0000116f <+54>: call 0x1030 <pri>carica il valore 56 nel registro EDX 0x0000116f <+54>: call 0x1030 <pri>carica il valore 56 nel registro EDX 0x1030
```

Grazie per l'attenzione.