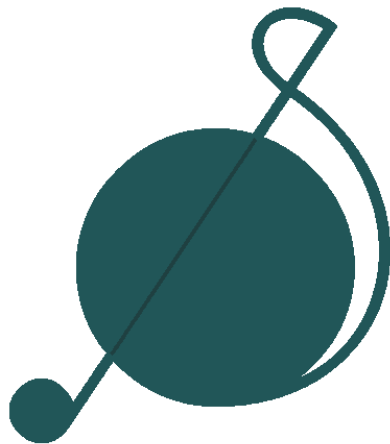




Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno  
Corso di  
Ingegneria del software- Prof. Carmine Gravino



# Spotibase

## MU

## Manuale Utente

# Spotibase

Docente

Gravino Carmine

Studenti

Silvio Venturino 0512108837

Umberto Della Monica 0512107742

Gagliarde Nicolapio 0512106980

Alessandro Aquino 0512106527



## Revision History

Data	Versione	Descrizione	Autori
10/01/2022	0.1	Creazione e fine del file	Alessandro Aquino

## Team Members

Nome	Ruolo nel progetto	Email	Acronimo
Alessandro Aquino	Team member	a.aquino33@studenti.unisa.it	AA
Nicolapio Gagliarde	Team member	n.gagliarde@studenti.unisa.it	NG
Umberto Della Monica	Team member	u.dellamonica2@studenti.unisa.it	UM
Silvio Venturino	Team member	s.venturino@studenti.unisa.it	SV



# Sommario

Revision History.....	2
Team members.....	2
1. Introduzione.....	4
1.1 Scopo del sistema.....	4
1.2 Scopo del documento.....	4
1.3 Riferimenti.....	4
2. Requisiti.....	5



## **1.Introduzione**

### **1.1 Scopo del sistema**

Spotibase intende fornire agli utenti una piattaforma musicale che offre lo streaming on demand di canzoni.

Inoltre offre i servizi fondamentali di un e-commerce, in quanto è possibile acquistare in formato digitale (mp3...) canzoni e album.

Lo scopo è quello di soddisfare le preferenze di ogni utente fornendo un' ampia scelta di canzoni musicali di tutti i generi, con la possibilità di gestire delle playlist, sempre più vicino alle esigenze degli utenti.

### **1.2 Scopo del documento**

Il presente manuale ha lo scopo di facilitare l'utilizzo e la comprensione del sistema Spotibase per l'utente. Di seguito vengono illustrate le funzionalità principali del sistema all'atto pratico, guidando l'utente nella loro esecuzione facendo utilizzo di descrizioni accompagnate da mockup dell'interfaccia grafica.

### **1.3 Riferimenti**

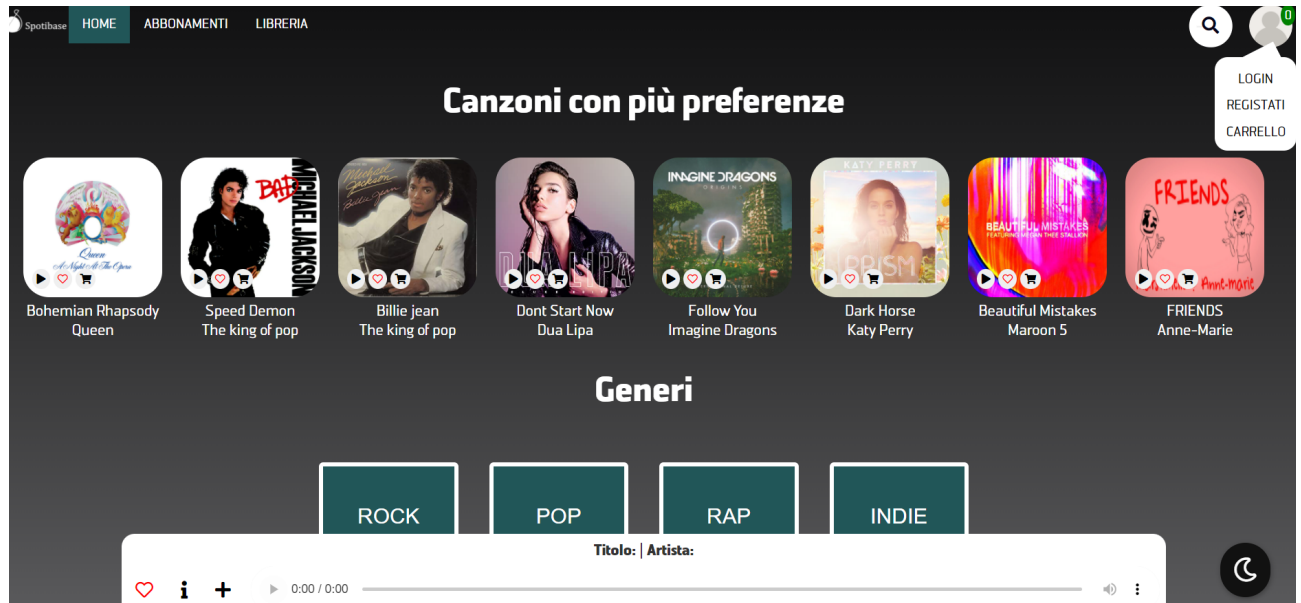
- Di seguito una lista di riferimenti ad altri documenti utili durante la lettura:
- Statement Of Work;
- Requirements Analysis Document;
- System Design Document;
- Object Design Document;
- Test Plan;
- Matrice di tracciabilità;
- Manuale di installazione;
- Manuale utente;



## 2 Requisiti

### RF14: Registrazione Utente

Per effettuare una registrazione di un utente si clicca sull'icona dell'utente presente sul header. Successivamente comparirà tooltip che mostrerà il button di registrazione.

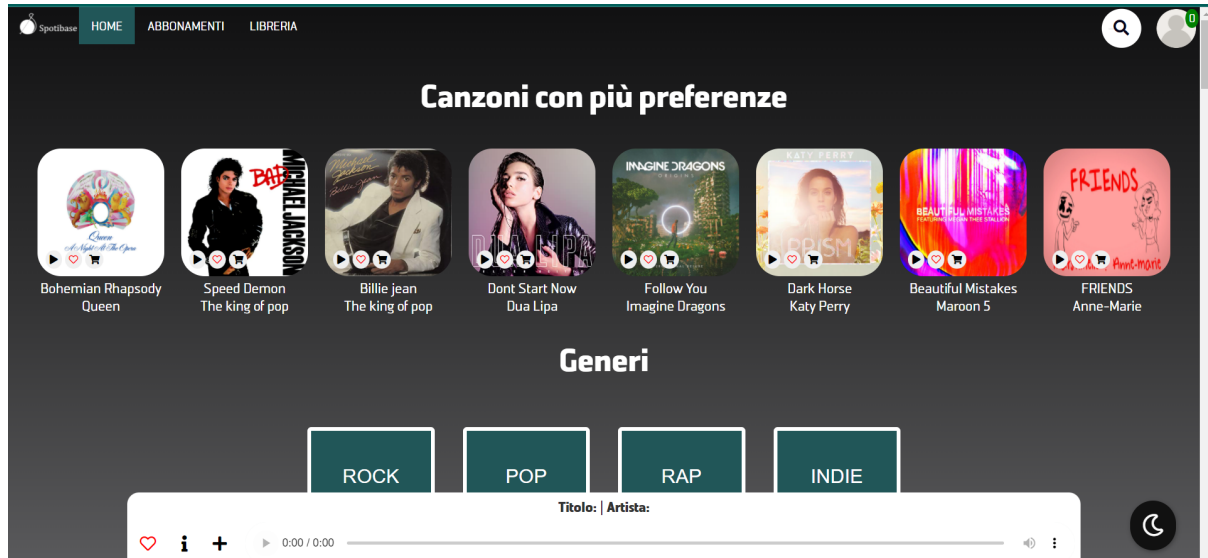


Una volta che si è cliccato sul button “Registrati” come precedente indicato comparirà la seguente pagina. Una volta inseriti correttamente i dati la registrazione sarà effettuata con successo.



## RF8: Aggiunta canzone Carrello

Per aggiungere una canzone all'interno del carrello si clicca sull'icona del carrello presente nella card della canzone.



Verrà aggiornato anche il badge all'interno del header

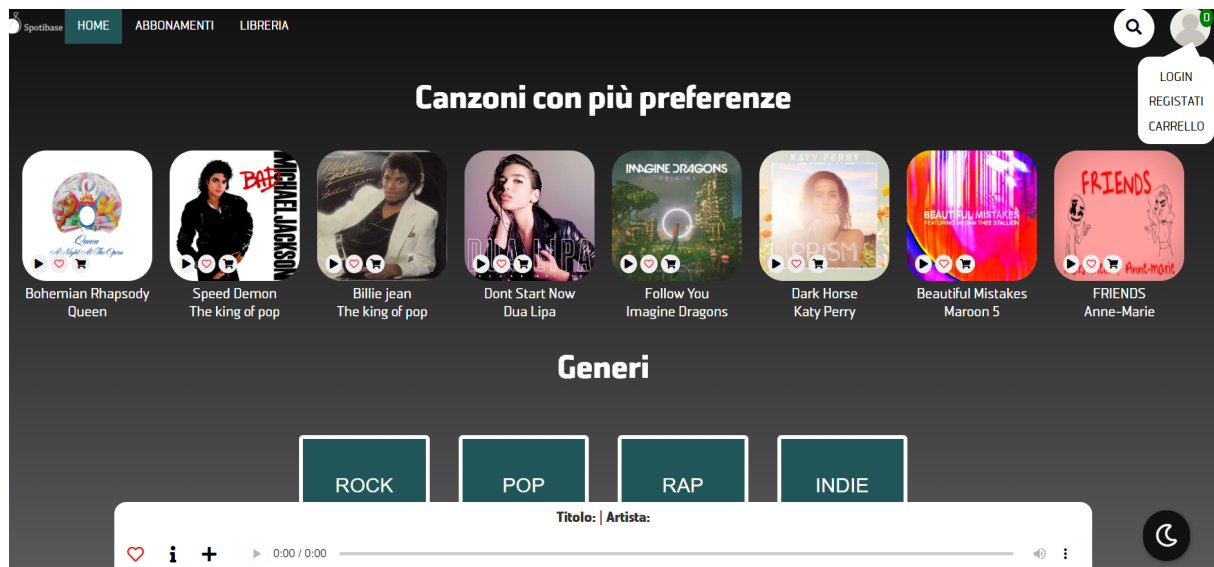




## RF13: Login

### RF14: Utente

Per effettuare il login di un utente si clicca sull'icona dell'utente presente sul header. Successivamente comparirà tooltip che mostrerà il button di login.



Una volta che si è cliccato sul button “Login” come precedente indicato comparirà la seguente pagina. Una volta inseriti correttamente i dati il login sarà effettuata con successo.

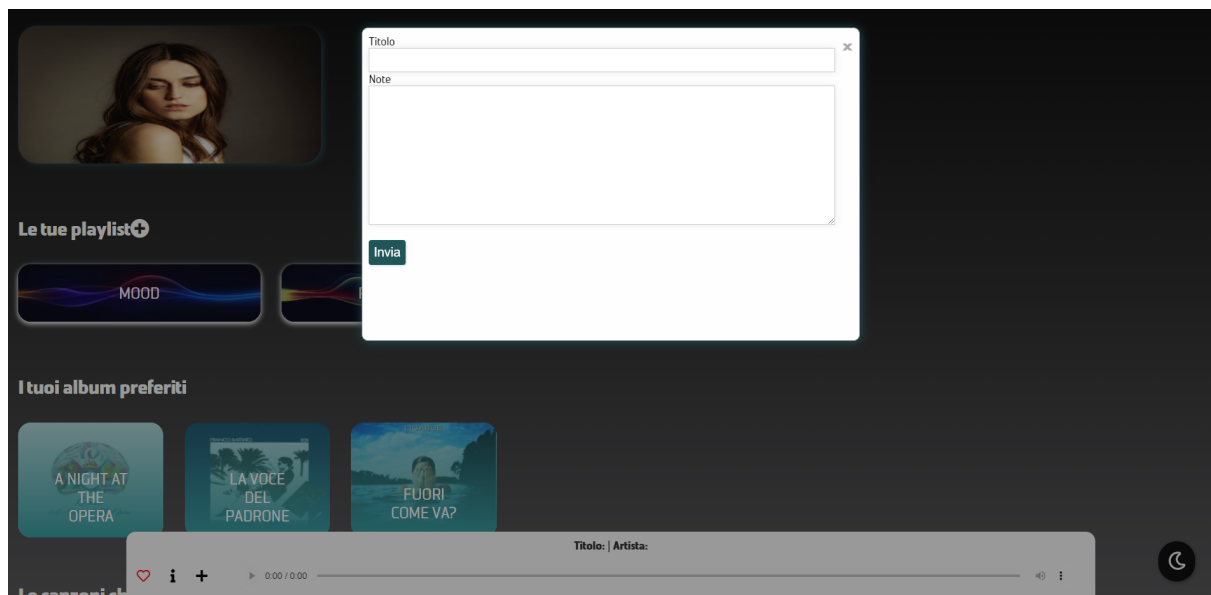
## RF10: Riproduzione Canzone

Per riprodurre una canzone si clicca sul button play presente sulla card della canzone. Si aggiornerà anche il player musicare all'interno del footer.



## RF19: Creazione Playlist

Per la creazione della playlist si clicca sul button “+” presente nella libreria disponibile ad ogni utente loggato. Una volta cliccato il button comparirà un popup al cui interno è possibile crearla inserendo il titolo ed eventuali note.



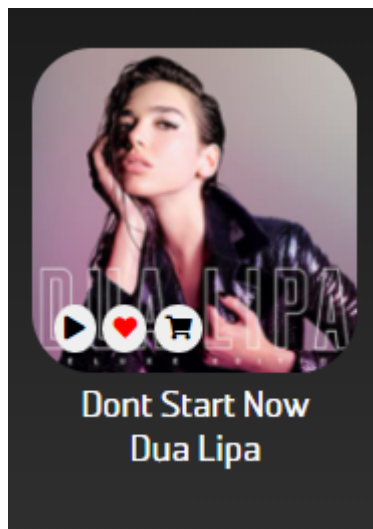


## RF21: Aggiunta canzone playlist

Quando un utente loggato riproduce una canzone sarà possibile aggiungerla in una delle playlist che preferisce. Cliccando il button “+” presente nel footer compariranno le playlist create dall’utente precedentemente e cliccando su un titolo la canzone verrà aggiunta.



## RF23: Preferenze



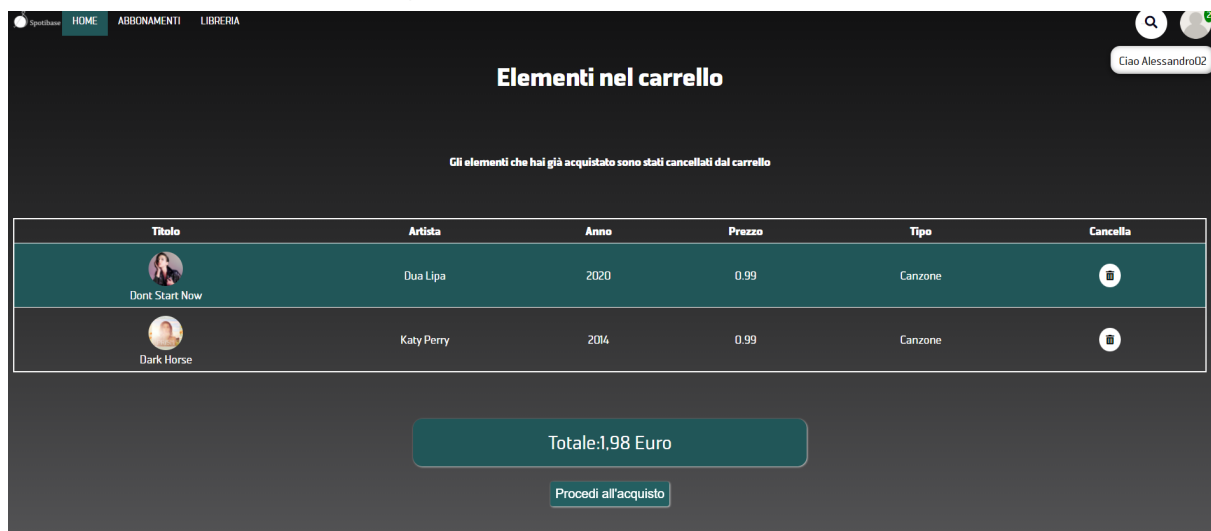
Per aggiungere una preferenza ad una canzone sarà possibile cliccando sul cuore presente in ogni card canzone.

## RF25: Acquisto Carrello

Per effettuare l'acquisto del carrello si clicca sull'icona dell'utente presente sul header. Successivamente comparirà tooltip che mostrerà il button carrello.



Una volta cliccato sul button “Carrello” verranno mostrate le canzoni presenti in esso. Per procedere all'acquisto si clicca sul button posto in fondo alla pagine “Procedi all'acquisto”.





## RF26: Download Canzone

Una volta che una canzone è stata acquistata la card canzone non mostrerà più l'icona del carrello ma bensì l'icona della freccia verso il basso. cliccando sull'icona la canzone verrà scaricata automaticamente.

