

# FONAMENTI JAVA 3

# Esercizio di riepilogo

- Sulla stessa Git
- Sostituire l'array con un ArrayList
- Aggiungere una modalità di inserimento da parte dell' utente  
(all'interno di una classe Main che sfrutti il metodo main ,se non ancora è stato fatto)
- Implementare la funzionalità di aggiungere o rimuovere il canale dall'oggetto tv.
- Aggiungere le eccezioni di Input.

# Esercizio di riepilogo

- Sulla stessa Git
- Creare una ArrayMap di applicazioni che contiene il nome dell'applicazione e la versione in Tv
- Creare una metodo della classe Main(implementarla se non ancora è stato fatto) e scrivere un metodo per l'inserimento delle applicazioni in tv.

# Esercizio di riepilogo

- Sulla stessa Git
- Creare per tutte le classi un metodo `toString` di tutti gli aggetti