## Relazione di Intelligenza Artificiale

#### Alessandro Soci

#### Gennaio 2018

#### 1 Introduzione

In questo elaborato viene effettuato uno studio tra i classificatori *Naive Bayes* e *Decision Tree* paragonando l'*accuracy* svolta su vari dataset. Inoltre viene messo a confronto il risultato finale con quello descritto nella tabella 1 dell'articolo [1].

#### 2 Strumenti usati

Il linguaggio di programmazione scelto è *Python*(versione 3.6.3). Gli algoritmi classificatori usati sono implementati nella libreria di **Scikit-learn**. Per la lettura dei vari dataset, salvati in *csv*, viene utilizzata la libreria **Pandas**.

#### 2.1 Dataset

Sono stati scaricati 12 Dataset ottenuti dalla UCI repository [2]. Ognuno con valori continui o categorici o un misto di entrambi.

#### 3 Classificatori

#### 3.1 Naive Bayes

I metodi di Naive Bayes sono un insieme di algoritmi di apprendimento basati sul teorema di Bayes con l'assunzione che ogni coppia di features sia indipendenti tra loro. Data una classe y e un vettore di features da  $x_1$  a  $x_n$ , il teorema di Bayes permette di arrivare alla seguente regola di classificazione:

$$\hat{y} = \arg\max_{y} P(y) \prod_{i=1}^{n} P(x_i|y)$$
(1)

P(y) è la frequenza della classe y nel training set. I vari metodi di Naive Bayes differiscono principalmente nell'assunzione che fanno rispetto alla distribuzione di  $P(x_i|y)$ .

Le implementazione utilizzate per il confronto sono Gaussian Naive Bayes e Multinomial Naive Bayes. Nella prima la probabilità delle features è supposta essere Gaussiana ed il calcolo della  $P(x_i|y)$  è dato da:

$$P(x_i|y) = \frac{1}{\sqrt{2\pi\sigma_y^2}} e^{-\frac{(x_i - \mu_y)^2}{2\sigma_y^2}}$$
(2)

dove  $\sigma$  e  $\mu$  sono stimati usando il maximum likelihood del training data.

Nel caso del Multinomial, la probabilità delle features è data da:

$$P(x_i|y) = \frac{N_{yi} + \alpha}{N_y + \alpha n} \tag{3}$$

dove  $N_{yi} = \sum_{x \in T} x_i$  è il numero di volte che la feature appare in un campione di classe y del training set T, e  $N_y = \sum i = 1|T|N_{yi}$  la somma totale di tutte le features per la classe y.

Sono stati selezionati queste due implementazioni di Naive Bayes perché con Multinomial è possibile ricavare un'accuracy più precisa per valori categorici, invece per i dataset con valori continui con distribuzione circa Gaussiane, viene usata l'implementazione Gaussiana.

#### 3.2 Decision Tree

I Decision Tree sono un metodo di apprendimento usato per la classificazione e la regressione. Lo scopo è creare un modello che predice il valore della variabile di target da semplice regole di inferenza date dalle feature di training. Viene utilizzata dalla libreria Scikit-learn la classe *DecisionTreeClassifier*.

## 4 Implementazione

Per la lettura dei dataset è stato utilizzato pandas, che permette di leggere in maniera intuitiva i formati csv e modificarne la struttura. In ogni dataset è stato aggiunto il nome della feature per ogni colonna con esemplificativi f1, f2, etc... ed invece la colonna della classe (parametro da predire) è stata nominata *label*. In base al dataset e alla relative informazioni vengono applicate diverse funzioni per renderlo più adatto ai classificatori. Alcune funzioni<sup>1</sup> sono:

- get\_dummies converte valori categorici in variabili indicatrici;
- factorize, utilizzato per la colonna della classe, codifica il valore di input in un tipo enumerato;
- *drop* permette di eliminare colonne o righe superflue, come nel caso del dataset 'Echocardiogram'.

Inoltre in alcuni casi vengono normalizzati i valori delle colonne con parametri continui. In alcuni dataset sono presenti dei valori sconosciuti denotati da "?". Per risolvere tale problema sono state seguite due tipi di strategie:

- drop della riga che contiene tale valore, nel caso in cui i valori mancanti siano relativamenti pochi
- sostituzione con il valore medio della colonna, nel caso di feature continue

Per svolgere la funzione di sostituzione viene usata la classe Imputer di Scikit-learn.

Per ottenere risultati validi e indipendenti dal partizionamento in test set e training set si fa uso dello shuffle split come *Cross-Validation*. Nello specifico viene usata una 10-fold cross validation, ovvero viene diviso il dataset in 10 sottoinsiemi, e nel mio caso, 8 dei quali usati come training set e 2 come test set. L'accuracy quindi sarà data da una media di tutte le possibili combinazioni del partizionamento del dataset.

#### 5 Risultati

Di seguito verranno mostrati i risultati Table1 e la reference Table2.

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>provenienti dalla libreria *Pandas*.

Table 1: Risultati		
Dataset	Naive Bayes	Decision Tree
Iris	$95.33 \pm 3.71$	$94.67 \pm 3.96$
Echocardiogram	$92.67 \pm 2.00$	$95.33 \pm 5.21$
Mushroom	$99.72 \pm 0.20$	$100.00 \pm 0.00$
Breats	$96.28 \pm 1.74$	$93.14 \pm 2.12$
Credit	$84.05 \pm 4.07$	$80.84 \pm 4.87$
Pima	$75.91 \pm 1.94$	$77.79 \pm 4.72$
Hepatitis	$72.26 \pm 7.66$	$74.52 \pm 5.48$
Wine	$96.67 \pm 2.08$	$90.00 \pm 4.16$
Voting	$95.63 \pm 2.23$	$94.60 \pm 2.62$
Car	$80.38 \pm 1.21$	$96.99 \pm 0.99$
Dermatology	$91.49 \pm 3.02$	$95.41 \pm 1.73$
Glass	$83.72 \pm 4.29$	$98.60 \pm 1.14$
Average	88.67	88.62

Table 2: Reference		
Dataset	Naive Bayes	Decision Tree
Iris	$95.3 \pm 4.5$	$95.3 \pm 4.5$
Echocardiogram	$71.9 \pm 1.8$	$73.6 \pm 1.8$
Mushroom	$97.2 \pm 0.8$	$100.00 \pm 0.0$
Breats	$97.5 \pm 2.9$	$92.9 \pm 3.0$
Credit	$85.8 \pm 3.0$	$88.1 \pm 2.8$
Pima	$71.4 \pm 5.8$	$71.9 \pm 7.1$
Hepatitis	$83.0 \pm 6.2$	$81.3 \pm 4.4$
Wine	$98.9 \pm 2.4$	$95.0 \pm 4.9$
Voting	$91.4 \pm 5.6$	$95.7 \pm 4.6$
Car	$86.4 \pm 3.7$	$88.9 \pm 4.0$
Dermatology	$98.4 \pm 1.9$	$94.0 \pm 3.5$
Glass	$71.8 \pm 2.4$	$73.3 \pm 3.9$
Average	87.41	87.50

Nella prima colonna ci sono i dataset utilizzati, invece nella seconda e nella terza abbiamo l'accuracy media con il relativo gap rispettivamente per Naive Bayes e Decision Tree.

## 6 Conclusioni

Alla fine di questo eleborato è possibile concludere come l'accuracy media sia leggeremente più alta con implementazione Naive Bayes, rispetto alla Decision Tree. Molto probabilmente questa differenza di accuracy è dovuta ai dataset utilizzati, infatti l'accuracy per dataset non è sempre maggiore in Naive Bayes. Inoltre è possibile vedere come i risultati ottenuti siano paragonabili e migliori rispetto alla reference.

# Bibliografia

- 1 Jin Huang, Jingjing Lu, Charles X. Ling. Comparing Naive Bayes, Decision Trees, and SVM with AUC and Accuracy. Department of Computer Science, The University of Western, Ontario, Canada N6A 5B7
- 2 C. Blake and C. Merz. UCI repository of machine learning databases. http://www.ics.uci.edu/~mlearn/MLRepository.html, 1998. University of California, Irvine, Dept. of Information and Computer Sciences.