

## HOMEWORK II

### *Ingegneria del Software*

#### **Progettazione**

##### Esercizio P1

Partendo dal modello di dominio, diagrammi di sequenza di sistema e contratti delle operazioni sviluppati durante la I iterazione, iniziare le attività di progettazione costruendo:

- i **diagrammi di sequenza** (uno per ciascuna operazione di sistema individuata)
- il **diagramma delle classi di progetto**

Si evidenzino i pattern GRASP utilizzati per l'assegnazione delle responsabilità alle varie classi individuate.

#### **Analisi**

##### Esercizio A4

Raffinare il modello di dominio considerando le regole di dominio del UC3.

Relativamente al caso d'uso UC3:

- costruire il **diagramma di sequenza di sistema**
- definire il **contratto** di tutte le operazioni di sistema

Dettagliare lo scenario principale dei casi d'uso da UC4 a UC8.