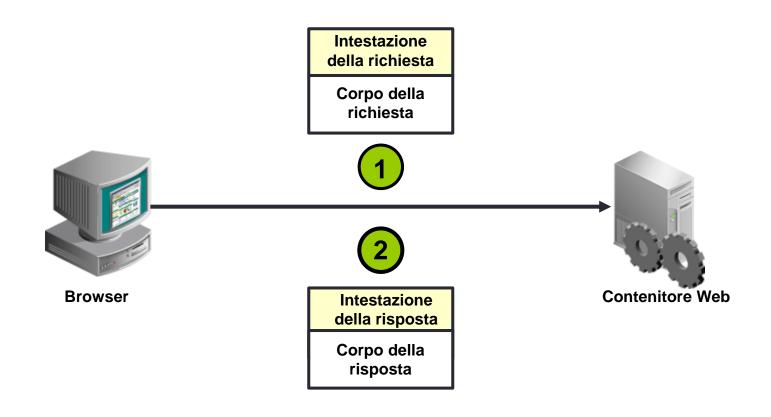
MODELLO BASATO SU COMPONENTI WEB

Modello di richiesta-risposta HTTP



Richieste GET e POST

	Richiesta GET	Richiesta POST
Tipo di utilizzo	Predefinito	Invio form
Metodo di invio dei dati di form	Inviata con l'URICon limite di dimensione	Inviata nel corpo della richiestaSenza limiti di dimensione
Visualizzazione dei dati di form	II browser viene visualizzato nell'area URI.	Il browser non viene generalmente visualizzato con l'URI.

Dati di form

Snippet HTML:

```
<FORM ACTION='form_test' METHOD='POST'>

<INPUT NAME='input1' SIZE='20'/>
<INPUT TYPE='SUBMIT' VALUE='OK'/>
</FORM>
```

Form del browser:



Richiesta del browser:

```
POST /bank/form_test HTTP/1.1
... request headers...
input1=this+is+a+test
```

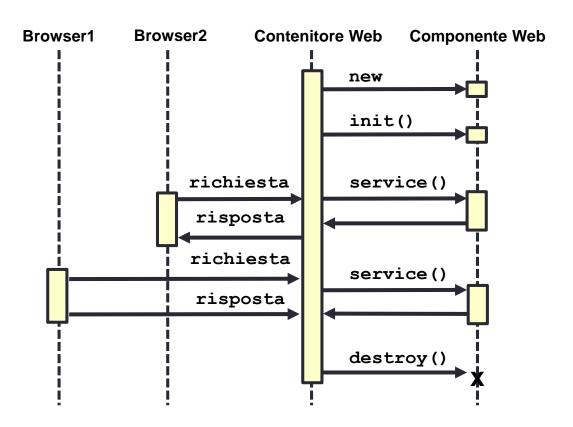
Intestazione del tipo di contenuto e della risposta

- La risposta del server include un'intestazione Content-Type contenente valori di tipo MIME che includono, tra gli altri, i valori seguenti:
 - text/html
 - ▶ text/xml
 - image/jpeg
 - ▶ Esempi di ulteriori intestazioni della risposta includono:
 - ▶ Content-Encoding
 - ▶ Content-Length
 - Cache-Control

Confronto tra servlet e componenti JSP

	Servlet	Componenti JSP
Descrizione	Componenti Web creati nel linguaggio di programmazione Java	Contenuto di presentazione con elementi di programmazione incorporati
Caratteristiche	Estendono le classi di base generiche nell'API, generalmente l'interfaccia HttpServlet	 Possono essere migliorate con tag personalizzati Vengono convertiti in servlet dal contenitore Web
Creati o gestiti da	Sviluppatori	Autori di contenuto

Ciclo di vita di un componente Web



metodo service

- Il contenitore Web chiama il metodo service una volta per ogni richiesta in entrata. Il metodo service quindi generalmente completa le operazioni seguenti:
 - Convalida tutti i dati dei form
 - Aggiorna il modello di dati dell'applicazione
 - Raccoglie i dati dal modello da visualizzare
 - Visualizza i dati in formato HTML oppure passa la richiesta e i dati a un altro componente che dovrà visualizzarli

Esempio di servlet

```
package com.example;
     import java.io.*;
     import java.util.Date;
     import javax.servlet.annotation.WebServlet;
     import javax.servlet.http.*;
     @WebServlet("/hello")
    public class HelloServlet extends HttpServlet {
10
11
          @Override
12
          protected void doGet(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)
          throws IOException {
13
               response.setContentType("text/html");
14
               PrintWriter out = response.getWriter();
15
               out.println("<html><head/><body>");
               out.println("<h1>Hello, World!</h1>");
               out.println("The date is:" + new Date());
18
               out.println("</body></html>");
19
               out.close();
20
```

Esempio di componente JSP

 Il codice seguente genera un output simile a quello generato dall'esempio di servlet precedente:

Collaborazione tra servlet e componenti JSP

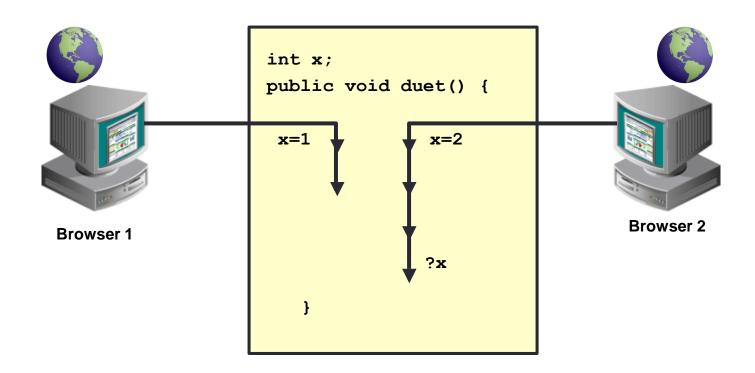
Le applicazioni Web di ultima generazione utilizzano insieme servlet e componenti JSP. Le funzionalità sono simili ma vengono espresse diversamente.

	Servlet	Componente JSP
Tipo di operazione	 Elaborare i dati di form Eseguire calcoli Raccogliere dati per il rendering 	Generare presentazioni, in particolare HTML
Ruolo	Gestire richieste, eseguire calcoli, trasferire il controllo ai componenti JSP	Visualizzare una risposta alla richiesta iniziale

Comportamento di runtime dei servlet e dei componenti JSP

- I componenti JSP vengono convertiti in servlet, pertanto componenti JSP e servlet condividono i comportamenti di runtime:
 - Gestione del ciclo di vita e del contenitore
 - Servizi contenitore e API
 - Accesso alla sessione client
- ▶ Entrambi possono essere immessi contemporaneamente in più thread e devono essere implementati di conseguenza.

Modello thread basato su componenti Web



Implicazioni per lo sviluppatore

▶ Poiché il contenitore Web immette il metodo service in più thread concorrenti per consentire il supporto di più richieste simultanee, lo sviluppatore deve garantire che i componenti

Web siano basati su thread sicuri mediante l'applicazione dei principi seguenti:

- Utilizzare le variabili di istanza con cautela.
- Utilizzare le variabili di classe con molta cautela.
- Consentire l'accesso alle risorse esterne con cautela
- Utilizzare i costrutti di sincronizzazione per indicare le sezioni critiche:

```
synchronized (this) {
// This section is only entered by one thread at a time
}
```

Utilizzare il package java.util.concurrent anziché i costrutti di sincronizzazione per creare codice basato su thread sicuri.

Radice del contesto Web e mapping di alias

- ▶ I servlet e i componenti JSP vengono inseriti in package in un'applicazione Web.
 - È incluso contenuto statico, come HTML o immagini.
 - ▶ Il formato dell'URI di un'applicazione Web è il seguente:

```
http://server:port/context root/resource
```

- La radice di contesto viene mappata a un'applicazione Web.
- Un alias viene mappato da un URL a un componente JSP o a un servlet.

```
http://www.mybank.com/bank/main
```

- ▶ La risorsa main potrebbe essere specificata:
 - Nel descrittore di distribuzione mediante i pattern di un URL
 - Nella classe di servlet utilizzando un'annotazione per specificare i pattern di un URL

Gestione delle sessioni

► HTTP è un protocollo senza stato. Lo stato basato su conversazione può essere memorizzato nel browser o nel server:

	Browser	Server
Descrizione	Semplice e non consuma risorse del server	Deve trasportare un ID di sessione tra il browser e il server
Disponibilità di memoria	Limitata	Meno limitata

Il modello Java EE offre un semplice meccanismo per la memorizzazione nel server dello stato basato su conversazione.

Problemi con lo sviluppo del livello Web

- Le complessità dello sviluppo dell'interfaccia utente basata su Web includono:
 - Gestire la sequenza richiesta-risposta senza stato di HTTP
 - Evitare che vengano creati numeri elevati di servlet e componenti JSP che gestiscono tipi diversi di richieste
 - Utilizzare componenti JSP e servlet in modo efficace

