

Kotlin

for Android App Development

DESENVOLVIMENTO MOBILE

ANDROID – PASSANDO ARGUMENTOS

```
fun detalhes(v: View) {  
    val dado = dados[adapterPosition]  
  
    val args = Bundle()  
    args.putString("titulo", dado.titulo)  
    args.putString("descricao", dado.descricao)  
  
    v.findNavController().navigate(R.id.lista_para_detalhes, args)  
}
```

ANDROID – PASSANDO ARGUMENTOS

```
val titulo = arguments?.get("titulo")  
val descricao = arguments?.get("descricao")  
  
titulo_afazer.setText(titulo.toString())  
descricao_afazer.setText(descricao.toString())
```

ANDROID – PASSANDO ARGUMENTOS

```
val action = SpecifyAmountFragmentDirections.confirmationAction(amount)
v.findNavController().navigate(action)
```

```
val args: ConfirmationFragmentArgs by navArgs()

override fun onCreateView(view: View, savedInstanceState: Bundle?) {
    val tv: TextView = view.findViewById(R.id.textViewAmount)
    val amount = args.amount
    tv.text = amount.toString()
}
```

ANDROID – ROOM

ORM (Object-Relational Mapping) oficial do Android

Utiliza como banco de dados SQL o SQLITE

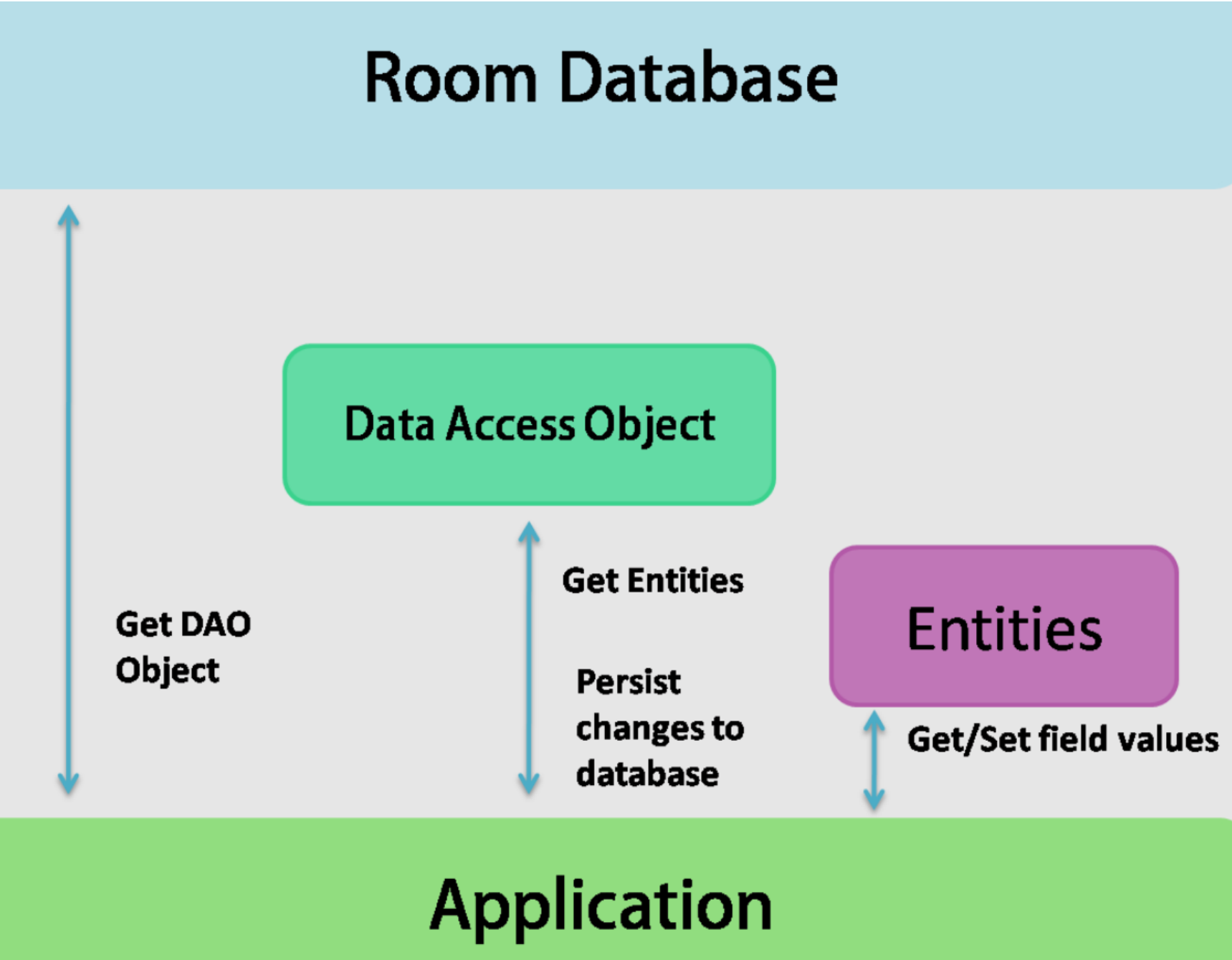
Várias conveniências para salvar e carregar dados

ANDROID – ROOM

Room é feito pelo Trio de Componentes:

- Entities: Representa uma tabela (e 1 dado dela)
- Data Access Object (DAO): Guarda as operações de tabela
- Database: Constrói a tabela e dá acesso a ela

ANDRO



ANDROID – ROOM

Dependências no gradle(:app) :

```
apply plugin: 'kotlin-kapt'

dependencies {

    def room_version = "2.2.6"
    implementation "androidx.room:room-runtime:$room_version"
    kapt "androidx.room:room-compiler:$room_version"
    // optional - Kotlin Extensions and Coroutines support for Room
    implementation "androidx.room:room-ktx:$room_version"
}
```


ANDROID – ROOM

Entities: Representa uma tabela (e 1 dado dela)

```
import androidx.room.PrimaryKey

@Entity(tableName = "meusAfazeres")
data class Afazer(
    // @ColumnInfo(name = "o_titulo")
    val titulo: String,
    val descricao: String) {

    @PrimaryKey(autoGenerate = true)
    var id: Long = 0
}
```

ANDROID – ROOM

Data Access Object: Guarda as operações de tabela

ANDROID – ROOM

```
@Dao
interface AfazerDao {
    @Query(value: "SELECT * FROM afazer WHERE id = :id ORDER BY id DESC")
    fun get(id: Long): Afazer

    @Query(value: "SELECT * FROM afazer")
    fun getAll(): List<Afazer>

    @Insert
    fun insert(afazer: Afazer): Long

    @Delete
    fun delete(afazer: Afazer)
}
```

ANDROID – ROOM

Database: Constrói a tabela e dá acesso a ela

```
@Database(entities = arrayOf(Afazer::class), version = 1)
abstract class AppDatabase: RoomDatabase() {
    abstract fun afazerDao(): AfazerDao
}
```

ANDROID – ROOM

Database: Constrói a tabela e dá acesso a ela

```
@Database(entities = arrayOf(Afazer::class), version = 1)
abstract class AppDatabase: RoomDatabase() {
    abstract fun afazerDao(): AfazerDao
}
```

ANDROID – ROOM

Database: Obtendo para usar

ANDROID – ROOM

Data

```
lateinit var db: AppDatabase

override fun onAttach(context: Context) {
    super.onAttach(context)

    db = Room.databaseBuilder(
        context,
        AppDatabase::class.java, name: "listadb"
    ).allowMainThreadQueries().build()
}
```

ANDROID – ROOM

Data

```
lateinit var db: AppDatabase

override fun onAttach(context: Context) {
    super.onAttach(context)

    db = Room.databaseBuilder(
        context,
        AppDatabase::class.java, name: "listadb"
    ).allowMainThreadQueries().build()
}
```

```
val adaptador = ListaAdapter(db.afazerDao())
```


ANDROID – ROOM

Data

```
lateinit var db: AppDatabase

override fun onAttach(context: Context) {
    super.onAttach(context)

    db = Room.databaseBuilder(
        context,
        AppDatabase::class.java, name: "listadb"
    ).allowMainThreadQueries().build()
}
```

```
val adaptador = ListaAdapter(db.afazerDao())
```

ANDROID – ROOM

Database: Obtendo para usar

```
class ListaAdapter(dao: AfazerDao)
: RecyclerView.Adapter<ListaAdapter.AfazerHolder>() {

    val dados: MutableList<Afazer>
    init {
        dados = dao.getAll().toMutableList()
    }
}
```

ANDROID – ROOM

Usando no Adaptador:

A

```
fun apagar(position: Int) {  
    val afazer = dados[position]  
    dao.delete(afazer)  
    dados.removeAt(position)  
    notifyItemRemoved(position)  
    notifyItemRangeChanged(position, itemCount: itemCount - position)  
}
```

```
fun adicionar(titulo: String) {  
    val afazer = Afazer(titulo, descricao: "Descrição...")  
    val id = dao.insert(afazer)  
    afazer.id = id  
    dados.add(index: 0, afazer)  
    notifyItemInserted(position: 0)  
    notifyItemRangeChanged(positionStart: 0, itemCount)  
}
```