

# Mise à niveau ES

# Table des matières

1	Trig	gonomé	étrie	1
		Introd	uction	1
	1.1	Cours		1
		1.1.1	Angles orientés	1
		1.1.2	Angles orientés, suite	3
		1.1.3	Sinus-Cosinus	4
		1.1.4	Sinus-Cosinus, suite	4
		1.1.5	Propriétés	6
	1.2	Exerci	ces	6
		1.2.1	Exercice 1	6
		1.2.2	Exercice 2	6
		1.2.3	Exercice 3	6
		1.2.4	Exercice 4	7
		1.2.5	Exercice 5	7
		1.2.6	Exercice 6	7
		1.2.7	Exercice 7	7
	1.3	Quiz		7
2	Non	nbres o	complexes	11
		Introd	uction	11
	2.1	Cours		11
		2.1.1	Premières notions	11
			2.1.1.1 Introduction	11

		2.1.1.2	Parties réelle et imaginaire	12
		2.1.1.3	Image et affixe	12
	2.1.2	Opération	ons	12
		2.1.2.1	Addition des complexes	12
		2.1.2.2	Multiplication des complexes	13
		2.1.2.3	complexe conjugué	14
	2.1.3	Module	et argument	14
		2.1.3.1	Module d'un nombre complexe	14
		2.1.3.2	Argument d'un nombre complexe non nul	15
		2.1.3.3	Argument d'un nombre complexe non nul, suite	15
	2.1.4	Ecriture	e trigonométrique	16
		2.1.4.1	Introduction	16
		2.1.4.2	Introduction, suite	16
		2.1.4.3	Argument et opérations	17
	2.1.5	Notation	n exponentielle, formules de Moivre et d'Euler	18
		2.1.5.1	Notation exponentielle	18
		2.1.5.2	Notation exponentielle, suite	19
		2.1.5.3	Formule de Moivre	19
		2.1.5.4	Formules d'Euler	20
	2.1.6	Equation	n du second degré à coefficients réels	20
		2.1.6.1	Racines carrées d'un réel	20
		2.1.6.2	Résolution de l'équation du second degré dans l'ensemble des nombres complexes	21
	2.1.7	Interpré	tation géométrique	21
		2.1.7.1	Interprétation géométrique	21
2.2	Exerci	ces		21
	2.2.1	Modules	s et argument	21
	2.2.2	Résoluti	ion d'équations	22
	2.2.3	Ensemb	les du plan complexe	22
2.3	Quiz			22



# **Trigonométrie**

### Introduction

Ce chapitre est inspiré du cours X Maths 1ère S

xmaths.free.fr/1S/cours/cours.php?nomcours=1Strigcours&page=01

# 1.1 Cours

# 1.1.1 Angles orientés

#### Remarque

On considère le cercle de centre O et de rayon 1 que l'on appelle cercle trigonométrique. Le périmètre de ce cercle est  $2\pi$ . On considère la droite graduée  $\Delta$  tangente au cercle au point I de coordonnées (1,0). Pour un réel x repéré sur  $\Delta$  on considère le point M que l'on obtiendrait sur le cercle par "enroulement" de la droite sur le cercle.

On dit que M est l'image sur le cercle du réel x.

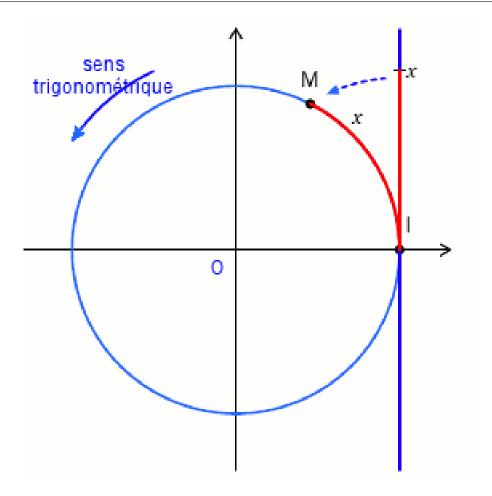
Par convention, l'enroulement se fait dans le sens inverse des aiguilles d'une montre appelé sens trigonométrique.

### Exemple

Le périmètre du cercle de rayon 1 étant égal à  $2\pi$ 

- le point correspondant à  $\pi$  est obtenu en parcourant, dans le sens trigonométrique, un demi-cercle à partir de I,
- le point correspondant à  $\frac{\pi}{2}$  est obtenu en parcourant, dans le sens trigonométrique, la moitié d'un demi-cercle à partir de I,
- le point correspondant à  $\frac{\pi}{3}$  est obtenu en parcourant, dans le sens trigonométrique, le tiers d'un demi-cercle à partir de I,

2 Trigonométrie



 $Figure \ 1.1-cercle \ trigonom\'etrique$ 

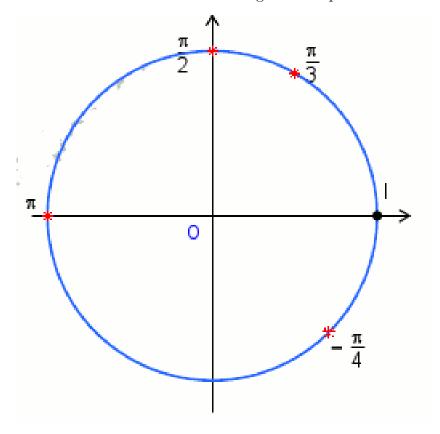


Figure 1.2 – Exemples

– le point correspondant à  $-\frac{\pi}{4}$  est obtenu en parcourant, dans le sens inverse du sens trigonométrique, le quart d'un demi-cercle à partir de I,

#### Correspondances

degrés	360°	180°	90°	60°	45°	30°	0°
radians	$2\pi$	$\pi$	$\frac{\pi}{2}$	$\frac{\pi}{3}$	$\frac{\pi}{4}$	$\frac{\pi}{6}$	0

# 1.1.2 Angles orientés, suite

#### **Définition**

On considère sur le cercle trigonométrique, le point M image su réel x.

On dit que x est une mesure en radians de l'angle orienté noté couramment  $(\overrightarrow{OI}, \overrightarrow{OM})$ .

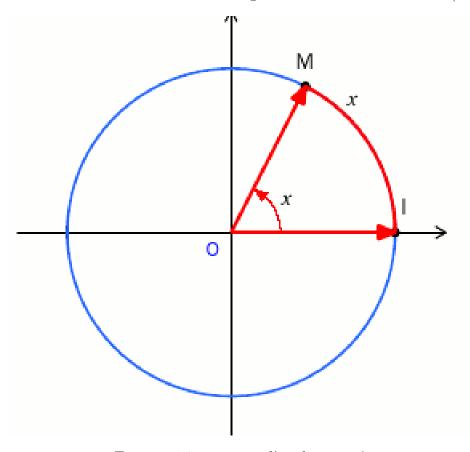


FIGURE 1.3 – mesure d'angle orienté

#### **Définition**

Deux vecteurs non nuls  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  déterminent un angle orienté noté  $(\vec{u}, \vec{v})$ .

En considérant un cercle trigonométrique, on définit une mesure x en radians de l'angle orienté  $(\vec{u}, \vec{v})$ .

### Propriété

Soit  $(\vec{u}, \vec{v})$  un angle orienté et x une mesure en radians de  $(\vec{u}, \vec{v})$ . L'ensemble des mesures de l'angle orienté  $(\vec{u}, \vec{v})$  est l'ensemble des réels  $x + 2k\pi$  avec  $k \in \mathbb{Z}$ .

L'angle orienté  $(\vec{u}, \vec{v})$  a une et une seule mesure dans l'intervalle  $]-\pi,\pi]$ , cette mesure est appelée mesure principale de l'angle  $(\vec{u}, \vec{v})$ 

4 Trigonométrie

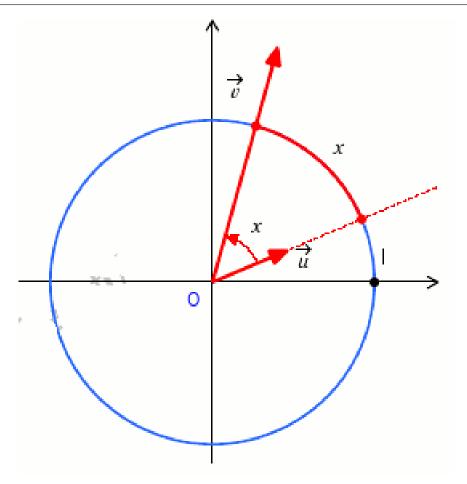


FIGURE 1.4 – angle orienté

# 1.1.3 Sinus-Cosinus

#### Définition

On dit qu'un repère orthonormal  $(O; \vec{i}; \vec{j})$  est direct lorsque  $(\vec{i}, \vec{j}) = +\frac{\pi}{2}[2\pi]$ .

Dans le plan rapporté à un repère orthonormal direct, si M est le point du cercle trigonométrique image du réel x,

- l'abscisse de M est appelée cosinus de x, elle est notée cos x ou  $\cos(x)$ ,
- l'ordonnée de M est appelée sinus de x, elle est notée sin x ou  $\sin(x)$ ,

#### Propriété

Pour tout réel x on a :  $-1 \le \cos(x) \le 1$ ;  $-1 \le \sin(x) \le 1$ ;  $\cos^2(x) + \sin^2(x) = 1$ .

# 1.1.4 Sinus-Cosinus, suite

### Valeurs particulières

x	0	$\frac{\pi}{6}$	$\frac{\pi}{4}$	$\frac{\pi}{3}$	$\frac{\pi}{2}$	$\pi$	$\frac{3\pi}{2}$	$2\pi$
$\sin(x)$	0	$\frac{1}{2}$	$\frac{\sqrt{2}}{2}$	$\frac{\sqrt{3}}{2}$	1	0	-1	0
$\cos(x)$	1	$\frac{\sqrt{3}}{2}$	$\frac{\sqrt{2}}{2}$	$\frac{1}{2}$	0	-1	0	1

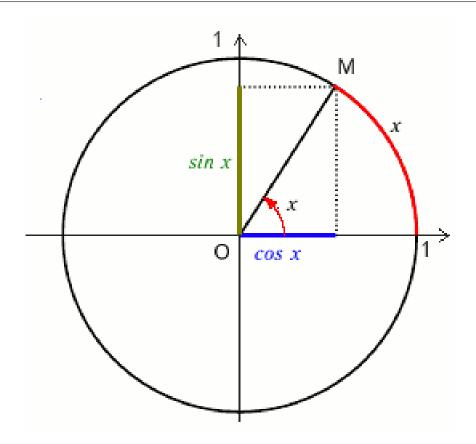
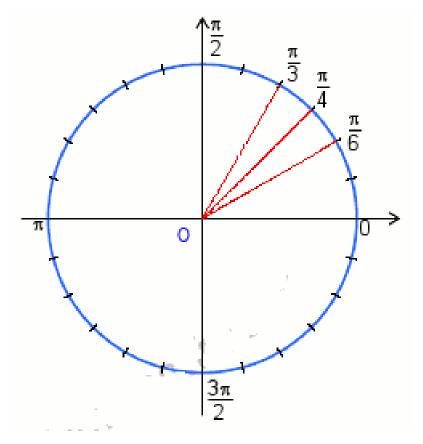


FIGURE 1.5 – Sinus, cosinus d'un angle



 $Figure \ 1.6-mesures \ d'angles \ particulières$ 

Trigonométrie

On appelle fonction cosinus, la fonction cos :  $\left\{ \begin{array}{l} \mathbb{R} & \longrightarrow & \mathbb{R} \\ x & \longmapsto & \cos(x) \end{array} \right. .$ 

On appelle fonction sinus, la fonction sin :  $\begin{cases} \mathbb{R} & \longrightarrow \mathbb{R} \\ x & \longmapsto \sin(x) \end{cases} .$ 

### Complément

Pour l'étude des propriétés de ces fonctions voir le chapitre fonctions du cours (ma) Thématique de pré-rentrée.

#### 1.1.5**Propriétés**

### **Propriété**: Formules d'addition

Pour tout couple de réels (a, b), on a :

$$\cos(a+b) = \cos(a)\cos(b) - \sin(a)\sin(b), \quad \cos(a-b) = \cos(a)\cos(b) + \sin(a)\sin(b)$$

$$\sin(a+b) = \sin(a)\cos(b) + \sin(b)\cos(a), \quad \sin(a-b) = \sin(a)\cos(b) - \sin(b)\cos(a)$$

### Propriété: Formules de duplication

Pour tout réel a, on a :

$$\cos(2a) = \cos^2(a) - \sin^2(a) = 2\cos^2(a) - 1 = 1 - 2\sin^2(a)$$

$$\sin(2a) = 2\sin(a)\cos(a)$$

#### 1.2 **Exercices**

#### 1.2.1 Exercice 1

Placer sur le cercle trigonométrique les points correspondant à

$$0, \frac{\pi}{4}, \frac{\pi}{6}, \frac{2\pi}{3}, -\frac{\pi}{3}, -\frac{\pi}{2}, -\pi, 2\pi, \frac{13\pi}{3}, -\frac{121\pi}{2}.$$

#### 1.2.2 Exercice 2

Donner les valeurs de

$$\cos(0), \sin(0), \cos\left(\frac{\pi}{2}\right), \sin\left(\frac{\pi}{2}\right), \cos(\pi), \sin(\pi), \cos\left(\frac{3\pi}{2}\right),$$

$$\sin\left(\frac{3\pi}{2}\right)$$
,  $\cos\left(-\frac{\pi}{2}\right)$ ,  $\sin\left(-\frac{\pi}{2}\right)$ ,  $\cos(2\pi)$ ,  $\sin(2\pi)$ .

#### 1.2.3 Exercice 3

- Pour chaque question, une seule réponse est juste 1.  $\cos\left(\frac{7\pi}{6}\right)$  est égal à  $(i) \frac{1}{2}$ ,  $(ii) \frac{\sqrt{3}}{2}$ ,  $(iii) \frac{\sqrt{3}}{2}$ 
  - 2.  $\sin\left(-\frac{4\pi}{3}\right)$  est égal à  $(i)\frac{\sqrt{3}}{2}$ ,  $(ii)-\frac{\sqrt{3}}{2}$ ,  $(iii)\frac{1}{2}$
  - 3. En utilisant  $\frac{\pi}{12} = \frac{\pi}{3} \frac{\pi}{4}$ , on trouve  $\cos\left(\frac{\pi}{12}\right)$  égal à : (i)  $\frac{\sqrt{2}}{2}\left(\frac{1+\sqrt{3}}{2}\right)$ , (ii)  $\frac{\sqrt{2}}{2}\left(\frac{1-\sqrt{3}}{2}\right)$ , (iii)  $\frac{\sqrt{2}}{2}\left(\frac{\sqrt{3}-1}{2}\right)$
  - 4. Si  $x \in [\pi, 2\pi]$  et  $\cos(x) = \frac{1}{2}$  alors : (i)  $x = \frac{\pi}{3}$ , (ii)  $x = \frac{11\pi}{6}$ , (iii)  $x = \frac{5\pi}{3}$
  - 5.  $2x \equiv \frac{\pi}{3}[2\pi]$  équivaut à : (i)  $2x \equiv \frac{\pi}{6}[2\pi]$ , (ii)  $x \equiv \frac{\pi}{6}[\pi]$

# 1.2.4 Exercice 4

- 1. x est un réel tel que  $0 \le x \le \pi$  et  $\cos(x) = \frac{1}{3}$ . Calculer la valeur de  $\sin(x)$ .
- 2. x est un réel tel que  $-\frac{\pi}{2} \le x \le \frac{\pi}{2}$  et  $\sin(x) = -\frac{1}{4}$ . Calculer la valeur de  $\cos(x)$ .

# 1.2.5 **Exercice 5**

Donner en fonction de  $\cos(x)$  et/ou  $\sin(x)$  les valeurs de  $\cos\left(x+\frac{\pi}{2}\right)$ ,  $\sin(x+3\pi)$ ,  $\sin\left(x-\frac{\pi}{4}\right)$ 

## 1.2.6 **Exercice 6**

Dans chaque équation, l'inconnue x est une mesure d'angle en radian. Résoudre ces équations dans  $\mathbb R$  et représenter leurs solutions par des points du cercle trigonométrique :

- 1.  $\cos(x) = \frac{1}{2}$
- 2.  $2\cos\left(x + \frac{\pi}{6}\right) = 1$
- 3.  $\sin(x) = -\frac{\sqrt{2}}{2}$
- $4. \ 2\sin\left(2x + \frac{\pi}{4}\right) = \sqrt{3}$
- $5. \cos(2x) = \cos(3x)$
- $6. \cos(x) = \sin(2x)$

# 1.2.7 Exercice 7

Résoudre chacune des inégalités suivantes dans l'intervalle [0,  $2\pi$ [. La résolution sera fondée sur l'observation du cercle trigonométrique.

- 1.  $\sin(x) < \frac{1}{2}$
- 2.  $2\cos(x) + \sqrt{2} < 0$
- 3.  $\cos(x) > -\frac{\sqrt{3}}{2}$
- $4. \sin(x)\cos(x) < 0$

# 1.3 Quiz

# 1. Question à choix multiple

- $\sin\left(\frac{5\pi}{6}\right) =$ 
  - $\Box$  0
  - $\Box -\frac{\sqrt{3}}{2}$
  - $\Box \frac{1}{2}$

$$\Box -\frac{\sqrt{2}}{2}$$

### 2. Question à choix multiple

$$\cos\left(-\frac{163\pi}{4}\right) =$$

- $\Box -\frac{\sqrt{2}}{2}$
- $\Box \frac{\sqrt{2}}{2}$
- $\Box$   $-\frac{1}{2}$
- $\Box \frac{1}{2}$

### 3. Question à choix multiple

En utilisant  $\frac{\pi}{12} = \frac{\pi}{3} - \frac{\pi}{4}$ , on trouve  $\sin\left(\frac{\pi}{12}\right)$  égal à :

- $\square \frac{\sqrt{2}}{2} \left( \frac{1+\sqrt{3}}{2} \right)$
- $\square \frac{\sqrt{2}}{2} \left( \frac{\sqrt{3}-1}{2} \right)$

# 4. Question à choix multiple

x est un réel tel que  $\frac{\pi}{2} \le x \le \frac{3\pi}{2}$  et  $\sin(x) = \frac{1}{3}$ , alors la valeur de  $\cos(x)$ .

- $\Box \frac{2\sqrt{2}}{3}$
- $\Box \frac{2}{3}$
- $\Box -\frac{2}{3}$
- $\Box -\frac{2\sqrt{2}}{3}$

# 5. Question à choix multiple

La résolution de l'équation  $\cos(x) = \frac{\sqrt{3}}{2}$  avec  $x \in [-\pi, \pi[$  donne :

- $\square \ x = \frac{\pi}{3}$
- $\square \ x = -\frac{\pi}{3}$
- $\square \ x = \frac{\pi}{6} \text{ ou } x = -\frac{\pi}{6}$
- $\Box \ x = \frac{\pi}{6}[2\pi] \text{ ou } x = -\frac{\pi}{6}[2\pi]$
- $\Box x = -\frac{\pi}{6}$

# 6. Question à choix multiple

La résolution de l'inéquation  $\cos(x)>-\frac{1}{2}$  avec  $x\in[-\pi,\,\pi[$  donne :

- $\square \ x \in \left] -\frac{2\pi}{3}, \, \frac{2\pi}{3} \right[$
- $\Box x \in \left] -\frac{\pi}{3}, \frac{\pi}{3} \right[$   $\Box x \in \left] -\frac{\pi}{6}, \frac{\pi}{6} \right[$
- $\square \ x \in \left[ -\pi, \, -\frac{2\pi}{3} \right[ \bigcup \right] \frac{2\pi}{3}, \, \pi \left[$

# **Nombres complexes**

## Introduction

Ce chapitre est inspiré du cours de l'Insa :

 $http://tice.insa-lyon.fr/emaths/pages/fr/contents/04-Les \ nombres \ complexes/8-A-D\'efinition \ d'un \ nombre \ complexe/index.html$ 

# 2.1 Cours

### 2.1.1 Premières notions

#### 2.1.1.1 Introduction

#### **Définition**

On appelle nombre complexe, ou simplement complexe, tout nombre z qui s'écrit sous la forme z=x+iy, avec x et y réels, où i est un nombre vérifiant la relation  $i^2=-1$ .

### Fondamental : Égalité de deux complexes

Soient z et z' deux complexes. On note z=x+iy et z'=x'+iy' avec x, x', y et y' réels. On définit l'égalité de deux complexes de la façon suivante :

$$(z=z)'$$
 si et seulement si  $\{(x=x') \text{ et } (y=y')\}.$ 

Par conséquent chaque complexe admet une seule écriture de la forme z=x+iy, avec x et y réels, qui est appelée son écriture algébrique.

#### **Syntaxe**: Notation

On note  $\mathbb{C}$  l'ensemble des nombres complexes.

#### Remarque

Tout nombre réel est un nombre complexe.

Nombres complexes

#### 2.1.1.2 Parties réelle et imaginaire

#### **Définition**

**12** 

Soit z un nombre complexe. Il existe donc un unique couple de réels (x, y) tels que z = x + iy.

x est appelé la **partie réelle** de z et y est la **partie imaginaire** de z. On note : x = Re(z) et y = Im(z)

#### **Fondamental**

Soient z et z' deux complexes. D'après ce qui précède, on a l'équivalence suivante :

$$(z=z)'$$
 si et seulement si  $(\text{Re}(z)=\text{Re}(z'))$  et  $(\text{Im}(z)=\text{Im}(z'))$ .

#### **Définition**

Un nombre complexe dont la partie réelle est nulle est appelé un **imaginaire pur**.

#### Remarque

Un nombre complexe dont la partie imaginaire est nulle est un réel.

#### Exemple

i et 5i sont des imaginaires purs mais 1+i n'est pas un imaginaire pur.

### 2.1.1.3 Image et affixe

#### **Définition**

Le plan muni d'un repère orthonormé direct  $(O; \vec{e}_1; \vec{e}_2)$  est appelé **plan complexe**.

Au nombre complexe z=x+iy, x et y réels on associe le point M de coordonnées (x;y) dans le repère  $(O;\vec{e_1};\vec{e_2})$ . On notera M(x;y) le point de coordonnées (x;y).

Inversement, au point M(x;y), on associe le complexe z=x+iy. On établit ainsi une correspondance entre les nombres complexes et les points du plan.

M(x;y) est l'image du nombre complexe z=x+iy et z=x+iy est l'affixe du point M(x;y).

On notera alors M(z) le point d'affixe z. On en déduit la propriété fondamentale suivante :

#### **Fondamental**

Deux points sont confondus si et seulement si leurs affixes sont égales.

### 2.1.2 Opérations

### 2.1.2.1 Addition des complexes

### Introduction

Soient  $z_1$  et  $z_2$  deux complexes d'écriture algébriques  $z_1 = x_1 + iy_1$  et  $z_2 = x_2 + iy_2$ . On a alors  $z_1 + z_2 = (x_1 + iy_1) + (x_2 + iy_2)$ .

En appliquant les règles du calcul algébrique usuelles, on obtient :  $z_1+z_2=(x_1+x_2)+i(y_1+y_2)$ . C'est ainsi que l'on définit l'addition des complexes.

### Définition: l'addition des complexes

Soient  $z_1$  et  $z_2$  deux complexes d'écriture algébrique  $z_1 = x_1 + iy_1$  et  $z_2 = x_2 + iy_2$ . Alors  $z_1 + z_2 = (x_1 + x_2) + i(y_1 + y_2)$ .

Cette opération a les mêmes propriétés que l'addition des réels, à savoir :

 $\mathcal{P}_1: z_1 + z_2 = z_2 + z_1$  (commutativité)

 $\mathcal{P}_2: (z_1 + z_2) + z_3 = z_1 + (z_2 + z_3)$  (associativité)

 $\mathcal{P}_3: 0+z=z+0=z$  (0 est l'élément neutre de l'addition des complexes)

 $\mathcal{P}_4$ : Soit z=x+iy. On pose -z=(-x)+i(-y). Alors z+(-z)=0. (tout nombre complexe admet un opposé pour l'addition).

#### Remarque

Avec les notations précédentes, la soustraction dans  $\mathbb C$  se fait de la façon suivante :

$$z_1 - z_2 = z_1 + (-z_2) = (x_1 - x_2) + i(y_1 - y_2).$$

### Exemple

Si 
$$z = 3 + 2i$$
 et  $z' = -5 + 7i$  alors  $z + z' = -2 + 9i$  et  $z - z' = 8 - 5i$ .

#### 2.1.2.2 Multiplication des complexes

#### Introduction

Soient  $z_1$  et  $z_2$  deux complexes d'écriture algébrique  $z_1 = x_1 + iy_1$  et  $z_2 = x_2 + iy_2$ . On a alors  $z_1z_2 = (x_1 + iy_1)(x_2 + iy_2)$ .

En appliquant les règles du calcul algébrique usuelles, on obtient :

$$z_1 z_2 = (x_1 x_2 - y_1 y_2) + i(x_1 y_2 + x_2 y_1)$$

C'est ainsi que l'on définit la multiplication des complexes.

#### **Définition :** Multiplication des complexes

Soient  $z_1$  et  $z_2$  deux complexes d'écriture algébrique  $z_1 = x_1 + iy_1$  et  $z_2 = x_2 + iy_2$ . Alors  $z_1z_2 = (x_1x_2 - y_1y_2) + i(x_1y_2 + x_2y_1)$ .

Cette opération a les mêmes propriétés que la multiplication des réels, à savoir :

 $\mathcal{P}_1: z_1z_2=z_2z_1$  (commutativité)

 $\mathcal{P}_2:(z_1z_2)z_3=z_1(z_2z_3)$  (associativité)

 $\mathcal{P}_3: 1.z=z.1=z$  (1 est l'élément neutre dela multiplication des complexes)

 $\mathcal{P}_4$ : Soit z=x+iy un nombre complexe non nul. Alors il existe un unique complexe z' tel que zz'=1. z' est appelé **l'inverse** de z et noté  $\frac{1}{z}$ .

#### Exemple

- 1. Si z = 3 + 2i et z' = -5 + 7i, alors zz' = -29 + 11i.
- 2. Si z = 3 7i, alors  $\frac{1}{z} = \frac{3}{58} + i\frac{7}{58}$ .

#### 2.1.2.3 complexe conjugué

#### **Définition**: Nombre complexe conjugué

Soit z un nombre complexe d'écriture algébrique z = x + iy avec x et y réels. On appelle **conjugué** de z, le complexe, noté  $\overline{z}$ , défini par  $\overline{z} = x - iy$ .

#### Remarque

Les points M(z) et  $N(\overline{z})$  sont symétriques par rapport à l'axe des abscisses.

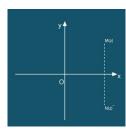


Figure 2.1 – conjugaison

### Remarque

On a Re(z) = 
$$\frac{z + \overline{z}}{2}$$
 et Im(z) =  $\frac{z - \overline{z}}{2i}$ 

#### Théorème

Soit z un nombre complexe. On a alors les équivalences suivantes :

- -z réel si et seulement si  $z=\overline{z}$ .
- z imaginaire pur si et seulement si  $z=-\overline{z}$ .

# 2.1.3 Module et argument

### 2.1.3.1 Module d'un nombre complexe

#### **Définition**: Module

Soit z = x + iy un complexe, avec x et y réels. Le plan est muni d'un repère orthonormé direct  $(O; \vec{e_1}; \vec{e_2})$ . Soit M le point d'affixe z.

Le module du nombre complexe z, noté |z|, est égal à la distance OM.

#### **Propriété**

Soit z = x + iy un complexe, avec x et y réels.

$$\mathcal{P}_1: |z| = \sqrt{x^2 + y^2} = \sqrt{z\overline{z}}$$

 $\mathcal{P}_2: |z_1+z_2| \leq |z_1| + |z_2|$  (inégalité triangulaire)

$$\mathcal{P}_3: |z_1 z_2| = |z_1||z_2|$$

$$\mathcal{P}_4: \left|\frac{z_1}{z_2}\right| = \frac{|z_1|}{|z_2|} \text{ (avec } z_2 \neq 0\text{)}$$

$$\mathcal{P}_5: |z^n| = |z|^n \ (\forall n \in \mathbb{N})$$

$$\mathcal{P}_6: |z| = 0 \Longleftrightarrow z = 0$$

### 2.1.3.2 Argument d'un nombre complexe non nul

#### **Définition**

Le plan est muni d'un repère orthonormé direct  $(O; \vec{e}_1; \vec{e}_2)$ . Soit M le point d'affixe z.

Toute mesure de l'angle orienté  $(\vec{e_1}, \overrightarrow{OM})$  est appelée un **argument** de z.

Tout complexe **non nul** admet donc une infinité d'arguments qui diffèrent entre-eux d'un multiple de  $2\pi$ . Si  $\theta$  est un argument de z, alors tout autre argument est de la forme  $\theta + 2k\pi$  avec  $k \in \mathbb{Z}$ . On note  $\arg(z) = \theta + 2k\pi$  avec  $k \in \mathbb{Z}$ .

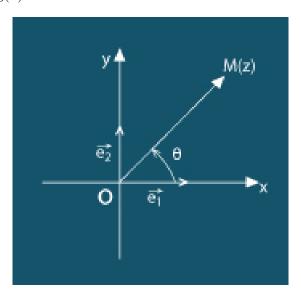


Figure 2.2 – argument d'un nombre complexe

#### Remarque

D'autres notations existent telles que :

$$\arg z = \theta \mod 2\pi \text{ ou } \arg z = \theta (2\pi)$$

mais nous ne les utiliserons pas dans le cadre de ce cours.

#### **Exemple**

$$arg(1) = 0 + 2k_1\pi$$
 avec  $k_1 \in \mathbb{Z}$ 

$$arg(-2) = \pi + 2k_2\pi \text{ avec } k_2 \in \mathbb{Z}$$

$$arg(i) = \frac{\pi}{2} + 2k_3\pi$$
 avec  $k_3 \in \mathbb{Z}$ 

#### 2.1.3.3 Argument d'un nombre complexe non nul, suite

### Propriété

$$\mathcal{P}_1 : \arg(-z) = \arg(z) + \pi + 2k\pi \text{ avec } k \in \mathbb{Z}$$

$$\mathcal{P}_2 : \arg(\overline{z}) = -\arg(z) + 2k\pi \text{ avec } k \in \mathbb{Z}$$

$$\mathcal{P}_3: \arg(-\overline{z}) = \pi - \arg(z) + 2k\pi \text{ avec } k \in \mathbb{Z}$$

### Fondamental: Egalité

Soient z et z' deux complexes non nuls. Alors, on a l'équivalence suivante :

$$(z=z')$$
 si et seulement si  $|z|=|z'|$  et  $\arg(z)=\arg(z')+2k\pi$  avec  $k\in\mathbb{Z}$ .

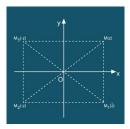


FIGURE 2.3 – arguments

# 2.1.4 Ecriture trigonométrique

#### 2.1.4.1 Introduction

Soit z = x + iy, avec x et y réels, un complexe **non nul**. On pose :  $\arg(z) = \alpha + 2k\pi$ , avec  $k \in \mathbb{Z}$ . Nous avons vu que l'on a  $|z| = \sqrt{x^2 + y^2}$ , z étant non nul, nous avons |z| > 0 et nous pouvons écrire

$$z = \sqrt{x^2 + y^2} \left( \frac{x}{\sqrt{x^2 + y^2}} + i \frac{y}{\sqrt{x^2 + y^2}} \right).$$

Dans le plan muni d'un repère orthonormé direct  $(O; \vec{e_1}; \vec{e_2})$ , on note  $N\left(\frac{x}{\sqrt{x^2+y^2}}, \frac{y}{\sqrt{x^2+y^2}}\right)$  et M(x,y). On a  $(\vec{e_1}; \overrightarrow{ON}) = (\vec{e_1}; \overrightarrow{OM}) = \arg(z) + 2k\pi = \alpha + 2k\pi, \ k \in \mathbb{Z}$ . Notons  $(x_N, y_N)$  les coordonnées de  $N: x_N = \frac{x}{\sqrt{x^2+y^2}}$  et  $y_N = \frac{y}{\sqrt{x^2+y^2}}$  et ainsi N est un point du cercle trigonométrique.



FIGURE 2.4 – argument

On a donc :  $x_N = \cos(\alpha)$  et  $y_N = \sin(\alpha)$ . Finalement :  $z = |z|(x_N + iy_N) = |z|(\cos(\alpha) + i\sin(\alpha))$ . On peut en déduire le théorème suivant :

#### Théorème: Théorème et définition

Soit z un nombre complexe non nul tel que r=|z| et  $\arg(z)=\alpha+2k\pi, k\in\mathbb{Z}$ . Alors  $z=r(\cos(\alpha)+i\sin(\alpha))$ . Cette écriture est appelée l'**écriture trigonométrique** du complexe z.

Réciproquement, si z est un complexe non nul tel que  $z = r(\cos(\alpha) + i\sin(\alpha))$ , avec r un réel strictement positif, alors r = |z| et  $\arg(z) = \alpha + 2k\pi$ ,  $k \in \mathbb{Z}$ .

#### 2.1.4.2 Introduction, suite

**Exemple :** Exercice corrigé Soit  $z=(\sqrt{3}-2)\left(\cos\left(\frac{\pi}{5}\right)+i\sin\left(\frac{\pi}{5}\right)\right)$ . Calculer |z| et  $\arg(z)$ .

**Correction**: On remarque que 
$$\sqrt{3} - 2 < 0$$
. Donc  $z = (2 - \sqrt{3}) \left( -\cos\left(\frac{\pi}{5}\right) - i\sin\left(\frac{\pi}{5}\right) \right) = (2 - \sqrt{3}) \left( \cos\left(\frac{\pi}{5} + \pi\right) + i\sin\left(\frac{\pi}{5} + \pi\right) \right)$ .

Finalement :  $z=(2-\sqrt{3})\left(\cos\left(\frac{6\pi}{5}\right)+i\sin\left(\frac{6\pi}{5}\right)\right)$ . On a alors l'écriture trigonométrique de z, d'où :  $|z|=2-\sqrt{3}$  et  $\arg(z)=\frac{6\pi}{5}[2\pi]$ 

#### Remarque

Soit z un nombre complexe **non nul** tel que : z = x + iy et  $z = r(\cos(\alpha) + i\sin(\alpha))$  avec r réel strictement positif. Soit M le point du plan d'affixe z. Alors le couple (x;y) constitue les coordonnées cartésiennes du point M, alors que le couple  $(r;\alpha)$  constitue les coordonnées polaires du point M.

### Propriété

Soit z un nombre complexe **non nul** tel que : z = x + iy avec x et y deux réels (Ecriture algébrique), et  $z = r(\cos(\alpha) + i\sin(\alpha))$  avec r réel strictement positif (Ecriture trigonométrique). On peut donc facilement passer d'une écriture à l'autre. En effet :

– Si on connaît l'écriture algébrique z=x+iy, alors on peut déduire le module et l'argument grâce aux relations suivantes :

$$|z| = \sqrt{x^2 + y^2}$$
,  $\cos(\alpha) = \frac{x}{\sqrt{x^2 + y^2}}$  et  $\sin(\alpha) = \frac{y}{\sqrt{x^2 + y^2}}$ .

– Réciproquement, si on connaît l'écriture trigonométrique  $z = r(\cos(\alpha) + i\sin(\alpha))$  avec r réel strictement positif, alors on peut déduire les parties réelles et imaginaires grâce aux relations suivantes :  $x = r\cos(\alpha)$  et :  $y = r\sin(\alpha)$ .

### Exemple

Soit 
$$z = 1 + i$$
, alors  $|z| = \sqrt{1 + 1} = \sqrt{2}$  et  $z = \sqrt{2} \left( \frac{\sqrt{2}}{2} + i \frac{\sqrt{2}}{2} \right)$ .

Avec les notations ci-dessus, nous cherchons  $\alpha$  tel que :  $\cos(\alpha) = \frac{\sqrt{2}}{2}$  et  $\sin(\alpha) = \frac{\sqrt{2}}{2}$ . Nous pouvons choisir  $\alpha = \frac{\pi}{4}$ . Ainsi,  $z = 1 + i = \sqrt{2} \left(\cos\left(\frac{\pi}{4}\right) + i\sin\left(\frac{\pi}{4}\right)\right)$ .

### **Exemple**

Soit 
$$z = 2\left(\cos\left(\frac{\pi}{3}\right) + i\sin\left(\frac{\pi}{3}\right)\right)$$
. Nous obtenons  $z = 2\cos\left(\frac{\pi}{3}\right) + 2i\sin\left(\frac{\pi}{3}\right) = 2\frac{1}{2} + 2i\frac{\sqrt{3}}{2} = 1 + i\sqrt{3}$ .

#### 2.1.4.3 Argument et opérations

### Fondamental: argument d'un produit

Soient z et z' deux nombres complexes non nuls. Alors :  $\arg(zz') = \arg(z) + \arg(z') + 2k\pi$ ,  $k \in \mathbb{Z}$ .

Théorème que nous reprenons sous la forme : l'argument d'un produit est égal à la somme des arguments, modulo  $2\pi$ .

### Propriété

Pour tous complexes non nuls z et z', pour tout entier naturel n:

$$\mathcal{P}_1 : \arg\left(\frac{1}{z}\right) = -\arg(z) + 2k\pi, \ k \in \mathbb{Z}$$

$$\mathcal{P}_2$$
:  $\arg\left(\frac{z}{z'}\right) = \arg(z) - \arg(z') + 2k\pi, \ k \in \mathbb{Z}$ 

$$\mathcal{P}_3$$
:  $\arg(z^n) = n \arg(z) + 2k\pi, k \in \mathbb{Z}$ 

### **Exemple:** Exemple d'application

Calculons  $z = (1 + i\sqrt{3})^5$ . On commence par écrire  $z_0 = 1 + i\sqrt{3}$  sous forme trigonométrique.

$$-|z_0| = 2$$

$$-\begin{cases} \cos(\alpha) &= \frac{1}{2} \\ \sin(\alpha) &= \frac{\sqrt{3}}{2} \end{cases} \iff \alpha = \frac{\pi}{3} + 2k\pi, \ k \in \mathbb{Z}$$
Donc  $z_0 = 2\left(\cos\left(\frac{\pi}{3}\right) + i\sin\left(\frac{\pi}{3}\right)\right)$ . Sachant que  $z = z_0^5$ , on déduit que

$$-|z| = |z_0|^5 = 2^5 = 32$$

$$-\arg(z) = 5\arg(z_0) + 2k\pi = \frac{5\pi}{3} + 2k\pi = -\frac{\pi}{3} + 2k'\pi, \ k, k' \in \mathbb{Z}$$

# 2.1.5 Notation exponentielle, formules de Moivre et d'Euler

### 2.1.5.1 Notation exponentielle

#### **Définition**

Pour tout réel  $\theta$ , on pose :  $e^{i\theta} = \cos(\theta) + i\sin(\theta)$ 

#### **Attention**

Cette écriture est une **convention** et ne cherchez aucun lien avec l'exponentielle d'un réel. Nous verrons par la suite, en observant certaines règles de calcul, des similitudes pouvant expliquer ce choix.

### Remarque

Nous savons que tout nombre complexe z non nul, de module r > 0 et dont  $\theta$  est un argument, s'écrit  $z = r(\cos(\theta) + i\sin(\theta))$ .

Compte tenu de la définition ci-dessus, on obtient une nouvelle écriture de z, dite écriture exponentielle, qui est :  $z=re^{i\theta}$ .

Exemple

$$1 + i = \sqrt{2} \left( \cos \left( \frac{\pi}{4} \right) + i \sin \left( \frac{\pi}{4} \right) \right) = \sqrt{2} e^{i \frac{\pi}{4}}.$$

Dans cet exemple, on a les trois écritures possibles d'un nombre complexe non nul : algébrique, trigonométrique et exponentielle.

A l'aide de cette nouvelle notation, on peut traduire plus facilement certaines propriétés des nombres complexes.

#### Propriété

Pour tout réels  $\theta$ ,  $\theta_1$ ,  $\theta_2$  et pour tout entier naturel n:

$$\mathcal{P}_1: e^{i\theta_1}e^{i\theta_2} = e^{i(\theta_1 + \theta_2)}$$

$$\mathcal{P}_2$$
:  $\frac{e^{i\theta_1}}{e^{i\theta_2}}=e^{i(\theta_1-\theta_2)}$ , en particulier,  $\frac{1}{e^{i\theta}}=e^{-i\theta}$ 

$$\mathcal{P}_3: \left(e^{i\theta}\right)^n = e^{in\theta}, \text{ (avec la convention }: \left(e^{i\theta}\right)^0 = 1.$$

#### 2.1.5.2 Notation exponentielle, suite

#### Remarque

On rappelle que pour tous réels x et y, et pour tout entier naturel n, on a :

$$\mathcal{P}_1: e^x e^y = e^{x+y}$$

$$\mathcal{P}_2: \frac{e^x}{e^y} = e^{x-y}$$
, en particulier,  $\frac{1}{e^x} = e^{-x}$ 

$$\mathcal{P}_3: (e^x)^n = e^{nx}.$$

La similitude de ces trois propriétés avec celles que nous venons d'énoncer, permet de comprendre l'utilisation, pour les complexes, de la notation exponentielle.

### Conseil: Conseil pratique

Pour faire le produit, le quotient de deux complexes non nuls, l'élévation d'un complexe à une puissance n entier naturel, il est souvent plus simple d'utiliser leurs écritures exponentielles que leur écriture algébrique. Mais pour effectuer des sommes et des différences, il est plus simple d'utiliser la forme algébrique.

#### Exemple

Soit  $z_1 = e^{i\frac{\pi}{3}}$  et  $z_2 = e^{i\frac{\pi}{4}}$ . Calculer le quotient  $Z = \frac{z_1}{z_2}$  de deux façons différentes et déduisons en les valeurs exactes de  $\cos\left(\frac{\pi}{12}\right)$  et  $\sin\left(\frac{\pi}{12}\right)$ .

- A l'aide des écritures exponentielles, on obtient :  $Z = \frac{e^{i\frac{\pi}{3}}}{e^{i\frac{\pi}{4}}} = e^{i\left(\frac{\pi}{3} \frac{\pi}{4}\right)} = e^{i\frac{\pi}{12}}$
- A l'aide des écritures algébriques, on obtient :  $Z = \left(\frac{1}{2} + i\frac{\sqrt{3}}{2}\right)\left(\frac{\sqrt{2}}{2} + i\frac{\sqrt{2}}{2}\right) = \left(\frac{\sqrt{2}-\sqrt{6}}{4} + i\frac{\sqrt{2}+\sqrt{6}}{4}\right)$ . En comparant ces deux écritures, on obtient :  $\cos\left(\frac{\pi}{12}\right) = \frac{\sqrt{2}-\sqrt{6}}{4}$  et  $\sin\left(\frac{\pi}{12}\right) = \frac{\sqrt{2}+\sqrt{6}}{4}$ .

#### 2.1.5.3 Formule de Moivre

#### **Syntaxe**

Pour tout réel  $\theta$  et pour tout entier naturel n, on a :  $\left(e^{i\theta}\right)^n = e^{in\theta}$ .

Cette formule peut aussi s'écrire sous la forme suivante :

$$(\cos(\theta) + i\sin(\theta))^n = \cos(n\theta) + i\sin(n\theta).$$

### Exemple

Exprimons  $\cos(3\theta)$  à l'aide de puissances de  $\cos(\theta)$  et de  $\sin(\theta)$ .

D'après la formule de Moivre, on a :  $(\cos(\theta) + i\sin(\theta))^3 = \cos(3\theta) + i\sin(3\theta)$ .

On développe le premier membre avec la **formule du binôme de Newton** puis on identifie les parties réelles et imaginaires :

$$(\cos(\theta) + i\sin(\theta))^3 = \cos^3(\theta) + 3i\cos^2(\theta)\sin(\theta) + 3\cos(\theta)(i\sin(\theta))^2 + (i\sin(\theta))^3 = \cos^3(\theta) - 3\cos(\theta)\sin^2(\theta) + i(3\cos^2(\theta)\sin(\theta) - \sin^3(\theta)).$$

D'où, 
$$\cos(3\theta) = \cos^3(\theta) - 3\cos(\theta)\sin^2(\theta)$$
 et de  $\sin(3\theta) = 3\cos^2(\theta)\sin(\theta) - \sin^3(\theta)$ ..

#### 2.1.5.4 Formules d'Euler

### **Syntaxe**

Pour tout réel 
$$\theta$$
, on a :  $\cos(\theta) = \frac{e^{i\theta} + e^{-i\theta}}{2}$  et  $\sin(\theta) = \frac{e^{i\theta} - e^{-i\theta}}{2i}$ .

#### Exemple

Exprimons  $\cos^3(\theta)$  à l'aide de  $\cos(\theta)$ ,  $\cos(2\theta)$  et  $\cos(3\theta)$ .

On utilise de nouveau la formule du binôme de Newton :

$$\cos^{3}(\theta) = \left(\frac{e^{i\theta} + e^{-i\theta}}{2}\right)^{3}$$

$$= \frac{1}{8} \left[ (e^{i\theta})^{3} + 3(e^{i\theta})^{2} e^{-i\theta} + 3e^{i\theta} (e^{-i\theta})^{2} + (e^{-i\theta})^{3} \right]$$

$$= \frac{1}{8} \left[ e^{3i\theta} + 3e^{2i\theta} e^{-i\theta} + 3e^{i\theta} e^{-2i\theta} + e^{-3i\theta} \right].$$

Donc, 
$$\cos^3(\theta) = \frac{1}{4} \left[ \frac{e^{3i\theta} + e^{-3i\theta}}{2} + 3\frac{e^{i\theta} + e^{-i\theta}}{2} \right] = \frac{1}{4} (\cos(3\theta) + 3\cos(\theta)).$$

On dit alors que l'on a **linéarisé**  $\cos^3(\theta)$ .

### Remarque

Cette technique sera utilisée lorsqu'on voudra calculer des primitives de fonctions du type  $\cos^p(x)$ ,  $\sin^q(x)$ ,  $\cos^p(x)\sin^q(x)$ , avec p et q entiers naturels.

# 2.1.6 Equation du second degré à coefficients réels

#### 2.1.6.1 Racines carrées d'un réel

#### Définition

Soit a un réel. Les solutions dans  $\mathbb{C}$  de l'équation  $z^2 = a$  sont appelées racines carrées du réel a. On distingue alors trois cas suivant le signe de a:

- 1. a > 0  $z^2 = a \iff z^2 (\sqrt{a})^2 = 0 \iff (z \sqrt{a})(z + \sqrt{a}) \iff z = \sqrt{a} \text{ ou } z = -\sqrt{a}.$  On a alors deux racines réelles opposées :  $\sqrt{a}$  et  $-\sqrt{a}$
- 2. a < 0 $z^2 = a \iff z^2 - (i\sqrt{-a})^2 = 0 \iff (z - i\sqrt{-a})(z + i\sqrt{-a}) \iff z = i\sqrt{-a}$  ou  $z = -i\sqrt{-a}$ .

On a alors deux racines imaginaires pures conjuguées :  $i\sqrt{-a}$  et  $-i\sqrt{-a}$ .

3. 
$$a = 0$$
  
 $z^2 = 0 \iff z = 0$ .  
On a alors une seule racine carrée : 0.

#### Exemple

Les racines carrées de (-1) sont -i et i.

2.2 Exercices 21

# 2.1.6.2 Résolution de l'équation du second degré dans l'ensemble des nombres complexes

#### **Théorème**

Soit l'équation  $ax^2 + bx + c$  avec a, b, c réels et  $a \neq 0$ . Soit  $\Delta = b^2 - 4ac$  le discriminant de cette équation. On distingue alors trois cas :

- Si  $\Delta > 0$  alors l'équation admet pour solutions  $x_1 = \frac{-b - \sqrt{\Delta}}{2a}$  et  $x_2 = \frac{-b + \sqrt{\Delta}}{2a}$ .

Dans ce cas, on a donc **deux réelles distinctes**, pouvant se noter  $\frac{-b \pm \sqrt{\Delta}}{2a}$ 

- Si  $\Delta = 0$  alors l'équation admet une solution unique  $x = -\frac{b}{2a}$
- Si  $\Delta < 0$  alors l'équation admet pour solutions  $x_1 = \frac{-b i\sqrt{-\Delta}}{2a}$  et  $x_2 = \frac{-b + i\sqrt{-\Delta}}{2a}$ .

Dans ce cas, on a donc deux réels complexes conjugués, pouvant se noter  $\frac{-b \pm i\sqrt{-\Delta}}{2a}$ 

### **Exemple**

Trouvons les solutions dans  $\mathbb{C}$  de l'équation  $x^2 + x + 1 = 0$ .

On trouve le discriminant  $\Delta = -3$ . Cette équation n'a pas de racine réelle, mais elle admet deux racines complexes conjuguées :

$$x_1 = \frac{-1 + i\sqrt{3}}{2} = e^{i\frac{2\pi}{3}} \text{ et } x_2 = \frac{-1 - i\sqrt{3}}{2} = e^{-i\frac{2\pi}{3}}.$$

Par convention, on note  $j=e^{i\frac{2\pi}{3}}$ . On a alors  $x_2=\overline{j}$  et le trinôme  $P(x)=x^2+x+1$  peut donc se factoriser en  $(x-j)(x-\overline{j})$ .

# 2.1.7 Interprétation géométrique

#### 2.1.7.1 Interprétation géométrique

Le plan est muni d'un repère orthonormé direct  $(O; \vec{e}_1; \vec{e}_2)$ 

#### **Théorème**

Soient a et b deux complexes distincts d'images respectives A et B. Alors

$$|b-a| = AB$$
 et  $\arg(b-a) = (\vec{e_1}; \overrightarrow{AB}) + 2k\pi, \ k \in \mathbb{Z}$ 

#### Théorème

Soient a, b et b trois complexes distincts d'images respectives A, B et C. Alors  $\arg\left(\frac{c-a}{b-a}\right) = (\overrightarrow{AB}; \overrightarrow{AC}) + 2k\pi, \ k \in \mathbb{Z}$ 

# 2.2 Exercices

# 2.2.1 Modules et argument

Déterminer le module et un argument des complexes ci-dessous :

1. 
$$z_1 = 1 + i\sqrt{3}$$
,

$$2. \ z_2 = -3\left(\frac{1+i\sqrt{3}}{i}\right),$$

3. 
$$z_3 = -2\left(\frac{\sqrt{3}+i}{1-i}\right)$$
,

4. 
$$z_4 = \left(\sqrt{2 + \sqrt{2}} + i\sqrt{2 - \sqrt{2}}\right)^2$$
,

5. 
$$z_5 = 1 + \cos(\theta) + i\sin(\theta)$$
 où  $\theta$  est un réel quelconque,

6. 
$$z_6 = \left(1 - \frac{\sqrt{3} - i}{2}\right)^7$$

7. 
$$z_7 = 1 + i + i^2 + \dots + i^{2010}$$

# 2.2.2 Résolution d'équations

Résoudre dans  $\mathbb C$  les équations ci-dessous :

1. 
$$z^2 + z + 1 = 0$$
,

$$2. z^3 = 1,$$

3. 
$$z^3 - (1 - 2\sin(\theta))z^2 + (1 - 2\sin(\theta))z - 1 = 0$$
 où  $\theta$  est un réel quelconque,

4. 
$$z^2 = -5 - 12i$$
,

5. 
$$z^2 - (4+i)z + 5 + 5i = 0$$
,

6. 
$$(-4-2i)z^2 + (7-i)z + 1 + 3i = 0$$

7. 
$$z^{12} = -1$$
,

8. 
$$z^4 + z^3 + z^2 + z + 1 = 0$$
 (on cherchera une solution sous la forme  $\left(z + \frac{1}{z}\right)$  et on en déduira les valeurs decos  $\left(\frac{2\pi}{5}\right)$ ,  $\sin\left(\frac{2\pi}{5}\right)$ ,  $\cos\left(\frac{4\pi}{5}\right)$  et  $\sin\left(\frac{4\pi}{5}\right)$ .

# 2.2.3 Ensembles du plan complexe

Déterminer et représenter les ensembles suivants :

- 1.  $E_1$  l'ensemble des points M d'affixe z vérifiant  $|z+1+i|=\sqrt{2}$ ,
- 2.  $E_2$  l'ensemble des points M d'affixe z vérifiant |z-2|=|z|,
- 3.  $E_3$  l'ensemble des points M d'affixe z vérifiant que  $\frac{1+z}{1-z}$  est imaginaire pur,
- 4.  $E_4$  l'ensemble des points M d'affixe z vérifiant que  $\frac{1+iz}{1-iz}$  est de module 1.

# 2.3 Quiz

# 1. Question à choix multiple

Soit le nombre complexe -3-5i, alors son conjugué est égal à

- $\Box$  -3+5i
- $\square 3 + 5i$
- $\square 3-5i$

### 2. Question à choix multiple

Soit le nombre complexe z=3-4i, alors  $\frac{1}{z}$  est égal à

- $\square \frac{3}{5} \frac{4}{5}i$
- $\Box -\frac{3}{7} \frac{4}{7}i$
- $\square \ \frac{3}{25} + \frac{4}{25}i$

## 3. Question à choix multiple

Soit le nombre complexe z=2+i, alors  $z\overline{z}$  est égal à :

- $\square$  3
- $\Box$  5
- $\Box \sqrt{5}$

### 4. Question à choix multiple

 $(11-3i)^2$  est égal à :

- $\Box 112 66i$
- $\Box 130 66i$
- $\Box 130 + 66i$

### 5. Question à choix multiple

Soit z = 2 - i et z' = 3 + 5i, alors  $\frac{z}{z'}$  est égal à :

- $\Box \ \frac{1}{34} \frac{13}{34}i$
- $\Box \frac{11}{16} + \frac{13}{16}i$
- $\square \frac{2}{3} \frac{1}{5}i$

# 6. Question à choix multiple

Le conjugué de 1+z est :

- $\Box 1-z$
- $\Box 1 + \overline{z}$
- $\Box 1 \overline{z}$

### 7. Question à choix multiple

Le nombre  $\sqrt{3} - i$  est égal au :

- $\square$  nombre complexe de module 2 et d'argument  $-\frac{\pi}{6}$
- $\square$  nombre complexe de module 4 et d'argument  $-\frac{\pi}{6}$
- $\square$  nombre complexe de module 2 et d'argument  $\frac{11\pi}{6}$
- $\square$  nombre complexe de module 2 et d'argument  $-\frac{\pi}{3}$

### 8. Question à choix multiple

Si  $z_1$  est le nombre complexe de module 2 et d'argument  $\frac{\pi}{6}$  et  $z_2$  le nombre complexe de module 3 et d'argument  $-\frac{\pi}{3}$  alors :

- $\square z_1 z_2$  est le nombre complexe de module 5 et d'argument  $-\frac{\pi}{6}$
- $\square$   $\frac{z_1}{z_2}$  est le nombre complexe de module  $\frac{2}{3}$  et d'argument  $\frac{\pi}{2}$
- $\Box -z_1^2$  est le nombre complexe de module 4 et d'argument  $\frac{4\pi}{3}$

# 9. Question à choix multiple

L'équation  $z^2 - 4z + 13 = 0$  admet comme ensemble solution dans  $\mathbb C$ :

- $\square \ \mathcal{S} = \emptyset$
- $\square \mathcal{S} = \{-2 3i, -2 + 3i\}$
- $\square \mathcal{S} = \{2 3i, 2 + 3i\}$
- $\square \mathcal{S} = \{2 i\sqrt{3}, 2 + i\sqrt{3}\}\$